

Oppgave 1b)

Worst case tilfeller av metodene fra forrige oppgave.

`push_back()` har ingen iterasjon, og vil derfor ha en konstant tid på 6 steg.

`push_front()` har heller ingen iterasjon, og vil også ha en konstant tid på 6 steg.

`push_middle()` itererer gjennom listen helt til den har kommet halvveis i listen. Dette gjør at den vil bruke $n/2$ steg.

`get()` itererer gjennom listen helt til den finner noden med riktig id. Deretter returnerer den verdien til noden. Dette gjør at den vil bruke n steg i verste tilfelle.

Oppgave 1c)

Dersom N er begrenset til et mindre antall vil dette gjøre at optimaliseringen av programmet vil ikke ha like mye å si. For eksempel, la oss si at N er begrenset til 100. Da vil ikke optimaliseringen påvirke kjøretiden stort, og eksempelvis lineær og eksponentielle funksjoner vil begge kunne brukes.

Dersom N er begrenset til et stort antall vil optimaliseringen spille en stor rolle for kjøretiden til programmet.

Oppgave 2)

O -notasjon ved et binærsøk er gitt ved $O(\log(n))$.

`Get(i)` er $fn \leq n$,

For hvert binærsøk vil det også kalles på `get(i)`, så den totale tiden blir tiden n fra `get(i)` multiplisert med tiden $O(\log(n))$ fra binærsøk. Dette vil gi oss en funksjon for tid, $n * O(\log(n))$.