Eventos de Mouse







- 1. mouseOver
- 2. mouseOut

1 mouseOver

mouse0ver

```
let texto = document.querySelector('.text');

texto.onmouseover = function(){
   console.log('Você passou o mouse');
}
```

Também podemos fazer:

```
texto.addEventListener('mouseover', function(){
   console.log('Você passou o mouse');
});
```

2 mouseOut

mouseOut

```
let texto = document.querySelector('.text');

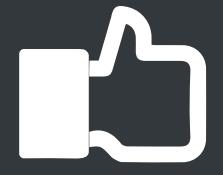
texto.onmouseout = function(){
   console.log('Você retirou o mouse');
}
```

Também podemos fazer:

```
texto.addEventListener('mouseout', function(){
   console.log('Você retirou o mouse');
});
```



Como podemos ver, aplicar o evento com um .on"evento" ou com um addEventListener("evento", função{... e assim por diante, não faz diferença!







DigitalHouse>