

PROYECTO LABORATORIO DE PROGRAMACION INFORME

William Andres Rincon Julio - 1152053

ESTRUCTURA GENERAL DEL SITIO WEB

Las páginas principales de este proyecto serán una página inicial donde se mostrarán los formularios de inicio de sesión y registro.

Para registrarse se deberá ingresar un nombre de usuario, un correo electrónico único y contraseña. En el formulario de login se

pedirá ingresar únicamente el correo electrónico y su contraseña.

Una vez el usuario sea autenticado será redirigido a la página donde se verá un panel principal con la lista de mascotas, información

detallada sobre ellas, un botón para añadir una nueva mascota, y un buscador. Cada mascota tiene un botón para acceder a su información

detallada.

En esta página de información se muestra una imagen, nombre, edad, raza e información obtenida desde una API, información sobre su

veterinario, historial de vacunas y opción para subir documentos relacionados. Todas las páginas comparten encabezado y pie de página.

DISEÑO DE LAS PÁGINAS

LOGIN:

Pantalla de inicio de sesión donde los usuarios pueden acceder a sus cuentas. Contiene campos de correo electrónico y contraseña, casilla

para recordar sesión, enlace para recuperar contraseña y botones para autenticarse vía Google o Facebook.

REGISTER:

Pantalla de registro donde se ingresan nombre de usuario, correo, contraseña y confirmación. Incluye también opciones de inicio con Google

o Facebook. Interfaz simple y accesible.

PANEL PRINCIPAL:

Directorio de mascotas registradas. Contiene barra de navegación, campo de búsqueda, lista de mascotas en tarjetas individuales, y paginación.

Cada tarjeta incluye nombre, edad, tipo, raza y botón de detalles.

INFORMACIÓN DE LA MASCOTA:

Perfil de mascota con foto, nombre, edad, raza, origen, información externa sobre la raza, nombre del veterinario, documentos de vacunación

y botón para guardar cambios. Presenta historial de vacunas con fechas.

INFORME TÉCNICO DEL PROYECTO

Tecnologías utilizadas:

- HTML, CSS, JavaScript (sin frameworks).
- Base de datos: PocketBase (backend ligero con autenticación y almacenamiento).
- API externa para información sobre razas.
- GitHub Pages para despliegue del frontend.

FUNCIONALIDADES DESTACADAS

Autenticación de usuarios:

Registro e inicio de sesión con validación de credenciales. Cada usuario gestiona solo sus propias mascotas.

Gestión de mascotas:

Los usuarios pueden crear, editar y visualizar mascotas, incluyendo su información básica, imagen y especie.

Carga y previsualización de imágenes:

Se permite subir una foto de la mascota, que se previsualiza antes de guardar.

Historial de vacunación:

Visualización de vacunas aplicadas y opción para agregar nuevas entradas directamente en la interfaz.

Subida de documentos:

Los usuarios pueden cargar documentos (como tarjetas de vacunación) y almacenarlos junto a la ficha de la mascota.

Base de datos (PocketBase):

PocketBase estructura:

- Usuarios: autenticación, correo y contraseña.
- Pets: nombre, edad, raza, foto, especie, y relación con el usuario.
- Vaccines: fecha, tipo de vacuna, veterinario, y relación con mascota.

Los archivos se almacenan mediante campos de tipo "file".

Despliegue en GitHub Pages:

Solo se sube el frontend estático (HTML, CSS, JS). PocketBase corre localmente o puede desplegarse en plataformas externas.