



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический
университет имени Н.Э. Баумана»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 7

Дисциплина	Функциональное и логическое программирование.
Тема	Работа с функционалом и рекурсией
Студент	Степанов А. О.
Группа	ИУ7-63Б
Оценка (баллы)	
Преподаватель	Толпинская Н.Б.

Москва, 2020 г.

ЗАДАНИЕ 1

Чем принципиально отличаются функции `cons`, `list`, `append`?

```
1 (setf lst1 '(a b))
2 (setf lst2 '(c d))
3
4 (cons lst1 lst2)      ;;; ((A B) C D)
5 (list lst1 lst2)      ;;; ((A B) (C D))
6 (append lst1 lst2)    ;;; (A B C D)
```

Функция `cons` создает списковую ячейку и кладет в голову первый аргумент, а в хвост – второй. Функция `list` создает списковые ячейки для каждого аргумента и соединяет их в один список. А функция `append` объединяет два списка в один, состоящий из элементов двух списков.

ЗАДАНИЕ 2

Каковы результаты вычисления следующих выражений?

```
1 (reverse ())          ;;; Nil
2 (last ())             ;;; Nil
3 (reverse '(a))        ;;; (A)
4 (last '(a))           ;;; (A)
5 (reverse '((a b c)))  ;;; ((A B C))
6 (last '((a b c)))     ;;; ((A B C))
```

ЗАДАНИЕ 3

Написать два варианта функции, которая возвращает последний элемент своего списка-аргумента.

```
1 (defun last_red (lst)
2   (if (null lst)
3       Nil
4       (reduce #'(lambda (_ el) el) lst)
5   ))
6 )
7
8 (last_red ()) ;;; Nil
9 (last_red '(1 2 3 4 5)) ;;; 5
10
11 (defun last_rec (lst)
12   (cond
13     ((null lst) Nil)
```

```

14      ((eq1 (length lst) 1) (car lst))
15      (T (last_rec (cdr lst)))
16    )
17  )
18
19  (last_rec ()) ;;; Nil
20  (last_rec '(1 2 3 4 5)) ;;; 5

```

ЗАДАНИЕ 4

Написать два варианта функции, которая возвращает свой список-аргумент без последнего элемента.

```

1  (defun list_without_last_map (lst)
2    (mapcar #'(lambda (el _) el) lst (cdr lst))
3  )
4
5  (list_without_last_map ()) ;;; Nil
6  (list_without_last_map '(1 2 3 4 5)) ;;; (1 2 3 4)
7
8  (defun list_without_last_rec (lst)
9    (cond
10      ((null lst) Nil)
11      ((eq1 (length lst) 1) Nil)
12      (T (cons (car lst) (list_without_last_rec (cdr lst)))))
13  )
14  )
15
16  (list_without_last_rec ()) ;;; Nil
17  (list_without_last_rec '(1 2 3 4 5)) ;;; (1 2 3 4)

```

ЗАДАНИЕ 5

Написать простой вариант игры в кости, в котором бросаются две правильные кости. Если сумма выпавших очков равна 7 или 11 – выигрыш, если выпало (1, 1) или (6, 6) – игрок получает право снова бросить кости, во всех остальных случаях ход переходит ко второму игроку, но запоминается сумма выпавших очков. Если второй игрок не выигрывает абсолютно, то выигрывает тот игрок, у которого больше очков. Результат игры и значения выпавших костей выводить на экран с помощью функции print.

```

1  (defun roll_the_dice ()
2    (cons

```

```

3      (+ (random 6) 1)
4      (+ (random 6) 1)
5  )
6 )
7
8 (defun turn (n)
9   (let
10    (
11      (roll (roll_the_dice))
12    )
13    (and
14      (if (eql n 1)
15        (print "Игрок 1 бросил:")
16        (print "Игрок 2 бросил:")
17      )
18      (print roll)
19      (if (or
20          (and (eql (car roll) 1) (eql (cdr roll) 1))
21          (and (eql (car roll) 6) (eql (cdr roll) 6))
22        )
23        (cons roll (turn n))
24        (list roll)
25      )
26    )
27  )
28 )
29
30 (defun sum(res)
31   (cond
32     ((null res) 0)
33     (T
34       (let*
35         (
36           (el1 (caar res))
37           (el2 (cdar res))
38           (plus (+ el1 el2))
39         )
40         (if (or (eql plus 7) (eql plus 11))
41             '100000000
42             (+ plus (sum (cdr res))))
43       )
44     )

```

```

45         )
46     )
47 )
48
49 (defun main ()
50     (let
51         (
52             (res1 (sum (turn 1)))
53             (res2 (sum (turn 2)))
54         )
55         (cond
56             ((eq1 res1 res2) (print "Ничья"))
57             ((> res1 res2) (print "Выйграл игрок 1"))
58             (T (print "Выйграл игрок 2")))
59         )
60     )
61 )
62
63 (main)

1 "Игрок 1 бросил:"
2 (1 . 4)
3 "Игрок 2 бросил:"
4 (1 . 4)
5 "Ничья"
6 ---
7
8 "Игрок 1 бросил:"
9 (4 . 4)
10 "Игрок 2 бросил:"
11 (4 . 6)
12 "Выйграл игрок 2"
13 ---
14
15 "Игрок 1 бросил:"
16 (3 . 2)
17 "Игрок 2 бросил:"
18 (2 . 2)
19 "Выйграл игрок 1"
20 ---
21
22 "Игрок 1 бросил:"
23 (1 . 1)

```

```
24 "Игрок 1 бросил:"  
25 (4 . 6)  
26 "Игрок 2 бросил:"  
27 (2 . 3)  
28 "Выйграл игрок 1"  
29 "Выйграл игрок 1"
```