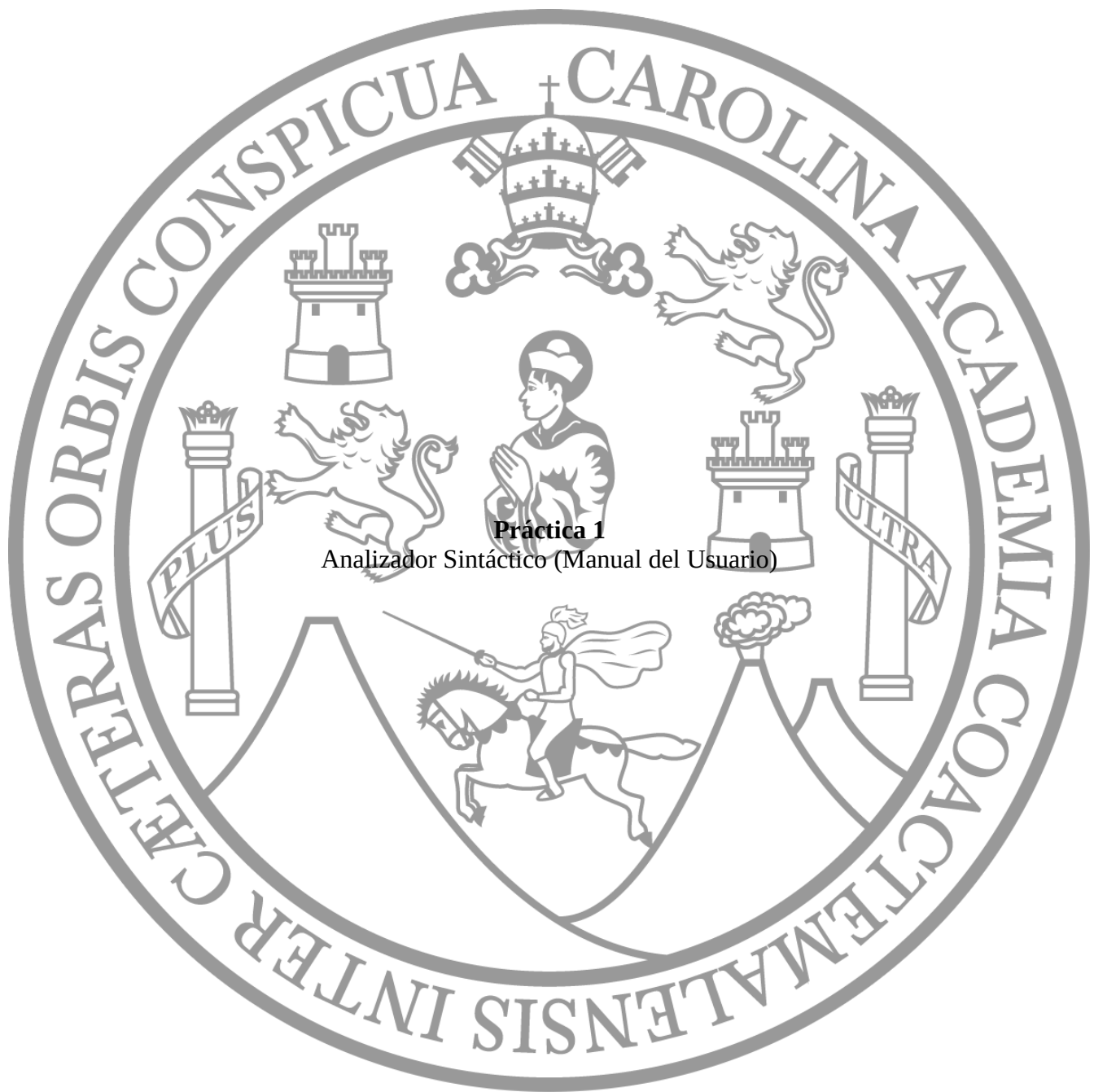


Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Ingeniería en Ciencias y Sistemas
Catedrático: Ing. Moises Granados



Práctica 1

Analizador Sintáctico (Manual del Usuario)

Willians Alberto Orozco López
Carné 201830221
Fecha de entrega: 22/02/2021

Manual del usuario

Especificaciones para correr la aplicación:

- Contar con un celular android
- Tener descargada e instalada la apk de la aplicación
- Contar con android 4.1 para arriba

Definición de la aplicación:

La aplicación está realizada para poder graficar mientras instrucciones escritas figuras que puedan o no moverse, todo ello implementando los conocimientos de jflex y cup.

En la aplicación pueden dibujarse 5 tipos de figuras (linea, rectangulo, cuadrado, circulo, poligono), y estas mismas pueden animarse siguiendo alguna trayectoria (curva, linea).

Dato muy importante, si el texto ingresado tiene errores de compilación solo se debe mostrar el reporte de errores, de igual forma, si dicho texto no tiene errores de compilación solo se deben de mostrar los reportes de uso de colores, uso de objetos, uso de animaciones, y uso de figuras.

Desglose de vistas

- Ingreso de texto a compilar
- Vista del resultado y la animación
- Vista de los reportes

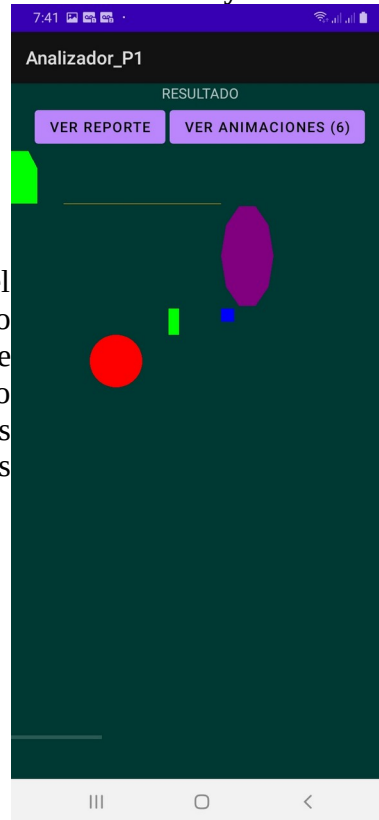
Vista ingreso de texto a compilar



Esta vista tiene un elemento multilinea donde deben de escribirse las instrucciones que se quieran dibujar y animar, luego de escribirlo, se le tiene que dar al boton de compilar para verificar que todo esté bien o si hay errores en el texto. Lo anterior puede resultar en dos situaciones, el texto esta bien, por lo tanto se graficaran las figuras y las animaciones correspondientes, o el texto esta mal y se mostrara el reporte de dichos errores.

Vista resultado y animación

Esta vista es el resultado de que el texto que el usuario ingreso no contiene ningun error de compilación. Acá se le da al usuario la opción de ver las animaciones detectadas o de ver los reportes generados.



Si el usuario le da a ver animaciones, estas se empezarán a realizar. Siendo las figuras que tienen animaciones las que tengan color mientras dure la animacion, como se ve en la siguiente captura de pantalla:

