



*«Московский государственный технический
университет имени Н.Э. Баумана»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)*

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: ИУ7

ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ И ЛОГИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Студент группы ИУ7-63,
Степанов Александр Олегович

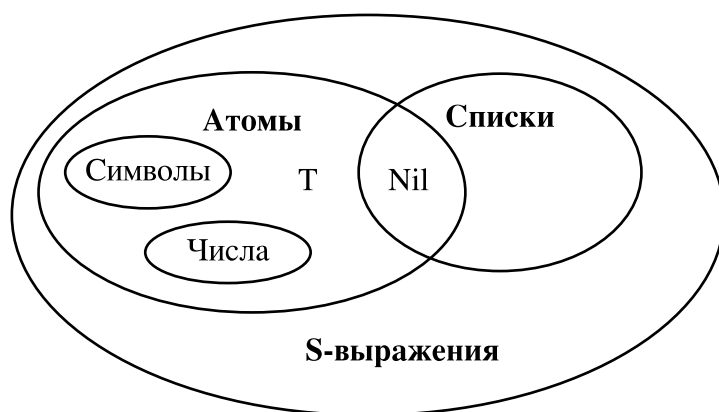
Преподаватель:
Толпинская Наталья Борисовна

2020 г.

Оглавление

1	Введение	2
1.1	Классификация функций	2
1.2	Базис языка	2
1.2.1	Классификация базисных функций	3
1.2.2	Способы определения функций	4
1.2.3	Атом в памяти	4
1.2.4	Диаграмма вычисления S-выражения	5
1.3	Специальные формы	5
1.3.1	Ветвление	5
1.3.2	Условный оператор	5
1.3.3	Локальные переменные	5
1.4	Функции модификации списков	6
1.5	Ключевые параметры	7
1.6	Функционалы	7

1 | Введение



1.1 Классификация функций

1. **Чистые математические функции** (фиксированное количество аргументов, всегда возвращает один результат)
2. **Форма** (функции, которые имеют переменное количество аргументов либо они по-разному обрабатывают все аргументы)
3. **Функционал** (вместо одного из аргументов принимает функцию)

1.2 Базис языка

Базис языка – базовые структуры и атомы и базовые функции.

1.2.1 Классификация базисных функций

- **Функции селекторы**

- `car`
- `cdr`

- **Работа со списками**

- Создание списка – `cons` (два указателя)
(`cons 'A 'B`) – точечная пара
(`cons 'A '(B)`) – список
- Создание списковых ячеек по количеству аргументов – `list` (произвольное количество аргументов)
(`list 'A 'B`) – список

- **Предикаты**

Все что не `Nil`, то `T` (`True`)

- Атом или нет – `atom`
- Пустой список или нет – `Null`
- Список или нет (или списковые ячейки) – `consp`

- **Функции сравнения объектов**

- `eq` – сравнивает по указателю
- `eq1` – сравнивает числа одного типа (синтаксической формы представления)
(`eq1 3 3.0`) – `Nil`
(`eq1 3 3`) – `T`
- `=` – сравнивает числа по значению
(`= 3 3.0`) – `T`
- `equal` – корректно сравнивает списки
- `equalp` – наиболее качественно и долго

1.2.2 Способы определения функций

С именем

```
( defun fn(args)
  (S-expression)
)
```

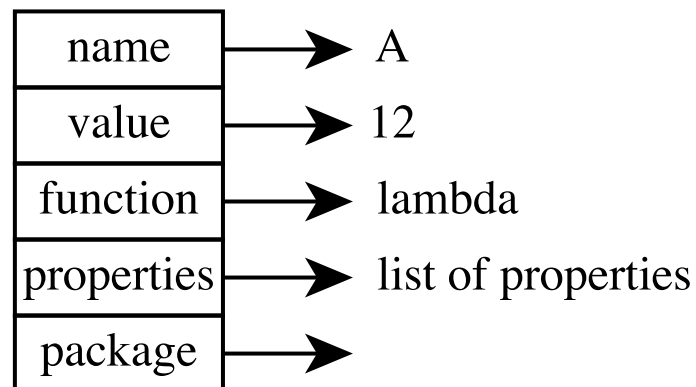
Без имени

```
(lambda (args)
  (S-expression)
)
```

```
(apply #'($\lambda$ expression) arg1...argN)
```

```
(fncall #'($\lambda$ expression) arg1...argN)
```

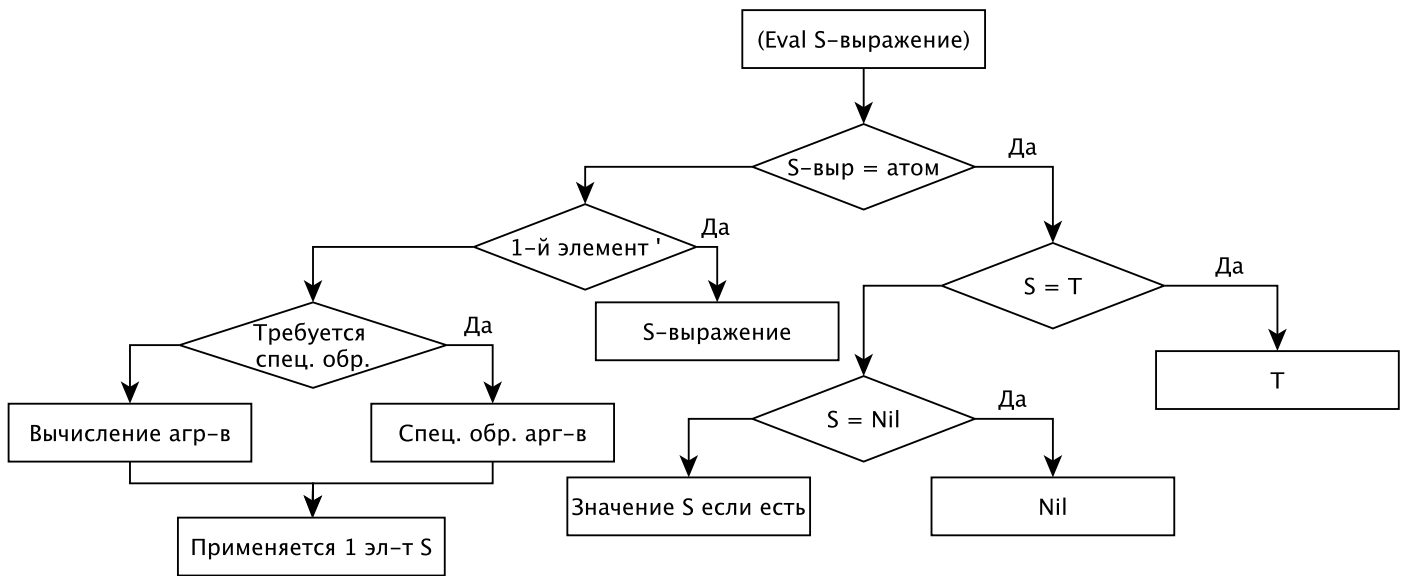
1.2.3 Атом в памяти



Установка значения в атом

```
(setq 'A 12)
```

1.2.4 Диаграмма вычисления S-выражения



1.3 Специальные формы

1.3.1 Ветвление

```
(cond ((conditional1) (body1))
      ((conditional2) (body2))
)
```

1.3.2 Условный оператор

```
(if (conditional) (t-body) (f-body))
```

1.3.3 Локальные переменные

```
(let
  (var1 value1)
  (var2 value2)
  ...
  (varN valueN)
  body
)
```

Сначала вычисляются все значения `value`, и только потом они связываются с переменными, поэтому сослаться на переменную до тела нельзя.

```
(let*  
  (var1 value1)  
  (var2 value2)  
  ...  
  (varN valueN)  
  body  
)
```

Здесь уже можно обращаться до тела.

1.4 Функции модификации списков

- Структуроразрушающие
 - Не разрушающие структуру
1. `(append list1 list2)` Работает с копиями, создаются копии всех элементов
 2. `(reverse list)` –
 3. `(nreverse list)`
 4. `nconc` – конкатенация
 5. `last` – последний элемент
 6. `(nth n list)` – n -я списковая ячейка (нумерация с 0)
 7. `(nthcdr n list)` – хвост n -списковой ячейки
 8. `(length list)` – количество списковых ячеек на верхнем уровне
 9. `(remove el list)` – удаление элемента (сравнение с помощью `eq1`)
 10. `(rplaca list el)`
 11. `(rplacd list el)`

12. `(member el list)` – проверяет есть ли элемент среди списковых ячеек верхнего уровня (возвращает список, начинающийся с первого вхождения элемента) используется `eq1`, которая не сравнивает списки
13. `(union list1 list2)` – множество из двух списков (без дубликатов)
14. `(intersection list1 list2)` – пересечение множеств
15. `(set_difference list1 list2)` – разность множеств
16. `(assoc key list)` – работает с ассоциативной таблицей (возвращается списковая ячейка, где ключ совпадает с искомым)
17. `(rassoc value list)` – работает с ассоциативной таблицей (возвращается списковая ячейка, где значение совпадает с искомым)
18. `(acons)` – добавление нового элемента в ассоциативный список

1.5 Ключевые параметры

```
(member '(a b) (f (a b) c) : test #'equal)
```

Вместо стандартного `eq1` будет использоваться `equal`.

1.6 Функционалы

1. `(mapcar #'fun list)`
2. `(mapcar #'fun list1 list2 ... listN)`
3. `(maplist #'fun list)`
4. `(mapcan)` – разрушают структуру (работает эффективней)
5. `(reduce '+ '(1 2 3))` – применяет функцию каскадным образом

В качестве функций могут выступать предикаты