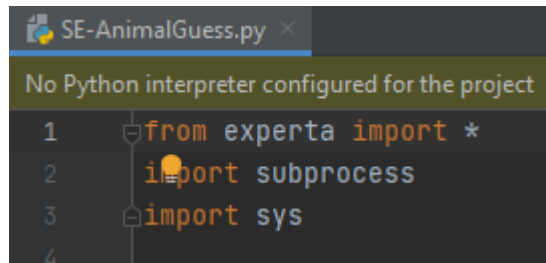
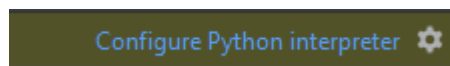


Manual de Uso

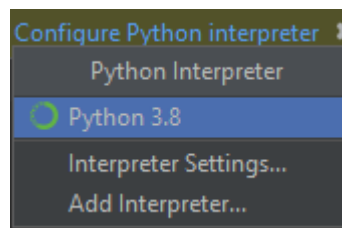
- 1) Abrir o arquivo “SE-AnimalGuess.py” usando a IDE PyCharm Community 2020.3
- 2) Caso o interpretador não seja definido automaticamente pela IDE,



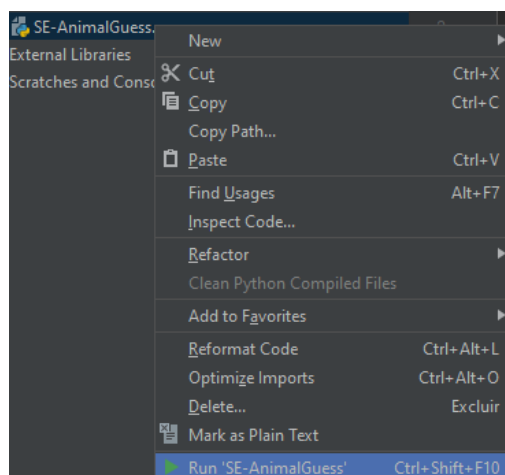
Selecione manualmente através da opção



E selecionando a opção “Python 3.8”



- 3) Isto feito, na aba à esquerda onde são mostradas as pastas abertas na IDE, selecione a pasta “SE-AnimalGuess.py” e, dentro da pasta, clique com o botão direito do mouse sobre o arquivo “SE-AnimalGuess.py” e selecione a opção “Run SE-AnimalGuess”



- 4) Com o programa em execução, primeiramente será perguntado se o usuário possui a biblioteca “termcolor” instalada na máquina, caso não seja, ela será

instalada via terminal em tempo de execução antes de continuar para o próximo passo

- 5) Com a biblioteca instalada, o programa irá apresentar algumas informações e então iniciará o questionário, serão feitas 16 perguntas relacionadas às características do animal a ser adivinhado pelo Sistema Especialista, observe que o enunciado das questões trazem também as opções de respostas que devem ser utilizadas para responder às perguntas correspondentes, fugir dessas opções na hora de responder irá definir os valores dos atributos com seus valores padrão (*False* no caso de variáveis booleanas e -1 no caso de variáveis inteiras)
- 6) Ao responder todas as perguntas, o sistema irá utilizar as informações citadas para imprimir na tela o animal correspondente àquelas características. Caso haja mais de um animal apropriado para as informações dadas, serão exibidos todos os animais que se encaixem. Caso nenhum animal se encaixe, será exibida a mensagem “Animal Desconhecido” na saída do programa.