## 5187/31 e 6897/1 – Organização e Recuperação de Dados Profa. Valéria D. Feltrim

## 1º Trabalho Prático

O 1º trabalho prático relativo à disciplina **Organização e Recuperação de Dados** constitui-se do desenvolvimento de um programa conforme as especificações abaixo usando a <u>linguagem C</u> (compilador gcc).

A entrega do trabalho será feita pelo *moodle* e deverão ser entregues como parte do trabalho:

- relatório (.pdf) de uma página contendo informações sobre: S.O., compilador e IDE usados no desenvolvimento, bem como outras decisões de projeto e configurações específicas necessárias para o correto funcionamento do programa;
- código-fonte do programa (arquivos .c e .h (se houver)).

## Especificação

O arquivo *dados-inline.txt* (disponível no *moodle*) possui informações a respeito de candidatos ao vestibular. O programa deverá ser capaz de importar os dados do arquivo *dados-inline.txt* e armazená-los na forma de registros de tamanho variável. Inicie cada registro indicando seu tamanho em bytes e utilize o "|" como separador de campos. Os campos dos registros são os seguintes:

- 1. INSCRIÇÃO: Número de inscrição do candidato;
- 2. NOME: Nome completo do candidato;
- 3. CURSO: Nome do curso no qual está inscrito;
- 4. SCORE: Score final obtido no vestibular.

O programa deverá oferecer as seguintes funcionalidades:

- Importação dos dados;
- <u>Inserção</u> de novo registro;
- Remoção de registro.

Deverá ser exibida uma interface na qual se poderá escolher entre as funcionalidades do programa. A <u>importação</u> poderá ser feita em qualquer momento da execução. Sempre que ativada, essa opção importará os dados do arquivo *dados-inline.txt* e criará o **arquivo de registros**. As alterações que venham a ocorrer no arquivo de registros após a importação (i.e., inserções e remoções) deverão ser persistentes. Dessa forma, sempre que o programa for iniciado, ele deverá abrir o arquivo de registros, se o mesmo existir, permitindo a sua edição. Caso contrário, o arquivo de registros deverá ser criado a partir de uma importação. Durante a execução do programa, o arquivo de registros deverá ser mantido e acessado em disco.

A <u>remoção</u> de registros com um determinado número de INSCRIÇÃO será lógica e o espaço disponível resultante da remoção deverá ser inserido na <u>Lista de Espaços Disponíveis (LED)</u>. **A LED deverá ser mantida no próprio arquivo de registros**, conforme visto em aula, e o programa deverá implementar todos os mecanismos necessários para o seu gerenciamento e para a reutilização dos espaços disponíveis. Adote o **primeiro ajuste** (*first fit*) como estratégia de gerenciamento da LED. **Questões práticas**: (1) use \* seguido de um | para marcar registros removidos e grave o ponteiro da LED também seguido de um |. Isso facilitará a leitura desses campos posteriormente. (2) Use as funções *fscanf*() e *fprintf*() (biblioteca *stdio.h*) para ler e gravar o ponteiro da LED como *string*. Isso facilitará a visualização da LED como parte do arquivo de registros, bem como a verificação dos ponteiros.

A <u>inserção</u> de novos registros se dará pela digitação dos valores dos campos pelo usuário. No momento da inserção do novo registro no arquivo, a LED deverá ser consultada. Se existir um espaço disponível adequado para a inserção, o novo registro deverá ser inserido nesse espaço. Sobras de espaço resultantes da inserção poderão ser mantidas como parte do registro. Se na LED não houver um espaço disponível adequado para o novo registro, a inserção deverá ser feita no final do arquivo.

**BOM TRABALHO!**