# Lab 1



#### 工具

- 1. 请在 Linux 虚拟机里面完成本次实验, ICS 课提供的虚拟机就可以。
- 2. 请在命令行中依次输入下面的命令安装 minisat。这是一种 SAT solver。注意区分数 字 1 和字母 l。

sudo apt-get install build-essential

sudo apt-get install minisat

sudo apt-get install zlib1g

sudo apt-get install zlib1g-dev

- 3. 如果你不想用 vim 写代码,建议在虚拟机里面安装 vscode 或者其它编辑器写代码,但 这不是必要的。
- 4. 建议在 windows 里面安装 winscp 用于在 windows 和虚拟机之间传递文件,但这不是必要的。
- 5. 请解压压缩包所有文件到同一个文件夹下。

# 问题

河中有 n 个石头, Tom 和 Jerry 想要踩着石头过河,这些石头有两种状态,要么浮在水面上,要么沉在水底。河边有 m 个开关,控制石头的沉浮。每个开关控制 1 或 2 个石头,

每块石头被 1 或 2 个开关控制。每次打开或关闭一个开关,这个开关控制的石头都会改变状态,从水下浮到水上或者从水上沉到水下。

一开始所有开关都是关闭的,石头有的在水上有的在水下。请利用 minisat 来判断如何控制这些开关使得所有石头同时浮在水上。

## 输入

输入数据在 test.txt 里面。

第一行的整数是测试用例的数量,后面跟着所有测试用例,不同测试用例之间隔一行。每个测试用例第一行是两个数字 m 和 n。m 是开关的数量,n 是石头的数量。下一行是 n 个数字,对应 n 个石头的初始状态,0 表示这个石头在水下,1 表示石头在水上。接下来 m 行是 m 个开关的信息。每一行的第一个数字表示这个开关控制了几个石头,后面跟着石头的编号,石头的编号从 1 开始。

## 输出

框架代码会把结果输出到 answer.txt 里面,每个测试用例的结果占一行。每一行包含几个 0 或 1,0 表示对应的开关应该关闭,1 表示对应的开关应该打开,这样每块石头都会浮在水上。如果没办法过河,那么这一行会只有一个 UNSAT。

## 实例

test.txt 的内容如下。

第一行表示有 1 个测试用例。第二行表示有 2 个开关和 2 个石头。第 3 行表示一开始,1 号石头在水上,2 号石头在水下。第 4 行表示第一个开关控制 1 块石头,是 1 号石头,第 二个开关控制 1 块石头,是 2 号石头。

正确答案输出到 answer.txt 里,内容如下。

0 1

这表示应该关闭第一个开关并打开第二个开关。

#### 代码框架

代码主要在 main.cpp 和 lab1.cpp 中,你所有的代码都要写在 lab1.cpp 中,不能修改任何其它文件,也不能在 lab1.cpp 里面调用任何文件操作或 printf 等输入输出操作。

main.cpp 已经完成了文件读取和答案输出功能,你需要完成 lab1.cpp 中的函数 lab1。 在编写代码前请自行删掉 lab1 函数中的 assert(0)。

函数 lab1 包括 5 个参数。

- n 是石头的数量。
- m 是开关的数量。
- 数组 states 是 n 个石头的初始状态。数组长度可能大于 n, 可以忽略多出来的部分。
- Button 是一个二维数组,记录开关的控制信息,其中每个元素都是石头的编号。例如,button[3][0] 和 button[3][1] 表示被第 4 个开关控制的石头编号。石头的编号从 1 开始。如果 button[3][0] = 1 并且 button[3][1] = 0,那么这个开关只控制 1 号石头。
- 数组 answer 里面是问题的答案。例如, answer[2] = true 表示第 3 个开关应该打开。
- lab1 函数的返回值类型是 bool, 如果返回 true, 表示有办法让所有石头同时浮在水上, 如果返回 false, 表示 Tom 和 Jerry 无法过河了。

#### 假设这些参数的值都是合法的。

lab1 必须使用 minisat 完成,minisat.cpp 中有一个示例代码,是求解  $(\neg A \lor \neg B \lor C) \land (\neg A \lor \neg B \lor \neg C) \land (A \lor \neg B \lor C)$  的。打开命令行,cd 到 minisat.cpp 所在文件夹,输入 make example 可以编译运行 minisat.cpp。

完成 lab1 后请打开命令行, cd 到代码所在文件夹, 输入 make run 就可以编译运行代码。