



GÉNÉRATEUR DE MUSIQUE INTERACTIF

Présentation de l'équipe

● Cochet Gabriel

● krommer William

● NGUEMA BEKUI Rodney



SOMMAIRE

- ➊ PRÉSENTATION DU PROJET
- ➋ ARCHITECTURE
- ➌ DÉMONSTRATION
- ➍ PROBLEM RENCONTRÉ
- ➎ AXE D'AMELIORATION
- ➏ CONCLUSION
- ➐ QUESTION

PRÉSENTATION DU PROJET

LE CHOIX ENTRE 3 INSTRUMENTS

- un piano*
- un violon*
- une guitare*

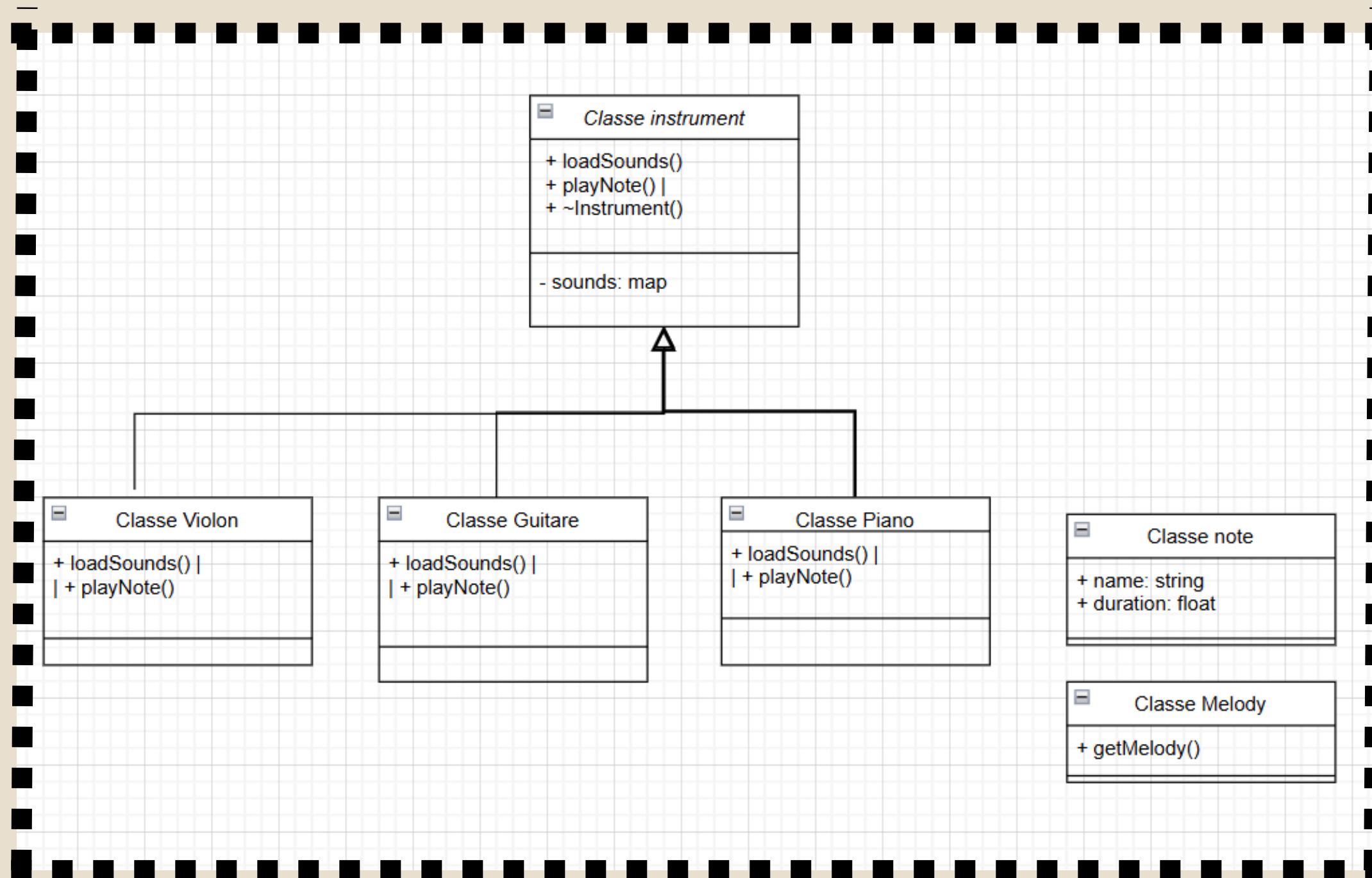
LE PROGRAMME DEVRA PERMETTRE :

- jouer des notes*
- pouvoir choisir le rythme*
- lire un fichier de partition*

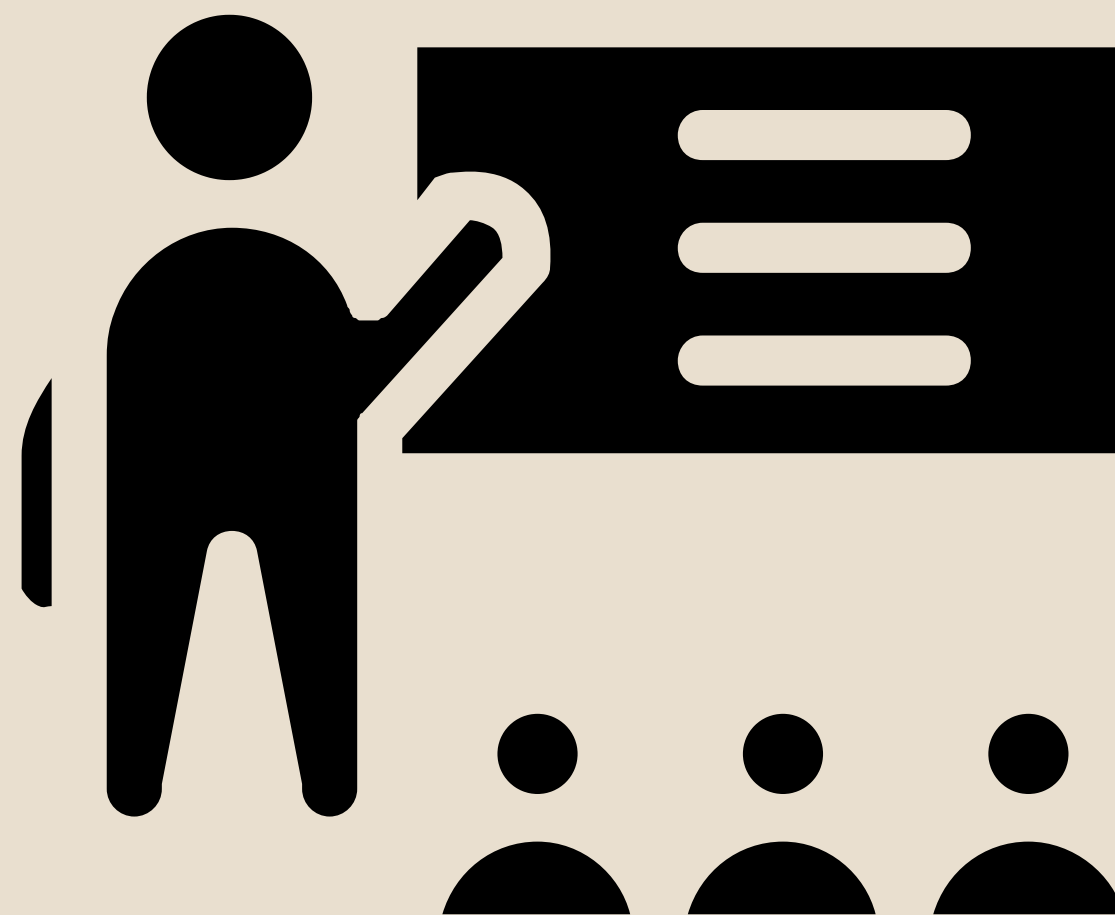
DÉLIVRABLES ATTENDUS

- C++*
- Code sous Git*
- Présentation PowerPoint*
- 3 séances*

ARCHITECTURE



DÉMONSTRATION



PROBLEMES RENCONTRÉS

**Implémentation
des librairies**

- SDL MIXER

-SDL

**Association des
touches du
clavier au notes
de musique**

**Lecture des
partitions**



AXE D'AMELIORATION

- **Polymorphisme**
- **Héritage**

- **classes de
Note et
Melody**

- **Ajout d'instruments et
partitions**
- **systeme d'enregistrement**

CONCLUSION

- Apprendre le C++

- Satisfaction du résultat



Thanks for listening

fait par willi