



UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS – UFAL

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

COMPILADORES

Professor Alcino Dall'Igna Júnior

AUDREY EMMELY RODRIGUES VASCONCELOS

NATÁLIA DE ASSIS SOUSA

WILLIAM PHILIPPE LIRA BAHIA

MACEIÓ, AL 21 DE DEZEMBRO DE 2021

1. DEFINIÇÕES DA GRAMÁTICA LIVRE DE CONTEXTO

As alternativas são separadas por barras verticais: ou seja, ' $a \mid b$ ' significa " a ou b ";

Os colchetes indicam opcionalidade: $[a]$ representa um a opcional, ou seja, " $a \mid \varepsilon$ " (onde ε se refere à sequência vazia);

As chaves indicam repetição: $\{a\}$ significa " $\varepsilon \mid a \mid aa \mid aaa \mid \dots$ ";

O 'ch' denota qualquer caractere ASCII imprimível;

2. Terminais

```
letter = a | b | ... | z | A | B | ... | Z
digit  = 0 | 1 | ... | 9
const  = PI | EULER | NEW_LINE
PI     = 3.14159
EULER  = 2.71
NEW_LINE = '\n'
id      = [a-z]([a-z][A-Z][0-9]) *
str     = "{ch}"
ch      = 'ch' | '\0'
```

3. Produções Gramaticais

a. Símbolo Inicial

$S = \text{Principal } S \mid \varepsilon$

b. Declaração de escopo global e de funções

```
Principal = 'start' '{' Decl [Fun] '}' ';'
Fun       = 'function' Type 'id' '(' Parameters ')' '{' Decl '}' ';' | ε
Parameter = Type 'id' Parameter {' ,' Type 'id' Parameter} | ε
```

c. Declaração e atribuição de variáveis

```
Decl = VarDecl
VarDecl = Type Id ';' Decl
Id      = 'id' [Vector]
Vector  = '[' digit ']' | ε
Atrib   = Type Id '=' Value ';' | Id '=' Value ';' | ε
Value   = letter | digit | 'ch'
```

d. Tipos de dados

```
Type = 'int' | 'float' | 'char' | 'string' | 'bool' | 'undefined'
```

e. Instruções e comandos permitidos

$\text{Instruction} = \text{Command Instruction} \mid \varepsilon$

```

Command = If | Elseif | Else | While | DoWhile | For |
Loop | Return | FunctionCall
If = 'if' '(' Eb ')' '{' Instruction '}' Elseif Else
Elseif = {'elseif' '(' Eb ')' '{' Instruction '}}
Else = 'else' '{' Instruction '}' | ε
While = 'while' '(' Eb ')' '{' Instruction '}'
DoWhile = 'while' '(' Eb ')' '{' Instruction '}'
For = 'for' '(' [Expr] ';' [Expr] ';' [Expr] ')' '{'
Instruction '}'
Loop = 'loop' '(' [Expr] ';' [Expr] ';' [Expr] ';'
[Expr] ')' '{' Instruction '}'
Return = 'return' Expr ';'
FunctionCall = Id '(' Parameters ')'

```

f. Entrada e saída de dados

```

Get = 'get' '(' Id [',' Id] ')' ';'
Put = 'put' '(' Id [',' Id] ')' ';'

```

g. Expressões

```

Expr = Expr '+'
Expr = Eb
Eb = Eb '|' Tb
Eb = Tb
Tb = Tb '&' Fb
Tb = Fb
Fb = '!' Eu
Fb = Eu
Eu = Opu Ei
Opu = '-' | '+' | ε
Ei = Er Opig Er
Ei = Er
Opig = '==' | '!='
Er = 'false' | 'true'
Er = Ea Oprel Ea
Er = Ea
Oprel = '>' | '>=' | '<' | '<='
Ea = Ta Ear
Ear = Opa Ta Ear | ε
Ta = Fa Tar
Tar = Opm Fa Tar | ε
Fa = ' ' Fa
Fa = '(' Ea ')'
Fa = Id | FunctionCall | Const
Opa = '+' | '-'
Opm = '*' | '/'

```

4. Associatividade e precedência de operadores

A tabela a seguir fornece as associatividades de vários operadores e suas precedências relativas. As precedências diminuem à medida que descemos na tabela.

Operadores (precedência)	Associatividade
!	direita para esquerda
- e + (unário)	direita para esquerda
* e /	esquerda para direita
+ e -	esquerda para direita
< <= > e >=	não associativo
== e !=	não associativo
&	esquerda para direita
	esquerda para direita