

### CONTACT



2 rue Ludovic Beauchet  
54000 NANCY



julie.simonin6@gmail.com



06 33 27 79 06



<https://www.linkedin.com/in/julie-simonin9>

### LANGUES



**Anglais** niveau B2 estimé



**Allemand** niveau B1 validé

### INTÉRÊTS



Psychologie cognitive



Culture Web



Ergonomie et UX Design



Ecriture narrative

Etudiante en M2 Sciences Cognitives en recherche de stage de fin d'études (5 à 6 mois) sur la période 17 Février - 31 Août 2019.

Je m'intéresse aux problématiques de l'ergonomie des interactions Homme-Machine (IHM) et l'expérience utilisateur (UX)

### FORMATION

**Master en Sciences Cognitives - spécialité analyse comportementale**

2017 - 2019

Institut des Sciences du Digital, du Management et de la Cognition (IDMC) - Nancy

**Licence Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales (MIASHS) parcours Sciences Cognitives**

2014 - 2017

Institut des Sciences du Digital, du Management et de la Cognition (IDMC) - Nancy

**Mention Assez Bien**

**Baccalauréat Scientifique - spécialité mathématiques**

2014

Lycée Jean Moulin, Forbach

**Mention Bien**

### EXPERIENCE

**ESPE de Lorraine**

Septembre 2018-Présent

Agent vacataire (contrat de 100h)

- Proposition et création de contenu pour une application éducative
- Supervision de tests utilisateurs

**ESPE de Lorraine**

Juin 2018 - Septembre 2018

Stagiaire

- Bêta-test d'une application en développement
- Modélisation d'interfaces pour une application éducative

**Centrale Supélec - Université de Lorraine**

Novembre 2017 - Juin 2018

Projet tutoré : L'évaluation par les pairs (EPP) dans l'enseignement supérieur

- Réalisation d'une enquête sur la pratique de l'EPP à l'Université de Lorraine
- Analyse des besoins des utilisateurs finaux d'une plateforme numérique d'EPP développée par Centrale Supélec
- Construction d'une évaluation heuristique de cette plateforme et formulation de recommandations pour l'améliorer à partir de l'analyse des besoins

**ESPE de Lorraine**

Mai 2017 - Juillet 2017

Stagiaire : Assistance informatique et statistiques

- Passations de tests à des enfants en âge pré-scolaire
- Evaluations heuristiques d'applications éducatives
- Rédaction d'une synthèse bibliographique, état de l'art sur les applications destinées à développer la littératie et numératie émergente

### COMPÉTENCES

**Analyse fonctionnelle et évaluation heuristique**

- Analyse de population, analyse de l'existant et création de personas
- Création de scénarios utilisateurs
- Application de grilles de critères ergonomiques

**Réalisation d'enquêtes et analyse de données**

- Création de questionnaires : Sphinx, Lime Survey, Google Forms
- Réalisation d'entretiens individuels
- Récolte de données avec eye-tracker (Tobii X1 Light)
- Analyses statistiques : R, SPSS, Python

**Réalisation de projets informatiques**

- Gestion de projets en équipe : Slack, Trello, GitHub, Redbooth
- Wireframes : Axure RP, Photoshop CS3, Mockingbird, Canva
- Programmation : HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP, Angular, SQL, Java