

Full Stack & Game Developer

Telefone: (11) 94864-1187

E-mail: willianchiquinato@hotmail.com

Portifólio: https://github.com/WillianChiquinato **Linkedin:** www.linkedin.com/in/willianchiquinato

RESUMO

Estudante de Analise e Desenvolvimento de Sistemas com experiência na área de desenvolvimento de softwares, habilidades em C#, Vue.js, React.js, Flutter, MySQL, postgreSQL, Apache XAMPP e Docker. Atualmente Desenvolvedor Fullstack na Smit - Soluções Mobile e Inovações Tecnológicas, onde faço parte da equipe do cliente BluxPremios de desenvolvimento em .Net Core com C# e Vue.js no Front-End, aplicando manutenção e modificações constantes.

Tambem trabalho como Dev C# Júnior na Santos Games, onde participo do desenvolvimento de um jogo Top-Down 3D em Unity.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Analise e Desenvolvimento de Sistemas - Centro Universitário das Américas (FAM) 08/23 – 12/2025.

Jogos Digitais - Faculdade de Informática e Administração Paulista (FIAP) 08/23 – 08/2025

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Smit - Desenvolvedor FullStack, (07/25 - Atual)

- Programação Orientada a Objetos.
- Infraestrutura Front-End.
- Arquitetura .NET.
- Escrita de código **manutenível, reutilizável e testável**, com foco em performance e legibilidade.
- Desenvolvimento de comunicação segura entre camadas (frontend, backend e banco de dados) utilizando endpoints RESTful e autenticação com JWT.

Santos Games - Desenvolvedor UNITY 3D, (01/25 - Atual)

- Programação Orientada a Objetos.
- Arquitetura de sistemas.
- Integração de interfaces (UI/UX).
- Controle de fluxo em jogos digitais (2D / 3D).
- Inteligencia artificial para NPCs e Manipulação de estado.

CURSOS EXTRACURRICULARES

- Formação de Front-End Alura.
- FullStack com Typecript DIO PRO.

- C# aplicação desktop Alura.
- Dart conhecimentos solidos em POO Udemy.
- Criando meu primeiro aplicativo com Flutter Alura.
- APIs com Node.js, Express e TypeScript DIO PRO.
- Unity3D Alura e DIO PRO.
- Metodologia agil Kanban.

IDIOMAS

• Português: Nativo.

• Inglês: Intermediário.

• Espanhol: Básico.