

1. Dados Gerais do Projeto de Software

- **Nome do Projeto de Software:** Five Analysis.

- A projeto é um marketplace especializado na montagem e compra de computadores, permitindo que usuários comparem preços de peças em diversas lojas afiliadas. O sistema possibilita a montagem de PCs com verificação automática de compatibilidade, geração de orçamentos e uma experiência de compra integrada, onde os usuários podem adquirir todas as peças em um único pedido, sem precisar acessar cada loja separadamente.

- **Público-Alvo do Software:**

Faixa Etária principal: Jovens e adultos entre 16 e 40 anos.

Secundário: Adultos até 50 anos, com interesse em tecnologia.

Usuários principais:

Entusiastas de hardware.

Gamers.

Profissionais de design gráfico, edição de vídeo, arquitetura, engenharia e TI

Streamers e criadores de conteúdo.

Pessoas interessadas em montar ou atualizar seu próprio computador.

Técnicos ou consultores de informática.

Desenvolvedores de Software.

- **Empresa/Órgão/Instituição Parceira:**

- Lojas da comunidade eletrônica na web, exemplos:

Kabum, Pichau, Terabyteshop, Hype Games, Low Games, ITX Gamer.

- **Nome da Pessoa para Contato (Parceira):**

- Presidentes das Empresas e nomes principais. Serão empresas cadastradas em nosso projeto (site) para compartilhamento e hospedagem de seus produtos.

- **Estudante Gerente/Responsável no Grupo:** João Minski

2. Síntese e Funcionalidades do Projeto

- **Síntese do Projeto de Software:**

O software é um marketplace especializado na montagem e compra de computadores, que permite aos usuários comparar preços de peças em diversas lojas afiliadas. Ele resolve o problema da complexidade e do tempo gasto ao pesquisar componentes compatíveis e adquirir produtos de diferentes fornecedores. Seu objetivo principal é oferecer uma experiência prática, econômica e segura na montagem de PCs, integrando comparação de preços, verificação de compatibilidade e compra unificada.

- **Funcionalidades que o software fará quando estiver pronto:**

1. Permitir aos usuários montar computadores personalizáveis selecionando componentes individuais.
2. Verificar automaticamente a compatibilidade entre as peças escolhidas.
3. Comparar preços de cada componente em diversas lojas afiliadas.
4. Gerar orçamentos detalhados da montagem, incluindo custos e sugestões de alternativas.
5. Permitir a compra integrada de todas as peças em um único pedido, sem precisar acessar cada loja separadamente.
6. Disponibilizar um fórum para troca de conhecimentos, dicas e experiências entre usuários.
7. Oferecer um painel para que lojas afiliadas gerenciem seus produtos, preços e estoque.

8. Enviar notificações sobre promoções, alterações de preço ou disponibilidade de componentes.
9. Armazenar históricos de montagem e compras para consulta futura pelos usuários.

3. Requisitos Funcionais e Cronograma de Sprints

Sprints:

Sprint 1 – Funcionalidades básicas do usuário:

- **Tela de login e registro de usuários:** Usuários poderão criar conta e autenticar-se no sistema.
 - **Estrutura básica de banco de dados:** Banco de dados configurado e compatível com as telas e funcionalidades iniciais.
-

Sprint 2 – Funcionalidades de comparação e compra:

- **Módulo de montagem de computadores personalizados:** Usuários poderão selecionar CPU, GPU, RAM, armazenamento, placa-mãe, fonte e gabinete para montar seu PC.
 - **Painel administrativo para lojas afiliadas:** Lojas poderão cadastrar produtos, atualizar preços e gerenciar estoque básico.
-

Sprint 3 – Funcionalidades complementares e sociais:

- **Verificação automática de compatibilidade entre peças:** O sistema valida a compatibilidade entre os componentes escolhidos, indicando possíveis conflitos ou incompatibilidades.
- **Realização de pedido:** Usuários poderão finalizar a compra de todos os componentes selecionados em um único pedido, sem precisar acessar cada loja separadamente.

- **Geração de orçamentos detalhados e comparação de preços:** Usuários poderão visualizar o preço de cada componente em diferentes lojas, destacando a opção mais econômica e gerando um orçamento detalhado da montagem.

Responsável no Grupo:

Sprint 1

- **Tela de login e registro de usuários:** Willian e Felipe
- **Estrutura básica de banco de dados:** Minski, Erik e Lucas

Sprint 2

- **Módulo de montagem de computadores personalizados:** Erik, João e Felipe
- **Painel administrativo para lojas afiliadas:** Willian e Lucas

Sprint 3

- **Verificação automática de compatibilidade entre peças:** Willian e Erik
- **Realização de pedido:** Lucas e Minski
- **Geração de orçamentos detalhados e comparação de preços:** Felipe

3.1) REQUISITOS FUNCIONAIS A SEREM IMPLEMENTADOS EM 2025/2

1.^a. Sprint até: 27/08/2025

2.^a. Sprint até: 01/10/2025

3.^a. Sprint até: 03/12/2025

Sprint	Funcionalidade	Responsável no Grupo	Observação
1. ^a .	Tela de Login e Registro	Felipe e Willian Stieven	
1. ^a .	Banco de Dados	Erik e Lucas	
1. ^a .	Banco de Dados e Tela de Login	João Minski	
2. ^a .	Módulo de Montagem	Erik, João e Felipe	
2. ^a .	Painel Administrativo	Willian e Lucas	
3. ^a .	Verificação de Compatibilidade	Willian e Erik	
3. ^a .	Realização de Pedido	Lucas e Minski	
3. ^a .	Geração de Orçamento	Felipe	

3.2) INTEGRANTES

Nome do Estudante	E-mail de @unochapeco.edu.br	Papel no Projeto (Gerente e/ou Desenv.)	Experiência em DEV ?
Erik Stumpf Ogliari	erik.stumpf@unochapeco.edu.br	Dev	[] Sim [x] Não
Willian Stieven	Willianstieven@unochapeco.edu.br	Dev	[] Sim [x] Não
João Minski	joaopedrominski9@gmail.com	Gerente	[] Sim [x] Não
Felipe Grigolo	felipe.grigolo@unochapeco.edu.com.br	Dev	[] Sim [x] Não
Lucas Reckziegel	lucas.reckziegel@unochapeco.edu.br	Dev	[] Sim [x] Não