

UNIVERSIDADE VIRTUAL DO ESTADO DE SÃO PAULO

Daniel Marques da Silva, RA: 2004073
Ingresso: 27 de Janeiro de 2020

Relatório de Atividades Práticas Profissionais

BAURU-SP
2022

UNIVERSIDADE VIRTUAL DO ESTADO DE SÃO PAULO

Relatório de Atividades Práticas Profissionais

Relatório de Atividades Práticas Profissionais para o curso de Bacharelado em Engenharia de Computação da Universidade Virtual do Estado de São Paulo (UNIVESP).

Bauru - SP
2022

SUMÁRIO

| | |
|---|-----------|
| 1. INTRODUÇÃO | 4 |
| 2. CERTIFICADOS | 5 |
| 2.1 PROGRAMAÇÃO EM PYTHON DO BÁSICO AO AVANÇADO | 6 |
| 2.2 PROGRAMAÇÃO WEB COM PYTHON E DJANGO FRAMEWORK: ESSENCIAL | 7 |
| 2.3 PROGRAMAÇÃO EM C DO BÁSICO AO AVANÇADO | 8 |
| 2.4 PROGRAMAÇÃO EM JAVA DO BÁSICO AO AVANÇADO | 9 |
| 2.5 BANCO DE DADOS SQL E NOSQL DO BÁSICO AO AVANÇADO..... | 10 |
| 2.6 CURSO HTML5 E CSS3: MÓDULO 1 DE 5 | 11 |
| 2.7 REDES DE COMPUTADORES | 12 |
| 2.8 LINUX..... | 13 |
| 3. RESUMO | 14 |
| 4. CONCLUSÃO | 15 |
| REFERÊNCIAS | 16 |

1. INTRODUÇÃO

Segundo Bussolotti et al.(2016), “O desenvolvimento de atividades que complementem o currículo dos cursos nos programas de ensino superior tornaram-se uma das ferramentas mais importantes para enriquecer os projetos pedagógicos dos cursos e levar os estudantes a campo por meio do desempenho prático de seus objetos de estudo”

Ao longo da vida acadêmica, é importante ampliar nossos conhecimentos para além das atividades realizadas em aula, a fim de aprimorar estes conhecimentos e adquirir novos.

Os cursos extras curriculares são uma ferramenta prática para entendimento e ampliação daquilo que é aprendido no decorrer do curso, como também proporcionam experiências não oferecidas dentro da grade curricular.

2. CERTIFICADOS

A realização de cursos extracurriculares nos permite aprofundar temas anteriormente estudados, aumentando assim nosso entendimento e conhecimento, por meio de exemplos e exercícios direcionados aos temas estudados e também podem proporcionar experiências que não são oferecidas no decorrer do curso.

2.1 Programação em Python do básico ao avançado



2.1.1 Descrição do curso e da relevância

O aluno aprende os conceitos desde o básico até o avançado de Python e aplicando conhecimentos de lógica de programação no desenvolvendo programas.

Excelente curso para auxiliar na construção de conhecimentos em lógica de programação e também forma os conhecimentos necessários para o progresso de projetos que utilizem como base Python, proporciona base para aprendizado de uso de frameworks amplamente utilizados e base para o desenvolvimento de projetos.

2.2 Programação Web com Python e Django Framework: Essencial

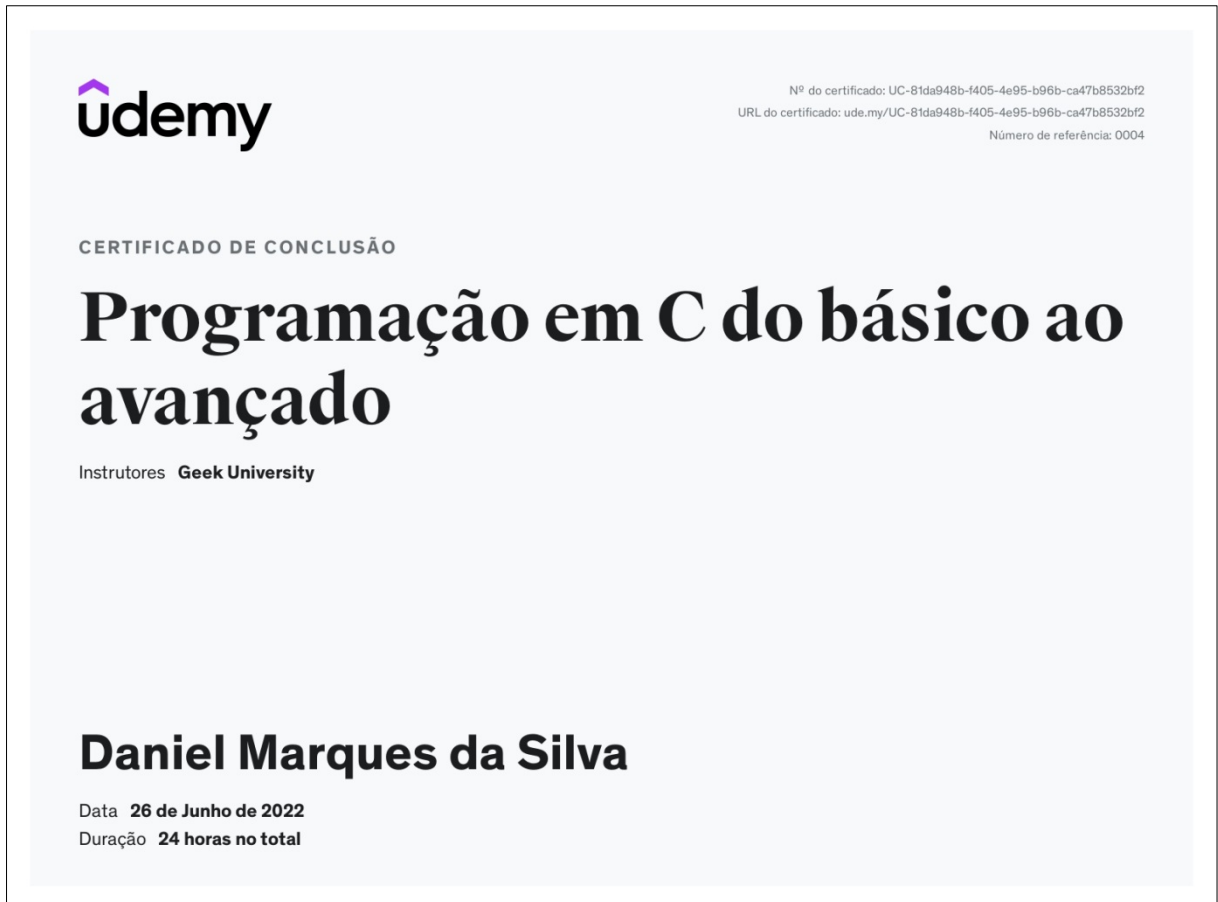


2.2.1 Descrição do curso e da relevância

Neste curso você aprende a utilização do padra MTV(Model Template View) para criar qualquer tipo de aplicação, a trabalhar com aplicações em tempo real, geolocalização, com exemplos de fácil compreensão.

Trata-se de um curso que serve como uma extensão ao curso de Python, por se tratar de um Framework baseado nele, utilizado para criação de aplicações web, muito útil no desenvolvimento dos Projetos Integradores.

2.3 Programação em C do básico ao avançado

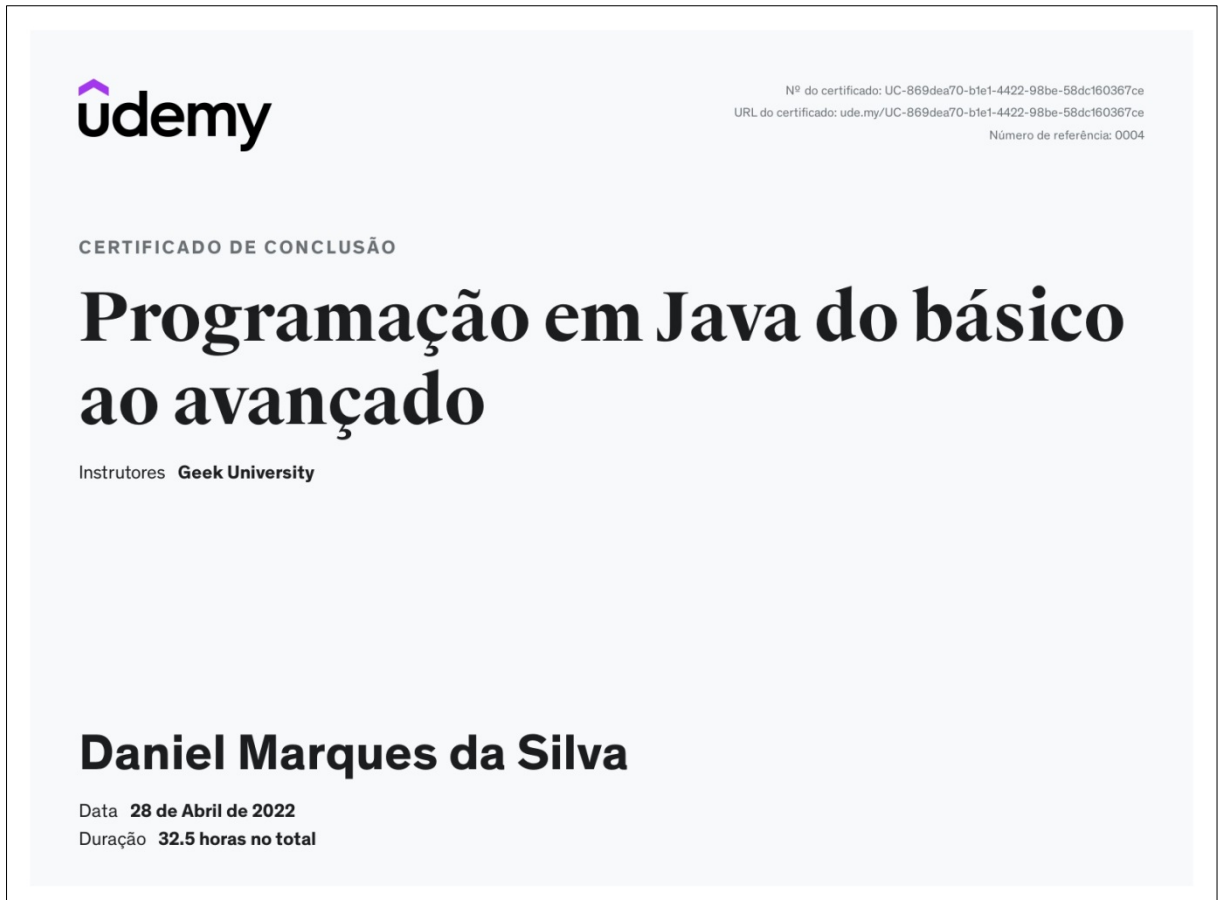


2.3.1 Descrição do curso e da relevância

A linguagem C é de extrema importância para a computação, não somente é responsável pela criação de projetos conhecidos como o Unix, mas também é a base para uma grande quantidade de linguagens de programação. Neste curso o aluno aprende toda a estrutura desta linguagem com exercícios básicos e projetos completos para fixação.

O conhecimento dessa linguagem é muito importante para o aluno de computação, pois através dela é possível desenvolver programas exclusivamente para determinado projeto, sendo muito útil no desenvolvimento de soluções IoT e facilmente aplicável nos Projetos Integradores.

2.4 Programação em Java do básico ao avançado

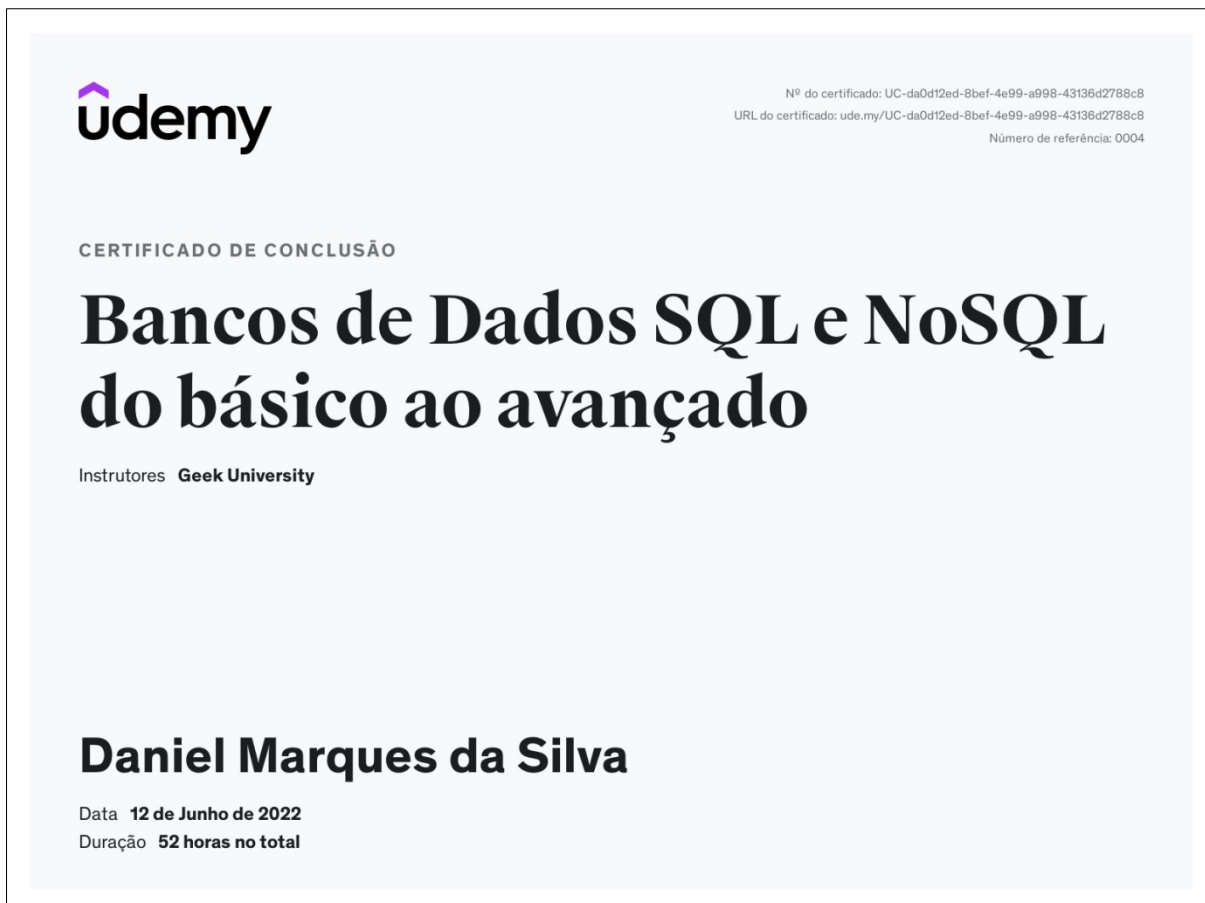


2.4.1 Descrição do curso e da relevância

Derivada da linguagem C, porém é orientada a objetos, além de uma linguagem é também uma plataforma de desenvolvimento para aplicações em desktop, celular, televisão, web, entre outros. No curso o aluno aprende os aspectos básicos da linguagem bem como os conceitos de orientação a objeto, classes, herança, coleção e estrutura de dados.

Devido a sua grande abrangência, se torna uma linguagem muito relevante a ser aprendida para o estudante do Eixo de Computação, podendo ser usada na integração de sistemas IoT utilizados nos projetos propostos no curso.

2.5 Banco de Dados SQL e NoSQL do básico ao avançado



2.5.1 Descrição do curso e da relevância

Bancos de dados são tecnologias essenciais em qualquer sistema de software. Neste curso o estudante aprende os principais conceitos que envolvem modelagem de dados para a implantação de um banco de dados relacionais e não-relacionais, analisar dados e executar consultas complexas usando operadores lógicos e funções.

Este aprendizado é muito útil nas disciplinas de Banco de Dados e outras que envolvam sua aplicação, além do desenvolvimento dos Projetos Integradores.

2.6 Curso HTML5 e CSS3: Módulo 1 de 5



2.6.1 Descrição do curso e da relevância

HTML5 é uma linguagem de marcação, já CSS3 é uma linguagem de estilo, juntas elas proporcionam a apresentação de conteúdo para World Wide Web, sendo essencial para o profissional web, juntamente com a linguagem JavaScript.

Esse conhecimento é importante para o aluno do Eixo de Computação no desenvolvimento de protótipos, parte integrante dos Projetos Integradores.

2.7 Redes de Computadores



2.7.1 Descrição do curso e da relevância

Neste curso aprenderemos a evolução das redes, suas classificações, os tipos, endereçamento IP, cálculo de sub-red e conhecimentos sobre montagem de cabos e configuração para Wi-Fi.

Estes conhecimentos são essenciais no desenvolvimento que envolvam sistemas computacionais interligados, em especial para um Engenheiro de Computação, que atua tanto em hardware quanto software, também são essenciais par soluções IoT.

2.8 Linux



2.8.1 Descrição do curso e da relevância

Conhecer os sistemas operacionais é parte necessária para um profissional da computação. O Linux é um sistema operacional com algumas peculiaridades, que o torna distinto dos sistemas. O curso proporciona esses conhecimentos básicos deste SO.

Conhecer e saber utilizar este SO tem grande importância para o aluno da computação, auxiliando no desenvolvimento mais abrangente das atividades práticas e Projetos Integradores.

3. RESUMO

Em relação ao detalhamento acima dos cursos extracurriculares, cito de maneira simples e sucinta por meio da tabela, os cursos realizados juntamente com sua carga horária total e a carga horário considerada, respeitando as orientações da Univesp, conforme manual do aluno, na seção Atividades Práticas Profissionais (APP), disponível em: <https://apps.univesp.br/manual-do-aluno/>.

| Nome do Certificado | Carga Horária Realizada | Carga Horária Considerada |
|---|------------------------------------|--------------------------------------|
| Programação em Python do básico ao avançado | 63,5 h | 50 h |
| Programação Web com Python e Django Framework: Essencial | 36 h | 36 h |
| Programação em C do básico ao avançado | 24 h | 24 h |
| Programação em Java do básico ao avançado | 32,5 h | 32,5 h |
| Banco de Dados SQL e NoSQL do básico ao avançado | 52 h | 50 h |
| Curso HTML5 e CSS3: Módulo 1 de 5 | 40 h | 40 h |
| Redes de Computadores | 20 h | 20 h |
| Linux | 40 h | 40 h |
| Total = 8 cursos | 308 h | 200 h |

4. CONCLUSÃO

Segundo Cruz (2019), “as atividades complementares (AC) têm a finalidade de enriquecer o processo ensino-aprendizagem, privilegiando a complementação da formação social e profissional”.

São inegáveis que as atividades complementares complementam nossa formação, os cursos aqui listados tem grande relevância na formação da área de computação, como quando precisamos extrair dados, de um site, por exemplo, seja utilizando uma linguagem como Python, é necessário um conhecimento de Banco de Dados para armazená-los antes do processamento.

Com a grande quantidade de informação que se tem gerado atualmente, tem crescido as empresas que se utilizam de Big Data para analisá-las, deste modo é importante ao profissional de computação ampliar seus conhecimentos, a fim de se qualificar para estes tipos de necessidades.

REFERÊNCIAS

Bussolotti, Juliana Marcondes. et al. A Importância Das Atividades Complementares No Processo De Aprendizado: Percepção Dos Alunos De Cursos De Educação A Distância Da Universidade De Taubaté. Associação Brasileira de Educação à Distância (ABED), 2022. Disponível em: <http://www.abed.org.br/congresso2016/trabalhos/137.pdf>. Acesso em: 25 de agosto de 2022.

Cruz, Leandro Marcel. Perfil das Atividades Complementares dos Graduandos em Medicina pela Universidade Estadual de Feira de Santana, 2009-2017. SciELO - Scientific Electronic Library Online, 2022. Disponível em: <https://www.scielo.br/j/rbem/a/4TSWgyBnBzqV9pydkgscyzN/?lang=pt>. Acesso em: 25 de agosto de 2022.