快速傅里叶变换 FFT 算法

摘要

数字信号处理 (DSP) 芯片是高级消费电子产品中的核心。数字信号处理芯片的特点是它的快速数值计算的能力,包括快速 Fourier 变换 (FFT)。 Fourier 变换在执行插值中相当有效,并且在现代信号处理的数据密集型应用中是不可代替的。Cooley 和 Tukey 在计算上的突破被称为快速 Fourier 变换 (FFT)、意味着可以非常廉价地计算离散 Fourier 变换 (DFT)。

本文主要推演出 FFT 算法并采用 numpy 实现。

关键词

快速 Fourier 变换(FFT) 离散 Fourier 变换(DFT) numpy

法国数学家 Jean Baptiste Joseph Fourier 在研究热传导理论时,为了使这种理论起作用,他需要扩张函数,不是像 Taylor 级数那样用多项式来表示,而是用首先由 Euler 和 Bernoulli 建立的一种革命性的方法——用正弦和余弦函数来表示。虽然当时被认为不够严谨而受到主流数学家的反对,但今天 Fourier 方法已渗透到应用数学、物理和工程的许多领域。

通过采用复数的语言可以大大简化三角函数的记法要求。每个复数具有形式 z=a+bi,这里 $i=\sqrt{-1}$ 。在平面直角坐标系中,每一个 z 在几何上表示为沿实(水平)轴长度为 a,沿虚(垂直)轴长度为 b 的二维向量。数 z=a+bi 的复度量定义为 $|z|=\sqrt{a^2+b^2}$,恰好等于在复平面上从原点到这个复数的距离。复数 z=a+bi 的复共轭是z=a-bi。

复算术中著名的 Euler 公式是指 $e^{i\theta}$ =cos θ +isin θ 。z= $e^{i\theta}$ 的复度量是 1,因此,这种形式的复数落在复平面的单位圆上。可以把任意复数 a + bi 表示成极坐标 z=a+bi=r $e^{i\theta}$,这里 r 的复度量是|z|= $\sqrt{a^2+b^2}$,

$$\theta = \arctan \frac{b}{a}$$

复平面中的单位圆与度量 r=1 的复数相对应。为了把单位圆的两个数 $e^{i\theta}$ 和 $e^{i\gamma}$ 相乘,我们可以先转换成三角函数,然后再相乘:

$$\begin{split} &e^{i\theta}e^{i\gamma}=(\cos\theta+i\sin\theta)(\cos\gamma+i\sin\gamma)\\ &=\cos\theta\cos\gamma-\sin\theta\sin\gamma+i(\sin\theta\cos\gamma+\cos\theta\sin\gamma) \end{split}$$

回忆正余弦加法公式, 可以把它写成

$$cos(\theta + \gamma) + isin(\theta + \gamma) = e^{i(\theta + \gamma)}$$

恰好是指数相加e^{iθ}e^{iγ}=e^{i(θ+γ)},该式表明单位圆上两个数的乘积给出了单位圆上一个新的点,它的角度是这两个数的角度之和。Euler 公式隐藏了像正弦和余弦加法公式这样的三角学细节,而且使记法更简单。尽管它完全可以在实数内完成,但是 Euler 公式有深刻的简化效果。

我们挑选出度量为 1 的复数的一类特殊子集。如果 $z^n=1$,那么复数 z 是 n 次单位根。实数轴上仅有两个单位根,-1 和 1;然而在复平面上却有许多个。对任意的 k< n,如果 n 次单位根不是 k 次单位根,那么这个 n 次单位根称为本原的。容易验证,对任意整数 n,复数 $w_n = e^{-2\pi i/n}$ 是一个本原 n 次单位根。数 $e^{-2\pi i/n}$ 也是一个本原 n 次单位根,但是我们将按通常的习惯用前者作为 Fourier 变换的基。

这里有一个关键的恒等式,我们以后在简化离散 Fourier 变换的计算中将需要它,当 n>1 时,用 w 表示 n 次单位根 $w_n=e^{-2\pi i/n}$,则有

$$1 + w + w^2 + w^3 + ... + w^{n-1} = 0$$

这个等式可通过下式证得

$$(1 - w)(1 + w + w^2 + w^3 + ... + w^{n-1}) = 1 - w^n = 0$$

因为左式第一项不是 0. 所以第二项必须是 0.

接下来引出离散 Fourier 变换(DFT)。

设 $\mathbf{x} = [\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_{n-1}]^T$ 是一个(实值)n 维向量, 记为 $\mathbf{w} = \mathbf{e}^{-2\pi \mathbf{i}/n}$; \mathbf{x} 的离散 Fourier(DFT)变换是 n 维向量 $\mathbf{y} = [\mathbf{y}_0, \mathbf{y}_1, \mathbf{y}_2, \dots, \mathbf{y}_{n-1}]$,

$$y_k = \frac{1}{\sqrt{n}} \sum_{j=0}^{n-1} x_j w^{jk}$$

该引理表明, $\mathbf{x}=[1,1,...,1]^{\mathsf{T}}$ 的 DFT 是 $\mathbf{y}=[\sqrt{n},0,0,...,0]$ 。用矩阵表示:

每一个 $y_k = a_k + ib_k$ 是一个复数。

n×n 矩阵

$$\mathbf{F}_{n} = \frac{1}{\sqrt{n}} \begin{bmatrix} & w^{0} & w^{0} & \dots & w^{0} \\ w^{0} & w^{1} & w^{2} & \dots & w^{n-1} \\ w^{0} & w^{2} & w^{4} & \dots & w^{2(n-1)} \\ w^{0} & w^{3} & w^{6} & \dots & w^{3(n-1)} \end{bmatrix} \\ & \dots \\ w^{0} & w^{n-1} & w^{2(n-1)} & \dots & w^{(n-1)^{2}} \end{bmatrix}$$

叫做 Fourier 矩阵。除了第一行外,Fourier 矩阵的每一行加起来都等于 0。

使用离散 Fourier 变换(DFT)只是用 $n \times n$ 矩阵 \mathbf{F}_n 相乘的问题, 因此需要 $O(n^2)$ 次运算[明确地讲,是 n^2 次乘法和 n(n-1)次加法]。我们建立了可以明显减少运算次数的 DFT 形式,称为快速 Fourier 变换。

下面介绍快速 Fourier 变换(FFT)。

以传统的方式对n维向量用离散 Fourier 变换需要 O (n²) 次运算, Cooley 和 Tukey 找到一种只需要 O (nlogn) 次运算来完成 DFT 的方法,这种算法称为快速 Fourier 变换 (FFT)。这一成就促进了 Fourier 变换方法的广泛应用。与问题本身的大小"几乎线性地"成比例的方法是很重要的。例如,对于实时数据就有使用它的可能性,这是因为分析大致能够出现在需要数据的同一时间尺度处。不久以后人们用特殊的电路来实现 FFT,现在则是用 DSP 芯片来表示 FFT 这种芯片广泛应用于分析和控制电子系统中。信号处理领域由于使用该算法将原先的模拟信号转化为数字信号。我们将解释这种方法并且通过运算次数来说明它相对于原本的 DFT 的优越性。

可以把 DFT
$$\mathbf{F}_{\mathsf{n}}\mathbf{x}$$
 写成

$$\begin{bmatrix} y_0 & x_0 \\ y_1 & x_1 \\ \vdots & y_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\sqrt{n}} \mathbf{M}_n \begin{bmatrix} x_2 \\ \vdots & \vdots \\ x_{n-1} \end{bmatrix}$$

$$\vdots$$

这里

我们将说明如何递推地计算 $\mathbf{z}=\mathbf{M}_{n}\mathbf{x}$.要完成 DFT,只需要除以 \sqrt{n} ,或者 $\mathbf{y}=\mathbf{F}_{n}\mathbf{x}=\mathbf{z}/\sqrt{n}$ 。

$$y_0 = w^0 x_0 + w^0 x_2 + w^0 x_4 + \ldots + w^0 x_{n-2} + w^0 (w^0 x_1 + w^0 x_3 + w^0 x_5 + \ldots + w^0 x_{n-1})$$

$$y_1 = w^0 x_0 + w^2 x_2 + w^4 x_4 + ... + w^{n-2} x_{n-2} + w^1 (w^0 x_1 + w^2 x_3 + w^4 x_5 + ... + w^{n-2} x_{n-1})$$

$$y_2 = w^0 x_0 + w^4 x_2 + w^8 x_4 + ... + w^{2(n-2)} x_{n-2} + w^2 (w^0 x_1 + w^4 x_3 + w^8 x_5 + ... + w^{2(n-1)-2} x_{n-1})$$

. . .

$$\begin{split} y_{n-1} &= w^0 x_0 + w^{2(n-1)} x_2 + w^{4(n-1)} x_4 + \ldots + w^{(n-2)(n-1)} x_{n-2} + w^{n-1} (w^0 x_1 \\ &+ w^{2(n-1)} x_3 + w^{4(n-1)} x_5 + \ldots + w^{(n-1)^2 - (n-1)} x_{n-1}) \end{split}$$

又
$$w^n = 1$$
, $y_0 \sim y_{n/2-1}$ 不变,改写 $y_{n/2} \sim y_{n-1}$

$$y_{n/2} = w^0 x_0 + w^0 x_2 + w^0 x_4 + ... + w^0 x_{n-2} + w^{n/2} (w^0 x_1 + w^0 x_3 + w^0 x_5 + ... + w^0 x_{n-1})$$

$$\begin{aligned} y_{n/2+1} &= w^0 x_0 + w^2 x_2 + w^4 x_4 + \ldots + w^{n-2} x_{n-2} + w^{n/2+1} (w^0 x_1 + w^2 x_3 + w^4 x_5 \\ &+ \ldots + w^{n-2} x_{n-1}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y_{n/2+2} &= w^0 x_0 + w^4 x_2 + w^8 x_4 + \ldots + w^{2(n-2)} x_{n-2} + w^{n/2+2} (w^0 x_1 + w^4 x_3 + w^8 x_5 \\ &+ \ldots + w^{2(n-1)-2} x_{n-1}) \end{aligned}$$

...

$$\begin{split} \mathbf{y}_{n-1} &= \mathbf{w}^0 \mathbf{x}_0 + \mathbf{w}^{2(n/2-1)} \mathbf{x}_2 + \mathbf{w}^{4(n/2-1)} \mathbf{x}_4 + \ldots + \mathbf{w}^{(n-2)(n/2-1)} \mathbf{x}_{n-2} + \mathbf{w}^{n-1} (\mathbf{w}^0 \mathbf{x}_1 \\ &+ \mathbf{w}^{2(n/2-1)} \mathbf{x}_3 + \mathbf{w}^{4(n/2-1)} \mathbf{x}_5 + \ldots + \mathbf{w}^{(n-2)(n/2-1)} \mathbf{x}_{n-1}) \\ & \tilde{\Xi} \not \boxtimes \mathbf{u} = (u_0, u_1, u_2, \ldots, u_{n/2-1})^T = & \mathbf{M}_{n/2} (x_0, x_2, x_4, \ldots, x_{n-2})^T \\ & \mathbf{v} = (v_0, v_1, v_2, \ldots, v_{n/2-1})^T = & \mathbf{M}_{n/2} (x_1, x_3, x_5, \ldots, x_{n-1})^T \end{split}$$

所以 M_nx 可写为

$$y_{0} = u_{0} + w^{0}v_{0}$$

$$y_{1} = u_{1} + w^{1}v_{1}$$

$$y_{2} = u_{2} + w^{2}v_{2}$$
...
$$y_{n/2-1} = u_{n/2-1} + w^{n/2-1}v_{n/2-1}$$

$$y_{n/2} = u_{0} + w^{n/2}v_{0}$$

$$y_{n/2+1} = u_{1} + w^{n/2+1}v_{1}$$

$$y_{n/2+2} = u_{2} + w^{n/2+2}v_{2}$$
...
$$y_{n-1} = u_{n/2-1} + w^{n-1}v_{n/2-1}$$

总之, DFT (n) 的计算已被缩减为一组 DFT (n/2) 的计算再加上某些额外乘法和加法。

暂时不考虑 $\frac{1}{\sqrt{n}}$, DFT (n) 能够被缩减为计算两个 DFT (n/2) 再加上 2n-1 次额外运算 (n-1 次乘法及 n 次加法) 。

接下来,证明 FFT 运算的总次数。

设 n 是 2 的幂。规格为 n 的快速 Fourier 变换可以用 n($2\log_2 n$ -1) + 1 次加法和乘法以及一次除法(除以 \sqrt{n})来完成。

证 不考虑在最后要用到的平方根。定理的结果等价于: DFT (2^m) 能够用 2^m (2m-1) + 1 次加法和乘法来完成。事实上,当 n 是偶数时,我们从上面看到如何把 DFT (n) 化成一对 DFT (n/2) 。如果 n 是 2 的幂(譬如说 $n=2^m$),那么可以递推地分解这个问题直到我们得到 DFT (1) ,这是用 1×1 单位矩阵相乘,用了零次运算。从最低开始,DFT (1) 无须进行运算,而 DFT (2) 需要两次加法和一次乘法: $y_0 = u_0 + Iv_0$, $y_1 = u_0 + wv_0$,这里 u_0 和 v_0 是 DFT (1) (即 $u_0 = y_0$, $v_0 = y_1$)。

DFT (4) 需要两次 DFT (2) 加上 2×4 -1=7 次进一步的运算,总共需要 2 (3) $+7=2^m$ (2m-1) +1 次运算,这里 m=2。我们通过归纳继续:假设对给定的 m,这个公式是正确的,那么 DFT (2^{m+1}) 需要用两个 DFT (2^m),它要进行 $2[2^m$ (2m-1) +1]次运算,加上 $2 \times 2^{m+1}$ -1 次额外的运算,总共是

$$2[2^{m}(2m-1)+1]+2^{m+2}-1=2^{m+1}(2m-1+2)+2-1=2^{m+1}[(2m+1)-1]+1.$$

因此,对于 DFT (2^m) 的快速形式证得运算次数的公式 2^m (2m-1) + 1. 由此,得到结论[1]。

最后,我们使用 python 的 numpy 库实现上述算法 $^{[2]}$ 。下面定义了一个递归函数 fft 来实现算法(暂时不考虑 $\frac{1}{\sqrt{n}}$)。

```
#!/usr/bin/env python
# coding: utf-8
# In[19]:
import numpy as np
x=np.array([1,2,3,4,5,6,7,8]) #输入 x 向量,个数应为 2 的幂
def fft(x):
   w=complex(np.cos(-2*np.pi/x.shape[0]),np.sin(-2*np.pi/x.shape[0]))
   if x.shape[0]==1:
         return x
   else:
    a=np.zeros(0)
    for i in range(0,x.shape[0],2):
         a=np.append(a,[x[i]])
    u=fft(a)
    a=np.zeros(0)
    for i in range(1,x.shape[0],2):
         a=np.append(a,[x[i]])
    v=fft(a)
    y=np.zeros(0)
    for i in range(0,x.shape[0]//2):
         y=np.append(y,[u[i]+w**i*v[i]))
    for i in range(x.shape[0]//2,x.shape[0]):
         y=np.append(y,[u[i-x.shape[0]//2]+w**i*v[i-x.shape[0]//2]])
    return y
```

fft(x)

In[20]:

np.fft.fft(x)

与 numpy.fft 库里的 fft 函数作比较,如图,结果一致,程序正确。

```
In [19]: import numpy as np
           x=np. array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]) #輸入x向量, 个数应为2的幂
           def fft(x):
             w=complex(np. cos(-2*np. pi/x. shape[0]), np. sin(-2*np. pi/x. shape[0]))
              if x. shape[0] == 1:
                   return x
              else:
              a=np.zeros(0)
               for i in range(0, x. shape[0], 2):
                  a=np. append(a, [x[i]])
              u=fft(a)
              a=np. zeros(0)
               for i in range(1, x. shape[0], 2):
                   a=np.append(a, [x[i]])
              v=fft(a)
              y=np.zeros(0)
               for i in range(0, x. shape[0]//2):
                  y=np. append(y, [u[i]+w**i*v[i]])
               for i in range(x. shape[0]//2, x. shape[0]):
                  y=np. append(y, [u[i-x. shape[0]//2]+w**i*v[i-x. shape[0]//2]])
              return y
          fft(x)
                                 , -4.+9.65685425j, -4.+4.j
                                                                   , -4.+1.65685425j,
Out[19]: array([36.+0.j
                  -4. +0. j
                                 , -4.-1.65685425j, -4.-4.j
                                                                    , -4.-9.65685425j])
In [20]: np.fft.fft(a)
                                 , -4.+9.65685425j, -4.+4.j
                                                                   , -4.+1.65685425j,
Out[20]: array([36.+0.j
                  -4.+0.j
                                 , -4.-1.65685425j, -4.-4.j
                                                                    , -4.-9.65685425j])
```

参考文献

- [1] SAUER T. 数值分析 [M]. 数值分析, 2010.
- [2] 张若愚. Python 科学计算 [M]. Python 科学计算, 2016.