

Exercícios extras sobre strings. Resolver com bibliotecas de funções.

1. Faça uma função que receba uma string e a retorne escrita de trás pra frente.
2. Faça um programa que leia uma string do teclado e diga se ela é palíndromo.
3. Desenvolva um algoritmo para ler um nome completo e apresentar somente as iniciais de cada palavra.
4. Receber uma palavra, calcule quantas vogais (a, e, i, o, u) possui essa palavra. Entre com um caractere (vogal ou consoante) e substitua todas as vogais da palavra dada por esse caractere.
5. Desenvolva um algoritmo com funções para ler uma string e aplicar a cifra de Cesar para criptografá-la. Esta técnica se baseia na substituição de cada letra da mensagem por outra a frente dela no alfabeto um número fixo de posições. Exemplo: CASA. Aplicando a técnica, substituindo por 3 posições posteriores, C → F, A → D, S → V. Logo, a saída será: FDVD.
 1. O usuário deve definir o número de posições para criptografia. Não esqueça de tratar casos especiais, como as últimas letras do alfabeto.
 2. O programa deve possibilitar a descriptografia da mensagem.
6. Desenvolva um algoritmo para ler pelo menos duas strings e apresentá-las em ordem alfabética.