

MODULO 5 - CQRS – Comand Query Responsibility Segregation

- Padrão de consulta que separa as Querys das ações que alteram o estado do sistema(Commands)
- Implementado de diversas maneiras, mas geralmente fica na camada de aplicação. Também existem implementações dele com um projeto para Commands e outro para Queries.
- Devido a essa separação logica (Comandos e consultas) facilita o uso de mais de um banco de dados. Porem essa decisão vem com diversos problemas como consistência de dados; (Usar SQL Server e MongoDB mas precisa de uma sincronia de dados)
- Melhora a legibilidade da aplicação, além de permitir maior separação das resposnabilidades e estimula a separação dos modelos;

COMMANDS: Representam ações no sistema, que realizam alterações em seu estado;(Cadastro projeto, inicialização..)

- Podem ser mapeadas de 1 para 1 a partir dos métodos de serviços de aplicação;
- Geralmente são nomeados com o sufixo Command, EX: CreatedProjectCommand;
- Commands contém as informações necessárias para a ação, sendo similar ao modelo de entrada utilizado pelo serviço de aplicação;
- Para cada Command deverá existir um CommandHandler, que é a Classe que lida com aquele comando; (Handler quem vai cuidar dos dados, gerenciar);

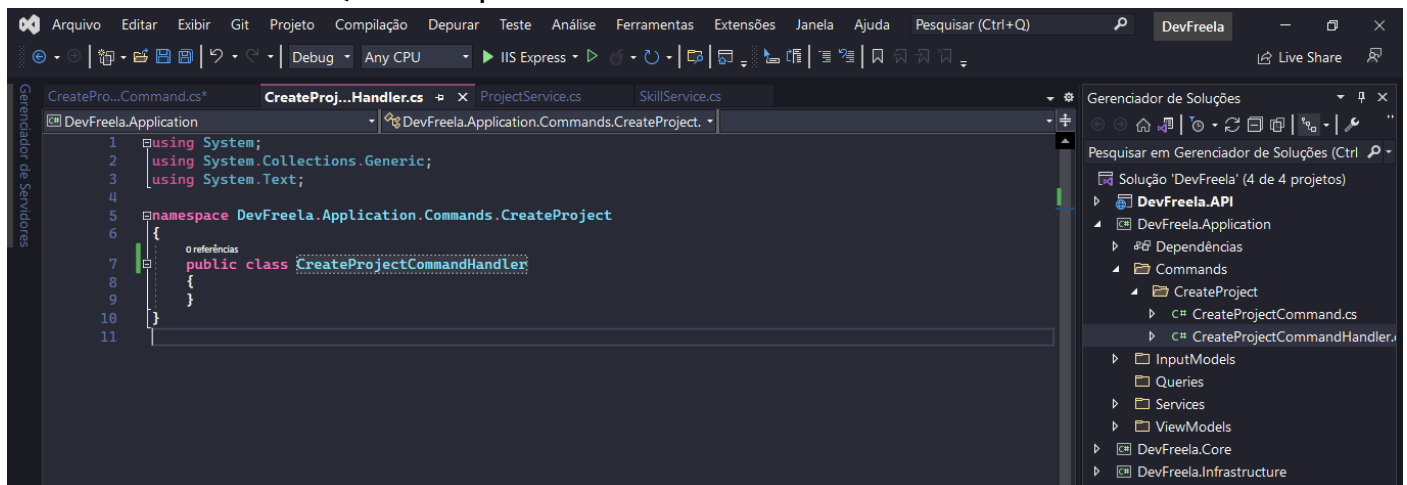
QUERIES: Representam consultas no sistema, que NÃO realizam alterações no estado dele;

- Podem ser mapeadas de 1 para 1 a partir dos métodos de serviços da aplicação;
- Geralmente são nomeadas com o sufixo Query. EX: GetAllSkillsQuery;
- As Queries contem informações necessárias para a consulta. EX: Contendo o identificador ou parâmetros de busca;
- Para cada Query deverá existir um QueryHandler(Processa e retorna a requisição), que é a Classe que lida com aquela consulta;

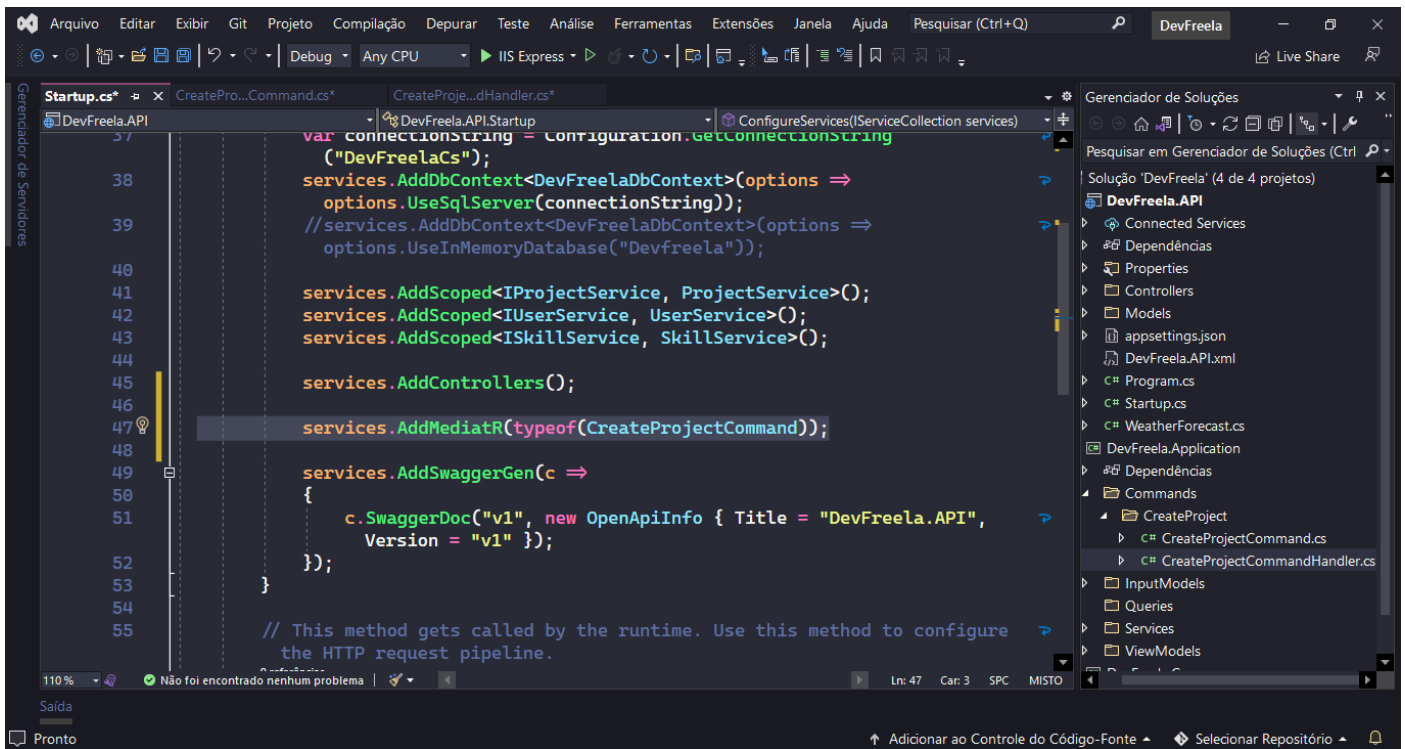
MEDIATR (Biblioteca Mediator o objeto central mediator gerencia)

- Implementa o padrão mediator, oferecendo uma espécie de mensageria interna em memoria;
- Tem suporte a Commands e Queries, delegando a eles para serem processados pelos seus Handlers;
- Pacote MediatR e MediatR.Extensions.Microsoft.DependencyInjection

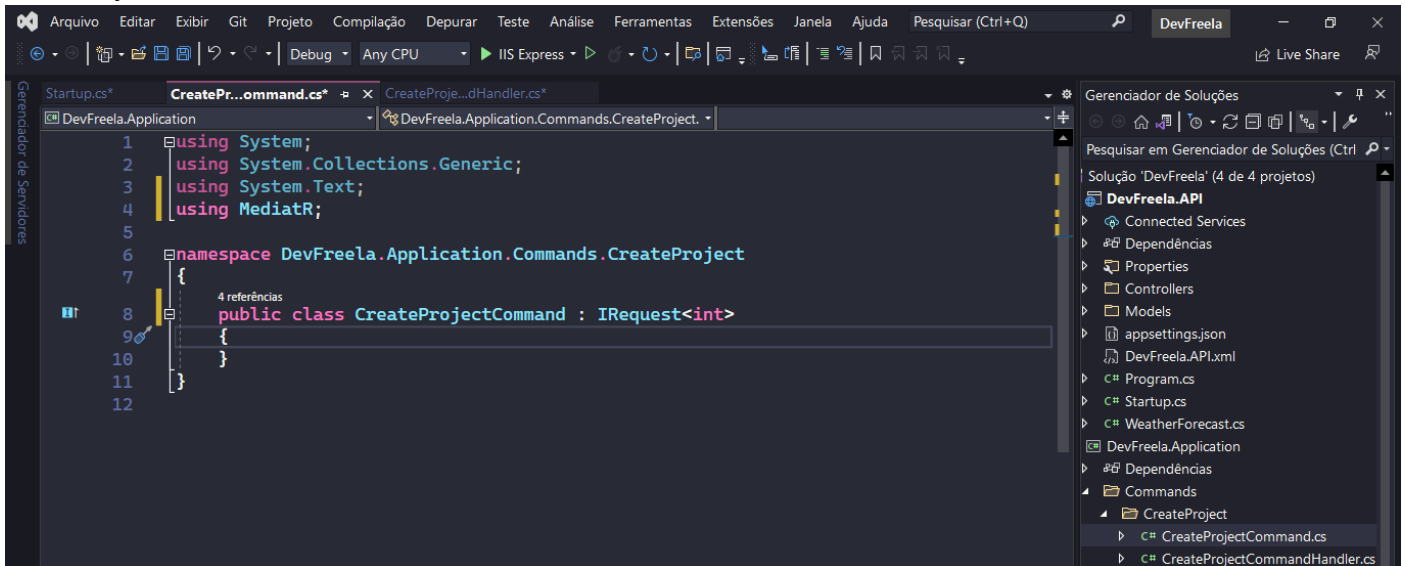
CRIAR PASTAS – Command e Queries em Application



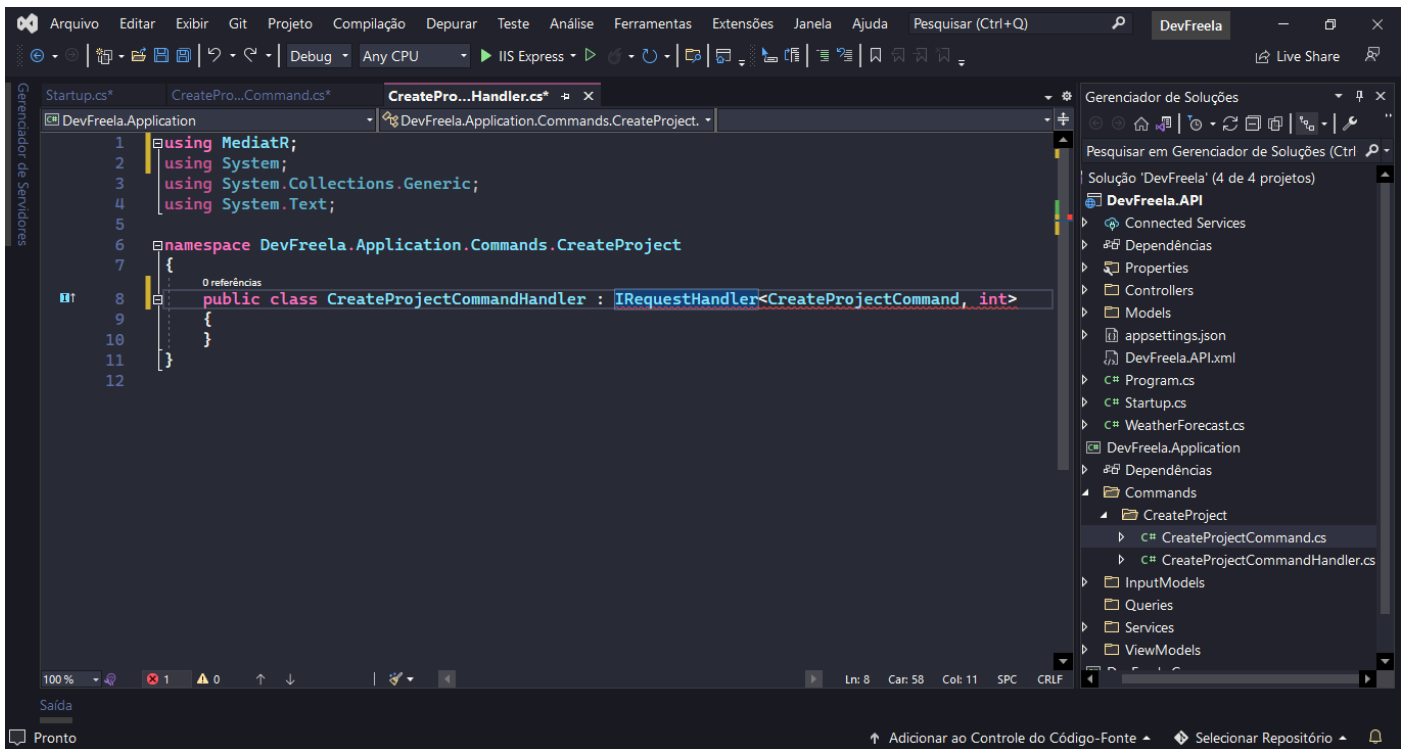
DevFreela.API > Startup (Remover OpenigTime e Exemplos não serão usados) > Adicionar (MediatR.Extensions.Microsoft.DependencyInjection) Para todas camadas que precisarem Startup >



CreateProjectComammd

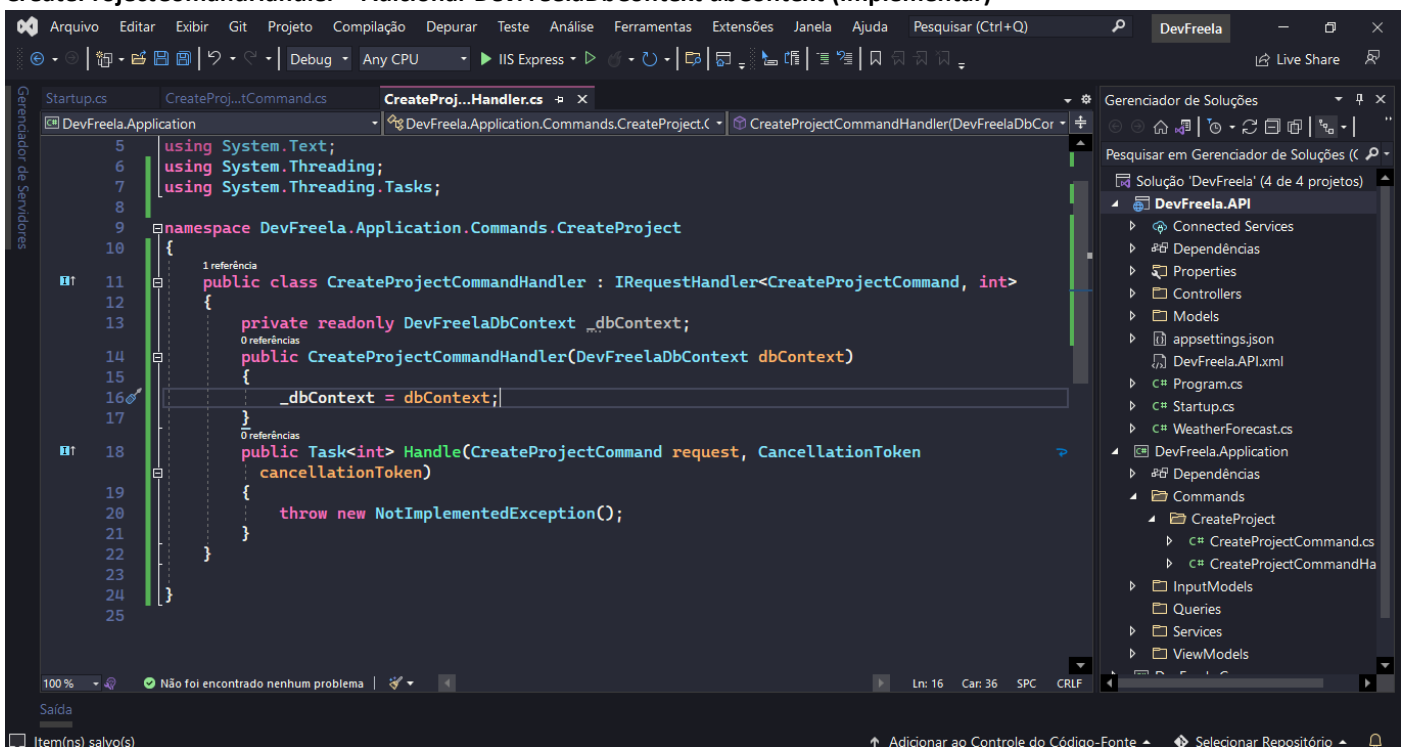


CreatedProjectCommandHandler

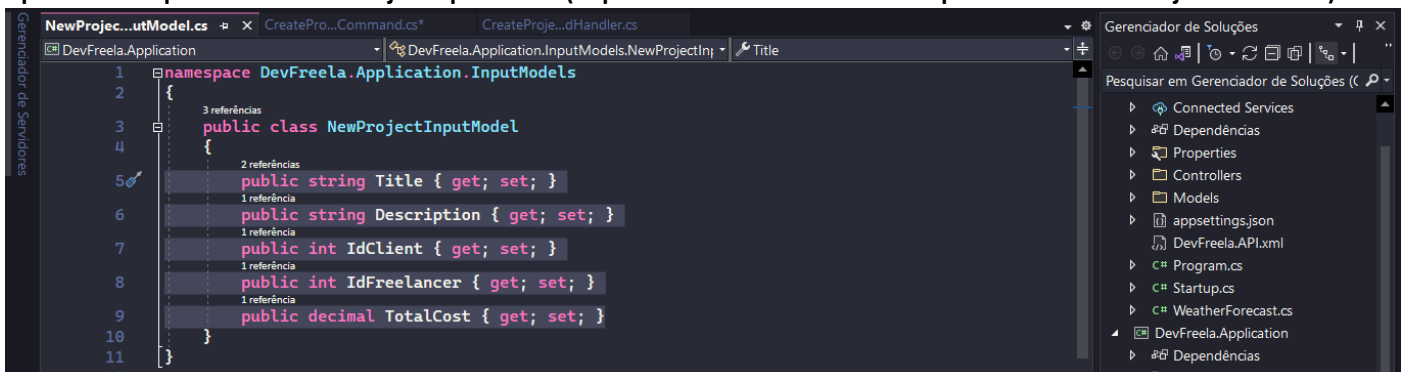


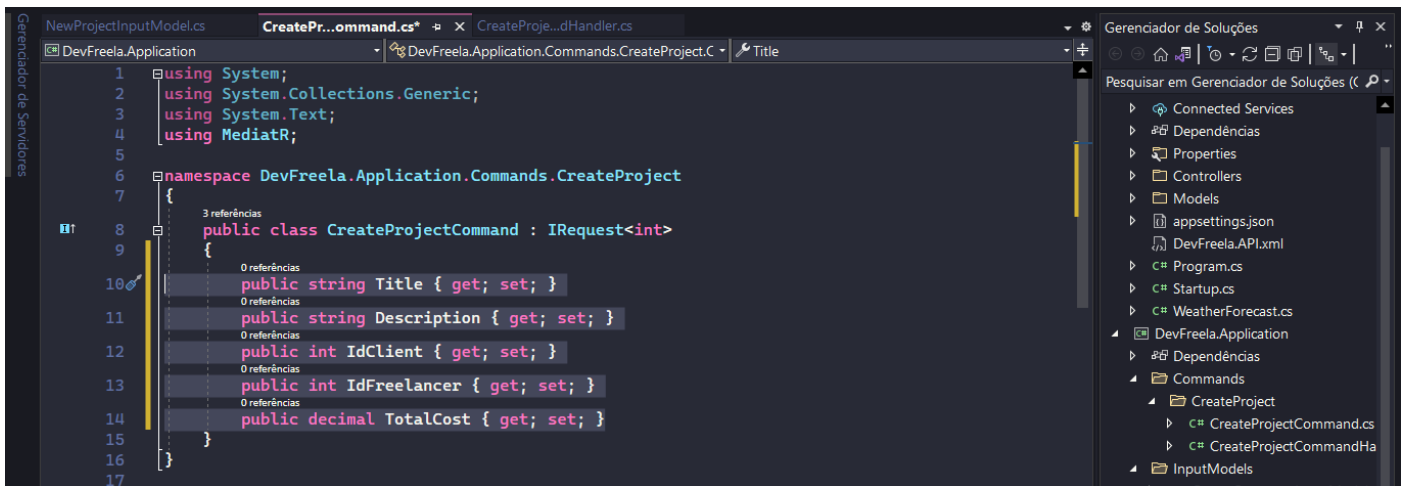
CRIANDO OS COMANDS (Verificar as dependências em ProjectService, neste caso DevFreelaDbContext dbContext)

CreateProjectComandHandler > Adicionar DevFreelaDbContext dbContext (Implementar)

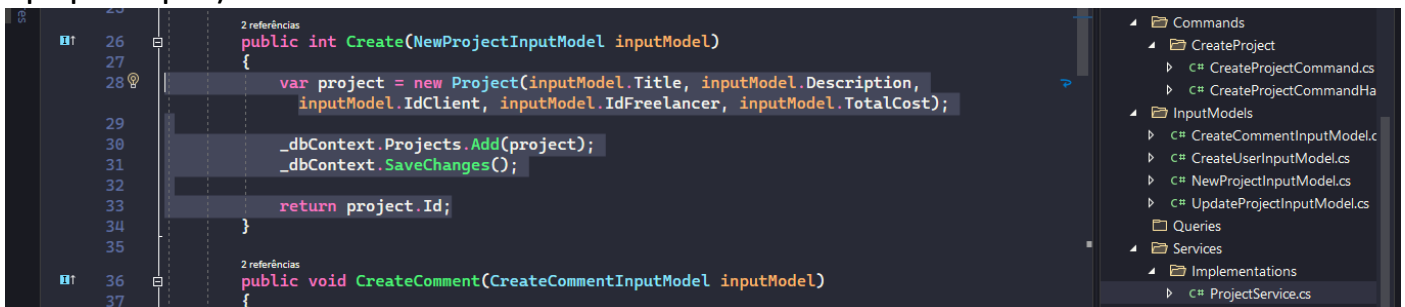


Application > InputModel > NewProjectInputModel (Copiar os comandos e colar em Application > CreateProjectCommand)

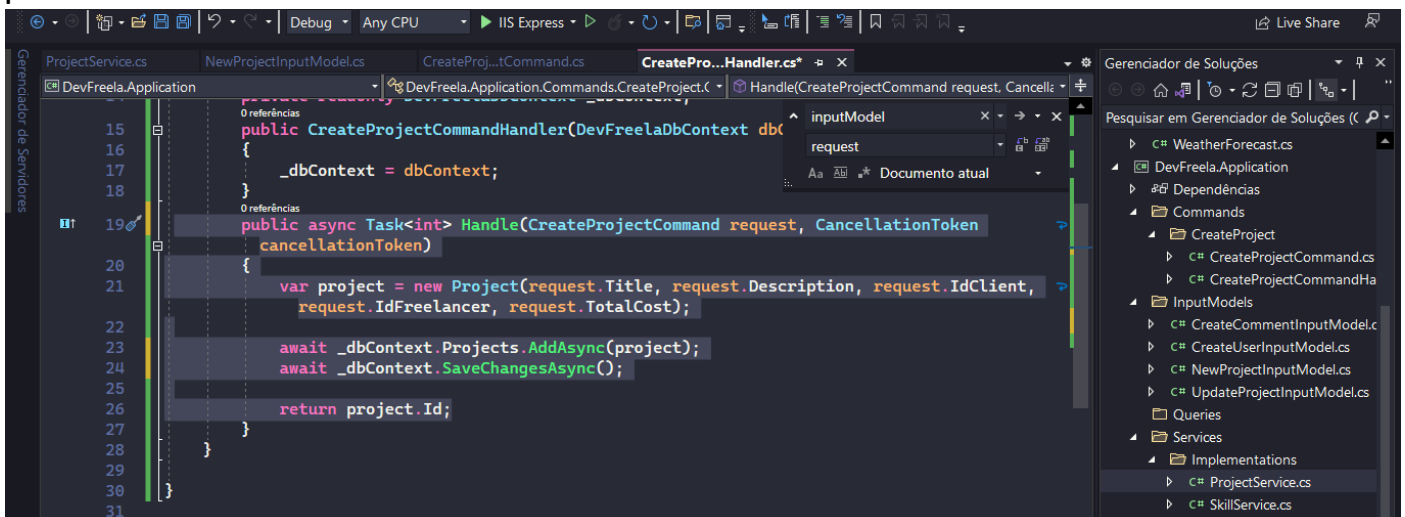




ProjectService (Pego o código que usava para cadastrar um projeto e adiciono CreateProjectCommandHandler > Alterando de Input para Request)



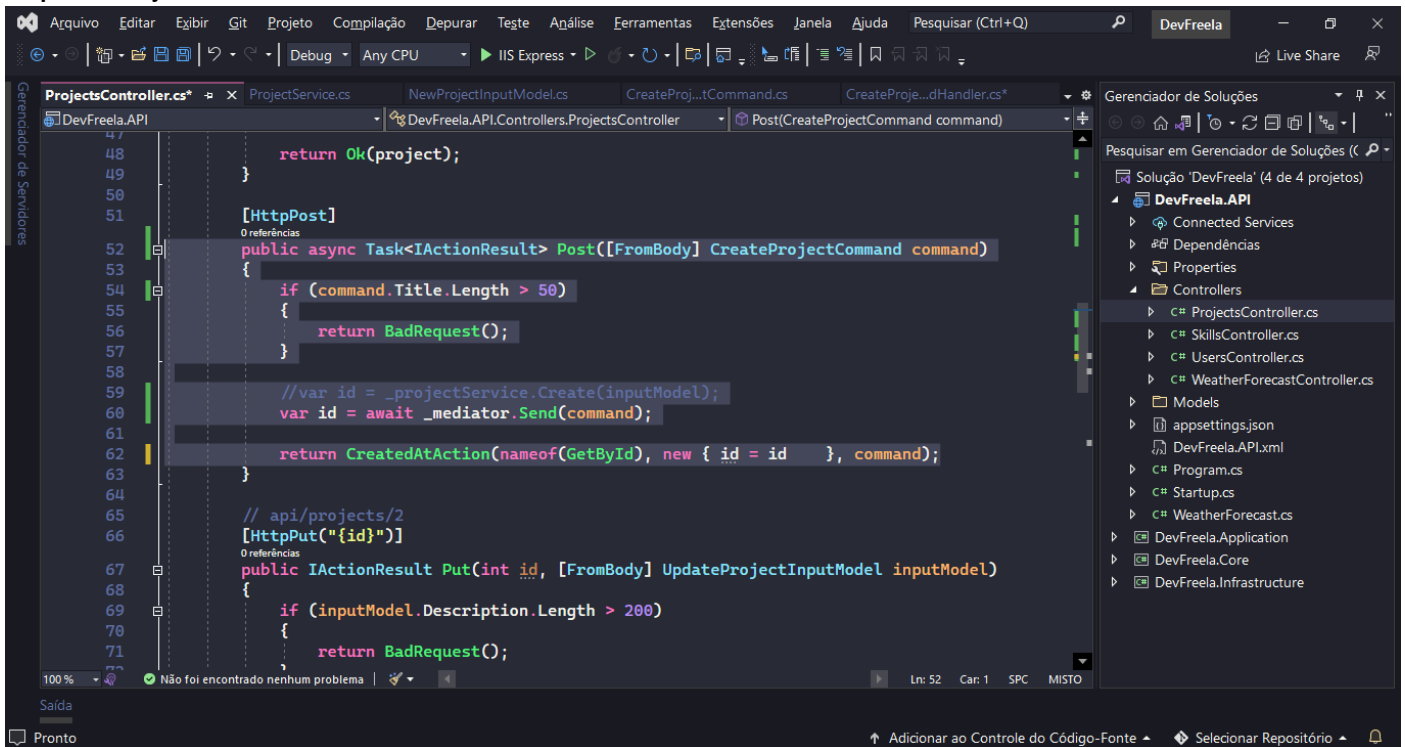
Devemos usar um método ASSINCRONO – ASYNC Quando fazemos uma requisição no banco de dados a Create fica esperando a resposta e fica inativa, quando usamos o Await basicamente delegamos a operação de entrada e saída e a Create fica livre para fazer outras coisas não travando.



Controller > ProjectController – Adicionar o IMediator



Http Post Project



Criar pasta CreateComment > Classe CreateCommentComand – Ir em ProjectService > Tipo Void = Unit
Pegar o modelo de entrada F12 em cima CreateCommentInputModel e pegue as entradas

QUERIES – Application criar pasta Queries e Classes > Para os View Model – Função do Padrão mediator

