

William-Arno CLEMENT

Etudiant en Informatique

21 ans

71 rue Raphaël

Vitry-sur-Seine, 94400

06.52.09.63.59

E-mail wiyam@icloud.com

FORMATIONS

Première année DUT Informatique
Fontainebleau, 2018-2020

Baccalauréat Scientifique au Lycée
LAKANAL, Sceaux, Juin 2018

Anglais: bon niveau technique

LANGAGES

HTML	<div><div></div></div>
CSS	<div><div></div></div>
PHP	<div><div></div></div>
C89	<div><div></div></div>
JAVA	<div><div></div></div>

LOGICIELS

Suite Office	<div><div></div></div>
Blender 3D	<div><div></div></div>
Notepad	<div><div></div></div>
Git	<div><div></div></div>

INTERÊTS

La simulation 3D et la programmation
graphique

Concepts liés à la création de jeux vidéo
(game design, level design)

L'environnement Entrepreneurial
(Start-ups, projets étudiants innovants)

REALISATIONS

2019	ANIMWARE logiciel d'animation 2D opensource développé en JAVA www.animware.com
------	--

2019	Projet BR Jeux vidéo multi-joueurs mobile
------	---

2015 - 2019	Inferno Jeu vidéo développé avec Unreal
-------------	---

2019	Debacle.online blog professionnel réalisé en PHP et SQL
------	---

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2018 - 2019	COURS D'INFORMATIQUE Association Espagnole de Vitry-sur-Seine
-------------	---

Juin 2015	RATP Stage d'observation
-----------	------------------------------------

Avril 2014	AIRBUS SPACE & DEFENCE Stage d'observation
------------	--

NETNEER.COM