SOFTWARE INTELAF

MANUAL DE USUARIO

Requisitos mínimos:

- Java OpenJDK 1.8
- MySQL 8.01

RESUMEN INTERFACES

• Interfaz empleado

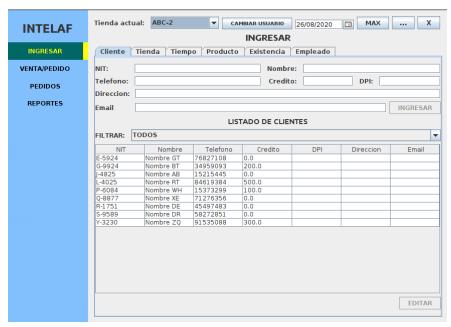


Imagen 1

Interfaz cliente

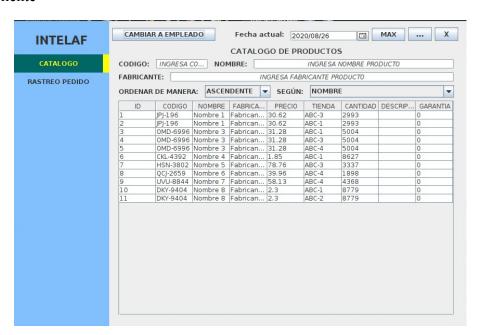


Imagen 2

El metodo de navegación en ambas interfaces es un slide menu a la izquierda con diversas opciones, cada una de ellas reacciona al pasar el mouse encima, siendo que cuando se clickea en una, se despliega el panel elegido.

Como muestra se presentó el panel ingresar para la interfaz de empleado, y el panel catalogo de productos como ejemplo de los paneles de la interfaz del cliente.

Cada interfaz cuenta con un boton para elegir la fecha actual, dado que este proyecto es con fines didactivos., además de ese boton, se tiene uno para lograr intercambiar las interfaces siendo que en la interfaz del empleado aparece el boton para cambiar a la interfaz de cliente, y viceversa.

Con fines totalmente de comodidad se tiene el boton maximizar para expandir toda la ventana para que cubra la pantalla completa.

La interfaz del empleado cuenta con un JcomboBox con el cual elegir en que tienda se está.

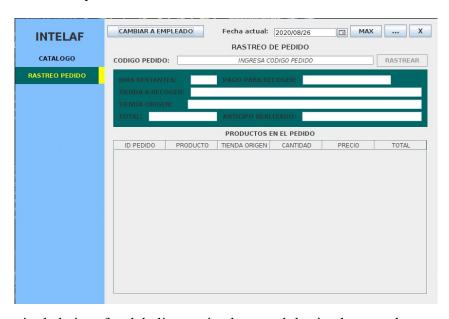
- Explicación detallada del panel de la imagen 1

El panel ingreso se divide en varios paneles pequeños que se pueden permutar al seleccionar uno. Cada uno de ellos cumplen con dos funciones especificas, el crear y editar registros. Siendo que cada panel crea o ingresa un tipo de dato a la base, siendo estos tipos: EMPLEADO, CLIENTE, TIENDA, TIEMPO, PRODUCTO, EXISTENCIA.

Cada panel tiene campos para el ingreso de datos, teniendo la posibilidad de filtrar y seleccionar un dato de la tabla para editar.

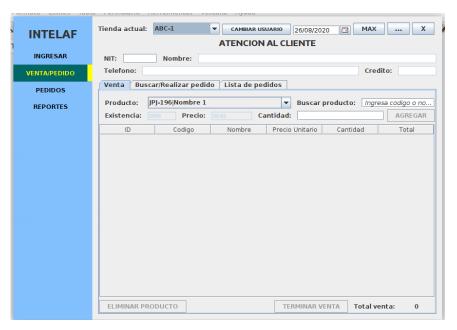
-Explicacion detallada del panel de la imagen 2

El panel de catalogo de productos está destinado para la interfaz del cliente, contando con varios campos para poder ingresar filtros, siendo que cada filtro vuelve más exacta la busqueda de dicho producto que el cliente requiera.



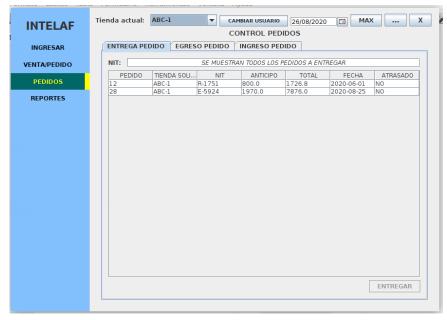
- Segundo espacio de la interfaz del cliente, siendo este el destinado para el rastreo de pedidos, teniendo un concepto muy basico, el usuario deberá ingresar en el campo debidamente señalizado el

codigo de su pedido, luego darle rastrear, y se le mostrarán los datos del pedido, así como los productos que esté comprende.



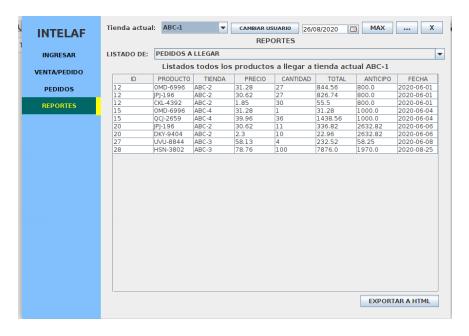
- Segunda vista de la interfaz del empleado, está esta destinada a realizar ventas o realizar pedidos, teniendo un apartado para buscar productos, por si en dado caso no se supiera el codigo para la venta, así como si no se encontrase existencias para el producto requerido por el cliente, en la misma vista se puede mandar a realizar el pedido.

Se cuentan con botones llamados TerminarVenta y TerminarPedido, dichos botones funcionan para dar paso al metodo de pago, donde el usuario deberá ingresar el monto en efectivo o el credito (si se contase con este) para pagar dicha venta.



- Tercera vista de la interfaz del empleado, siendo una de las mas sencillas, su funcionalidad es para informar el ingreso, egreso y entrega de un pedido. Siendo lo mas complejo, el entregar un pedido,

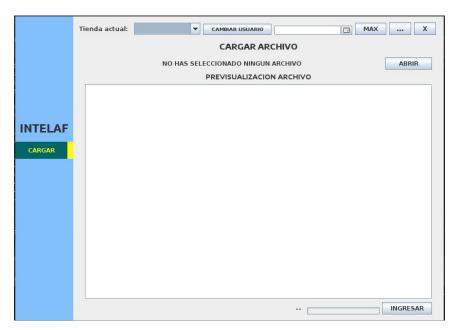
dado que al darle al boton entregar se le solicitara al usuario que ingrese la cantidad faltante para poder llevarse el pedido.



- Cuarta vista presentada, esta es la ultima de las vistas habituales que el empleado verá, siendo la unica que falta en explicar la vista de carga, cuando no se tiene ningun dato en la base de datos.

Esta cuarta vista tiene campos para seleccionar que tipo de reportes quiere el usuario ver, desplegandose cuando sean necesarios campos para el ingreso de datos.

Se cuenta con un boton llamado EXPORTAR A HTML, que cumple la funcion de generar un html con los datos que se encuentren en la tabla.



- Primera vista que el usuario empleado conocera, siendo esta para seleccionar un archivo txt, e ingresar datos ya establecidos.