Universidad de San Carlos de Guatemala División de Ciencias de la Ingeniería Ingeniería en Ciencias y Sistemas Organización de Lenguajes y Compiladores 1 Ing. José Moises Granados



Willians Alberto Orozco López Carné 201830221

Breve descripción de todo el proyecto

El proyecto consta de un analizador que se encarga de generar los captchas mediante el ingreso de texto e instrucciones que hagan funcional dicho captcha. Podemos encontrar el proyecto entrando a la direccion localhost:8080/GCIC. A continuación se hablará de cada página y sus componentes.

GCIC: página a la que redirige el index, imagen 1, y a la que le corresponde el tratar con el ingreso de texto o archivos con la gramática correspondiente para su próximo análisis. Está compuesta por el header, el cual todas las páginas contienen y el área para ingreso de texto, la cual se tratará a continuación, abarcando los botones.

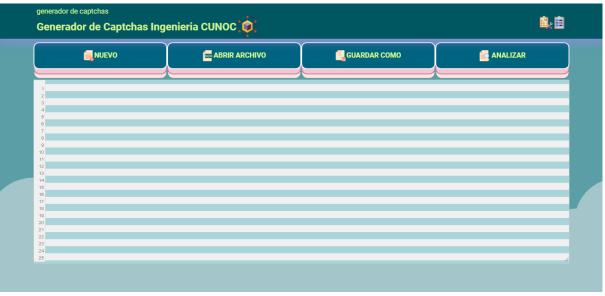


imagen 1

 NUEVO: si el área para escribir el texto se encuentra con más de algo de texto, como se ve en la imagen 2, dicho texto se borra, resultando en algo como la imagen 3.

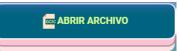


imagen 2

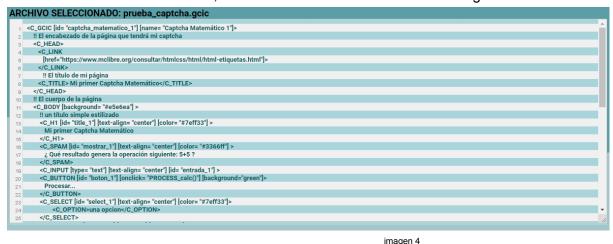
imagen 3

*Nota: si el texto que existía en el textarea pertenecía a un archivo subido previamente sin ningún tipo de modificación después de la subida, dicha textarea tendría un espacio donde se muestra el nombre del archivo. Al presionar el botón nuevo se eliminaría dicho espacio.

- ABRIR ARCHIVO: este botón permite cargar un archivo previamente guardado en el ordenador, el contenido de dicho archivo será ingresado en el textarea para su visualización y corroboración, creándose, si no existiera previamente un espacio donde se muestra el nombre del archivo.



previamente un espacio donde se muestra el nombre del archivo, luego de ingresar el archivo correctamente, se nos mostrará una vista como la imagen 4.



 GUARDAR COMO: botón cuya funcionalidad es el crear un archivo gcic apartir del texto que exista en el textarea, para luego colocarlo para su descarga.



*Nota: si en el área de texto no existe texto, saltará una alerta informando que debe de tener previamente texto.

 ANALIZAR: botón que manda el texto que se haya ingresado en el área de texto, la envía al servidor, y si la gramática es correcta, retorna el link generado para el captcha, si no redirige a la página de errores <u>Errores</u>





<u>Captchas</u>: en esta página logramos apreciar los captchas que se han creado.



