

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: ИУ7

Компьютерные сети

Студент группы ИУ7-73, Степанов Александр Олегович

Преподаватель:

Рогожин

Курсовой проект

Направления

Желательно

—	Разработка	сетевого	протокола	для	обмена	данными	между	различными
	устройствами для решения сетевой задачи							

- Система онлайн-трансляций (аудио- видео- конференцсвязь)
- Разработка драйвера для сетевой ОС для шифрования набора данных
- Система мониторинга сетевых сертификатов
- Приложение для удаленного управления устройством
- Система электронных транзакций (с поддержкой крипторграфических протоколов)

Нежелательно

- Портал (сайт)
- Сетевое игровое приложение (часто реализуемые)
- Приложения для обмена файлами
- Чат

Инструментарий

- 1. Среда разработки (для первых лр желательно ${\rm C}/{\rm C}++)$
- 2. Виртуальный стенд
 - Cisco Packet Tracer
 - GNS
- 3. Wireshark

Литература

- Таненбаум «Компьютерные сети»
- Олифер, Олифер «Компьютерные сети, принцип, технологии, протоколы»
- Куроуз «Компьютерные сети, нисходящие подходы»
- Bees's Guide to Network Programming
- docs.microsoft.com

Курсовая работа

1. Мат. модель

Классификация и обзор сетей

Компьютерная сеть – совокупность компьютеров и других устройств, соединенных линиями связи и обменивающихся информацией между собой в соответствии с определенными правилами – протоколом.

Протоколы – набор соглашений интерфейса логического уровня, которые определят обмен данными между разлиными программами. Эти соглашения задают единообразный способ передачи ошибок

Сервер – специализированный компьютер и/или специализированное оборудование.