

# Peter BARDAWIL

## Ingénieur logiciel

in [linkedin.com/in/peter-bardawil/](https://www.linkedin.com/in/peter-bardawil/) github.com/petinhoss7  
+33 766149294 @ peterbardawil@hotmail.com  
Rennes  
Né le 16 Juin 1997 à Beyrouth, Liban



Diplômé du Master de **Grenoble INP ENSIMAG** spécialisé en Graphisme, Vision et robotique, je suis actuellement à la recherche d'un emploi dans le domaine du **développement de logiciels intelligents**. J'ai constamment envie d'apprendre, de développer mes compétences et de produire un travail efficace pour résoudre des problèmes difficiles. De plus, je peux m'adapter rapidement à n'importe quel environnement de travail car ma **détermination** à atteindre les objectifs que je me fixe est illimitée.

## COMPÉTENCES

**Programmation** Python, C/C++, Java, Html, Javascript, CSS  
**Vision Ordinateur** OpenCV, Pytorch, Tensorflow, ROS, NumPy  
**Bases de données** SQL relationnelle, Microsoft SQL Server, MySQL  
**Social** Communication, Empathie, Honnêteté

## ACCOMPLISSEMENT

- > Classé dans le top 3 de ma promotion de Licence
- > Obtention d'une bourse couvrant 75% de mes frais de scolarité pendant ma Licence
- > Possible soumission d'un article de recherche suite aux bons résultats de la thèse de maîtrise

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Septembre 2020 Février 2020	<b>Ingénieur Logiciel, ESOFTTHINGS, Rennes, France</b> Apprentissage profond pour la détection d'objets dans les vidéos <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Étude des techniques récentes d'apprentissage profond pour la détection d'objets dans les vidéos</li><li>&gt; Optimisation, finetuning, entraînement et évaluation de modèles (MobileNet, SSD, CenterNet, Efficient Net) avec différentes bases de données (ImageNet VID, Visdrone Dataset)</li><li>&gt; Mise en place de méthodes de post-traitement pour améliorer la précision des détections</li></ul> <div>Python Pytorch Tensorflow OpenCV</div>
Septembre 2019 Juillet 2019	<b>Ingénieur Vision par ordinateur, PERVASIVE, INRIA, Grenoble, France</b> Conception et prototypage de lunettes pour une application de vision par ordinateur <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Implémentation d'un module de détection de Marqueurs (QR codes)</li><li>&gt; Calcul de l'orientation de la tête des élèves équipés des lunettes pour comprendre le comportement global d'une classe</li><li>&gt; Comparaison de précision du module avec un framework d'apprentissage profond faisant de l'estimation de position et reconnaissance de visages</li></ul> <div>Python OpenCV</div>
Juin 2019 Février 2019	<b>Développeur Jeux Vidéos, GETALP, LIGLAB, Grenoble, France</b> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Développement de jeux 2D pour Eye trackers pour utilisateurs handicapés</li><li>&gt; Étude et visualisation des métriques de Eye tracker (points de fixation, cartes thermiques...)</li></ul> <div>Java JavaFX</div>
Aout 2018 Juin 2018	<b>Ingénieur base de données, BMIND, Zouk mosbeh, Liban</b> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Création d'une base de données à l'aide de Microsoft SQL Server Management</li><li>&gt; Construction de requêtes SQL complexes</li><li>&gt; Implémentation d'un logiciel pour gérer facilement la base de données</li></ul> <div>Microsoft SQL Server Visual Basic ASP.NET</div>

## FORMATION

2020	Master en sciences Informatiques, Graphique, Vision et Robotique, <b>Grenoble INP Ensimag, France</b>
2018	License en Informatique accrédité ABET, <b>Université Saint-esprit de Kaslik, Liban</b>
2015	Baccalauréat Scientifique Français option Mathématiques, <b>Lycée Franco-Libanais, Liban</b>

## LANGUES

Français ● ● ● ● ●  
Anglais ● ● ● ● ○  
Arabe ● ● ● ● ○

## + FORCES

- > Sociable
- > Motivé
- > Autonome