MANUAL TÉCNICO



Materia

Programación 4

Catedrático

Ing: Alexander Alberto Siguenza

Estudiantes:

Alberto Torres Jessica Alexandra	201702101
Aguilar Figueroa Melvin Javier	201702100
Cerna Trejo Jorge Alexander	201600853
Pérez Majano Roger Alexis	201600527
Serna Carranza William Ernesto	201800327

Software Para Restaurante

Introducción

El presente trabajo contiene la lógica implementada para desarrollar un software para un restaurante en el documento se detalla el diseño de la base de datos, los pasos que se han desarrollado para llevar a cabo el software para restaurante así como también contiene los diseños de los formularios que serán elaborados para guardar la información en una base de datos, se brindara una breve descripción de cada uno de los formularios, la codificación será elaborada en el entorno de desarrollo Netbeans con una conexión a base de datos para poder guardar la información del software.

Procesos o flujos que se implementan en el software

Procesos de entrada

• Programa de escritorio

Ingresar al programa de escritorio (login). Ingresar datos para el registro de usuarios (Clientes)

Ingresar datos para registros platillos Ingresar datos para registros de ventas.

Procesos de salida

• Programa de escritorio

Consulta de usuarios registrados (cliente). Consulta de ventas (Pedidos realizados)

Consulta de platillos (pedidos por clientes) Generar Facturas (factura por cliente)

Herramientas utilizadas para el desarrollo

JAVA

El lenguaje de programación Java es un lenguaje orientado a objetos se pueden desarrollar aplicaciones de escritorio y aplicaciones para la web, se utilizó el IDE de desarrollo netbeans para facilitar el proceso de codificación

MYSQL

Para gestionar el almacenamiento de la información se conectó el sofware con el servidor de base de datos Mysql

Lógica utilizada para la elaboración del software para Restaurante

Como primer paso se creó un diseño de base de datos este diseño nos servirá para modelar los formularios que se utilizaran en el programa, cada formulario es una tabla, se utilizara el patrón de diseño MVC este patrón nos permite tener separada la vista, el modelo y el controlador al tenerlo separado permite una codificación y diseño optimo, con este patrón logramos tener por un lado las vistas (formularios) los que utiliza el usuario para interactuar con el programa en todo momento, luego esta información es pasada y almacenada en una base datos, para guardar esta información se crearan procedimientos almacenados que estarán del lado del servidor de la base de datos.

Una vez definida nuestra base de datos procedemos a explicar el funcionamiento del software, se tendrá un formulario de inicio de sesión en donde únicamente hará uso el empleado y administrador, el administrador tiene control total, la vista del empleado es mas restringida, al ingresar al programa se tienen formularios para llenar los datos del cliente, llevar el registro de los platillos el nombre, descripción y precio, así como también se tendrá una tabla llamada bebidas donde se lleva el registro de todas las bebidas el tipo y precio de cada una en la tabla menú será la que tendrá la relación con el platillo y la bebida en ella estará el consolidado del nombre de cada platillo que el usuario ha pedido así como la bebida, en la tabla facturación y detalle facturación se lleva el registro del encabezado de la factura el nombre del cliente, los datos del empleado que lo atendió, la fecha, en detalle de facturación se relacionara con la tabla menú ya que es en ello donde se lleva el control de lo que ha consumido el cliente al tener este detalle consolidado en la factura se procede con el cobro

Es de mencionar que también se tendrá una tabla de platillos especiales y una tabla llamada direcciones para llevar el control cuando un cliente solicita que el pedido se le lleve a domicilio

Diseño de los formularios que componen el software

Formulario de login

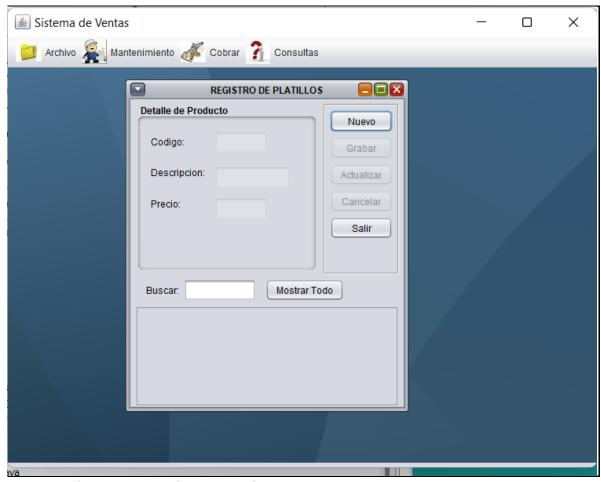


Este formulario es solamente para empleados y administradores

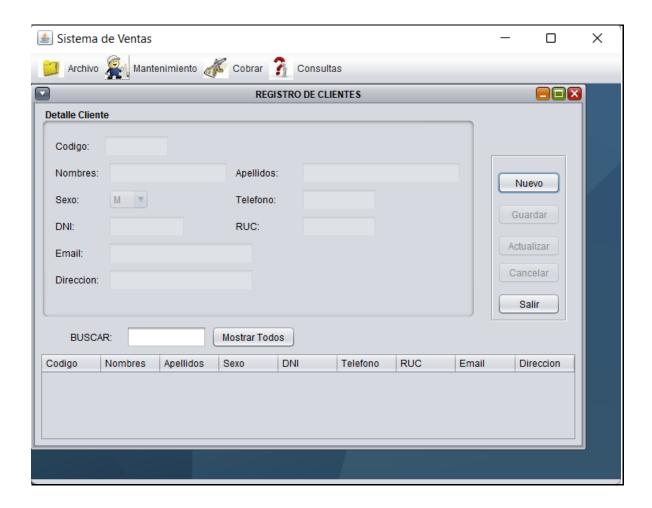
Formulario MDI



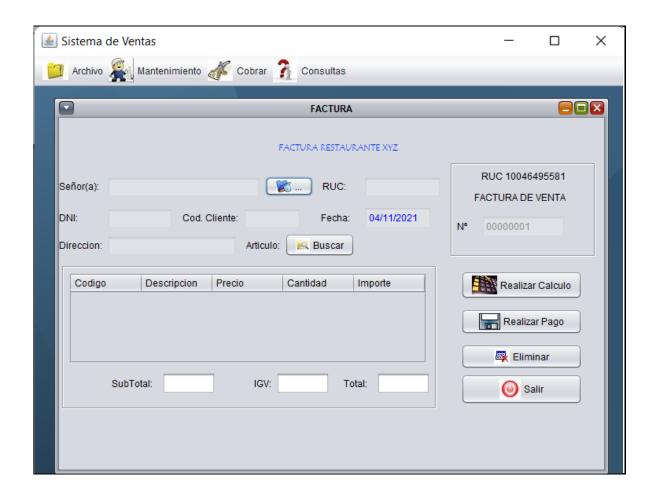
Formulario para el registro de platillos



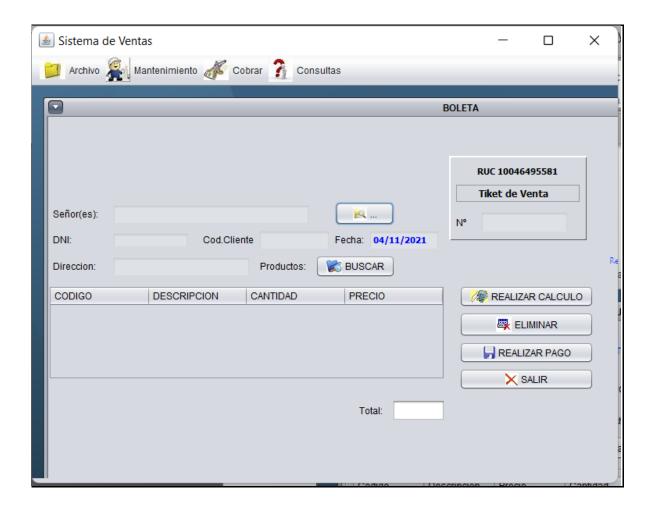
Formulario para el registro de clientes



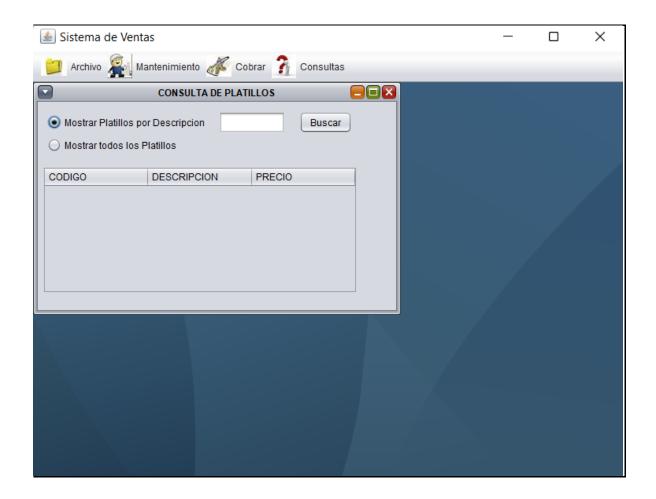
Formulario para registrar facturas



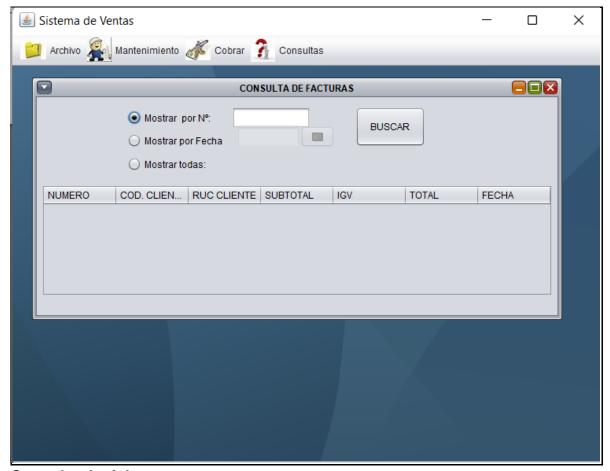
Formulario de ticket



Consulta de platillos



Consulta de facturas



Consulta de tickets

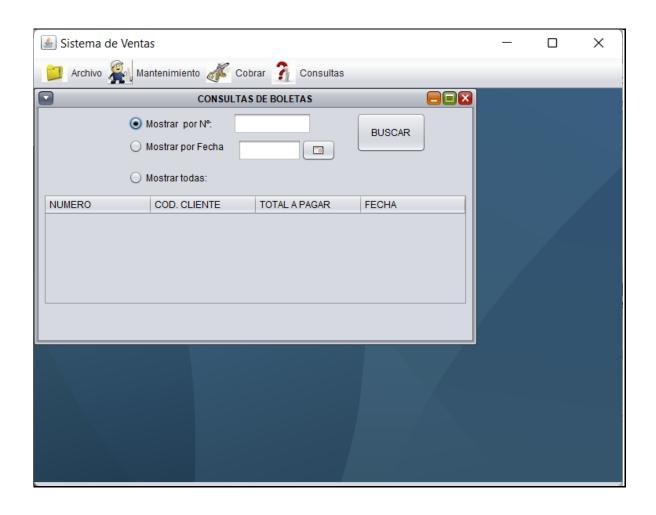


Diagrama de la base de datos

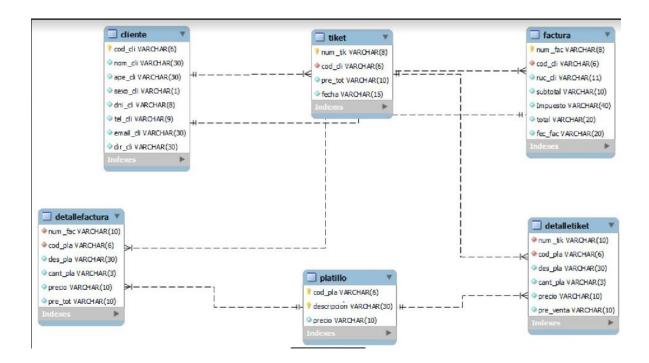
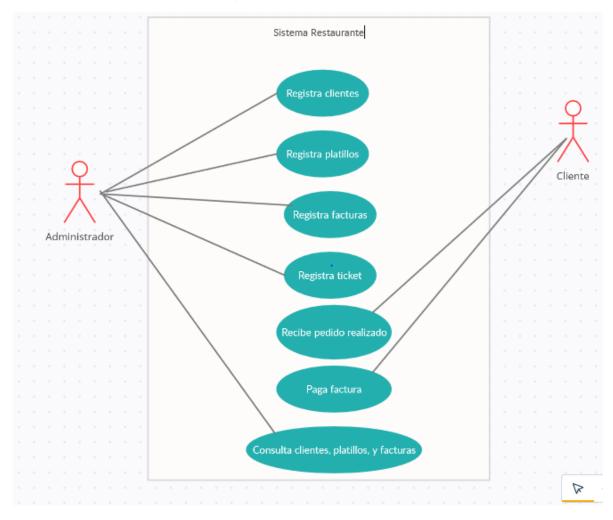


Diagrama Casos de Uso



Bibliografía consultada

Manual técnico. (2011, 21 agosto). Blogger. http://manualtcnico.blogspot.com/

Manual Usuario. (2010, 1 abril). Itca Virtual.

https://virtual.itca.edu.sv/Mediadores/ads/135_manual_de_usuario.html

Grupo Carricay. (2018, 2 julio). Como escribir un buen manual de usuario.

usuario-fd8d0c6bae49