

## Algoritmos e Programação – Turma B

### Lista 3 – Repetições com **While**

Professora Priscila

- 1) Escreva um programa em C que imprima 5 asteriscos usando o **while**.

```
*****
```

- 2) Agora escreva um programa que imprima a quantidade de asteriscos que usuário digitar. Se o usuário digitar 7, a impressão deve ser:

```
*****
```

- 3) Agora, repita essa impressão da linha de asteriscos a mesma quantidade de vezes que o usuário digitar no terminal, ou seja, se o usuário digitar 7 você vai imprimir 7 linhas com 7 asteriscos em cada. Para isso você vai precisar colocar o **while** que você fez no exercício anterior dentro de outro:

```
int main(){
    int num;
    //variaveis de controle aqui
    scanf("%d", &num);

    while(?<=?){
        while(?<=?){
            //código misterioso do exercício anterior aqui
        }
        //algumas incrementações, mudança de valores, etc
    }
}
```

Caso o usuário digitasse 7, a impressão deveria ser assim:

```
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

- 4) Usando dois laços **while**, como no exercício anterior, escreva um programa em C que imprima a tabuada de 1 a 3, conforme o exemplo:

```
1 x 1 = 1
1 x 2 = 2
1 x 3 = 3
1 x 4 = 4
1 x 5 = 5
1 x 6 = 6
1 x 7 = 7
1 x 8 = 8
1 x 9 = 9
1 x 10 = 10
```

```
2 x 1 = 2
2 x 2 = 4
2 x 3 = 6
2 x 4 = 8
2 x 5 = 10
2 x 6 = 12
2 x 7 = 14
2 x 8 = 16
2 x 9 = 18
2 x 10 = 20
```

```
3 x 1 = 3
3 x 2 = 6
3 x 3 = 9
3 x 4 = 12
3 x 5 = 15
3 x 6 = 18
3 x 7 = 21
3 x 8 = 24
3 x 9 = 27
3 x 10 = 30
```