

圓錐曲線

沈威宇

2024 年 8 月 4 日

第一章 圓錐曲線

一、 定義

設 F 為定點， l 為定直線， e 為正常數， P' 為 l 上的動點且滿足 $|PP'| \perp l$ ，稱滿足 $\frac{|PF|}{|Pl|} = e$ 的動點的軌跡為圓錐曲線。其中 F 為其焦點， l 為其準線， e 為其離心率。

二、 代號

離心率 e

半焦距 c

半正焦弦 ℓ

焦點準線距離 p

三、 關係

$$\ell = pe$$

$$c = ae$$

$$p + c = \frac{a}{e}$$

四、 自由度

1. 不考慮位置、方向、大小，圓錐曲線的圖形有一個自由度。
2. 不考慮位置、方向，但考慮大小，圓錐曲線的圖形有兩個自由度。
3. 不考慮位置，但考慮方向、大小，圓錐曲線的圖形有三個自由度。
4. 不考慮方向，但考慮位置、大小，圓錐曲線的圖形有四個自由度。
5. 考慮位置、方向、大小，圓錐曲線的圖形有五個自由度。

五、 笛卡爾坐標圓錐曲線一般式

$$Ax^2 + Bx^2 + Cxy + Dx + Ey + F = 0$$

其中： A 、 B 、 C 、 D 、 E 、 F 為常數。 $ABC \neq 0$ ，否則為圓錐曲線之退化

六、標準圓錐曲線的標準式

(一) 標準位向橢圓標準式

$$ab \neq 0, a \geq b$$

a ：半長軸

b ：半短軸

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$

$$e = \sqrt{1 - \frac{b^2}{a^2}}$$

$$c = \sqrt{a^2 - b^2}$$

$$\ell = \frac{b^2}{a}$$

$$p = \begin{cases} \frac{b^2}{\sqrt{a^2 - b^2}}, & a \neq b \\ \infty, & a = b \end{cases}$$

特別地，當 $a = b$ ，圖形為圓形， $e = 0$ ， $c = 0$ ， $\ell = a$ ， $p = \infty$

(二) 標準位向拋物線標準式

$$y^2 = 4ax$$

$$e = 1$$

$$c = \infty$$

$$\ell = 2a$$

$$p = 2a$$

(三) 標準位向雙曲線標準式

$$ab \neq 0$$

a ：半實軸

b ：半共軛軸

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$

$$e = \sqrt{1 + \frac{b^2}{a^2}}$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\ell = \frac{b^2}{a}$$

$$p = \frac{b^2}{\sqrt{a^2 - b^2}}$$

七、標準圓錐曲線的參數式

(一) 標準位向橢圓參數式

$$(a \cos(\theta), b \sin(\theta)), 0 \leq \theta < 2\pi$$

(二) 標準位向拋物線參數式

$$(at^2, 2at), t \in \mathbb{R}$$

(三) 標準位向雙曲線參數式

$$(a \sec(\theta), b \tan(\theta)), 0 \leq \theta < 2\pi$$

(四) 標準位置矩形雙曲線（僅過一、三象限）參數式

$$(dt, \frac{d}{t}), \text{ where } d = \frac{c}{\sqrt{2}}$$

八、標準圓錐曲線的一般式

(一) 標準方向橢圓一般式

$$ab \neq 0$$

$$\left(\frac{x-h}{a}\right)^2 + \left(\frac{y-k}{b}\right)^2 = 1$$

其中： $a = \sqrt{\frac{\frac{D^2}{4A} + \frac{E^2}{4B} - F}{A}}$ 為其 x 軸方向的半徑， $b = \sqrt{\frac{\frac{D^2}{4A} + \frac{E^2}{4B} - F}{B}}$ 為其 y 軸方向的半徑，
 $h = \frac{D}{2A}$ ， $k = \frac{E}{2B}$ ， (h, k) 為橢圓的中心點

九、 判別式

(一) 圖形判別式

註：圖形判別式並不總是記作 Δ_P ，也不總是稱作圖形判別式，惟此處為之。

註：有時以此處定義之 $-\frac{1}{4}$ 倍作為圖形判別式，判斷上變號即可。

$$\begin{aligned}\Delta_P &= -4 \begin{vmatrix} A & \frac{C}{2} \\ \frac{C}{2} & B \end{vmatrix} \\ &= C^2 - 4AB\end{aligned}$$

註：以下不論虛實，只論圖形。

1. 若圖形不退化，且 $\Delta_P > 0$ ，圖形是橢圓。特別地，當 $A = B$ 且 $C = 0$ 時，圖形是圓。
2. 若圖形不退化，且 $\Delta_P = 0$ ，圖形是拋物線。
3. 若圖形不退化，且 $\Delta_P < 0$ ，圖形是雙曲線。
4. 若圖形退化，且 $\Delta_P > 0$ ，圖形是一對重合的直線或一點。
5. 若圖形退化，且 $\Delta_P = 0$ ，圖形是一對重合的直線（在退化前拋物線的對稱軸）或一條直線（與退化前拋物線的對稱軸垂直於退化前拋物線的頂點）。
6. 若圖形退化，且 $\Delta_P < 0$ ，圖形是一對交叉或平行或重合的直線。

(二) 退化判別式

註：退化判別式並不總是記作 Δ_Q ，也不總是稱作退化判別式，惟此處為之。

$$\begin{aligned}\Delta_Q &= \begin{vmatrix} A & \frac{C}{2} & \frac{D}{2} \\ \frac{C}{2} & B & \frac{E}{2} \\ \frac{D}{2} & \frac{E}{2} & F \end{vmatrix} \\ &= -\frac{\Delta_P}{4}F - \frac{AE^2 + BD^2}{4}\end{aligned}$$

1. 如果 $\Delta_Q < 0$ ，圖形為虛圖形，即不存在實數平面上。
2. 如果 $\Delta_Q = 0$ ，圖形為退化圖形。
3. 如果 $\Delta_Q > 0$ ，圖形存在於實數平面上。

(三) 旋轉方向

僅 C 可影響旋轉方向，但 C 不只影響方向。

十、 圓

(一) 圓的直徑式

若 $P(x_1, y_1)$ 、 $Q(x_2, y_2)$ ，則以 \overline{PQ} 為直徑的圓的方程式為：

$$(x - x_1)(x - x_2) + (y - y_1)(y - y_2) = 0$$

(二) 圓的判別式

1. 因為是圓，故知： $A = B, C = 0$
2. 將兩判別式簡化後得圓的判別式：

$$\Delta_c = D^2 + E^2 - 4F$$

3. 如果 $\Delta_c > 0$ ，圖形為圓，圓心 $(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2})$ ，半徑， $\frac{1}{2}\sqrt{\Delta_c}$
4. 如果 $\Delta_c = 0$ ，圖形退化為一點 $(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2})$
5. 如果 $\Delta_c < 0$ ，圖形為虛圓，圓心 $(-\frac{D}{2}, -\frac{E}{2})$ ，半徑， $\frac{1}{2}\sqrt{\Delta_c}$

(三) 圓與直線集合關係的代數判定

1. 已知圓 $C: x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 與直線 $L: ax + by + c = 0$ 。
2. 將 L 化為 $y = f(x)$ (或 $x = g(y)$) 代入 C ，消去 y (或 x) 得 $\alpha x^2 + \beta x + \gamma = 0$ (或 $\alpha y^2 + \beta y + \gamma = 0$)。
3. 令 $\Delta_L = \beta^2 - 4\alpha\gamma$ ：
 - (1) 如果 $\Delta_L > 0$ ，圓 C 與直線 L 相交於相異二點 (相割)。
 - (2) 如果 $\Delta_L = 0$ ，圓 C 與直線 L 相交於一點 (相切)。
 - (3) 如果 $\Delta_L < 0$ ，圓 C 與直線 L 沒有交點 (相離)。