

#### HEMILY COSTA LUCAS DOS SANTOS PEDRO ALVES WILLIAM TEIXEIRA

#### ROBÔ AUTÔNOMO DE LIMPEZA

ARARANGUÁ 2016





## Sumário

- Introdução
- Objetivos
- Público-alvo
- Fundamentação teórica
- Desenvolvimento
- Materiais
- Metodologia
- Resultados finais
- Considerações finais





## Introdução

O projeto consiste em desenvolver um robô autônomo, que se movimente, limpe o caminho em que está ambientado e execute a função de patrulha utilizando sensores ultrassônicos para percorrer todo o perímetro.





## Objetivos

- Aprender a linguagem de programação utilizada no dispositivo e suas funções;
- Construir a parte física, programar o aparelho e aprimorar o protótipo após o funcionamento;
- Elaborar uma lista de materiais necessários para a finalização do projeto;
- Obter os materiais necessários para a construção do chassi;
- Montar o chassi a ser utilizado;
- Construir e finalizar a vassoura "feiticeira";
- Instalar o display LCD e o teclado no robô;
- Desenvolver a interface através de programação.





### Público-alvo

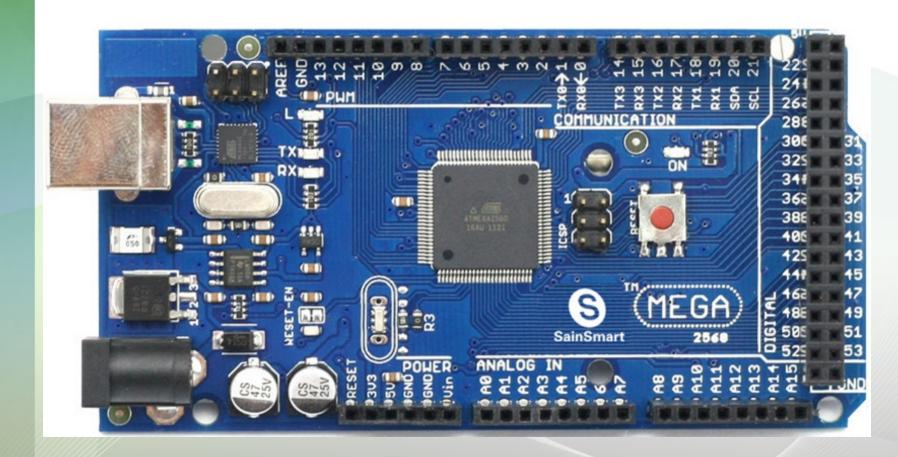
O robô, apesar de ter uma função resultante especifica, possui uma abrangente área de atuação, pois a limpeza é uma necessidade para manter higienização e saúde.

Temos como público-alvo; donas de casa, empresas, industrias, fábricas entre outros;





Arduíno Mega 2560







A placa Arduíno, peça essencial no projeto, se trata de uma plataforma microcontroladora eletrônica de código aberto baseado em hardware e software de fácil uso. Placas Arduíno são capazes de ler entrada - como por exemplo o aperto de um botão - e transformá-las em saída - ativação de um motor, por exemplo.





Arduino (IDE)

```
🔯 sketch_mar09a | Arduino 1....
                                                               \times
File Edit Sketch Tools Help
  sketch_mar09a
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
                                     Arduino Due (Programming Port) on COM1
```





O ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) do Arduíno é de uma aplicação multiplataforma escrita em Java, é de fácil acessibilidade pois é feita para estudantes e pessoas não familiarizadas com o ambiente de programação, e possibilita programar em C/C++.





Sensor Ultrassônico





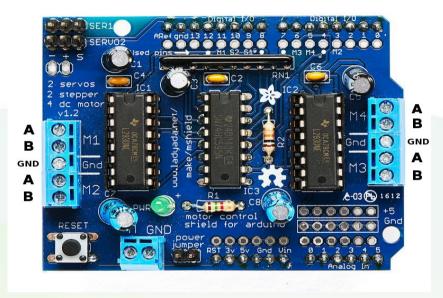


Os sensores de proximidade ultrassônicos são usualmente utilizados em detecção sem contato de objetos na automação, já que permitem detectar de forma precisa e confiável os objetos à sua frente. O funcionamento desses sensores ocorre basicamente por emissão e recepção de ondas sonoras,















#### Desenvolvimento

O desenvolvimento ocorreu por etapas, de maneira que pudesse se tornar mais organizado. Essas etapas foram: pesquisa, elaboração do projeto, seleção de peças, montagem do chassi e aplicação da linguagem de programação. O desenvolvimento da programação ocorreu de forma um tanto quanto simples e basicamente é um desviador de obstáculos.





### Materiais

Os materiais foram escolhidos de acordo com uma relação custo x benefício, contando com o que estava disponível para o projeto. (Custo aprox. R\$ 360,00)

Material Utilizado	Quantidade
Chassi	02
Placa Arduino MEGA 2560	01
Motores DC	03
Shield para Arduino	01
Sensores Ultrassônicos	02
Fios Condutores	Não estimado
Resistores	Não estimado
Rodas	04
Vassoura "Feiticeira"	01
Display LCD 16x2	01
Teclado Matricial	01
Potenciômetro	01
Bateria 9v	01





## Metodologia

Os primeiros passos foram dedicados a pesquisas e ideias, de como o protótipo funcionaria antes de iniciarmos a construção, sendo essa a parte que mais nos tomou tempo.

Após decidirmos construir um robô desviador de obstáculos, criamos uma lista com os melhores materiais custo X benefício, e estudamos como seria programado.

Com as peças em mão e com a ideia da programação, demos inicio a construção da parte física e iniciamos os testes e expandirmos os nossos conhecimentos sobre a linguagem do Arduíno.





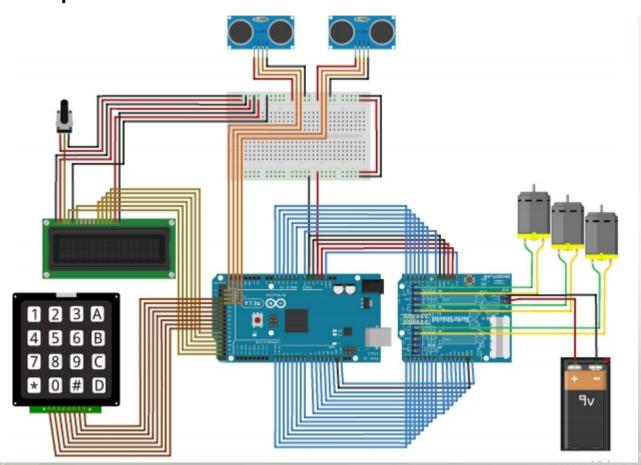
Obtivemos resultados significativos durante nos primeiros testes que se baseava em ele seguir em linha reta.

Os testes seguintes foram com os sensores, em que fizemos testes de detecção de objetos e calibração. Logo depois já iniciamos os testes em ambiente de testes onde ele se saiu razoavelmente bem.





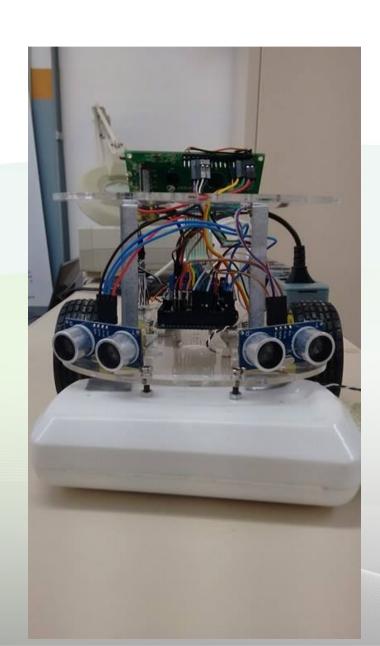
Esquema técnico do robô







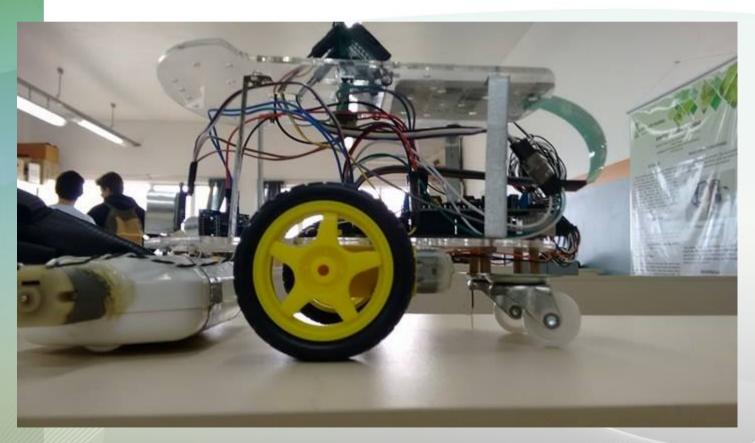
Visão frontal







#### Visão lateral







## Considerações Finais

Concluímos que o projeto teve bons resultados sem maiores dificuldades, após testes e melhorias no projeto desenvolvido.

O robô cumpre as tarefas estabelecidas e e alcançou as metas impostas.





## Bibliografia

ARDUINO. Introdução. Disponível em:

<www.arduino.cc/en/Guide/Introduction>. Acesso em: 06 dez. 2016.

WIKIPEDIA. Arduino. Disponível em:

<a href="https://pt.wikipedia.org/wiki/Arduino">https://pt.wikipedia.org/wiki/Arduino</a>. Acesso em: 21 mai. 2016

FILIPEFLOP. **Sensor de Distância Ultrassônico HC-SR04.** Disponível em: <a href="http://www.filipeflop.com/pd-6b8a2-sensor-de-distancia-ultrassonico-hc-sr04.html">http://www.filipeflop.com/pd-6b8a2-sensor-de-distancia-ultrassonico-hc-sr04.html</a>. Acesso em: 14 dez. 2016

FILIPEFLOP. Motor Shield L293D Driver Ponte H para Arduino. Disponível em: <a href="http://www.filipeflop.com/pd-6b643-motor-shield-l293d-driver-ponte-h-para-arduino.html">http://www.filipeflop.com/pd-6b643-motor-shield-l293d-driver-ponte-h-para-arduino.html</a>. Acesso em: 14 dez. 2016





# Obrigado!

