a\_1.0.8 更新notes

1. 边界不合理问题解决，目前各边界相互连通。
2. theta,即移动方向不合理问题解决。
3. life生命值属性添加完毕，prey.life(4,6),predator.life(8,10)。
4. predator和prey的size原来是假随机（原程序最后都强制规定为5），现在做了一些更改，prey.size随机范围为（1，5），predator.size随机范围为（5，10）
5. predator 和prey 的eat函数修改，去掉了content变量，每吃到食物，health和fertility都增加。
6. newIteration函数中删除content变量
7. 生物死亡判断标准从content改成health小于100的阈值。

发现问题：

1. 折线图显示有问题，数据迭代一两天之后prey和predator的数据明显和显示不符合。
2. 建议GUI把折线图和地图放在一个图里面，左右排布