

2021 年广东专插本计算机基础与程序设计真题

一、单选题

1. 已知整型变量 $a=2$, $b=3$, 则 $a||b$ 的值为 ()

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

2. 当 a 的值为奇数时, 表达式的值为“真”; 当 a 的值为偶数时, 表达式的值为“假”。不能满足需求的是 ()

A. $a\%2==1$

B. $!(a\%2)$

C. $!(a\%2==0)$

D. $(a\%2) \&\& (a\%2>0)$

3. 下列程序运行结束后, c 的值为 ()

```
Int a = 1, b=4, c;
```

A. 1

B. 0.25

C. 0

D. 44200

4. 将两个字符串链接起来组成 1 个字符串时, 可选用的函数 ()

A. `strcat()` //把字符串 `str2` 接到 `str1` 后面, `str1` 最后面的 `'\0'` 被取消

B. `strcpy()` //把 `str2` 指向的字符串复制到 `str1` 中去

C. `strlen()` //统计字符串的个数 (不包括终止符 `'\0'`)

D. `strcmp()` //比较两个字符串 `str1` 和 `str2`

5. 下列说法错误的是 ()

A. 被调用函数可以不用 `return` 语句

B. 被调用函数中, 可以出现多个 `return` 语句

C. 被调用函数中, 如果自返回值, 就一定要有 `return` 语句

D. 被调用函数中, 一个 `return` 语句可以返回多个值

6. 已知 P 是指针变量，则不能初始化 P 的值是 ()

A. 地址

B. NULL

C. 0

D. 1

7. 下列函数声明正确的是 ()

A. void f(x,y);

B. f(int x;inty);

C. void f(int,int)

D. void f(intx,y);

8. 能作为输入文件名的字符串常量为 ()

A. c:user\test.txt

B. c:\user\test.txt

C. "c:\user\test.txt"

D. "c:\\user\\text.txt"

9. 两个有序线性表分别有 n 个元素和 m 个元素，且 n 小于等于 m，现将其归并为一个有序表，其中最少的比较次数 ()

A. n

B. m

C. n-1

D. m+n

10. 非空的循环单链表的尾结点 (由 P 指向) 满足 ()

A. p->next==NULL

B. p==NULL

C. p->next==head

D. p==head

11. 以{3, 7, 11, 8, 9, 12}为叶子节点的权重，构造一棵哈夫曼二叉树，构造树的高度是 ()

A. 3

B. 4

C. 1

D. 2

12. 对于 1 个线性表{3, 12, 24, 46, 10, 20}进行散列存储时, 选用 $H(k)=k\%9$ 作为散列函数, 则散列地址为 1 的元素的个数为 ()

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

13. 适用于折半查找的表的存储方式及元素排列要求为 ()

A. 链式方式存储, 元素无序

B. 链式方式存储, 元素有序

C. 顺序方式存储, 元素无序

D. 顺序方式存储, 元素有序

14. 若串 $S="shift\ del"$, 其子串的数目 ()

A. 38

B. 35

C. 36

D. 37

15. 与数据存储无关的是 ()

A. 顺序表

B. 链表

C. 散列表

D. 队列

16. 对新设计的算法做性能分析的主要目的是 ()

A. 找出合理的数据结构

B. 研究算法的输入实例

C. 分析算法的效率以便改进

D. 考量算法的易懂易读性

17. 数据结构在计算机内存中表示是指 ()

A. 数据结构

B. 数据的逻辑结构

C. 数据的存储结构

D. 数据元素之间的关系

18. 十进制数 630 的二进制表示为 ()

A. 1001110000

B. 1001110110

C. 1010110100

D. 1010100111

19. 在一个单链表中，如果 a 所指向的结点是 b 所指向的结点的前驱结点，要在 a 与 b 之间插入 c 所指向的结点，则执行 ()

A. c->link=b->link; b->link=c;

B. b->link=c; c->link=a;

C. b->link=c->link; c->link=a;

D. a->link=c; c->link=b;

20. 递归算法实现一般需利用 ()

A. 队列

B. 栈

C. 循环列表

D. 双向链

二、判断题

21. 1 个 c 语言程序里有一个 main 函数 ()

A. 正确

B. 错误

22. 字符串"a"在内存中占据 1 个字符 ()

A. 正确

B. 错误

23. 指针变量不可以为函数的参数 ()

A. 正确

B. 错误

24. 定义函数时，可以有 1 个或多个形参，也可以没有形参 ()

A. 正确

B. 错误

25. 全局变量必须定义在文件的开头部分 ()

A. 正确

B. 错误

26. 二叉树的每个叶子节点都有 2 个叶子 ()

A. 正确

B. 错误

27. 冒泡排序的时间复杂度是 $O(n)$ ()

A. 正确

B. 错误

28. 队列只在队首进行删除操作，只在队尾进行插入操作 ()

A. 正确

B. 错误

29. 从顶点对的角度看，无向圆和有向圆的区别在于定点对是无序的还是有序的 ()

A. 正确

B. 错误

30. 快速排序是不稳定的排序方法 ()

A. 正确

B. 错误

三、填空题

31. 符合结构化原则的三种基本程序控制结构是：顺序结构、选择结构和_____.

32. 有语句 `double a=28; int b;` 当执行表达式 `b=(int)(a%9)%4` 之后，b 的值为_____.

33. C 语言汇总使用_____函数来打开文件.

34. 一棵高度为 h 的树，h 大于等于 0，至少有_____个结点.

35. 一个栈匀速的入栈顺序为 6,7,8,9,10_____.

四、简单题

36. 什么是数据结构？什么是数据类型？

37. 算法有哪些特点？算法和程序的主要区别是什么？

38. 什么是指针？什么是指针变量？它们有什么关系

39. 什么是二叉树？请简述二叉树的五种基本形态

五、编程题

40.

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    int data;

    scanf("%d",&data);

    while(data)
    {
        printf("%d",data%10);

        data=data/10;
    }
}
```

如输入 123，则：

- (1) 此程序共循环几次
- (2) 最后的结果是什么

41.

```
#include<stdio.h>

void main()
{

    int j,a[]={1,3,5,7,9,11,13,15},*p=a+5;

    for(j=4;j>0;j--)

{
    switch(j)
    {

        case 1:

        case 2:printf("=%d1",*p);break;
```

```

        case 3:printf("=%d1",*(--p));break;

        case 4:printf("=%d1",*(-p));break;}

    }

}

```

(1) a=4, 结果是。

(2) 程序最后运行结果是。

42. 写出图 1 所表示无向图的邻接矩阵。

看图写邻接矩阵，随便找个题坐下就懂了

43. 贾学院获 a 项，乙学院获 b 项。从键盘给变量 a、b 输入甲乙奖励数，在计算机交换 a、b 变量值，在屏幕上输出较大值。请完成：

(1) 写出上述编程思路（这个是用盒图，也就是N-S图表示过程的）

(2) 根据（1）思路编程序

44. 现将已输入的字符串的非数字字符剔除，并将数字字符在品目上显示（如输入"ab*12cx_3Y"，输出"123"），请完成：

(1) 写出上述编程思路（这个是用盒图，也就是N-S图表示过程的）

(2) 根据（1）思路编程序

45. 使用普里姆(prim)算法构图 2 最小支撑数，请用图示来表达展示最小支撑数局部解拓展。

图忘记了，但你随便找个求普里姆(prim)算法的图，求最小树的画图，就可以了

、

答案:

一、选择题 1-5BBCAD 6-10DCCAC 11-15ABDDD 16-20CCBDB

二、判断题 21-25√××√× 26-30××√×√

三、填空题 31、循环结构 32、3 33、fopen 34、2 35、10,9,8,7,6

四、简答题

36、(1)数据结构是计算机存储、组织数据的方式。数据结构是指相互之间存在一种或多种特定关系的数据元素的集合。通常情况下，精心选择的数据结构可以带来更高的运行或者存储效率。数据结构往往同高效的检索算法和索引技术有关。

(2)数据类型在数据结构中的定义是一组性质相同的值的集合以及定义在这个值集合上的一组操作的总称。

37、算法是指解题方案的准确而完整的描述，是一系列解决问题的清晰指令，算法代表着用系统的方法描述解决问题的策略机制。

1、一个真法应该具有以下五个微要的特征:

(1)有穷性: 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终

(2)确切性: 算法的每一步骤必须有确切的定义;

(3)输入项: 一个算法有 0 个或多个输入，以刻画运算对象的初始情况，所谓 0 个输入是指算法本身定

(4)输出项: 一个算法有一个或多个输出，以反映对输入数据加工后的结果。没有输出的算法是毫无意义的

(5)可行性: 算法中执行的任何算步源都程可以被分解为基本的可执行的操作步，即每个计算步都可以在有限时间内完成(也称之为有效性)

2.其法和程房的区别是:

(1)算法显解决何题的步骤:程序导算法的代码实现算法要依靠程摩来完成功，程序需要算法作为灵魂

(2)程序是结果，算法是手段(为编写出好程序所使用的运算方法)。同样编写一个功能的程序，使用不同的算法可以让程序的体积、效率差很多。所以算法是编程的精华所在。

(3)英法+数据结构=应用程序。算法是程序设计的核心，算法的好坏很大程度上决定了一个程序的效率。一个好的算法可以降低程序运行的时间复杂度和空间复杂度。先选出一个好的算法，再配合以一种种透宜的数据结构，这样程序的效率会大大提高。

38、(1)在计算机科学中，指针(Pointer)是编程语言中的一个对象，利用地址，它的值直接指

向(points to)存在电脑存储器中另一个地方的值。由于通过地址能找到所需的变量单元，可以说，地址指向该变量单元。因此，将地址形象化的称为"指针"。

(2)存放地址的变量称为指针变量。指针变量是一种特殊的变量，它不同于一般的变量，一般变量存放的是数据本身，而指针变量存放的是数据的地址。

(3)指针就是地址，地址就是指针。地址就是内存单元的编号。指针变量就是存放内存地址的变量。

(4)指针和指针变量是两个不同的概念，但要注意的是，通常我们叙述时会把指针变量简称为指针。

39、(1)在计算机科学中，二叉树是每个结点最多有两个子树的有序树。通常子树的根被称作“左子树”和“右子树”。二叉树常被用作二叉查找树和二叉堆或是二叉排序树。

(2)二叉树也是递归定义的，其结点有左右子树之分，逻辑上二叉树有五种基本形态:

(1)空二叉树

(2)只有一个根结点的二叉树

(3)只有左子树

(4)只有右子树

(5)完全二叉树