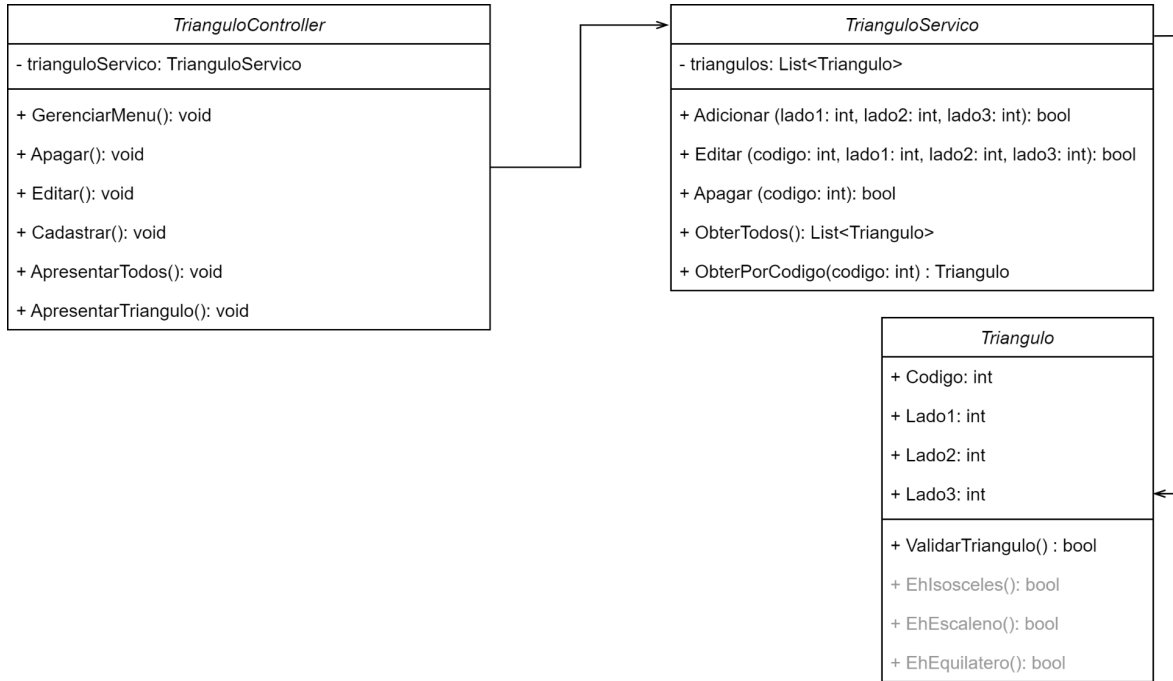


## Exercícios de Listas de objetos

1. Implementar as classes de acordo com diagrama de classes abaixo:



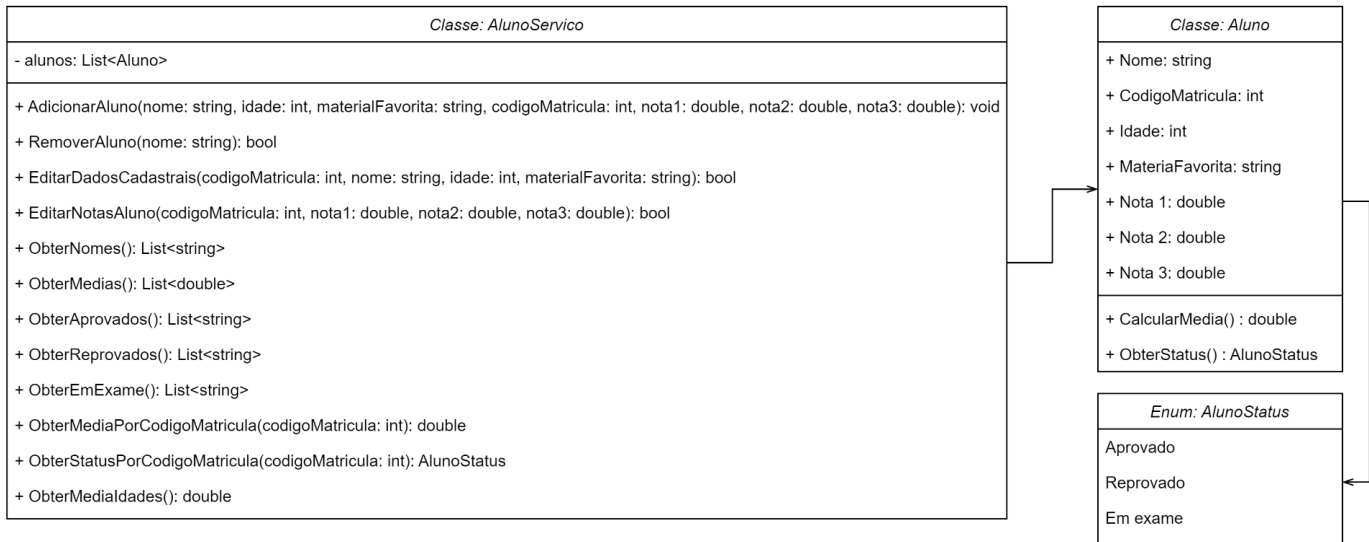
O sistema deve permitir realizar operações de adição, edição, remoção e apresentação de todos ou algum triângulo específico.

- Controller deve conter a interação com o usuário, ou seja, irá conter `Console.WriteLine` e `Console.ReadLine`.
- O serviço deve conter a lógica necessária para que seja possível gerenciar os triângulos em uma lista em memória;

Obs.: Os métodos `EhIsosceles`, `EhEscaleno` e `EhEquilatero` são opcionais fazer ou não.

Continua na próxima página...

## 2. Implementar as classes de acordo com diagrama de classes abaixo:



O sistema deve:

- Permitir o usuário escolher qual função deseja executar
- Permitir cadastrar alunos;
- Permitir editar as informações básicas do aluno;
- Permitir apagar um aluno com o nome do aluno que o usuário digitou;
- Permitir alterar as notas do aluno;
- Permitir listar todos os alunos;
- Permitir listar o nome de todos os alunos;
- Permitir listar o nome dos aprovados;
- Permitir listar o nome dos reprovados;
- Permitir listar o nome dos alunos em exame;
- Permitir visualizar a média de um aluno específico;
- Permitir visualizar o status de um aluno específico;
- Permitir visualizar a média das idades.

O sistema deve ser estruturado em controlador, serviço e classe de aluno.