

William CLEMENT

71 rue Raphaël
94400, Vitry-sur-Seine

wiyam@icloud.com
[dwarves.iut-fbleau.fr/~clement/](mailto:wiyam@icloud.com)

20 ans

DIPLOMES

Baccalauréat Scientifique au Lycée Lakanal, Sceaux, juin 2018
Bon niveau d'Anglais
Assez bon niveau d'Espagnol

COMPETENCES

Création de sites internet
HTML, CSS & JAVASCRIPT

Création de logiciels interactifs
PHP, C89 et Bash

Graphismes
Modélisation 3d, Rigging,
animation
Blender

Optimisation rendu graphique
Blender Cycles & Pixar Renderman

REALISATIONS

Summiz.com
Générateur d'articles d'actualité
écrit en PHP

**Animations 3D et courts
métrages**
en images de synthèse

Création de jeux vidéo
Gagnant au concours CanardPC
Édition Janvier 2016

Création de jeux de plateforme, de
stratégie à l'aide de Unity

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Cours d'informatique dans le cadre de l'Association Espagnol de Vitry-sur-Seine, 2018

RATP : Département Informatique, juin 2015, stage d'observation durant deux semaines

EADS ASTRIUM, avril 2014, stage d'observation durant une semaine

CENTRES D'INTERÊT

- Le milieu de l'Animation 3D et plus précisément l'univers de la simulation et les travaux de Recherche et Développement
- L'Intelligence Artificielle notamment dans les plate-formes de langage naturel telles que Narrative Science
- L'environnement Entrepreneurial (Start-ups, projets étudiants innovants et Recherche et Développement)