

UNIVERSITÉ DE BORDEAUX



CONCEPTION FORMELLE

MASTER 1

---

# Projet de conception formelle

Rodin

---

Réalisé par :

Willian Ver Valem Paiva Frej Ismail Valentin Colmant
--

# 1 La machine la plus abstraite :

Nous avons choisi de représenter les groupes de personnes par des ensembles. Les personnes présentes à l'arrêt sont représentées par l'ensemble nommé `waiting` et les passagers par l'ensemble `bus_passengers`. Ces deux ensembles sont inclus dans l'ensemble qui représente l'ensemble des personnes, `PRS`. La présence du bus à l'arrêt est représentée par le booléen `present`.

Il y a 5 events :

- 1)- `initialisation`: initialisation des variables (`waiting=`, `present=FALSE`) et on ajoute un nombre quelconque de passagers à l'ensemble `bus_passengers`.
- 2)- `bus_arrive` : le bus arrive à l'arrêt. Vérifie que `present` est à `false` (qu'il n'y a pas déjà de bus à l'arrêt) et le change à `true`.
- 3)- `bus_depart` : le bus part de l'arrêt. Vérifie que `present` est à `true` (que le bus est bien présent à l'arrêt) et le change à `false`.
- 4)- `get_in` : une personne monte dans le bus. Vérifie que `present` est à `true` (que le bus est bien présent à l'arrêt), que la personne est dans `waiting` et n'est pas dans `bus_passengers`.
- 5)- `get_out` : une personne descend du bus. Vérifie que `present` est à `true` (que le bus est bien présent à l'arrêt), que la personne est dans `bus_passengers` et n'est pas dans `waiting`.
- 6)- `passenger_arrive_stop` : une personne arrive à l'arrêt. Vérifie que la personne n'est pas dans `waiting` ni dans `bus_passenger` mais est bien dans `PRS`.

Il y a 4 invariants :

- `inv1` : `waiting` inclus dans `PRS`
- `inv2` : `bus_passenger` inclus dans `PRS`
- `inv3` : `present` inclus dans `BOOLEAN`
- `inv4` : le nombre de passager dans le bus est entre 0 et le maximum des

passagers que le bus peut contenir.

## **2 Les raffinements :**

### **2.1 1er raffinement :**

Dans ce 1er raffinement nous avons implémenté la gestion des tickets.  
On déclare la variable `ticket`, qui représente le numéro du ticket actuel, et on l'initialise à 1.

Dans l'événement `passenger_arrive_stop` on incrémente la variable `ticket`.

### **2.2 2eme raffinement :**

Dans ce 2eme raffinement nous avons ajouté la variable `queue_place` qui représente la file d'attente.

On déclare un invariant qui représente `queue_place` comme une fonction qui retourne la place de la personne dans la file.

On initialise `queue_place` à vide.

Dans l'événement `passenger_arrive_stop` on attribue un ticket à une personne en ajoutant la personne dans la file avec le numéro de ticket actuel.

Dans l'événement `get_in` on retire la personne de la file.

### **2.3 3eme raffinement :**

Dans ce 3eme raffinement nous avons ajouté la gestion des priorités lors de la montée dans le bus.

On déclare la variable `priority`.

On déclare un invariant qui représente `priority` comme une fonction qui retourne la priorité de la personne.

On initialise `priority` à vide.

Dans l'événement `passenger_arrive_stop` on crée un `any` nommé `p` qui appartient à l'ensemble des nombres positifs et dès qu'une personne arrive on lui at-

tribue une priorité.

Dans l'événement `get_in` on ajoute deux gardes:

- 1)-On vérifie que la personne a la priorité la plus haute.
- 2)-On vérifie qu'aucune autre personne avec la même priorité n'a un ticket plus ancien.

On retire ensuite la personne de l'ensemble `priority`.

## 2.4 4eme raffinement :

Dans ce 4eme raffinement nous avons amélioré la gestion des passagers qui veulent descendre du bus.

On déclare une variable `wants_to_go_down`.

On déclare un invariant qui déclare `wants_to_go_down` comme un sous-ensemble de l'ensemble `bus_passenger`.

On initialise `wants_to_go_down` à vide.

Dans l'événement `get_in` on vérifie que l'ensemble `wants_to_go_down` est vide et qu'il n'y est plus de passagers qui veulent descendre.

Dans l'événement `get_out` on ajoute une garde qui vérifie que la personne est bien dans l'ensemble `wants_to_go_down` et ensuite on la retire de l'ensemble `wants_to_go_down`.

On ajoute un événement `want_get_out` qui vérifie qu'une personne est dans le bus et qu'il l'ajoute à l'ensemble `wants_to_go_down`.

## 3 Conclusion :

Ce projet réponds à toutes les contraintes posées par l'énoncé. La seule difficulté rencontrée a été lors de l'ajout de passagers dans le bus à l'initialisation parce que cet ajout a porté des obligations de preuves.