PROYECTO LABORATORIO DE PROGRAMACION INFORME

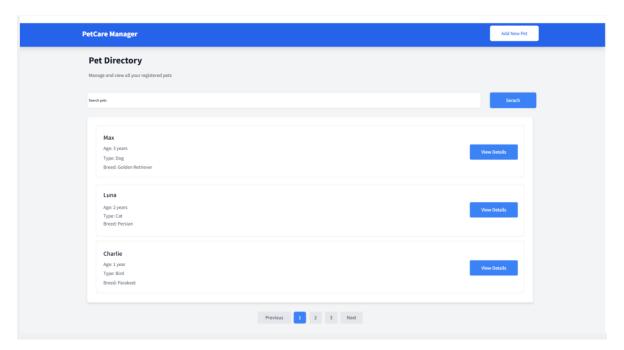
William Andres Rincon Julio - 1152053

PROPUESTA INICIAL DEL PROYECTO

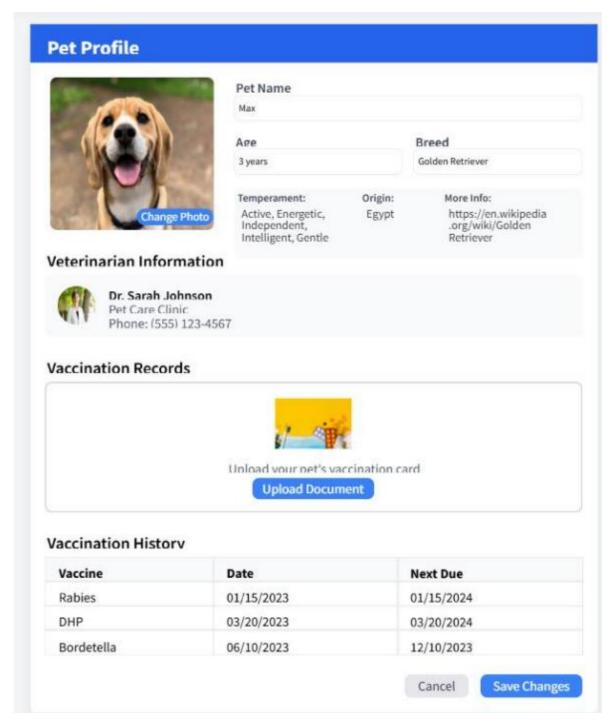
PetCare nace como una aplicación web para que los usuarios puedan registrar y gestionar la información médica y general de sus mascotas. La idea fue facilitar el seguimiento de vacunas, datos del veterinario y almacenar documentos importantes.

WIREFRAMES Y DISEÑO DE INTERFAZ

Dashboard



Desde aquí los usuarios podrán administrar las mascotas que tienen registradas, podrán visualizar algunos detalles como su nombre, raza y edad.



Desde esta página los usuarios podrán visualizar mas a detalle los datos de sus mascotas, como los básicos, nombre, edad, raza, etc., y el registro de vacunación y las vacunas aplicadas a la mascota

ESTRUCTURA GENERAL DEL SITIO WEB

Ingreso mediante un login gracias a la autenticación que ofrece PocketBase

Una vez el usuario sea autenticado será redirigido a la página donde se verá un panel principal con la lista de mascotas, información

detallada sobre ellas, un botón para añadir una nueva mascota, y un buscador. Cada mascota tiene un botón para acceder a su información

detallada.

En esta página de información se muestra una imagen, nombre, edad, raza e información obtenida desde una API, información sobre su

veterinario, historial de vacunas y opción para subir documentos relacionados. Todas las páginas comparten encabezado y pie de página.

DISEÑO DE LAS PÁGINAS

PANEL PRINCIPAL:

Directorio de mascotas registradas. Contiene barra de navegación, campo de búsqueda, lista de mascotas en tarjetas individuales, y paginación.

Cada tarjeta incluye nombre, edad, tipo, raza y botón de detalles.

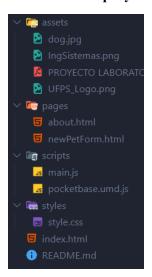
INFORMACIÓN DE LA MASCOTA:

Perfil de mascota con foto, nombre, edad, raza, origen, información externa sobre la raza, nombre del veterinario, documentos de vacunación

y botón para guardar cambios. Presenta historial de vacunas con fechas.

INFORME TÉCNICO DEL PROYECTO

Estructura del proyecto:



Tecnologías utilizadas:

- HTML, CSS, JavaScript (sin frameworks).
- Base de datos: PocketBase (backend ligero con autenticación y almacenamiento).
- API externa para información sobre razas.
- GitHub Pages para despliegue del frontend.

FUNCIONALIDADES DESTACADAS

Autenticación de usuarios:

Registro e inicio de sesión con validación de credenciales. Cada usuario gestiona solo sus propias mascotas.

Gestión de mascotas:

Los usuarios pueden crear, editar y visualizar mascotas, incluyendo su información básica, imagen y especie.

Carga y previsualización de imágenes:

Se permite subir una foto de la mascota, que se previsualiza antes de guardar.

Historial de vacunación:

Visualización de vacunas aplicadas y opción para agregar nuevas entradas directamente en la interfaz.

Subida de documentos:

Los usuarios pueden cargar documentos (como tarjetas de vacunación) y almacenarlos junto a la ficha de la mascota.

Base de datos (PocketBase):

PocketBase estructura:

- Usuarios: autenticación, correo y contraseña.
- Pets: nombre, edad, raza, foto, especie, y relación con el usuario.
- Vaccines: fecha, tipo de vacuna, veterinario, y relación con mascota.

Los archivos se almacenan mediante campos de tipo "file".

Despliegue en GitHub Pages:

Solo se sube el frontend estático (HTML, CSS, JS). PocketBase corre localmente o puede desplegarse en plataformas externas.

REPOSITORIO GITHUB

https://github.com/WilliamRincon27/William Rincon proyecto web

JUSTIFICACIÓN DE DECISIONES TÉCNICAS

Se usó HTML, CSS y JavaScript por simplicidad y compatibilidad con GitHub Pages. PocketBase fue elegido por su rapidez de instalación y funcionalidad integrada (auth, file, DB).

IMPACTO POTENCIAL DEL PROYECTO

PetCare puede ser útil en clínicas veterinarias o para usuarios particulares que quieran tener control digitalizado sobre sus mascotas.