

Introduction :

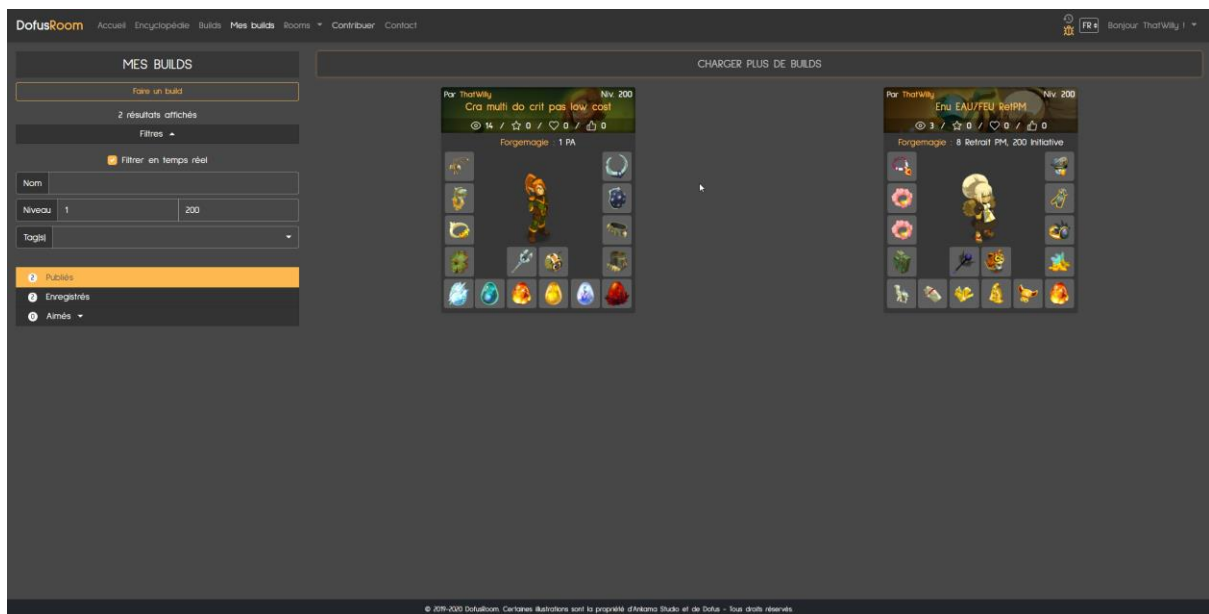
Dans le cadre du module GUI 1, j'avais pour objectif de réaliser une interface web. Cette interface sera codée en HTML, CSS (JS) à partir d'une maquette créer sur Adobe XD.

Les technologies que j'ai utilisées sont assez simple car je n'ai fait que du code pur et que j'ai utilisé un tout petit peu d'ajax et aucun Framework.

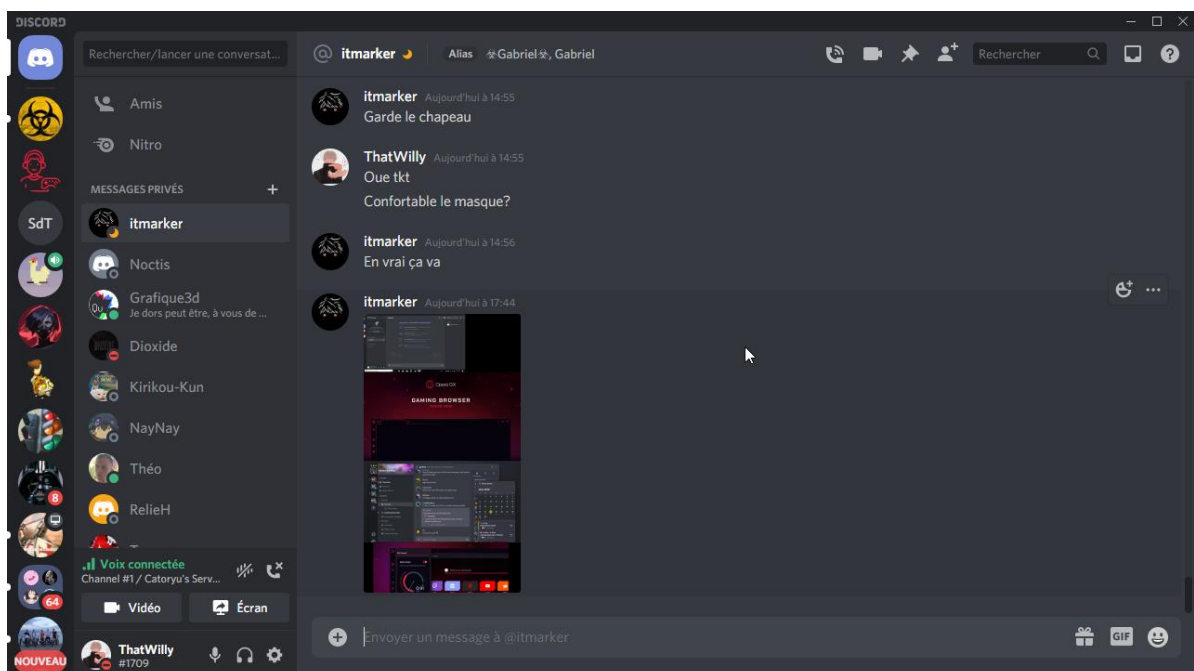
Moodboard :

Pour la création des sites je me suis basé sur 3 sites / application différentes.

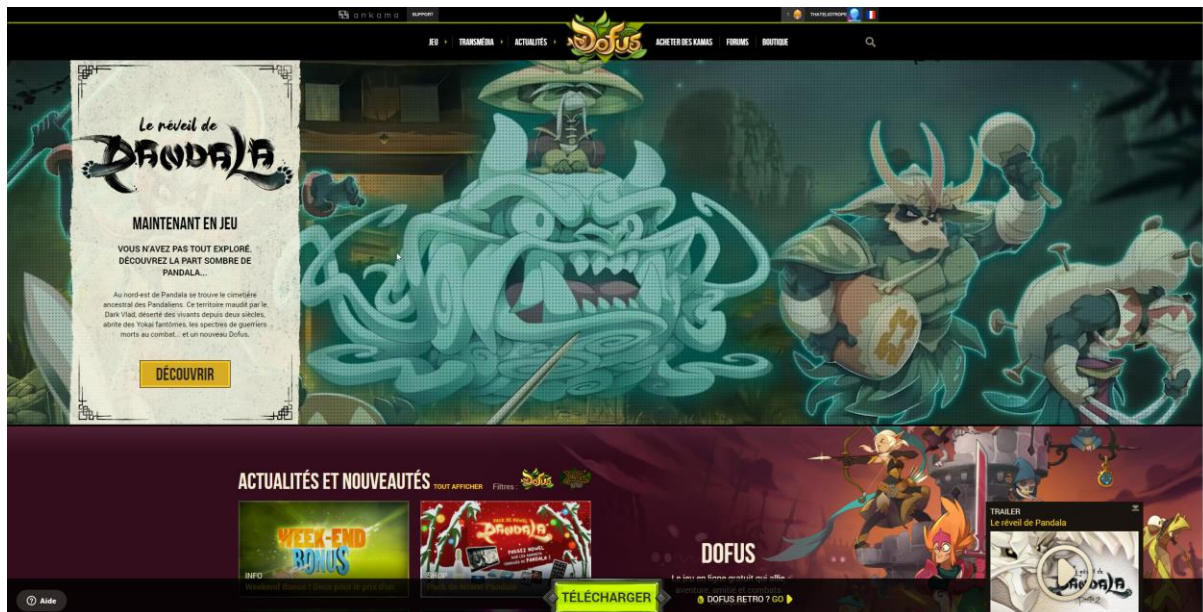
Le 1^{er} est <https://www.dofusroom.com/>. J'aimais bien le design assez simpliste avec du gris/noir comme couleur principales.



La 2^{ème} est l'application discord qui a aussi un aspect assez jeux-vidéo avec des icones pour naviguer



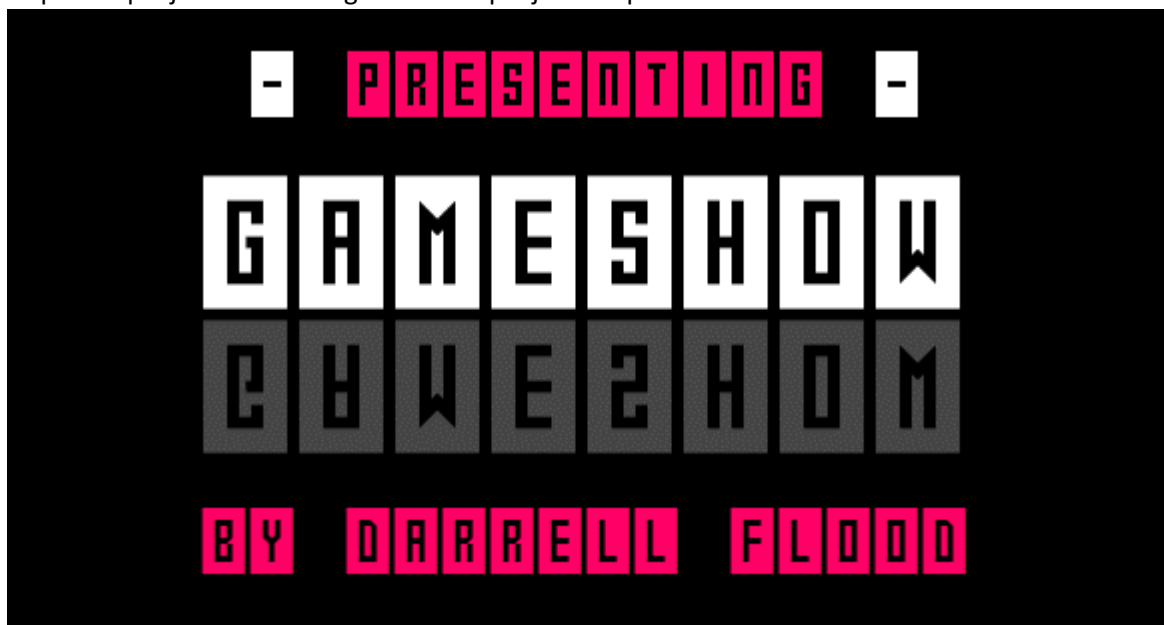
Le 3^{ème} est le site <https://www.dofus.com/fr> qui est le site du jeu pour lequel j'ai voulu faire un site web pour y recenser certains éléments. Et ou il fallait que je garde une certaine cohérence dans le choix de mes couleurs.



Choix de la police et des couleurs :

J'ai décidé de partir sur trois couleurs primaires : **Le vert**, **Le jaune** et Le gris

La police que j'ai choisie est gamehsow que j'ai récupérée sur dafont.com



Mise en service

Il suffit simplement de clone le repo : <https://github.com/WilliamWHN/GUI.git>

Il faut avoir une connexion internet et un interpréteur PHP pour démarrer le site web. Si vous voulez avoir accès à la maquette utilisée ainsi qu'au croquis utilisés vous pourrez les retrouver dans le dossier content après avoir clone le repo.

Contact

Si vous avez besoin de me contacter je suis disponible sur Discord, Teams et mes mails.