

El proceso de desarrollo de software



Fundamentos de
Arquitectura de Software - Platzi

Etapas del proceso

```
graph LR; A[Análisis de Requerimientos] --> B[Diseño de la Solución]; B --> C[Desarrollo y Evaluación]; C --> D[Despliegue]; D --> E[Mantenimiento y Evolución];
```

**Análisis de
Requerimientos**

**Diseño de
la Solución**

**Desarrollo y
Evaluación**

Despliegue

**Mantenimiento y
Evolución**

Descubrimiento



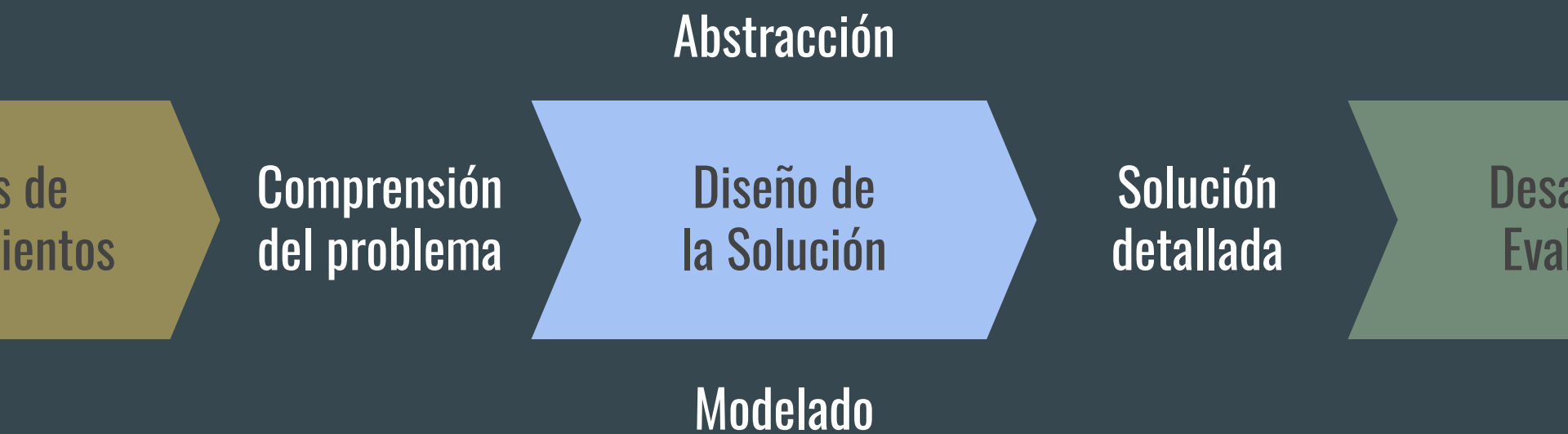
Disparador

**Análisis de
Requerimientos**

**Comprensión
del problema**

**Dis
la S**

Análisis y documentación



de
ción

Solución
detallada

Programación e
integración

Desarrollo y
Evaluación

Automatización de
pruebas

Artefacto de
Software

Des



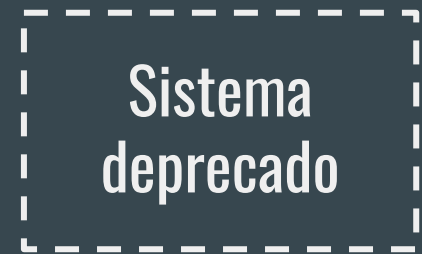


Software
disponible



Arreglo de errores

Nuevas funcionalidades




```
graph LR; A[Análisis de Requerimientos] --> B[Diseño de la Solución]; B --> C[Desarrollo y Evaluación]; C --> D[Despliegue]; D --> E[Mantenimiento y Evolución];
```

**Análisis de
Requerimientos**

**Diseño de
la Solución**

**Desarrollo y
Evaluación**

Despliegue

**Mantenimiento y
Evolución**

Dificultades

Esenciales

Especificación, diseño y
comprobación del concepto

Accidentales

Detalles de la implementación y
producción actual

Esenciales

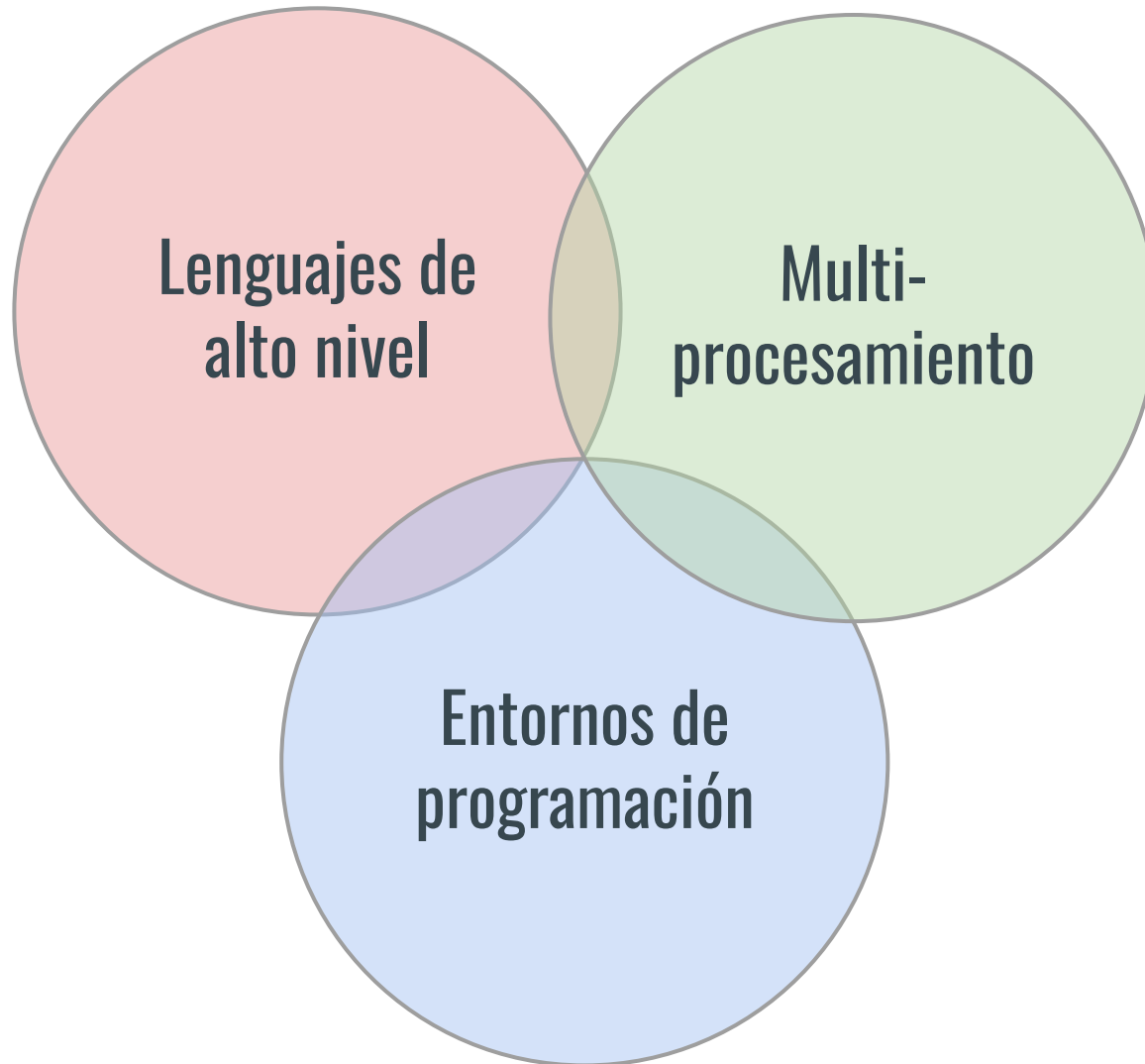
Complejidad

Conformidad

**Tolerancia al
cambio**

Invisibilidad

Accidentales



“Considero a la especificación, diseño y comprobación del **concepto** la parte difícil de hacer *software*.

(...) Si esto es cierto, hacer *software* **siempre será difícil**. No existe la bala de plata.”

No Silver Bullet (Frederick P. Brooks Jr., 1986)

¿Cómo resolver las dificultades esenciales?

No desarrollar:
Comprar - OSS

Prototipado
rápido

Dificultades Esenciales

Desarrollo
evolutivo

Grandes
Diseñadores

¡Arquitectos!

Roles

Experto del dominio

Partes interesadas
(stakeholders)

Analista

**Cliente /
Dueño del producto**

**Administrador
de sistemas**

DevOps / SRE
*(site reliability
engineer)*

QA - Tester

Desarrollador

Arquitecto

**Equipo de
Desarrollo**

**Gestor del
proyecto**

Facilitador
