

## 第一步

首先在命令面板上找到创建面板中的长方体，绘制工具在前视图中绘制一个方形，把图片放在 3DMAX 的前视图中的长方形当中。长方形尺寸设置为 658mm\*987mm。

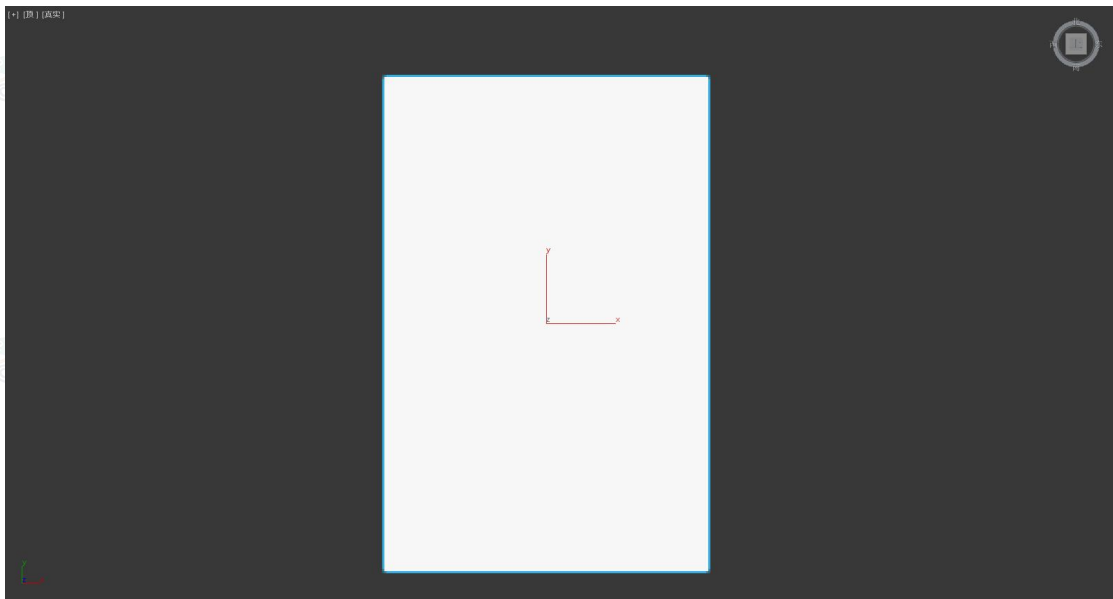


图 1

## 第二步

将已经画好的长方体上面编上图片，桌面图片使用鼠标推拽到 3D 当中，拖拽到长方体上面。

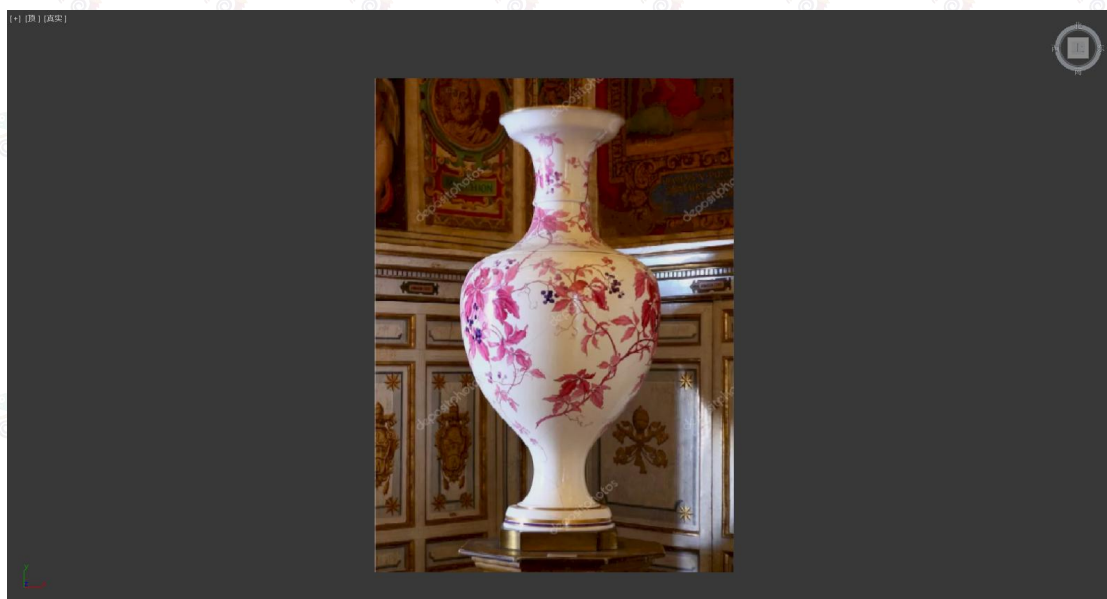


图 2

### 第三步

选中线条，对场景中的花瓶外轮廓绘制样条线，将外轮廓选中一半。

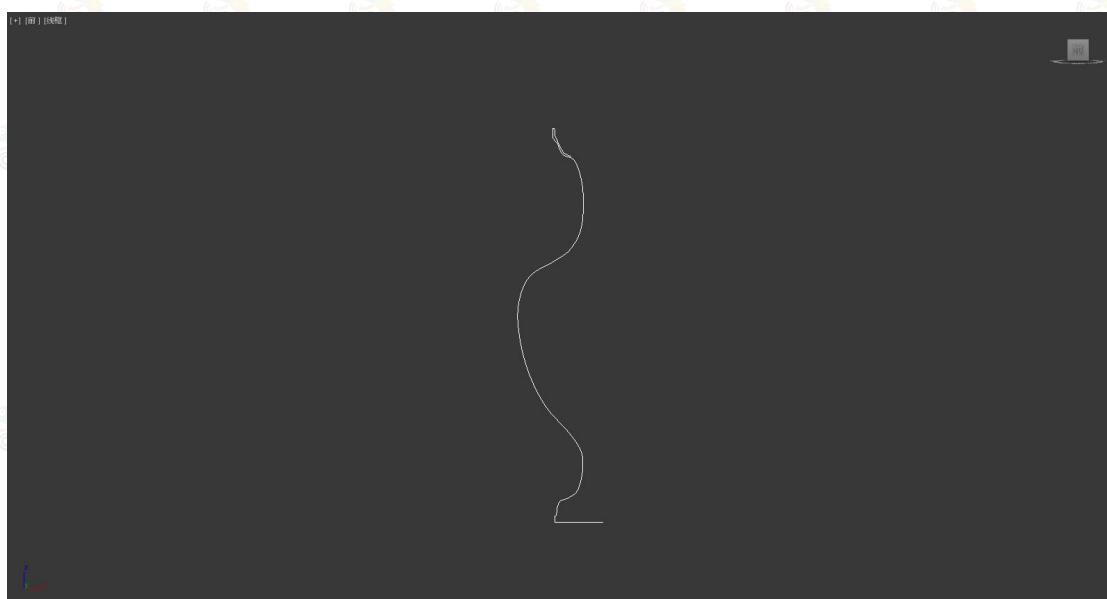


图 3

### 第四步

对外轮廓形状使用车削修改器，将样条线进行旋转一周使其成为多边形。

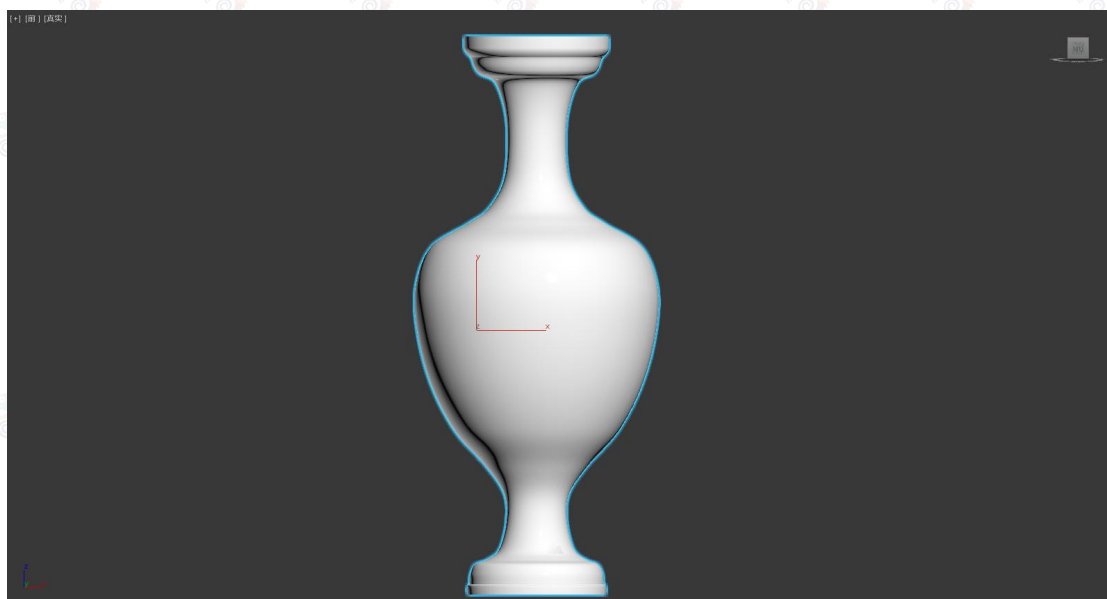


图 4

第五步

对场景内部进行渲染

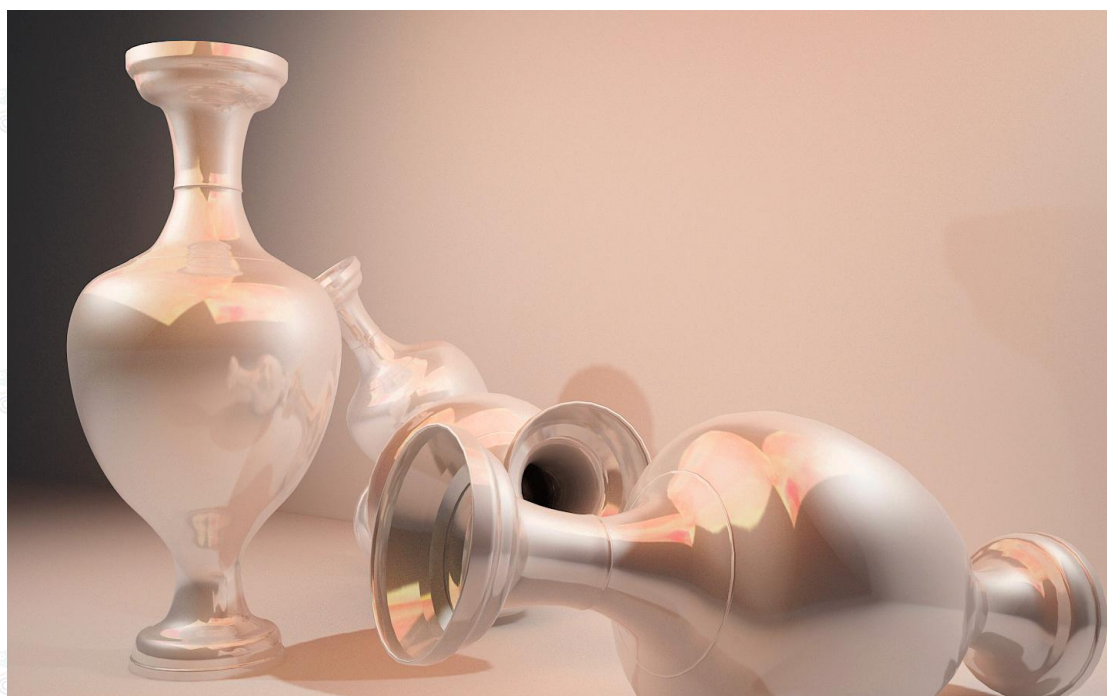


图 5