

# VERPOORTE WILLIAM

ÉTUDIANT EN 3ÈME ANNÉE DE LICENCE INFORMATIQUE. À LA RECHERCHE D'UN STAGE EN INFORMATIQUE D'AU MOINS 8 SEMAINES.

## COORDONNÉES

- ( 06 01 01 64 28
- williamverpoorte.pro@gmail.com
- (a) Avenue de Laon, 51100 Reims
- in William Verpoorte
- (m) william-verpoorte.fr

#### LANGUES

- Niveau B2-C1 en Anglais
- Notions d'Allemand

## QUALITÉS

- Autonome
- Organisé
- Polyvalent
- Sérieux

## **PROFIL PERSONNEL ET LOISIRS**

- Permis B, véhiculé
- Astronomie
- Cuisine
- Informatique

#### **EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

## Développeur en Système Embarqué pour Transport Intelligent Autonome

Laboratoire Lab-I\* à Reims (avril à juin 2024)

- Stage de recherche sur le projet européen InDiD, axé sur les innovations pour les véhicules connectés, avec un focus sur l'optimisation des systèmes embarqués.
- Réalisation de la cross-compilation de plusieurs logiciels, dont Qt, pour un environnement embarqué MK5, garantissant une intégration fluide et efficace.
- Compilation et déploiement du projet Geonet d'InDiD sur le système MK5, avec résolution des dépendances et optimisation des performances.
- Participation à la finale du projet InDiD à l'Université
  Polytechnique des Hauts-de-France, avec présentation de mon
  travail devant des experts du domaine.

## **Emploi saisonnier chez Pidou**

Pidou Discash à Craywick (début juillet à début août 2024)

- Responsable de l'encaissement des clients
- · Gestion et organisation des stocks et du magasin
- Assistance auprès d'une clientèle internationale
- Tenue des comptes de la caisse

### Responsable Pôle Partenariat

Association MIRAGE

 Prise de contact avec d'autres associations étudiantes et entreprises dans le but de créer des relations et parvenir à des accords.

## ÉDUCATION

#### Université de Reims Champagne-Ardenne

Licence informatique (2022-2025)

 Actuellement étudiant en troisième année de Licence informatique

#### Lycée Pierre de Coubertin

Diplômé du Baccalauréat en 2022 - Mention 'Bien'

• Spécialités : Mathématiques , Physique-Chimie ainsi que Numérique et Sciences Informatiques

#### COMPÉTENCES

- Programmation : Java, Python, C, C++, C#
- Développement Web et d'Applications: HTML/CSS/Javascript, PHP, Laravel, Symfony, Android, React
- Gestion de Base de Données : SQL et PL/SQL
- Simulation 3D (Unity)
- Gestion de Projet et différents types de modèles de programmation
- Gestion de réseaux et sécurisation des messages