INICIO_SOMA_TRES_NUMEROS

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Armazena o 1º número na variável numero1
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Armazena o 2º número na variável numero1
- 6. Mostra mensagem solicitando o 3º número
- 7. Armazena o 3º número na variável numero1
- 8. Mostra a soma dos 3 números.

FIM_ALGORITMO

2)

INICIO_MULTIPLICACAO_TRES_NUMEROS

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Armazena o 1º número na variável numero1
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Armazena o 2º número na variável numero1
- 6. Mostra mensagem solicitando o 3º número
- 7. Armazena o 3º número na variável numero1
- 8. Mostra a multiplicação dos 3 números.

FIM ALGORITMO

3)

INICIO_DIVISAO_DOIS_NUMEROS

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Armazena o 1º número na variável numero1
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Armazena o 2º número na variável numero1
- 6. Mostra a divisão dos 2 números.

FIM_ALGORITMO

4)

INICIO_SUBTRACAO_DOIS_NUMEROS

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Armazena o 1º número na variável numero1
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Armazena o 2º número na variável numero1
- 6. Mostra o 1º número subtraído pelo 2º número.

FIM ALGORITMO

INICIO_MOSTRAR_NOME

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º nome
- 3. Armazena o nome na variável nome
- 4. Mostra mensagem solicitando o sobrenome
- 5. Armazena o sobrenome na variável sobrenome
- 6. Mostra o nome completo.

FIM ALGORITMO

7)

INICIO_MOSTRAR_NOME_E_DATA

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra a mensagem solicitando o sobrenome
- 3. Armazena o sobrenome na variável sobrenome
- 4. Mostra a mensagem solicitando a data de nascimento
- 5. Armazena a data na variável dataNascimento
- 6. Mostra a data e o sobrenome

FIM ALGORITMO

8)

INICIO_MEDIA_DEZ_VALORES

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Acrescenta o número na variável soma
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Acrescenta o número na variável soma
- 6. Mostra mensagem solicitando o 3º número
- 7. Acrescenta o número na variável soma
- 8. Mostra mensagem solicitando o 4º número
- 9. Acrescenta o número na variável soma
- 10. Mostra mensagem solicitando o 5º número
- 11. Acrescenta o número na variável soma
- 12. Mostra mensagem solicitando o 6º número
- 13. Acrescenta o número na variável soma
- 14. Mostra mensagem solicitando o 7º número
- 15. Acrescenta o número na variável soma
- 16. Mostra mensagem solicitando o 8º número
- 17. Acrescenta o número na variável soma
- 18. Mostra mensagem solicitando o 9º número
- 19. Acrescenta o número na variável soma
- 20. Mostra mensagem solicitando o 10º número
- 21. Acrescenta o número na variável soma
- 22. Mostra a divisão da soma por 10

9)

INICIO_MEDIA_PONDERADA_DEZ_VALORES

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando o 1º número
- 3. Multiplica o número por 1 e incrementa na variável soma
- 4. Mostra mensagem solicitando o 2º número
- 5. Multiplica o número por 2 e incrementa na variável soma
- 6. Mostra mensagem solicitando o 3º número
- 7. Multiplica o número por 3 e incrementa na variável soma
- 8. Mostra mensagem solicitando o 4º número
- 9. Multiplica o número por 4 e incrementa na variável soma
- 10. Mostra mensagem solicitando o 5º número
- 11. Multiplica o número por 5 e incrementa na variável soma
- 12. Mostra mensagem solicitando o 6º número
- 13. Multiplica o número por 6 e incrementa na variável soma
- 14. Mostra mensagem solicitando o 7º número
- 15. Multiplica o número por 7 e incrementa na variável soma
- 16. Mostra mensagem solicitando o 8º número
- 17. Multiplica o número por 8 e incrementa na variável soma
- 18. Mostra mensagem solicitando o 9º número
- 19. Multiplica o número por 9 e incrementa na variável soma
- 20. Mostra mensagem solicitando o 10º número
- 21. Multiplica o número por 10 e incrementa na variável soma
- 22. Mostra a divisão da soma por 55

FIM_ALGORITMO

10)

INICIO_QUADRADO

- 1. Mostra a mensagem sobre o programa
- 2. Mostra mensagem solicitando um número
- 3. Armazena o numero na variável numero
- 4. Mostra o resultado ((numero_inverso**2)*numero)

FIM_ALGORITMO