

UNIVERSIDADE FEDERAL DE ALAGOAS – UFAL INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

COMPILADORES

Professor Alcino Dall'Igna Júnior

AUDREY EMMELY RODRIGUES VASCONCELOS NATÁLIA DE ASSIS SOUSA WILLIAM PHILIPPE LIRA BAHIA

1. DEFINIÇÕES DA GRAMÁTICA LIVRE DE CONTEXTO

As alternativas são separadas por barras verticais: ou seja, ' $a \mid b$ ' significa "a ou b";

Os colchetes indicam opcionalidade: [a] representa um a opcional, ou seja, "a | ε " (onde ε se refere à sequência vazia);

As chaves indicam repetição: $\{a\}$ significa " $\epsilon \mid a \mid aa \mid aaa \mid ...$ ";

O 'ch' denota qualquer caractere ASCII imprimível;

2. Terminais

```
letter = a | b | ... | z | A | B | ... | Z
digit = 0 | 1 | ... | 9
const = PI | EULER | NEW_LINE
PI = 3.14159
EULER = 2.71
NEW_LINE = '\n'
id = [a-z]([a-z] | [A-Z] | [0-9])*
str = "{ch}", onde ch denota qualquer caractere ASCII
imprimível
ch = 'ch' | '\0'
```

3. Produções Gramaticais

a. Símbolo Inicial

```
S = Principal S \mid \epsilon
```

b. Declaração de escopo global e de funções

```
Principal = 'start' '{' Decl [Fun] '}' ';'
Fun = 'function' Type 'id' '(' Parameters ')' '{' Decl
'}' ';' | ε
Parameter = Type 'id' Parameter {',' Type 'id'
Parameter} | ε
```

c. Declaração e atribuição de variáveis

```
Decl = VarDecl
VarDecl = Type Id ';' Decl
Id = 'id' [Vector]
Vector = '[' digit ']' | \epsilon
Atrib = Type Id '=' Value ';' | Id '=' Value ';' | \epsilon
Value = letter | digit | 'ch'
```

d. Tipos de dados

```
Type = 'int' | 'float' | 'char' | 'string' | 'bool' |
'undefined'
```

e. Instruções e comandos permitidos

```
Instruction = Command Instruction | $\varepsilon$
Command = If | Elseif | Else | While | DoWhile | For |
Loop | Return | FunctionCall
If = 'if' '(' Eb ')' '{' Instruction '}' Elseif Else
Elseif = {'elseif' '(' Eb ')' '{' Instruction '}'}
Else = 'else' '{' Instruction '}' | $\varepsilon$
While = 'while' '(' Eb ')' '{' Instruction '}'
DoWhile = 'while' '(' Eb ')' '{' Instruction '}'
For = 'for' '(' [Expr] ';' [Expr] ';' [Expr] ')' '{' Instruction '}'
Loop = 'loop' '(' [Expr] ';' [Expr] ';' [Expr] ';'
[Expr] ')' '{' Instruction '}'
Return = 'return' Expr ';'
FunctionCall = Id '(' Parameters ')'
```

f. Entrada e saída de dados

```
Get = 'get' '(' Id [',' Id] ')' ';'
Put = 'put' '(' Id [',' Id] ')' ';'
```

g. Expressões

```
Expr = Expr Eb | \epsilon
Eb = Eb ' | ' Tb
Eb = Tb
Tb = Tb '&' Fb
Tb = Fb
Fb = '!' Eu
Fb = Eu
Eu = Opu Ei
Opu = '-' | '+' | \epsilon
Ei = Er Opig Er
Ei = Er
Opiq = '==' | '!='
Er = 'cteBool'
Er = Ea Oprel Ea
Er = Ea
Oprel = '>' | '>=' | '<' | '<='
Ea = Ta Ear
Ear = Opa Ta Ear | \epsilon
Ta = Fa Tar
Tar = Opm Fa Tar | \epsilon
Fa = ' ' Fa
Fa = '(' Ea ')'
Fa = Id | FunctionCall | const
Opa = '+' | '-'
Opm = '*' | '/' | '%'
```

4. Associatividade e precedência de operadores

A tabela a seguir fornece as associatividades de vários operadores e suas precedências relativas. As precedências diminuem à medida que descemos na tabela.

Operadores (precedência)	Associatividade
!	direita para esquerda
- e + (unário)	direita para esquerda
* e /	esquerda para direita
+ e -	esquerda para direita
< <= > e >=	não associativo
== e !=	não associativo
&	esquerda para direita
	esquerda para direita