

	INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA – CAMPUS CAMPINA GRANDE	
	DISCIPLINA:	PROGRAMAÇÃO I
	PROFESSORES:	PETRÔNIO CARLOS BEZERRA MARCOS VINICIUS DE ANDRADE

LISTA DE EXERCÍCIOS 02 – Conceitos Básicos

- Classifique os dados abaixo de acordo com o tipo mais indicado. Utilize: I – inteiro, R – real, C – caractere e L – lógico.

() Verdadeiro	() -25.6	() “Algoritmos”	() 0
() 89	() 1	() Falso	() 13.951
() 8196510	() -0.02547	() “94”	() “p”
- Defina, com suas palavras, o que é algoritmo.
R.
- Cite pelo menos 03 algoritmos que podemos encontrar no nosso dia a dia.
R.
- De acordo com seu entendimento, qual é a característica mais importante em um algoritmo? Justifique a sua resposta.
R.
- Um algoritmo não pode conter um comando como “Escreva todos os números inteiros positivos”. Por quê?
R.
- Cite as formas básicas para se representar algoritmos, definindo-as.
R.
- Dê o conceito de variável.
R.
- Suponha que temos um robô a nossa disposição. Esse robô chama-se MANNY e precisa ser ensinado a fazer determinadas tarefas. Para ensinar o MANNY, vamos fazer uso do português para passar-lhe as instruções necessárias à execução de cada atividade. Escreva os passos necessários para o nosso robô executar:
 - encher uma bacia com água;
 - trocar uma lâmpada no teto de sua casa;
 - trocar o pneu de um carro;
 - calcular a sua idade daqui a 20 anos;
 - calcular a média de um aluno com 3 notas.
- Escolha 3 dos algoritmos da questão anterior e apresente de forma de fluxograma.
R.
- Escreva um algoritmo para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
R.
- Escreva um algoritmo para ler o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores.

