



VALENTINE ROULETTE

ÉTUDIANTE INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

CONTACTS



06 45 37 12 86



valentine.roulette@orange.fr



2 Place de Karlsruhe
54 000 Nancy



Française



27/01/1998

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Python

MySQL

C

Java

Neo4j

Shell

Suite ELK

Scala

Matlab

RStudio

Git

Latex

LANGUES

Anglais (TOEIC : 910)

Espagnol

Japonais

PROFIL

Actuellement en dernière année d'école d'ingénieur, je recherche un stage de fin d'étude d'une durée de 6 mois. Au travers de cette formation j'ai acquis diverses compétences dans le domaine de l'informatique mais également en management et droit. Mes expériences en stage m'ont permis de développer mon autonomie et d'obtenir une forte capacité d'adaptation. Je suis également une personne investie dans ce que j'entreprends et j'ai toujours à coeur d'aller au bout de mes projets qu'ils soient individuels ou en équipe.

FORMATIONS

DEPUIS 2017

TELECOM NANCY

Élève en troisième année de formation d'ingénieur en informatique, spécialisée dans l'intelligence artificielle et la gestion de masses de données.

2018

BREVET D'APTITUDES AUX FONCTIONS D'ANIMATEUR (BAFA)

Formation en trois étapes mélangeant théorie et pratique sur l'encadrement de groupes d'enfants

2015-2017

LYCÉE PIERRE DE FERMAT

Classe Préparatoires aux Grandes Ecoles PCSI-PC

2012-2015

LYCÉE CORDOUAN ROYAN

Baccalauréat S - SVT mention Très bien - Section européenne anglais.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGIAIRE CENTRE SUPPORT CYBER-DÉFENSE

Marine nationale / juin-août 2019

Gestion de masses de données, utilisation de base de données graphes pour réaliser une cartographie des flux de communications. Manipulation de la base de données Neo4j et du logiciel Linkurious. Réalisation d'un outil en Python avec interface graphique en PyQt. Configuration d'Elasticsearch, Logstash, Filebeat et Kibana dans un environnement Linux.

QUALITÉS PERSONNELLES

Esprit d'équipe
Minutieuse
Motivée
À l'aise à l'oral
Autonome
Déterminée
Sociable
Capacité d'adaptation
Volonté d'apprendre

INTÉRÊTS

Musique : titulaire de la certification de 2nd cycle de solfège, piano, guitare, violon et chant chorale

Sport : natation et course à pied

Voyages : Angleterre, Espagne, Italie, Hongrie, Roumanie, Suède, Finlande, Russie, République Tchèque, Islande, Thaïlande, Chine, Cambodge voyage solidaire

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES (SUITE)

STAGIAIRE TECHNICIEN D'INTERVENTION

Orange / juin-juillet 2018

Découverte du monde de l'entreprise et du travail de technicien Orange. Réalisation de missions chez les clients et sur le réseau téléphonique : création de ligne, raccordement de client, passage de jarretières, dépannage. Intervention chez les clients grand public et professionnels. Découverte de l'architecture du réseau cuivre et fibre.

STAGIAIRE BAFA

Accueil de loisirs de Vaux sur Mer / juillet 2016

Réalisation du stage pratique de la formation BAFA dans un centre de loisirs sans hébergement. Gestion de groupes de 30 enfants environ, entre 3 et 11 ans. Création, organisation et encadrement d'activités manuelles et de jeux pour les enfants.

RÉALISATIONS/PROJETS

BÉNÉVOLE ANIM'EST

Depuis 2017

Actuellement secrétaire générale, auparavant assistante sécurité puis responsable de la sécurité de l'association. Organisation d'une convention annuelle sur la culture japonaise accueillant plus de 8000 visiteurs et encadrée par 200 étudiants bénévoles. Gestion d'une grande équipe avant et pendant la convention. Communication importante et esprit d'équipe développé entre les 8 membres du Conseil d'Administration et les 30 responsables.

PROJET D'INITIATION À LA RECHERCHE

Novembre 2018 - mai 2019

Projet réalisé dans le cadre de la formation à TELECOM Nancy encadré par M. Thierry Bastogne pour la start-up CYBERnano. Développement en binôme d'un programme en Python avec interface graphique pour l'automatisation de la fouille de données dans des articles scientifiques dans le domaine de la nano-médecine. Rédaction d'un rapport sous forme d'article scientifique.

CODING WEEK

Décembre 2018

Projet réalisé dans le cadre de la formation à TELECOM Nancy. Développement d'une application de flash cards en JavaFX en équipe de quatre élèves. Application développée en une semaine. Gestion de la base de données de l'application. Tournage, réalisation et montage d'une vidéo de présentation de l'application.