Теория вероятностей

Власов Павел Александрович

2019

Оглавление

Глава 1

Интегралы

1.1 Двойной интеграл

1.1.1 Площадь плоской фигуры

Пусть D - фигура на плоскости.

Как ввести понятие площади фигуры D?

Если D является треугольником (или прямоугольником) понятие площади очевидно.

Если D является многоугольником, то ее можно разбить на треугольники, а площадь области D определить как сумму состовляющих ее треугольников.

Что делать если D - произвольная фигура

а) Рассмотрим множество многоугольников M, каждый из которых целиком содержится в D. Обозначим $S_* = \sup S(m)$, где m - многоугольники, $S(m)$ - площадь многоугольника

б) Рассмотрим множество многоугольников M, каждый из которых содержит в себе D. Обозначим $S^* = \mathrm{suf}\, S(M)$

Определение 1.1.1. *Область D на плоскости называется* ***квадрируемой****, если ∃ конечные значения S_*, S^* причем $S_* = S^*$. При этом число $S = S_* = S^*$ называется* ***площадью области*** *D*

Определение 1.1.2. *Говорят, что множество D точек плоскости имеет площадь* ***нуль****, если D можно целиком заключить в многоугольник, сколь угодной площади, т.е. $\forall \varepsilon > 0$ ∃ многоугольник M площади ε такой, что $D \leq M$*

Пример:

1) $D = \{A\}$, A - точка
2) $D = \{AB\}$, AB - отрезок
3) Спрямленная (с конечной длиной) кривая

Теорема 1.1.1. *Пусть D - замкнутая плоская область. Тогда D - квадрируемая граница области Δ. ⇔ имеет площадь 0.* ■

Теорема 1.1.2. *Пусть α - плоская спрямленная кривая. Тогда α - имеет площадь нуль.* ■

Следствие Пусть 1) D - область на плоскости, 2) D ограничена конечным числом спрямленных кривых. Тогда D - квадрируема.

Замечание 1.1.1. *В дальнейшем мы будем рассматривать только квадрируемые области*

1.1.2 Задачи, приводящие к понятию двойного интеграла

I. **Задача об объеме цилиндрического тела**

Пусть D - область плоскости Oxy

$f\colon D \to R$ - функция определенная на множестве D

$$f(x,y) \geq 0 \quad (x,y) \in D$$

Рассмотрим тело T, которое ограничено плоскостью Oxy, графиком функции $z = f(x,y)$ и цилиндрической поверхностью, направляющая которой совпадает с гранью D, а образующие параллельны Oz

1) Разобьем область D на пересекающиеся части

$$D = \bigcup_{i=1}^{n} D_i$$

$$\text{int } D_i \cap \text{int } D_j = \varnothing, \text{ при } i \neq j \ (*)$$

$$\text{int } D_j - \text{множество внутренних точек области } D_i$$

Условие (*) означает, что различные элементы разбиения не имеют общих внутренних точек

2) Выберем точку $M_i \in D_i$ $i = \overline{1;n}$
3) Считая, что размеры подобласти D_i малы, примем $\Delta V_i \approx f(M_i)\Delta S_i$, где $\Delta S_i = S(D_i)$, ΔV_i - объем той части тела T, которая рассматривается под D_i

Тогда объем тела T:

$$V = \sum_{i=1}^{n} \Delta V_i \approx \sum_{i=1}^{n} f(M_i)\Delta S_i$$

Эта формула тем точнее, чем меньше размеры D_i, поэтому естественно перейти к пределу

$$V = \lim_{\max\limits_{i=\overline{1,n}} \text{diam}(D_i) \to 0} \sum_{i=1}^{n} f(M_i)\Delta S_i,$$

$$\text{diam}(D) = \sup_{M,N \in D} \|\overline{MN}\| - \text{диаметр множества } D$$

II. **Задача о вычислении массы пластины**

Пусть:

1) Пластина занимает область D на плоскости
2) $f(x,y) \geq 0$ - плоскость поверхности материала пластины в точке $M(x,y)$

Нужно найти массу m этой частички

1) Разобьем область D на непересекающей части

$$D = \bigcup_{i=1}^{n} D_i$$

$$\text{int } D_i \cap \text{int } D_j = \varnothing, i \neq j$$

2) В пределах D_i выберем точку $M_i, i = \overline{1,n}$
3) Считая, что размеры D_i малы, можно принять, что в пределах каждой из оластей D_i плотность пластины меняется незначительно, поэтому во всех точках области D_i плотность $\approx f(M_i)$
Тогда масса части D_i: $\Delta m_i \approx f(M_i)\Delta S_i$, где $\Delta S_i = S(D_i)$, $i = \overline{1,m}$

4) **Тогда масса всей пластины**

$$m = \sum_{i=1}^{n} \Delta m_i \approx \sum_{i=1}^{n} f(M_i)\Delta S_i$$

Полученная формула тем точнее, чем меньше размеры D_i, поэтому собственно

$$m = \lim_{\max\limits_{i=\overline{1,n}} \operatorname{diam}(D_i)\to 0} \sum_{i=1}^{n} f(M_i)\Delta S_i$$

1.1.3 Определение свойства двойного интеграла

Пусть D - квадратичная замкнутая плоская область

Определение 1.1.3. ***Разбиение области*** *D называется множество $R = \{D_1, ...D_n\}$, где*

1) $D = \bigcup\limits_{i=1}^{n} D_i$

2) $int\ D_i \cap int\ D_j = \varnothing$*, при* $i \neq j$

3) D_i *- квадрируема,* $i = \overline{1,n}$

Определение 1.1.4. ***Диаметром разбиения*** *$R = \{D_1, ...D_n\}$ называется число*

$$d(R) = max_{i=\overline{1,n}}\, diam(D_i)$$

Пусть D - квадратичная замкнутая область на плоскости Oxy, $f : D \to R$ (f является функцией двух переменных, т.к. D - область на плоскости)

Определение 1.1.5. ***Двойным интегралом функции*** *f* ***по области*** *D называется число*

$$\iint\limits_D f(x,y)dxdy = \lim_{d(R)\to 0} \sum f(n_i)\Delta S_i, \text{ где}$$

$$R = \{D_1, ...D_n\} \text{ - разбиение области } D$$

$$M_i \in D_i,\ i = \overline{1,n} \text{ - отмеченные точки}$$

$$\Delta S_i = S(D_i)$$

Определение 1.1.6. *В определении подразумевается, что указанный предел существует, конечен и не зависит от разбиения R области D и способа выбора отмеченных точек*

Определение 1.1.7. *Функции f, для которых существует $\iint_\Delta f dxdy$, называются* ***интегрируемыми в*** *D*

Свойства двойного интеграла:

1) $\iint_D 1dxdy = S(D)$

2) Линейность

   Если f, g - интегрируемы в D функции, то

   а) $f \pm g$ интегрируема в D, $\iint_D (f \pm g)dxdy = \iint_D f dxdy \pm \iint_D g dxdy$

   б) $c \cdot f, c = \text{const}$ - интегрируема, $\iint_D c \cdot f dxdy = c \iint_D f dxdy$

3) Аддитивность

   Пусть

   1. D_1, D_2 - плоские квадратичные области
   2. f интегрируема в D_1 и D_2
   3. $\text{int}\ D_1 \cap \text{int}\ D_2 = \varnothing$

Тогда f интегрируема в $D = D_1 \cup D_2$

$$\iint\limits_{D} f dxdy = \iint\limits_{D_1} f dxdy + \iint\limits_{D_2} f dxdy$$

4) О сохранении интегралом знака функции

   Пусть

   1. $F(x,y) \geq 0$ в D
   2. f - интегрируема в D

   тогда

$$\iint\limits_{D} F(x,y) dxdy \geq 0$$

5) Пусть

   1. $f(x,y) \geq g(x,y)$
   2. f, g - интегрируемы в D

   тогда

$$\iint\limits_{D} f dxdy \geq \iint\limits_{D} g dxdy$$

6) Теорема об оценке модуля двойного интеграла

   Пусть f интегрируема в D, тогда $|f|$ - интегрируем в D

$$|\iint\limits_{D} f dxdy| \leq \iint\limits_{D} |f| dxdy$$

7) Теорема об оценке двойного интеграла (обобщенная теорема)

   Пусть

   1. f, g - интегрируемы в D
   2. $m \leq f(x,y) \leq M$
   3. $g(x,y) \geq 0$

   тогда

$$m \iint\limits_{D} g(x,y) dxdy \leq \iint\limits_{D} f(x,y) dxdy \leq M \iint\limits_{D} g(x,y) dxdy$$

   Следствие Если $g(x,y) \equiv 1$ в D, то получаем "просто"теорема об оценке двойного интеграла

$$m \cdot S \leq \iint\limits_{D} f(x,y) dxdy \leq M \cdot S, \text{ где} S = S(D)$$

8) Теорема о среднем значении

   Определение 1.1.8. ***Средним значением функции*** f ***в плоскости*** D *называется*

$$< f >= \frac{1}{S(D)} \iint\limits_{D} f(x,y) dxdy$$

   Свойство Пусть

   1. D - линейно связная замкнутая область (т.е. граница D является связным множеством)
   2. f - непрерывна в D

Тогда существует $M_0 \in D$, такая что $f(M_0) =< f >$

9) Обобщенная теорема о среднем значении

   Пусть

   1. f - непрерывна в D
   2. g - интегрируема в D
   3. g - знакопостоянна
   4. D - линейно связанной множество (если f - непрерывна в D, то f - интегрируема в D)

   тогда существует $M_0 \in D$ такая, что

$$\iint_d f(x,y)g(x,y)dxdy = f(M_0)\iint_d g(x,y)dxdy$$

Замечание Свойство (8) является частным случаем свойства (9) для $g(x,y) = 1$

1.1.4 Повторный интеграл

Определение 1.1.9. *Повторным интегралом называется выражение* $\int_a^b dx \int_{\varphi_1(x)}^{\varphi_2(x)} f(x,y)dy$*, значение* $I_{повт}$ *которого определяется правилом* $I_{повт} = \int_a^b F(x)dx$*, где* $F(x) = \int_{\varphi_1(x)}^{\varphi_2(x)} f(x,y)dy$*,* $x \in [a,b], x = const$

Вычислить

$$I_{\text{повт}} = \int_1^{\ln(2)} dx \int_1^{\frac{1}{x}} xe^{xy}dy$$

$$\text{а)}F(x) = \int_1^{\frac{1}{x}} xe^{xy}dy = e^{xy}\Big|_{y=1}^{y=\frac{1}{x}} = e - e^x$$

$$\text{б)}I_{\text{повт}} = \int_1^{\ln(2)} F(x)dx = \int_1^{\ln(2)} (e - e^x)dx = e(\ln(2) - 1) - e^x\Big|_1^{\ln(2)} = e\ln(2) - 2$$

1.1.5 Вычисление двойного интеграла

Определение 1.1.10. *Область* D *на плоскости* Oxy *называется* y *- прав., если любая прямая, параллельная* Oy*, пересекает границу* D *не более, чем в двух точках, либо содержит участок границы области* D *целиком*

Замечание 1.1.2. *1. y-прав. можно задать в следующем виде:*

$$D = \{(x,y) : a \le x \le b, \varphi_1(x) \le y \le \varphi)2(x)\}$$

2. x - прав. определеяется аналогично

Теорема 1.1.3. *Пусть*

1. $\exists \iint_D f(x,y)dxdy = I$

2. D *является y-прав. и задается соотношением (*)*

3. $\forall x \in [a;b] \exists \int_{\varphi_1(x)}^{\varphi_2(x)} f(x,y)dy = F(x)$

Тогда

1. $\exists$ *повторный интеграл*

$$\int_a^b \int_{\varphi_1(x)}^{\varphi_2(x)} f(x,y) = I_{повт}$$

2. $I = I_{повт}$

Замечание 1.1.3. *Если область D не является правильной в направлении какой-нибудь из координатных осей, то ее можно разбить на правильные части и воспользоваться свойством аддитивности двойного интеграла*

1.1.6 Замена переменных в двойном интеграле

Пусть

1. $I = \iint_{D_{xy}} f(x,y)dxdy$
2. $\varphi : D_{uv} \to D_{xy}$

$$\varphi : \begin{cases} x = x(u,v) \\ y = y(u,v) \end{cases}$$

Теорема 1.1.4. *О замене переменных в двойном инетеграле*
Пусть

1. $D_{xy} = \varphi(D_{uv})$
2. φ *биективно*
3. φ *непрерывна и непрерывано дифф. в* D_{uv}
4. $I_\varphi \neq 0$ *в* D_{uv}*, где*
$$I_\varphi = \begin{vmatrix} x'_u & x'_v \\ y'_u & y'_v \end{vmatrix}$$
5. f *- интегрируема в* D_{xy}

Тогда

1. $f(x(u,v), y(u,v))|I_\varphi(u,v)|$ *- истина в* D_{uv}
2. $\iint_{D_{xy}} f(x,y)dxdy = \iint_{D_{uv}} f(x(u,v), y(y,v)) \cdot |I_\varphi(u,v)|dudv$

Замечание 1.1.4. *1. Теорема остается справедливой и в том случае, если условия 2,3,4 нарушаются в отдельных точках области* D_{uv} *или вдоль отдельных кривых, лежащих в* D_{uv} *и имеющих площадь нуль*

1.1.7 Приложения двойного инетграла

I. **Вычисление площади плоской фигуры**

$$S(D) = \iint\limits_D 1dxdy$$

II. **Вычисление массы пластины**

Пусть

1) Пластина занимает обалсть D на плоскости Oxy
2) $f(x,y)$ - значение плотности материала пластины

Тогда масса пластины

$$M = \iint\limits_D f(x,y)dxdy$$

III. **Вычисление оъема тела**

Пусть

1) Тело T: $T = \{(x,y,z) : (x,y) \in D_{xy}, z_1(x,y) \le z \le z_2(x,y)\}$

Тогда объем тела T можно найти по формуле

$$V(T) = \iint\limits_{D_{xy}} \left[z_2(x,y) - z_1(x,y)\right] dxdy$$

1.2 Тройной интеграл

1.2.1 Понятие кубируемой области

Рассмотрим область $G \subseteq R^3$

Как ввести понятие объема тела, которое занимает эту область? Понятие объема легко ввести для параллелепипеда или, более общо, многогранника в R^3. Что делать, если $G \subseteq R^3$ - произвольная область?

1. Рассмотрим множество многогранников q, целиком содеожащихся в G, и обозначим

$$V_* = \sup_q V(q)$$

2. Рассмотрим множество многогранников Q, целико содержащих в себе G, и обозначим

$$V^* = \inf_Q V(Q)$$

Определение 1.2.1. *Трехмерная область G называется кубируемой, если $\exists$ конечные значения V_*, V^*, причем $V_* = V^*$. При этом значение $V = V_* = V^*$ называется бъемом области G*

Определение 1.2.2. *Говорят, что множество точек в R^3 имеет объем нуль, если все точки этого множества можно заключить в многогранник сколь угодно малого объема.*

1.2.2 Задача о вычислении массы тела

Пусть

1. Тело T занимает область $G \subset R^3$
2. $f(x,y,z) \ge 0$ - значение плотности материала этого тела в точке (x,y,z)

Требуется: Найти массу $m(T)$ тела T

1. Разобьем область G на части:

$$G = U_{i=1}^n G_i, \text{ int } G_i \cap \text{int } G_j = 0, \text{ при } i \ne j$$

2. В пределах кажддой из подобластей выберем отмеченную точку $M_i \in G_i$, $i = \overline{1;n}$
3. Считая, что размеры G_i малы:

$$\Delta m_i = m(G_i) \approx f(M_i)\Delta V_i, \text{ где } \Delta V_i = V(G_i)$$

масса тела, занимающего подобласть G_i

4. Масса тела T тогда:

$$m(T) = \sum_{i=1}^n \Delta m_i \approx \sum_{i=1}^n f(M_i)\Delta V_i$$

5. Эта формула тем точнее, чем меньше размеры G_i, поэтому естественно перейти к пределу:

$$m(T) = \lim_{\max\limits_i \text{diam} \to 0} \sum_{i=1}^n f(M_i)\Delta V_i$$

1.2.3 Определение тройного интеграла

Пусть

1. $G \subseteq R^3$ - тело
2. $f : G \to R$ - функция

Разоьем область G на части так, как это было сделано в задаче о вычислении массы тела
Обозначим: $R = \{G_1, ..., G_n\}$ - разбиение тела G

Определение 1.2.3. *Диаметром разбиения R тела G называется число*

$$d(R) = \max_{i=\overline{1;n}} diam\ G_i$$

Определение 1.2.4. *Тройным интегралом по функции $f(x, y, z)$ по области G называется число*

$$\iiint\limits_G f(x, y, z) dxdydz = \lim_{d(R)\to 0} \sum_{i=1}^{n} f(M_i)\Delta V_i$$

, где $M_i, \Delta V_i$ имеют тот же смысл, что и в задаче о вычислении массы тела

Замечание 1.2.1. *Если указанный в определении тройного интеграла предел $\exists$ и конечен, то функция f называется интегрируемой в области*

Свойства тройного интеграла

Эти свойства полностью аналогичны свойствам 1 - 9 двойного интеграла; при их записи нужно вместо $f(x, y) \mapsto f(x, y, z)$, $\iint_D f(x, y)dxdy \mapsto \iiint_G f(x, y, z)dxdydz$ $D \mapsto G$.

1.2.4 Вычисление тройного интеграла

Основная идея - сведение к повторному интегралу

Определение 1.2.5. *Область $G \subseteq R^3$ называется z-правильной, если любая прямая, параллельная Oz, пересекает границу G не более чем в двух точках или содержит участок границы целиком.*

z-правильная область G можно задать в виде:

$$G = \{(x, y, z) : (x, y) \in D_{xy}, z_1(x, y) \le z \le Z_2(x, y)\}$$

Теорема 1.2.1. *Пусть*

1. $\exists \iiint_G f(x, y, z)dxdydz$
2. *G является z-прав и задается (*)*
3. *Для каждой фиксированной точки $(x, y) \in D_{xy}$*

$$\exists \int_{z_1(x,y)}^{z_2(x,y)} f(x, y, z)dz = F(x, y)$$

Тогда

1. *$\exists$ повторный интеграл*

$$I_{повт} = \iint\limits_{D_{xy}} F(x, y)dxdy = \iint\limits_{D_{xy}} dxdy \int_{z_1(x,y)}^{z_2(x,y)} f(x, y, z)dz$$

2. *и $I_{повт} = I$*

Замечание 1.2.2. *Если в условии * сформулированной теоремы область D_{xy} является y-правильной и задается в виде:*

$$D_{xy} = \{(x,y) : a \le x \le b, \varphi_1(x) \le y \le \varphi_2(x)\}$$

то

$$\iiint\limits_G f(x,y,z)dxdyd = \int_a^b dx \int_{\varphi_1(x)}^{\varphi_2(x)} dy \int_{z_1(x,y)}^{z_2(x,y)} f(x,y,z)dz$$

1.2.5 Замена переменных в тройном итеграле

Теорема 1.2.2. *Пусть*

1. $G_{xyz} = \varphi(G_{uv\omega})$
2. $\varphi : G_{uv\omega} \to G_{xyz}$

$$\varphi : \begin{cases} x = x(u,v,\omega) \\ y = y(u,v,\omega) \\ z = z(u,v,\omega) \end{cases}$$

3. *Отображение* φ *биективно*
4. φ *непрерывно и непрывывно дифференцируемо в* $G_{uv\omega}$
5. $$J_\varphi(u,v,\omega) = \begin{vmatrix} x'_u & x'_v & x'_\omega \\ y'_u & y'_v & y'_\omega \\ z'_u & z'_v & z'_\omega \end{vmatrix} \ne 0$$
6. $f(x,y,z)$ *интегрируема в* G_{xyz}

Тогда

$$\iiint\limits_{G_{xyz}} f(x,y,z)dxdydz = \iiint\limits_{G_{uv\omega}} f(x(u,v,\omega), y(u,v,\omega), z(u,v,\omega))|J_\varphi(u,v,\omega)|dudvd\omega$$

Связь цилиндрической и декартовой СК

$$\begin{cases} x = \rho\cos(\varphi) \\ y = \rho\sin(\varphi) \\ z = z \end{cases}$$

$$J_{\text{цил}} = \begin{vmatrix} \cos(\varphi) & -\rho\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \rho\cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = \rho$$

Связь сферической и декартовой СК

$$\begin{cases} x = r\cos(\Theta)\cos(\varphi) \\ y = r\cos(\Theta)\sin(\varphi) \\ z = r\sin(\Theta) \end{cases}$$

$$|J_{\text{сф}}| = \dots = r^2\cos(\Theta)$$

Глава 2

Теория вероятности

2.1 Определения вероятности

2.1.1 Случайный эксперимент

Определение 2.1.1. *Случайным называется эксперимент, результат которого невозможно предсказать.*

1. Подброс монетки

$$\Omega = \{\text{Г}, \text{Р}\}$$

$$|\Omega| = 2$$

2. Бросают игральную кость

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$|\Omega| = 6$$

3. Бросают монету до первого появления герба

$$\Omega = \{1, 2, 3, \dots\}$$

$$|\Omega| = \aleph_0$$

   Омега является счетным множеством, т.е. в нем столько же элементов, сколько существует натуральных чисел.

4. Производят стрельбу по плоской мишени размеры которой 1м x 1м (координаты - точки попадания)

$$\Omega = \{(x, y) : |x| \leq \frac{1}{2}; |y| \leq \frac{1}{2}\}$$

$$|\Omega| = c$$

   Омега имеет можность континуума

Определение 2.1.2. *Множество Ω всех исходов данного случайного эксперимента называется пространством элементарных исходов*

Замечание 2.1.1. *При рассматривании пространства элементарных исходов предполагается, что*

1. *Каждый элементарный исход неделим, т.е. не может быть "разложен"на более мелкие исходы*
2. *В результате случайного эксперимента всегда происходит ровно один элементарный исход из* Ω

Определение 2.1.3. *(Нестрогое) Событием называется (любое) подмножество множества* Ω

Определение 2.1.4. *Говорят, что в результате случайного эксперимента происходит событие* A*, если в результате этого эксперимента произошел один из входящих в* A *элементарных исходов.*

Бросают игральную кость

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$A = \{2, 4, 6\}$$

Если выпало 2 очко, то наступило A

Определение 2.1.5. *Событие* A *называется следствием события* B*, если наступление события* B *влечет наступление события* A*, т.е.* $B \subseteq A$

Замечание 2.1.2. *Любое множество* Ω *содержит в качестве подмножеств* $\varnothing$ *и* Ω *соответствующие события называются невозможным* ($\varnothing$) *и достоверным* (Ω)*. Оба этих события называют несобственными. Все остальные события называют собственными.*

В урне находится 2 красных и 3 синих шара. Из урны извлекают 1 шар

$$A = \{\text{извлеченный шар - зеленый}\} = \varnothing$$

$$B = \{\text{извлеченный шар - красный или синий}\} = \Omega$$

2.1.2 Операции над событиями

События - множества (подмножества множества Ω) $\Rightarrow \cup, \cap, \overline{a}, \setminus, \Delta$

Определение 2.1.6. *Суммой событий* $A, B \subseteq \Omega$ *называют событие*

$$A + B = A \cup B$$

Определение 2.1.7. *Произведением событий* $A, B \subseteq \Omega$ *называют событие*

$$A \cdot B = A \cap B$$

Определение 2.1.8. $A \setminus B$ *называется разностью событий* A *и* B

Определение 2.1.9. $\overline{A}$ *называется событием, противоположным* A

Свойства операций над событиями

Смотреть теоретико-множеств. тождества (осно.)

Определение 2.1.10. *События* $A, B \in \Omega$ *называются несовместными, если* $AB = \varnothing$*. В противоположном случае события* A *и* B *называются совместными.*

Определение 2.1.11. *События* $A_1, \dots, A_n, \dots$ *называются попарнонесовместимимы, если* $A_i A_j = \varnothing, i \neq j$ *- несовместимыми в совокупности* $A_1 \cdot \dots \cdot A_n = \varnothing$

2.1.3 Классическое определение вероятности

Пусть

1. $|\Omega| = N < \infty$
2. по условиям сложности эксперимента нет оснований предпочесть тот или иной исход остальных (в этом случае говорят, что все элементы исхода равновозможны)
3. $A \subseteq \Omega,\ |A| = N_A$

Определение 2.1.12. *Вероятностью осуществления события A называют число*

$$P\{A\} = \frac{N_A}{N}$$

2 раза бросают игральную кость

$$A = \{\text{сумма выпавших очков}\}$$

$$P(A) =?$$

Решение:
Исход: (x_1, x_2), где x_i - количество выпавших при i-м броске

$$\Omega = \{(1,1),(1,2),\dots,(6,6)\}$$

$$|\Omega| = 36 = N$$

$$A = \{(5,6),(6,5),(6,6)\}$$

$$N_A = |A| = 3$$

$$P(A) = \frac{N_A}{N} = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

Свойства вероятности (в соответствии с классическим определением)

1. $P(A) \geq 0$
2. $P(\Omega) = 1$
3. Если $AB = \varnothing$, то $P(A+B) = P(A) + P(B)$

Доказательство. 1. $P(A) = \frac{N_A}{N} \geq 0$

2. $P(\Omega) = \frac{N_\Omega}{N} = \frac{N}{N} = 1$
3. $|A+B| = |A| + |B| - |AB|$ (формула включений и исключений).
   По условию $|AB| = 0 \Rightarrow N_{A+B} = N_A + N_B$

$$P(A) = \frac{N_{A+B}}{N} = \frac{N_A + N_B}{N} = \frac{N_A + N_B}{N} = \frac{N_A}{N} + \frac{N_B}{N} = P(A) + P(B)$$

□

Замечание 2.1.3. *Недостатки классического определения вероятности:*

1. *Неприменимо в случае, когда $|\Omega| = \infty$*
2. *Неприменимо, если вектор исхода является "более возможным чем другие*

2.1.4 Геометрическое определение вероятности

является обобщением классического определения на случай бесконечного Ω, когда $\Omega \subseteq R^n$
Пусть

1. $\Omega \subseteq R^n$
2. $\mu(\Omega) < \infty$, где μ - мера множества ($n = 1$ - длина, $n = 2$ - площадь)
3. Возможность принадлежности исхода эксперимента некоторого события пропорциональна мере этого события и не зависит от его (события) формы и расположения внутри Ω.

Определение 2.1.13. *Вероятностью осуществления события A называется число*

$$P\{A\} = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)}$$

Задача о встрече

Два человека договорились встретиться в условленном месте в промежутке от 12 до 14 часов. При этом если один из них придет раньше другого, то он ждет 15 минут, после чего уходит. Какова вероятность того, что они встретятся, если появления каждого из них равновероятно в любой момент между 12 и 13 часами?

Решение

1. Исход

$$(x_1, x_2)$$

   где $x_i \in [0,1], i = 1,2$ - появление i-го человека после 12 часов

$$\Omega = \{(x_1, x_2) : x_i \in [0;1]\} = [0;1] \times [0;1]$$

2. $A = \{$эти два человека встретились$\}$

$$A = \{(x_1, x_2) : |x_1 - x_2| \leq \frac{1}{4}\}$$

3. В соотвествии с геометрическим определением

$$P(A) = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{\mu(\Omega) - 2\mu(\Delta)}{\mu(\Omega)} = 1 - 2\frac{1}{2}(\frac{3}{4})^2 = 1 - \frac{9}{16} = \frac{7}{16}$$

Замечание 2.1.4. 1. *Очевидно, что из геометрического определения следуют те же свойства вероятности, что и из классического определения*

2. *Недостатком геометрического определения является то, что оно не учитывает возможность того, что некоторые области внутри Ω могут быть более предпочтительными, чем другие области той же меры. Например, если в разобранном примере появление каждого из этих двух человек было более вероятным в середине часа, то геометрическое определение дало бы неудовлетворительный результат.*

2.1.5 Статистическое определение вероятности

Пусть

1. Ω пространство элементарных исходов случайного эксперимента
2. $A \subseteq \Omega$ - событие, связанное с этим экспериментом
3. Этот случайный эксперимент произведен n раз, при этом событие A произошло n_A раз

Определение 2.1.14. *Вероятностью события A называется эмпирический (то есть из опыта) предел:*

$$P(A) = \lim_{n \to \infty} \frac{n_A}{n}$$

Замечание 2.1.5. *1. Из статистического определения можно поучить те же свойства вероятности, что и из двух предыдущих определений*

2. Недостатки статистического определения

- *Никакой эксперимент невозможно осуществить бесконечное чтсло раз*
- *С точки зрения современной математики это определение является архаизмом, так как не дает достаточной базы для развития теории*

2.1.6 Сигма-алгебра событий

Для аксиоматического определения вероятности необходимо уточнить понятие события
Заметим, что:

- данное ранее нестрогое определение события как произвольного подмножества в Ω использовать нельзя, так как в этом случае теория будет противоречивой (смотреть парадокс Рассела)
- по этой причине событиями мы будем называть лишь те подмножества множества Ω, которые принадлежат заранее оговоренному набору подмножеств
- с точки зрения здравого смысла понятно, что если относительно событий A и B известно, наступили они в данном эксперименте или нет, то также должно быть известно, наступили ли в этом эксперименте события $\overline{A}$, $A+B$, AB, ... По этой причине указанный набор подмножеств должен быть замкнут относительно операций над событиями $,+,\cdot,\setminus$ ... Эти соображения приводят к следующему определению

Определение 2.1.15. *Пусть*

1. Ω - пространство

2. B - набор подмножеств множества Ω
B называется σ-алгеброй событий, если

(a) $B \neq \varnothing$

(b) $A \in B \Rightarrow \overline{A} \in B$

3. Если $A_1, \ldots, A_n, \cdots \in B$, то $A_1 + \cdots + A_n + \cdots \in B$

Простейшие свойства сигма-алгебры событий

1. $\Omega \in B$
2. $\varnothing \in B$
3. если $A_1, \ldots, A_n, \cdots \in B$, то $A_1 \cdot \cdots \cdot A_n \cdot \cdots \in B$
4. если $A, B \in B$, то $A \setminus B \in B$

Доказательство.

1. $B \neq \varnothing \Rightarrow \exists A \in B$
   В соотвествии с аксиомой 2) $\overline{A} \in B$
   В соответствии с 3) $\underbrace{A + \overline{A}}_{\Omega} \in B$
2. $\Omega \in B \Rightarrow \overline{\Omega} \in B$
3. $\overline{A_1} + \cdots + \overline{A_n} + \cdots \in B \Rightarrow \overline{\overline{A_1} + \cdots + \overline{A_n} + \ldots} \in B \Rightarrow A_1 \cdot \cdots \cdot A_n \cdot \cdots \in B$
4. $A \setminus B = A\overline{B}$
   $A, B \in B \Rightarrow a, \overline{B} \in B \Rightarrow A\overline{B} \in B$

$\square$

Замечание 2.1.6. *1. В дальнейшем, говоря о вероятности всегда будем предполагать, что задана некоторая сигма-алгебра событий. При этом слово "событие"всегда будет обозначать элемент этой сигма-алгебры*

2. Если множество Ω конечно, то в качестве сигма-алгебры событий на Ω всегда будем рассматривать

$$B = 2^{\Omega}$$

Случайно выбранного человека попросили выбрать одно из трех: камень, ножницы, бумагу

$$\Omega = \{К,Н,Б\}$$

$$B = 2^{\Omega} = \{\varnothing, \{К\}, \{Н\}, \{Б\}, \{К,Н\}, \{К,Б\}, \{Н,Б\}, \underbrace{\{К,Н,Б\}}_{\Omega}\}$$

2.1.7 Аксиоматическое определение вероятности

Пусть

1. Ω пространство элементов исходов некоторого эксперимента
2. B - сигма-алгебра на Ω

Определение 2.1.16. *Вероятностью (вероятностной мерой) называется отображение*

$$P : B \to R$$

обладающее свойствами

1. $\forall A \in B$
   $P(A) \geq 0$ *(аксиома неотрицательности)*
2. $P(\Omega) = 1$ *(аксиома нормированности)*
3. *если* $A_1, ..., A_n, ... \in B$ *попарно несовместные события, то* $P(A_1 + .. + A_n + ..) = P(A_1) + ... + P(A_n) + ...$ *(расширенная аксиома сложения)*

Определение 2.1.17. *Тройка* (Ω, B, P) *называется вероятностным пространством*

Свойства вероятности

1. $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$
2. $P(\varnothing) = 0$
3. Если $A \subseteq B$, то $P(A) \leq P(B)$
4. $\forall A \in B$
   $0 \leq P(A) \leq 1$
5. $P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$
6. Для любого конечного набора событий $A_1, ...A_n \in B$ справедливо

$$P(A_1 + ... + A_n) = \sum_{1 \leq i \leq n} P(A_i) - \sum_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} P(A_{i_1}, A_{i_2}) + \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < i_3 \leq n} P(A_{i_1}, A_{i_2}, A_{i_3}) - ... + (-1)^{n+1} P(A_1 \cdot ... \cdot A_n)$$

Доказательство.

1. $A + \overline{A} = \Omega$
   $A\overline{A} = \varnothing \Rightarrow$ аксиома 3 $P(A + \overline{A}) = P(A) + P(\overline{A})$
   $\Rightarrow P(\overline{A}) = 1 - P(A)$

2. $P(\varnothing) = P(\overline{\Omega}) =$ свойство 1 $= 1 - P(\Omega) = 0$

3. $A \subseteq B$
   $B = A + (B \backslash A) \Rightarrow P(B) = P(A) + P(B \backslash A)$
   $\Rightarrow P(B) \geq P(A)$

4. $P(A) \geq 0$ вытекает из аксиомы 1
   Покажем, что $P(A) \leq 1$
   $A \subseteq \Omega \Rightarrow$ по свойству

5. (a)
$$A + B = A + (B \backslash A)$$
$$A \text{ и } B \backslash A - \text{несовместны}$$
   По аксиоме 3
$$P(A + B) = P(A) + P(B \backslash A)$$
   (b)
$$B = (B \backslash A) + (AB)$$
$$AB \text{ и } B \backslash A - \text{несовместны}$$
   По аксиоме 3
$$P(B) = P(B \backslash A) + P(AB)$$
$$P(B \backslash A) = P(B) - P(AB)$$
   (c) Из a, b
$$P(A + B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$

□

Замечание 2.1.7. *Иногда вместо расширенной аксиомы сложения 3 рассматривают следующие две аксиомы*

3') Для любых попарно несовместимых событий $A_1, \ldots\ A_n P(A_1 \ldots + A_n) = P(A_1) + \ldots + P(A_n)$ (аксиома сложений)

3") Для любых несовместимых поселедовательностей событий $A_1 \subseteq A_2 \subseteq \ldots \subseteq A_n \subseteq \ldots$ справедливо

$$\lim_{n \to \infty} P(A_n) = P(A), \text{ где } A = A_1 + \ldots A_n + \ldots$$

(аксиома непрерывности)

Можно показать, что

$$3^o \Leftrightarrow \begin{cases} 3' \\ 3'' \end{cases}$$

2.2 Условная вероятность

2.2.1 Определение условной вероятности

Пусть

1. A, B - случайные события, связанные с некоторым экспериментом

2. известно, что в результате эксперимента произошло событие B

Как эта информация повлияет на вероятность того, что в результате этого эксперимента произошло событие A?

Из колоды в 36 карт случайным образом извлекли одну карту

$$A = \{\text{извлечен туз}\}$$

$$B = \{\text{извлечена картинка}\}$$

Тогда

$$P(A) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$$

$$P_B(A) = \text{наступило B} \rightarrow \text{извлечена карта B,D,K,T} = \frac{4}{16} = \frac{1}{4}$$

Таким образом дополнительная информация об осуществлении события B изменила вероятность события A

Замечание 2.2.1. *Рассмотрим классическую схему для определения вероятности имеется N развовозможных исходов, $|A| = N_A,\ |B| = N_B$*

Так как известно, что в результате эксперимента наступило B, то вне исхода, не попавшие B, можно не рассматривать

В этом случае событие A может наступить лишь при реализации одного из исходов, входящих в AB.

$$P_B(A) = \frac{N_{AB}}{N_B} = \frac{N_{AB}/N}{N_B/N} = \frac{P(AB)}{A(B)}$$

Определение 2.2.1. *Пусть (Ω, β, P) - вероятностное пространство (не обязательно реализует классическую схему)*

Условная вероятность осуществления события A при условии, что произошло событие B, называют число

$$P(A|B) = \frac{P(AB)}{P(B)}, P(B) \neq 0$$

Замечание 2.2.2. 1. *Для того, чтобы подчеркнуть разницу, "обычную"вероятность иногда будем называть безусловной*

2. *Зафиксируем некоторое событие B и будем рассматривать $P(A|B)$ как функцию события $A \in \beta$*

Теорема 2.2.1. *Условная вероятность $P(A|B)$ удовлетворяет трем аксиомам безусловной вероятности*

Доказательство. 1.

$$P(A|B) = \frac{P(AB) \geq 0}{P(B) > 0} \geq 0$$

2.

$$P(\Omega|B) = \frac{P(\Omega B)}{P(B)} = \frac{P(B)}{P(B)} = 1$$

3. пусть $A_1, ..., A_n, ...$ - набор попарнонепересекающихся событий

$$P(A_1 + A_2 + ...|B) = \frac{P((A_1 + A_2 + ...)B)}{P(B)} = \text{свойство счетной дистрибутивности} = \frac{P(A_1B + A_2B + ...)}{P(B)}$$

(a) $A_i \cdot A_j = \varnothing$ при $i \neq j$

(b) $A_iB \subseteq A_i,\ A_jB \subseteq A_j$

(c) а,б $\Rightarrow (A_i, B)(A_j, B) = \varnothing \Rightarrow$ расширенная аксиома сложения для $A_1B, A_2B, ...$

$$= \frac{P(A_1B) + P(A_2B) + ...}{P(B)} = \text{свойство сходящихся рядов} =$$

$$= \frac{P(A_1B)}{P(B)} + \frac{P(A_2B)}{P(B)} + ... = P(A_1|B) + P(A_2|B) + ...$$

$\square$

Следствие 2.2.1. *Условная вероятность $P(A|B)$ при фиксированном событии B обладает всеми свойствами безусловной вероятности:*

1. $P(\overline{A}|B) = 1 - P(A|B)$
2. $P(\varnothing|B) = 0$
3. *Если* $A_1 \subseteq A_2$, *то* $P(A_1|B) \leq P(A_2|B)$
4. $0 \leq P(A|B) \leq 1$
5. $P(A_2 + A_2|B) = P(A_1|B) + P(A_2|B) - P(A_1A_2|B)$
6. $P(A_1 + ...A_n|B) = \sum_{1 \leq i_1 \leq n} P(A_{i_1}|B) = \sum_{1 \leq i_1 < i_2 \leq n} P(A_{i_1}A_{i_2}|B) + \sum_{1 \leq i_1 < i_2 < i_3 \leq n} A(A_{i_1}A_{i_2}A_{i_3}|B) + ... + (-1)^{n-1}P(A_1A_2...A_n|B)$

Доказательство. Свойства 1-6 безусловной вероятности являются следствиями аксиом 1-3 вероятности. Так как условная вероятность удовлетворяет этим аксиомам, то для нее выполнятся и аналоги свойств 1-6. $\square$

Среды 15 лотерейных билетов 5 выигрышных. Сначала 1-й игрок тянет 1 билет, затем 2-й тянет один билет.

$$A_1 = \{\text{первый игрок достал выигрышный билет}\}$$

$$A_2 = \{\text{второй игрок достал выигрышный билет}\}$$

$$P(A_2|A_1) = ?$$

1-й способ по определению условной вероятности

$$P(A_2|A_1) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_1)}$$

1. Исход (x_1, x_2), где x_i - номер билета, извлеченного 2-м игроком, $x_i \in \{1, ..., 15\}$ - размещение без повторов из 15 по 2

$$N = 15 \cdot 14$$

$$(\underbrace{x_1}_{\text{выигр.}}, ?)$$

2. $N_A = 5 \cdot 14$

$$P(A_1) = \frac{5 \cdot 14}{15 \cdot 14} = \frac{1}{3}$$

3. $N_{A_1A_2} = 5 \cdot 4 = 20$

$$(\underbrace{x_1}_{5}, \underbrace{x_2}_{4})$$

$$P(A_1A_2) = \frac{20}{15 \cdot 14} = \frac{2}{21}$$

4. $P(A_2|A_1)$

$$P(A_2|A_1) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_1)} = \frac{2}{7}$$

2-й способ подсчитаем $P(A_2|A_1)$, перестроив в пространство Ω

$$P(A_2|A_1) = \text{известно, что наступило } A_1 \Rightarrow \text{ осталось 14 билетов, из кот. 4 выигр.} = \frac{4}{14} = \frac{2}{7}$$

2.2.2 Формула умножения вероятностей

Теорема 2.2.2. *Формула умножения вероятностей для двух событий*
Пусть

1. A_1, A_2 *- события связанные с некоторым случайным экспериментом*
2. $P(A_1) > 0$

Тогда

$$P(A_1A_2) = P(A_1)P(A_2|A_1)$$

Доказательство. 1. Так как $P(A_1) \neq 0$, то по определению

$$P(A_2|A_1) = \frac{P(A_1A_2)}{P(A_1)} \Rightarrow P(A_1A_2) = P(A_1)P(A_2|A_1)$$

□

Теорема 2.2.3. *Формула умножения вероятностей для n событий*
Пусть

1. $A_1, ..., A_n$ *- события, связанные с некоторым случайным экспериментом*
2. $P(A_1, ..., A_n) > 0$

Тогда

$$P(A_1 \cdot A_2 ... A_n) = P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1A_2) \cdot ... \cdot P(A_n|A_1...A_{n-1})$$

Доказательство. 1. $A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1} \subseteq A_1 \cdot ... \cdot A_k$, если $k \leq n-1$

$\Rightarrow P(A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1}) > 0$ – свойство вероятности

Таким образом все входящие в правую часть формулы умножения условные вероятности определены

2. $P(\underbrace{A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1}}_{A}, \underbrace{A_n}_{B})$ = из теоремы умножения для 2-х событий =

$$= P(A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1})P(A_n|A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1}) =$$

$$= P(A_1 \cdot ... \cdot A_{n-2})P(A_{n-1}|A_1 \cdot ... \cdot A_{n-2})P(A_n|A_1 \cdot ... \cdot A_{n-1}) = ... =$$

$$= P(A_1)P(A_2|A_1)P(A_3|A_1A_2) \cdot ... \cdot P(A_n|A_1...A_{n-1})$$

□

На 7 карточках написаны буквы, составляющие слово "шоколад". Карточки перемешивают и случайным образом извлекают последовательно 3 карточки (без возвращения)

$$A = \{\text{в порядке извлечения эти карточки образуют слово "код".}\}$$

1. Обозначим

$$A_1 = \{\text{при первом извлечении появилась "к".}\}$$

$$A_2 = \{\text{при втором извлечении появилась "о".}\}$$

$$A_3 = \{\text{при третьем извлечении появилась "д".}\}$$

Тогда

$$A = A_1 A_2 A_3$$

2.

$$P(A) = P(A_1A_2A_3) = \underbrace{P(A_1)}_{\frac{1}{7}}\underbrace{P(A_2|A_1)}_{\frac{2}{6}=\frac{1}{3}}\underbrace{P(A_3|A_1A_2)}_{\frac{1}{5}} = \frac{1}{105}$$

2.2.3 Независимые события

Определение 2.2.2. *Пусть A и B - события, связанные с некоторым случайным экспериментом. События A и B называются независимыми, если*

$$P(AB) = P(A)P(B)$$

Теорема 2.2.4.

1. *Пусть $P(B) > 0$,*
   Тогда A, B - независимые $\Leftrightarrow P(A|B) = P(A)$
2. *Пусть $P(A) > 0$,*
   Тогда A, B - независимые $\Leftrightarrow P(B|A) = P(B)$

Доказательство. Докажем первую часть

1. $\Rightarrow$ (необходимость)

$$P(A|B) = \frac{P(BA)}{P(B)} = \text{события независимы} = \frac{P(A)P(B)}{P(B)} = P(A)$$

2. $\Leftarrow$ (достаточность)

$$P(AB) = P(B) > 0 \Rightarrow \text{ используем теорему умножения вероятностей} = P(B)\cdot P(A|B) =$$

$$= \text{по условию P(A|B) = P(A)} = P(A)P(B) \Rightarrow A, B \text{ - независимы}$$

□

Замечание 2.2.3. *В качестве определения независимых событий A и B кажется более логичным выбрать условие$P(A|B) = P(A)$ или $P(B|A) = P(B)$, а не условие $P(AB) = P(A)P(B)$. Однако последнее условие работает всегда, а то время как первые два условия работают лишь при $P(B) > 0$ $(P(A) > 0)$*

Из колоды 36 карт случайным образом извлекают одну карту.

$$A = \{\text{извлечен туз}\}$$

$$B = \{\text{извлечена карта красной масти}\}$$

Являются ли A и B независимыми

1. $P(A) = \frac{4}{36} = \frac{1}{9}$
2. $P(B) = \frac{18}{36} = \frac{1}{2}$
3. $P(AB) = |AB = \{\text{извлечен туз красной масти}\}| = \frac{2}{36} = \frac{1}{18}$
4. $P(AB) = P(A)P(B)$

$$\frac{1}{18} = \frac{1}{9} \cdot \frac{1}{2}$$

Верно $\Rightarrow$ A,B - независ.

Теорема 2.2.5. *Пусть* A,B *- независимые. Тогда независимыми являются события*

1. $\overline{A}$ *и* B

2. A *и* $\overline{B}$

3. $\overline{A}$ *и* $\overline{B}$

Доказательство. 1. Проверим равенство $P(\overline{A}B) = P(\overline{A})P(B)$

(a) если $P(B) = 0 \Rightarrow$ Пр. 4 = 0

$$\overline{A}B \subseteq B \Rightarrow P(\overline{A}B) \leq P(B) = 0 \Rightarrow P(\overline{A}B) = 0$$

(b) если $P(B) > 0$, то

$$P(\overline{A}B) = P(B)P(\overline{A}|B) = P(B)(1 - P(A|B)) = \text{A,B - независимые}$$

$$= P(B)(1 - P(A)) = P(\overline{A})P(B)$$

2. Аналогично доказать самостоятельно

3. Аналогично доказать самостоятельно

□

Определение 2.2.3. *События* $A_1, ..., A_n$ *незываются независимыми попарно, если*

$$\forall \forall i, j \in \{1, ..., n\}, i \neq j, A_i \text{ и } A_j \text{ - независимые}$$

Определение 2.2.4. *События* $A_1, ...A_n$ *называются независимыми в совокупности, если*

$$\forall k \in \{2, ..., n\} \forall \forall i_1, ..., i_k : 1 \leq i_1 < i_2 < ... < i_k \leq n$$

$$P(A_{i_1}, ..., A_{i_k}) = P(A_{i_1}) \cdot ... \cdot P(A_{i_k})$$

Замечание 2.2.4. *Это определение означает, что* $A_1, ..., A_n$ *- независимы в совокупности, если:*

1. $P(A_{i_1}A_{i_2}) = P(A_{i_1})P(A_{i_2})$

2. $P(A_{i_1}P_{i_2}P_{i_3}) = P(A_{i_1})P(A_{i_2})P(A_{i_3})$

...

n-1. $P(A_1...A_n) = P(A_1) \cdot ... \cdot P(A_n)$

Замечание 2.2.5. *Очевидно, что* $A_1, ..., A_n$ *- независимы в совокупности* $\Rightarrow$ $A_1, ..., A_n$ *- независимы попарно, обратное неверно.*

Рассмотрим правильный тетраэдр, на гранях которого написаны цифры 1,2,3. Причем на первой грани написана только 1, на второй написано 2, на третьей 3, а на последней написаны все 3 цифры.

Тэтраэдр подбрасывают.

$$A_1 = \{\text{на нижней грани } 1\}$$

$$A_2 = \{\text{на нижней грани } 2\}$$

$$A_3 = \{\text{на нижней грани } 3\}$$

$$P(A_1) = \frac{2}{4} = \frac{1}{2} = P(A_2) = P(A_3)$$

$$P(A_1A_2) = |\text{на нижней грани есть 1 и 2}| = \frac{1}{4} = P(A_1A_3) = P(A_2A_3)$$

Таким образом

$$P(A_1A_2) = P(A_1)P(A_2)$$

$$P(A_1A_3) = P(A_1)P(A_3)$$

$$P(A_2A_3) = P(A_2)P(A_3)$$

$$P(A_1A_2A_3) = |\text{на нижней грани одновременно 1,2,3}| = \frac{1}{4} \neq \frac{1}{8} = P(A_1)P(A_2)P(A_3)$$

Таким образом A_1, A_2, A_3 не являются независимыми в совокупности

2.2.4 Формула полной вероятности

Пусть (Ω, β, P) - вероятностное пространство

Определение 2.2.5. *Будем говорить, что события $H_1, ..., H_n$ образуют полную группу, если*

1. $H_1 + ... + H_n = \Omega$
2. $H_iH_j = \varnothing, i \neq j$
3. $P(H_i) > 0, i = \overline{1;n}$

Теорема 2.2.6. *О формуле полной вероятности*

Пусть

1. $H_1, ..., H_n$ *- полная группа событий*
2. $A \in B$ *- некоторое событие*

Тогда

$$P(A) = P(A|H_1)P(H_1) + ... + P(A|H_n)P(H_n)$$

Доказательство. Пусть A может захыватывать некоторые события из $H_1, H_2, ..., H_n$

$$P(A) = P(A\Omega) = P(A(H_1 + ... + H_n)) = P(AH_1 + ... + AH_n) =$$

События $H_iH_j = \varnothing$, $(AH_i) \subseteq H_i, (AH_j) \subseteq H_j \Rightarrow (AH_j)(AH_i) = \varnothing$

$$= P(AH_1) + .. + P(AH_n) = P(A|H_1)P(H_1) + ... + P(A|H_n)P(H_n)$$

□

В магазин поступили телевизоры 3-х фирм, из которых 30% произведено 1-й фирмой, 50% произведено второй фирмой, 20% произведено 3-й фирмой. Известно, что среди телевизоров 1-й фирмы 7%, 2-й - 5%, 3-й - 10% брака. Найти вероятность того, что случайно выбранный телевизор окажется бракованным?

1. Рассмотрим полную группу событий

$$H_1 = \{\text{выбранный телевизор произведен 1-й фирмой}\}$$

$$H_2 = \{\text{выбранный телевизор произведен 2-й фирмой}\}$$

$$H_3 = \{\text{выбранный телевизор произведен 3-й фирмой}\}$$

Обозначим:

$$A = \{\text{выбранный телевизор бракованный}\}$$

2. Формула полной вероятности

$$P(A) = \underbrace{P(A|H_1)}_{0.07}\underbrace{P(H_1)}_{0.3} + \underbrace{P(A|H_1)}_{0.05}\underbrace{P(H_2)}_{0.5} + \underbrace{P(A|H_3)}_{0.1}\underbrace{P(H_3)}_{0.2} = ... = 0.066$$

2.2.5 Формула Байеса

Теорема 2.2.7. *О формуле Байеса*
Пусть

1. *Выполнены условия теоремы о формуле полной вероятности*
2. $P(A) > 0$

Тогда

$$P(H_i|A) = \frac{P(A|H_i)P(H_i)}{P(A|H_1)P(H_1) + ... + P(A|H_n)P(H_n)}, i = \overline{1;n}$$

Доказательство.

$$P(H_i|A) = \{\text{По определению условной вероятности}\} = \frac{P(H_iA)}{P(A)} =$$

$$= \{\text{По теореме умножения и формуле полной вероятности}\} = \frac{P(A|H_i)P(H_i)}{P(A|H_1)P(H_1) + ... + P(A|H_n)P(H_n)}$$

□

Рассмотрим пример о покупке телевизора. Пусть известно, что куплен бракованный телевизор. Какой фирмой он вероятнее всего произведен?

$$P(H_1|\underbrace{A}_{\text{куплен брак. тел.}}) = \frac{P(A|H_1)P(H_1)}{P(A)} = \frac{0.07 \cdot 0.3}{P(A)} = \frac{0.021}{P(A)}$$

$$P(H_2|A) = \frac{P(A|H_2)P(H_2)}{P(A)} = \frac{0.05 \cdot 0.5}{P(A)} = \frac{0.025}{P(A)} \text{ - max}$$

$$P(H_3|A) = \frac{P(A|H_3)P(H_3)}{P(A)} = \frac{0.2 \cdot 0.1}{P(A)} = \frac{0.02}{P(A)}$$

Ответ: вероятнее всего этот телевизор произведен второй фирмой

Замечание 2.2.6.
1. *События $H_1, ..., H_n$, образующие полную группу, часто называют* ***гипотезами***
2. *Вероятности $P(H_i), i = \overline{1;n}$ - называют* ***априорными****, так как они известны до опыта. Вероятности $P(H_i|A), i = \overline{1;n}$, которые становятся известны только после экспримена, называют* ***апостериорными****.*

2.2.6 Схема испытаний Бернулли

Рассмотрим случайный эксперимент, в результате которого возможна реализация одного из двух элементарных исходов, условно называемых успехом и неудачей, то есть в рассматриваемом случайном эксперимента

$$\Omega = \{0, 1\}, \text{ где 0 - неудача, а 1 - успех}$$

Обозначим $P\{\text{успех}\} = p$, тогда $P\{\text{неудача}\} = 1 - p = q$

1. Подбрасвают монету, успех - выпадает герб, неудача - выпадение решки
2. Бросают игральную кость, успех - выпадение 6, неудача - все остальное
3. Наблюдает пол новорожденного, успех - рождение мальчика, неудача - рождение девочки

Определение 2.2.6. *Схемой испытаний Бернулли будем называть серию однотипных экспериментов указанного вида, в которой вероятность реализации успеха не изменяется от эксперимента к эксперименту.*

Замечание 2.2.7. *Условие неизменности вероятности успеха на протяжении всей серии означает, что отдельные испытания независимы. Другими словами, вероятность реализации успеха в j-м эксперименте не зависит от исходов, имевших место в 1-м, 2-м, ..., $j-1$-м испытаниях.*

Обозначим $P_n(k)$ - вероятность того, что в серии из n экспериментов по схеме Бернулли прошло ровно k успехов

Теорема 2.2.8. *Пусть проводится серия из n экспериментов по схеме Бернулли с вероятностью успеха p. Тогда*

$$P_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k}, \text{ где } C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!} \text{ - биномиальные коэффициенты}, q = 1 - p, k = \overline{0; n}$$

Доказательство.

1. Запишем результат проведения серии из n экспериментов с использованием кортежа

$$(x_1, x_2, ..., x_n), \text{ где } x_i = \begin{cases} 1, & \text{если в i-м исходе успех} \\ 0, & \text{если в i-м исходе неудача} \end{cases}$$

$$A = \{\text{в серии из n экспериментов произошло ровно k успехов}\} = \{(x_1, ...x_n) : \sum_{i=1}^{n} x_i = k\}$$

2. $|A| = ?$

   Каждый входящий в A кортеж однозначно определеяется номерами позиций, в которых стоят единицы, то есть набором k чисел из множества $\{1, .., n\}$. Таких наборов существует C_n^k штук, то есть $|A| = C_n^k$

$$(0, 1, 0, 0, 1, 1), n = 6$$

3. Рассмотрим исход $(x_1, ..., x_n) \in A$. Вероятность осуществления:

$$P\{(x_1, ..., x_n)\} = P\{\{\text{в 1-м испытаний}\}, \{\text{во 2-м испытании x2}\}, ..., \{\text{в n-м испытании xn}\}\} =$$

   $\{$так как отдельные испытания независимы$\}$

$$= P\{\{\text{в 1-м испытании x1}\} \cdot \{\text{во 2-м испытании x2}\} \cdot ... \cdot \{\text{в n-м испытании xn}\}\} =$$

   $\{$в серии ровно k успехов и $n - k$ неудач, в этом произведении k сомножителей p и $n - k$ сомножителей q$\}$

$$= p^k q^{n-k}$$

   , все исходы равновероятны

4. Так как вероятность осуществления любого исхода из A равна $p^k q^{n-k}$, а всего в A C_n^k исходов, то $P(A) = C_n^k p^k q^{n-k}$

$\square$

Следствие 2.2.2.

$$P_n(k_1 \leq k \leq k_2) = \sum_{j=k_1}^{k_2} C_n^j p^j q^{n-j}$$

Вероятность того, что число успехов в серии из n экспериментов по схеме Бернулли заключено между k_1 и k_2

Доказательство.

1. Обозначим:

$$A = \{k_1 \leq k \leq k_2\}$$

$$A_j = \{k = j\}, j = \overline{k_1; k_2}$$

   Тогда

$$A = \sum_{j=k_1}^{k_2} A_j$$

2. $A_j \cdot A_l$ = {в серии произошло одновременно j и ровно l успехов} =

$$= \begin{cases} A_j, j = l \\ 0, j \neq l \end{cases}$$

$$P(A) = P(\sum_{j=k_1}^{k_2}) = \{Aj\} = \sum_{j=k_1}^{k_2} P(A_j) = \sum_{j=k_1}^{k_2} C_n^j p^j q^{n-j}$$

$\square$

Следствие 2.2.3.

$$P_n(k \geq 1) = 1 - q^n$$

Вероятность того, что в серии из n экспериментов по схеме Бернулли произошел хотя бы один успех

Доказательство. Пусть A = {в серии произошле хотя бы один успех}, $\overline{A}$ = {ни одного успеха}

$$P(A) = 1 - P(\overline{A}) = 1 - P_n(0) = 1 - C_n^0 p^0 q^n = 1 - q^n$$

$\square$

5 раз бросают игральную кость.

$$A = \{6 \text{ выпадет ровно два раза}\}$$

$$B = \{6 \text{ выпадет хотя бы 2 раза}\}$$

$$P(A), P(B) = ?$$

Успех = {выпадение 6}
Неудача = { выпадение 1,2,3,4,5 }

$$p = \frac{1}{6} \quad q = \frac{5}{6}$$

1.

$$P(A) = P_5(2) = C_5^2 \cdot \left(\frac{1}{6}\right)^2 \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^3 \approx 0.161$$

2.

$$P(B) = P_5(2 \leq k \leq 5) = \sum_{j=2}^{5} C_5^j \left(\frac{1}{6}\right)^j \left(\frac{5}{6}\right)^{5-j}$$

$$= 1 - P(\overline{B}) = 1 - P_5(0 \leq k \leq 1) = 1 - P_5(0) - P_5(1) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^5 - 5\left(\frac{1}{6}\right)\left(\frac{5}{6}\right)^4 \approx 0.196$$

Глава 3

Случайные величины

3.1 Одномерные случайные величины

3.1.1 Понятие случайной величины

Определение 3.1.1. *(Нестрогое) Пусть исход некоторого случайного эксперимента можно описать числом X, тогда X - случайная величина*

1. Бросают монету

$$X = \begin{cases} 0, & \text{если выпала решка} \\ 1, & \text{если выпал герб} \end{cases}$$

2. n раз бросают игралюную кость

$$X_1 - \text{число выпадений } 6, X_1 = \{0, 1, 2, ..., n\}$$

$$X_2 - \text{суммарное число выпавших очков}, X_2 \in \{n, n+1, ..., 6n\}$$

3. У случайно выбранного пациента в больнице измеряют темературу X тела, $X \in [34, 42]$

Определение 3.1.2. *Пусть (Ω, β, P) - вероятностное пространство*

Случайной величиной называется отображение $X : \Omega \to R$ такое, что $\forall x \in R$ множество

$$\{\omega : X(\omega) < x\} \in \beta - \textit{ является событием}$$

Замечание 3.1.1.

1. *Упрощенно на случайную величину моэно смотреть, как на случайный эксперимент, в котором бросают точку на прямую (случайным образом)*

2. *Предпoложим, что мы провели эксперимент с бросанием точки достаточно большое число раз. Отложим в точках прямой частоты появления отдельных возможых значений случайной величины*

   (a) *Если*

   $$X = \begin{cases} 0, & \textit{если решка} \\ 1, & \textit{если герб} \end{cases}$$

   то частоты появления 0 и 1 будут примерно равны $\frac{1}{2}$

   (b) *Если X_1- число выпадений 6, то $\{\lambda = 0\} = P_n(0) = \left(\frac{5}{6}\right)^n$*

   (c) *$X-$ температура тела пациента*

3. *Таким образом различные случайные величины могут иметь различные множества значений. При этом у различных случайных величин даже одному и тому же значению могту отвечать различные вероятности*

Определение 3.1.3. *Законом распределения вероятности случайной величины называется правило, которое возможным значениям (множествам значений) этой случайной величины приписывает вероятности того, что она примет эти значения или значения из этих множеств.*

Универсальным способом задания закона распределения любой случайной величины является задание ее функции распределения вероятностей.

3.1.2 Функция распределения вероятностей

Определение 3.1.4. *Пусть X - случайная величина*

Функцией распределения вероятностей случайной величины X называется отображение: $F : R \to R$, определенное правилом $F : x \to P\{X < x\}$

2 раза бросают симметричную монету, X - число выпадений герба. Найти функцию распределения случайной величины X

1. $X \in \{0, 1, 2\}$

$$F(x_1) = P\{X < x_1\} = 0$$

$$F(0) = P\{X < 0\} = 0$$

$$P\{X = 0\} = P_2(0) = q^2 = \frac{1}{4}$$

$$P\{X = 1\} = P_2(1) = \frac{1}{2}$$

$$P\{X = 2\} = P_2(2) = \frac{1}{4}$$

X	0	1	2
P	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$F(x_2) = P\{X < x_2\} = P\{X = 0\} = \frac{1}{4}$$

$$F(1) = P\{X < 1\} = P\{X = 0\} = \frac{1}{4}$$

$$F(x_2) = P\{X < x_2\} = P\{X \in \{0, 1\}\} = P\Big\{\{X = 0\} + \{X = 1\}\Big\} = P\{X = 0\} + P\{X = 1\} = \frac{3}{4}$$

Таким образом

$$F(x) = \begin{cases} 0, x \le 0 \\ \frac{1}{4}, 0 < x \le 1 \\ \frac{3}{4}, 1 < x \le 2 \\ 1, 2 < x \end{cases}$$

Свойства функции распределения

1. $0 \le F(x) \le 1$
2. если $x_1 \le x_2$, то $F(x_1) \le F(x_2)$
3. $\lim_{x \to -\infty} F(x) = 0$, $\lim_{x \to +\infty} F(x) = 1$
4. $P\{x_1 \le X < x_2\} = F(x_2) - F(x_1)$
5. $\lim_{x \to x_0} F(x) = F(x_0)$, то есть в каждой точки $x \in R$ функция распределения непрерывна слева

Доказательство.

1. $F(x) = P\{...\} \Rightarrow 0 \leq F(x) \leq 1$
2. $\{x < x_2\} = \{X < x_1\} + \{x_1 \leq X < x_2\}(*)$

$$P\{X < x_2\} = P\big\{\{X < x_1\} + \{x_1 \leq X < x_2\}\big\} = P\{X < x_1\} + P\{x_1 \leq X < x_2\} \Rightarrow F(x_2) \geq F(x_1)$$

4. (*) $\Rightarrow P\{x_1 \leq X < x_2\} = F(x_2) - F(x_1)$
3. Рассмотрим последовательность чисел

$$x_1, x_2, ..., x_n, ...$$

   такую, что

   (a) $x_1 \leq x_2 \leq ... \leq x_n \leq ...$ - неубывающая последовательность
   (b) $\lim_{u \to +\infty} F(x_u) = +\infty$

   Пусть $A_n = \{X < x_n\}$ - событие

   Тогда

   (a) $A_1, A_2, ..., A_n, ...$ - неубывающая последовательность событий
   (b) $U_{n=1}^{\infty} A_n = \{X < +\infty\}$
   $\lim_{n \to +\infty} P(A_n) = \lim_{n \to \infty} P(U_{n=1}^{\infty} A_n)$

   $\lim_{n \to \infty} P(X < x_n) = P\{X < +\infty\}$

   $\{X < +\infty\}$ - достоверное $\Rightarrow P\{X < +\infty\} = 1$

   так как $x_1, ..., x_n, ..$ - произвольная последовательность, то в соответствии с определением предела получаем

$$\lim_{n \to \infty} F(x_n) = 1$$

   обратно аналогично

3. Рассмотрим последовательность

   (a) $x_1 \leq x_2 \leq ... \leq x_n < x_0$
   (b) $\lim_{n \to \infty} x_n = x_0$

   Очевидно, что $x_n \to x_0-$ (стремится слева)

□

Замечание 3.1.2. *Можно доказать, что любая функция $F : R \to R$, удовлетворяющая свойствам 2,3,5 является функцией распределения некоторой случайной величины.*

3.1.3 Дискретные случайные величины

Определение 3.1.5. *Случайная величина X называется дискретной, если множество ее возможных значений конечно или счетно.*

Закон распределения случайной дискретной величины X

X	x_1	x_2	...	x_n	...
$P\{X = x_i\}$	p_1	p_2	...	p_n	...

Здесь

$$p_i = P\{X = x_i\}$$

$$\sum_i p_i = 1$$

Замечание 3.1.3. *Эта таблица называется рядом расширения вероятностей случайной величины X*

1. Пусть X - число выпадений герба при двух подбросах симметричной монеты

X	0	1	2
P	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

2. Пусть X - число бросков симметричной монеты до 1-го выпадения герба

$$x \in \{0, 1, 2, ...\}$$

$$P\{X = 0\} = P\{\text{при 1-м броске герба}\} = \frac{1}{2}$$

$$P\{X = 1\} = P\{\text{при 1-м броске решка, при 2-м - герб}\} = P\{(\text{Р}, \Gamma)\} = P\{\text{Р}\}P\{\Gamma\} = \frac{1}{4}$$

X	0	1	2	...	n	...
P	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	...	$\frac{1}{2^{n+1}}$	...

Проверка

$$\sum_{n=0}^{\infty} P\{X = n\} = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + ... = \frac{1}{2}\left(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + ...\right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} = 1$$

3.1.4 Непрерывные случайные величины

Определение 3.1.6. *Случайная величина X называется непрерывной, если $\exists$ функция $f : R \to R$ такая, что $\forall x \in R$ $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt$, где F - функция расширения случайной величины X.*

При этом функция f называется функцией плотности распределения вероятностей случайной величины X.

Замечание 3.1.4. *1. Функция плотности это площадь под графиком $f(x)$ до значения x*

2. Для большинства предствавляющих практический интерес непрерывности случайной величины функция плотности является кусочно-непрерывной. Это означает, что функция F - непрерывна. Именно по этой причине такие случайные величина и называются непрерывными.

3. Если f - непрерывна в точке x_0, то

$$f(x_0) = F'(x)|_{x=x_0}$$

мы используем теорему о производной интеграла с переменным верхним пределом

4. Из определения непрерывной случайной величины $\Rightarrow$

$$f(t) \Rightarrow F(x)$$

(если известна f, то можно найти P)

из замечаний 3 $\Rightarrow$

$$F(x) \Rightarrow f(t)$$

Таким образом функция f плотности, как и функция F расширения, содержит всю информаци о законе распределения случайной величины. Поэтому закон распределения случайной величины можно задавать функцией распределения, так и с функцией плотности.

Свойства непрерывной случайной величины

1. $\forall x \in R \ f(x) \geq 0$
2. $P\{x_1 \leq X < x_2\} = \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx$, где f - функция плотности
3. $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x)dx = 1$
4. $P\{x \leq X < x_0 + \Delta x\} \approx f(x_0)\Delta x$, где f - функция плотности, x_0 - точка непрерывности функции f
5. Если X - непрерывная случайная велечина, то для любого наперед заданного x_0 $P\{X = x_0\} = 0$

Доказательство. 1. $f(x_0) = F'(x)$

Так как F неубывающая функция, то $F'(x)$, т.е. $f(x) \geq 0$

2. $P\{x_1 \leq X < x_2\} = F(x_2) - F(x_1) = \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx$
3. $$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x)dx = \lim_{\begin{cases} x_1 \to -\infty \\ x_2 \to +\infty \end{cases}} \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx = \lim_{\begin{cases} x_1 \to -\infty \\ x_2 \to +\infty \end{cases}} \big[F(x_2) - F(x_1)\big] = 1 - 0 = 1$$
4. без доказательства
5. $$P\{X = X_0\} = \lim_{\Delta x \to 0} P\{x_0 \leq X < x_0 + \Delta x\} = \lim_{\Delta x \to 0} \big[F(x_0 + \Delta x) - F(x_0)\big]$$

Так как мы считае F непрерывной, то

$$= F(x_0) - F(x_0) = 0$$

□

Замечание 3.1.5. *Пусть X - непрерывная случайная велечина*

$$P\{x_1 < X < x_2\} = P\{\{x_1 \leq X < x_2\} + \{X = x_2\}\} = P\{x_1 \leq X < x_2\} + P\{X = x_2\} = P\{x_1 \leq X < x_2\}$$

$$\{x_1 \leq X \leq x_2\} = \{x_1 \leq X < x_2\} + \{X = x_2\}$$

Аналогично можно доказать, что для непрерывной случайной величины

$$P\{x_1 < X \leq x_2\} = P\{x_1 < X < x_2\} = P\{x_1 \leq X < x_2\}$$

Иногда с учетом этих результатов свойство 2 записывается в виде

$$P\{x_1 \leq X \leq x_2\} = \int_{x_1}^{x_2} f(x)dx$$

3.1.5 Основные законы распределения случайной величины

В этом пункте мы рассмотрим некоторые примеры случайных величин, законы распределения которых часто встречаются на практике.

Биномальная случайная величина

Определение 3.1.7. *Говорят, что случайная величина X распределена по биноминальному закону с параметрами $n \in N$ и $p \in (0;1)$, если она принимает значения $0, 1, ..., n$ с вероятностями $P\{X = k\} = C_n^k \cdot p^k \cdot q^{n-k}, k \in \{0, ..., n\}$, где $q = 1 - p$*

Обозначим $X \sim B(n,p)$ - распределена по закону

Замечание 3.1.6. 1. *Очевидно, X - дискретная случайная величина*

X	0	1	$...$	k	$...$	n
P	p^n	$C_k^1 p^1 q^{1-k}$	$...$	$C_n^k p^k q^{n-k}$	$...$	q^n

2. *Случайная величина $X \sim B(n, 1)$ - число успехов в серии n испытаний по схеме Бернулли с вероятностью успеха p*

Пуассоновская случайная величина

Определение 3.1.8. *Говорят, что случайная величина X распределена по закону Пуассона с параметром $\lambda > 0$ ($\lambda \in (0; +\infty)$), если она принимает значения $0, 1, 2, \ldots$ с вероятностями*

$$P\{X = k\} = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}, k = 0, 1, 2, \ldots$$

Обозначим

$$X \sim \Pi(\lambda)$$

Замечание 3.1.7. *1. Проверим условие с*

$$\sum_{k=0}^{\infty} P\{X = k\} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} = e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\lambda^k}{k!} = 1$$

2. Распределение Пуассона называется законом редких событий, так как оно проявляется там, где происходит большое число испытаний с малой вероятностью успеха. Например, число метеоритов, упавших в данном районе за некоторый фиксированный промежуток времени, имеет распределение Пуассона при некотором подходящем значениям параметра λ

геометрическое распределение

Определение 3.1.9. *Говорят, что случайная величина X имеет геометрическое распределение с параметром p, если X принимает целые неотрицательные значения*

$$p\{X = k\} = pq^K, k \in \{0, 1, 2, \ldots\}, p \in (0; 1), q = 1 - p$$

Замечание 3.1.8. *1. Проверим условие*

$$\sum_{k=0}^{\infty} P\{X = k\} = \sum_{k=0}^{\infty} pq^K = p \sum_{k=0}^{\infty} q^K = q^0 + q + q^2 + \ldots = \frac{1}{1-q} = p \cdot \frac{1}{p} = 1$$

2. С содержательной точки зрения случайной величины X, имеющая геометрическое расширение с параметром p, = количество эксериментов в схеме Бернулли, которое нужно произвести до 1-го появления успеха (т.е. если первый успех произошел в n-м испытании, то $X = n - 1$)

Равномерное распределение

Определение 3.1.10. *Говорят, что случайная величина X равномерно распределена на отрезке $[a; b]$, если X является непрерывной случайной величиной, функция плотности распределения которой имеет вид*

$$f(x) = \begin{cases} c, x \in [a; b] \\ 0, \text{ иначе} \end{cases}, \text{ где } c = const$$

Замечание 3.1.9. *1. График*

2. Константу c можно найти из условия нормировки:

$$1 = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = \int_a^b c dx = c(b-a) \Rightarrow c = \frac{1}{b-a}$$

3. Равномерное распределение реализует геометрическое определение вероятности в одномерном случае ($n = 1$)

4. График функции распределения случайной величины X, равномерно распределенной на $[a; b]$

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, x \le a \\ c(b-a) = \frac{x-a}{b-a}, a < x \le b \\ 1, x > b \end{cases}$$

5. *Обозначим*

$$X \sim R[a,b]$$

Экспериментальное рапределение

Определение 3.1.11. *Говорят, что случайная величина X распределена по экспоненциальному закону с параметром $\lambda > 0$, если X не является непрерывной случайной величиной, функция плотности распределения которой имеет вид*

$$f(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x}, x > 0 \\ 0, x < 0 \end{cases}$$

Замечание 3.1.10. 1. *Обозначим $X \sim Exp(\lambda)$*

2. *График*

3. *Проверим условие нормировки*

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)dx = \int_{-\infty}^{\infty} \lambda e^{-1x} dx = \frac{-\lambda}{\lambda} e^{-\lambda x}|_0^{+\infty} = -(0-1) = 1$$

4. *График функции распределения*

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} = f(t)dt = \begin{cases} 0, x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x}, x > 0 \end{cases}$$

При $x > 0$

$$F(x) = \lambda \int_0^x e^{-\lambda x} = e^{-\lambda x}|_x^0 = 1 - e^{-\lambda x}$$

5. *Для многих технических устройств время X их безотказной работы распределено по экспоненциальному закону, содержащему параметр λ. Так, если некоторое устройство начинает работать в момент времени $t = 0$, а момент времени, в который оно выйдет из строя мы обозначим через X, то $X \sim Exp(\lambda)$.*

Нормальная случайная величина

Определение 3.1.12. *Говорят, чт ослучайная величина X имеет нормальное (гауссовское) распределение с параметрами m и σ^2, если X является непрерывной случайной величиной, функция плотности которой имеет следующий вид*

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-m)^2}{2\sigma^2}}, x \in R$$

Замечание 3.1.11. 1. $X \sim N(m, \sigma^2)$ - *обозначение*

2. *График. Параметр m отвечает за смещение графика по оси Ox. Параметр σ отвечает за концентрацию графика в районе точки $x = m$: чем меньше σ, тем больше концентрация (график сжимается по оси Ox)*

3. *Функция распределения случайной величины X, имеющей нормальное распределение общего вида*

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{(x-m)^2}{2\sigma^2}}$$

Доказывается, что F не является элементарной функцией (соответствующий интеграл является неберущимся).

4. *Говорят, что случайная величина* $X \sim N(0,1)(m=0, \sigma^2=1)$ *имеет стандартное нормальное распределение. Функция распределения такой случайной величины*

$$\Phi(x) = F(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{x} e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

Значение функции Φ *затабулированы (то есть составлена таблица значений функции* Φ*)*

5. *Вместо функции* Φ *часто рассматривают фунцию*

$$\Phi_0(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{0}^{x} e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

Свойства функции Φ_0*:*

   (a) $\Phi_0 = \frac{1}{2} + \Phi_0(x)$

   (b) $\Phi_0(-x) = -\Phi_0(x)$ *(нечетная функция)*

   (c) $\lim_{x\to-\infty} = -\frac{1}{2}$
   $\lim_{x\to\infty} = \frac{1}{2}$

   (d) $\Phi_0(0) = 0$

6. *Пусть случайная величина* $X \sim N(m, \sigma^2)$

$$P\{a \le\le X \le\le b\} = \text{свойство непрерывности сл. вел.} = \int_a^b f(t)dt = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_a^b e^{-\frac{(t-m)^2}{2\sigma^2}} dt =$$

Заменим переменные

$$\begin{gathered} y = \tfrac{t-m}{\sigma} \Leftrightarrow t = \sigma y + m \\ dt = \sigma dy \\ t = a \Rightarrow y = \tfrac{a-m}{\sigma} \\ t = b \Rightarrow y = \tfrac{b-m}{\sigma} \end{gathered}$$

$$= \frac{\sigma}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{\frac{a-m}{\sigma}}^{\frac{b-m}{\sigma}} e^{-\frac{y^2}{2}} dy = ... = \Phi(\frac{b \cdot m}{\sigma}) - \Phi(\frac{a-m}{\sigma})$$

$$P\{a \le\le X \le\le b\} = \Phi(\frac{b-m}{\sigma}) - \Phi(\frac{a-m}{\sigma}), X \sim N(m, \sigma^2)$$

Так как $\Phi(x) = \frac{1}{2} + \Phi_0(x)$, *то справедливо*
Если $X \sim N(m, \sigma^2)$, *то*

$$P\{a \le\le X \le\le b\} = \Phi_0(\frac{b-m}{\sigma}) - \Phi_0(\frac{a-m}{\sigma})$$

7. *Нормальное распределение играет особенную роль в теории вероятностей и математической статистике. Большинство случайных величин, описывающих естесвенные процессы, протекание которых, зависит от большого числа случайных факторов, имеют номальное распределение.*

3.2 Случайные векторы

3.2.1 Функция распределения случайного вектора

Пусть

1. (Ω, β, P) - вероятностное пространство

2. $X_1, ..., X_n$ - случайные величины, заданные на этом пространстве

Определение 3.2.1. *Случайным вектором размерности n называется кортеж*

$$(X_1, X_2, ..., X_n)$$

Замечание 3.2.1. 1. *Иногда n-мерный случайный вектор называют n-мерной случайной величиной*

2. *Компонент случайного вектора* $(X_1, ..., X_n)$ *называют его координатами*

Пример 3.2.1.

1. *Производят стрельбу по плоской мишени (пулей)*

   (X_1, X_2) *- координаты точки попадания пули образуют двумерный случайный вектор*

2. *У случайного выбранного пациента больницы измеряют*

   H - рост, M - масса тела, T - температура тела, P - верхняя граница давления, V - объем легких

$$(H, M, T, P, V)$$

Замечание 3.2.2. 1. *Как правило, мы будем рассматривать случай* $n = 2$

2. *Упрощенно на двумерный случайный вектор можно смотреть как на случайный эксперимент, в котором на плоскость бросают точку.*

   Закономерность, в соответствии с которой при многократном повторении эксперимента точка будет чаще или реже попадать в те или иные области на плоскости, состовляет закон распределения вероятностей рассматриваемого слайного вектора. Универнсальным способом задания закона распределения случайного вектора является использовании функции распределения.

Определение 3.2.2. *Функцией распределения случайного вектора* $(X_1, ..., X_n)$ *называется отображение* $F : R^n \to R$*, определенное пределом*

$$F(x_1, ..., x_n) = P\{X_1 < x_1, ..., X_n < x_n\}$$

Замечание 3.2.3. 1. *В определении под знаком вероятности написано произведение событий:*

$$\{X_1 < x_1\} \cdot ... \cdot \{X_n < x_n\}$$

2. *В случае* $n = 2$*, если интерпретировать вектор* (X_1, X_2) *как эксперимент, в котором на плоскость бросают точку, значение* $F(x_1, x_2)$ *равно вероятности того, что случайным образом на плоскость точка упадет левее и ниже точки* (x_1, x_2)

$$F(x_1, ..., x_n) = P\{X_1 < x_1, ..., X_n < x_n\}$$

Свойства функции распределения $(n = 2)$

1. $0 \le F(x_1, x_2) \le 1$

2. (a) при фиксированном x_2 функция $F(x_1, x_2)$ как функция одной переменной x_1 является неубывающей

   (b) при фиксированном x_1 функция $F(x_1, x_2)$ как функция одной переменной x_2 является неубывающей

3.
$$\lim_{x_1 \to -\infty, x_2 = const} = F(x_1, x_2) = 0$$

$$\lim_{x_2 \to -\infty, x_1 = const} = F(x_1, x_2) = 0$$

4.
$$\lim_{x_2 \to +\infty, x_1 \to +\infty} = F(x_1, x_2) = 1$$

5.
$$\lim_{x_1 \to +\infty, x_2 = const} F(x_1, x_2) = F_{X_2}(x_2)$$

$$\lim_{x_2 \to +\infty, x_1 = const} F(x_1, x_2) = F_{X_1}(x_1)$$

где F_{X_1}, F_{X_2} - функции распределения случайных величин X_1 и X_2 соответственно

Рассматривая случайные величины (X_1, X_2) можно временно забыть о случайной величине X_2 и понаблюдать только за X_1.

6. $P\{a_1 \le X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\} = F(b_1, b_2) - F(a_1, b_2) - F(a_2, b_1) + F(a_1, a_2)$

7. (a) при фиксированном x_2, функция $F(x_1, x_2)$ как функция одной переменной x_1 является непрерываной слева в каждой точке
   (b) при фиксированном x_1, функция $F(x_1, x_2)$ как функция одной переменной x_2 является непрерываной слева в каждой точке

Доказательство. 1. $F(x_1, x_2) = P\{...\} \Rightarrow 0 \le F(x_1, x_2) \le 1$

2. Доказывается аналогично одномерному случаю

3. докажем, что $\lim_{x_1 \to -\infty, x_2 = const} F(x_1, x_2) = 0$, второе равенство доказывается аналогично

$$F(x_1, x_2) = P\{\{X_1 < x_1\}\{X_2 < x_2\}\}$$

Если $x_1 \to -\infty$, то событие $\{X_1 < x_1\}$ становится невозможным, произведение невозможного события на событие

$\{X_2 < x_2\}$ является невозможным $\Rightarrow \lim F(x_1, x_2) = 0$

4. $F(x_1, x_2) = P\{\{X_1 < x_1\}\{X_2 < x_2\}\}$

При $x_1 \to +\infty$ событие $\{X_1 < x_1\}$ становится достоверным, при $x_2 \to +\infty$ событие $\{X_2 < x_2\}$ также становится достоверным, а поскольку произведение достоверных событий является достоверным событием, то

$$\lim_{x_1 \to +\infty, x_2 \to +\infty} = 1$$

5. Докажем, что $\lim_{x_1 \to +\infty, x_2 = const}(x_1, x_2) = F_{X_2}(x_2)$

$$F(x_1, x_2) = P\{\{X_1 < x_1\}\{X_2 < x_2\}\}$$

При $x_1 \to +\infty$ событие $\{X_1 < x_1\}$ становится достоверным, произведение достоверного сыбытия на событие $\{X_2 < x_2\}$ равно последнему, поэтому

$$\lim_{x_1 \to +\infty, x_2 = const} F(x_1, x_2) = P\{X_2 < x_2\} = F_{X_2}(x_2)(\text{о пределе функции распределения})$$

6. (a) Найдем вероятность попадания случайного вектора (X_1, X_2) в полуполуполосу:

$$P\{X_1 < x_1, a_2 \le X_2 < b_2\}$$

Заметим, что

$$\{X_1 < x_1, X_2 < b_2\} = \{X_1 < x_1, a_2 \le X_2 < b_2\} + \{X_1 < x_1, X_2 < a_2\}$$

Два этих события несовместны. От обех частей возьмем вероятность и, используя теорему сложения получим

$$P\{X_1 < x_1, X_2 < x_2\} = P\{X_1 < x_1, a_2 \le X_2 < b_2\} + P\{X_1 < x_1, X_2 < a_2\}$$

Таким образом

$$P\{X_1 < x_1, a_2 \le X_2 < b_2\} = F(x_1, b_2) - F(x_1, a_2)$$

(b) Найдем $P\{a_1 \le X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\}$

$$\{X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\} = \{X_1 < a_1, a_2 \le X_2 < b_2\} + \{a_1 \le X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\}$$

Эти два события несовместны. Берем P от обеих частей и с использованием теоремы сложения получаем

$$P\{X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\} = P\{X_1 < a_1, a_2 \le X_2 < b_2\} + P\{a_1 \le X_1 < b_1, a_2 \le X_2 < b_2\} =$$

$$= F(b_1, b_2) - F(b_1, a_2) - F(a_1, b_2) + F(a_1, a_2)$$

(c) Доказывается аналогично одномерному случаю

□

Замечание 3.2.4. *1. Рассмотрим свойство 5*

В нем использовались

$$F(x_1, x_2) \text{ - функция распределения случайного вектора } (X_1, X_2)$$
$$F_{X_1}(x_1), F_{X_2}(x_2) \text{ - функции распрееления случайных величин } X_1, X_2$$

В теории вероятности используется следующая терминология: $F(x_1, x_2)$ называют также совместной функцией распределения случайных величин X_1, X_2, $F_{X_1}(x_1), F_{X_2}(x_2)$ называют маргинальными (частными) функциями распределения случайных величин X_1, X_2

2. Если известна $F(x_1, x_2)$, то с известным свойством 5 можно найти F_{X_1}, F_{X_2}.

Вопрос: можно ли, зная F_{X_1}, F_{X_2}, найти $F(x_1, x_2)$? Вообще говоря, нет (так как неизвестна связь между X_1, X_2)

3.2.2 Дискретные случайные векторы

Определение 3.2.3. *Случайный вектор*

$$\vec{X} = (X_1, ..., X_n)$$

называется дискретным, елси каждая из случайных величин $X_i, i = \overline{1;n}$является дискретной

Рассмотрим случай $n = 2$ - случайный вектор (X, Y). Для упрощения рассуждений, будем считать, что случайные величины X и Y принимают значения бесконечных множеств

$$X \in \{x_1, ..., x_m\}, Y = \{y_1, ..., y_n\}$$

Закон распределения такого случайного вектора удобно задавать с помощью таблицы

X\Y	y_1	...	y_j	...	y_n	
x_1	p_{11}	...	p_{1j}	...	p_{1n}	p_{x_1}
$\vdots$	$\vdots$	...	$\vdots$	...	$\vdots$	$\vdots$
x_i	p_{i1}	...	p_{ij}	...	p_{in}	p_{x_i}
$\vdots$	$\vdots$	...	$\vdots$	...	$\vdots$	$\vdots$
x_m	p_{m1}	...	p_{mj}	...	p_{mn}	p_{x_m}
	p_{y_1}	...	p_{y_j}	...	p_{y_n}	

Здесь

$$p_{ij} = P\{(X, Y) = (x_i, y_i)\} = P\{\{X = x_i\} \cdot \{Y = y_i\}\}$$

Эту таблицу дополняют столбцом и строкой. В i-й клетке дополнительной строки записывают величину

$$p_{y_i} = \sum_{i=1}^{m} p_{ij}$$

В j-й клетке дополнительного столбца записывают

$$p_{x_i} = \sum_{j=1}^{n} p_{ij}$$

Покажем, что $p_{x_i} = P\{X = x_i\}$, $p_{y_j} = P\{Y = y_j\}$

$$P\{X = x_i\} = P\{(X,Y) \in \{(x_i, y_1), ..., (x_i, y_n)\}\} = P\{\{(X,Y) = (x_i, y_1)\} + ...\} = \sum = p_{x_i}$$

Второе равенство доказывается аналогично

При этом, очевидно, должно выполняться условие

$$\sum_{i=1}^{m} p_{x_i} = \sum_{j=1}^{n} p_{y_j} = \sum_{i=1}^{m}\sum_{j=1}^{n} p_{ij} = 1$$

Пример 3.2.2. *Симметричную монету подбрасывают 2 раза. X - количество выпадений герба. Y - номер броска, при котором герб выпал впервые (будем считать, что $Y = 3$, если герб ни разу не выпал)*

X\Y	1	2	3	
0	0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2}$
2	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{4}$
	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	1

3.2.3 Непрерывный случайный вектор

Определение 3.2.4. *Случайный вектор $(X_1, ..., X_n)$ называется непрерывным, если существует функция*

$$f : R^n \to R$$

такая, что для любой точки $(x_1, ..., x_n) \in R^n$

$$F(x_1, ..., x_n) = \int_{-\infty}^{x_1} dt_1 \int_{-\infty}^{x_2} dt_2 ... \int_{-\infty}^{x_n} f(t_1, ..., t_n) dt_n$$

функция распределения вектора $(X_1, ..., X_n)$. При этом предполагается, что для любой точки $(x_1, ..., x_n)$ этот несобственный интеграл сходится.

Замечание 3.2.5.

1. *Функция f из опреедления непрерывного случайного вектора называется функциией распределения вероятностей случайного вектора $(X_1, ..., X_n)$*

2. *Для $n = 2$*

$$F(x_1, x_2) = \int_{-\infty}^{x_1} dt_1 \int_{-\infty}^{x_2} f(x_1, x_2) dt_2$$

интеграл выводится по области $< x_1$ и $< x_2$

3. *Всюду в дальнейшем будем предполагать, что функция $f(x_1, ..., x_n)$ определена и непрерывна всюду, кроме, быть может, множества меры нуль. Для $n = 2$ это означает, что $f(x_1, x_2)$ непрерывна всюду, кроме, быть может, отдельных точек или линий.*

4. *$n = 2$*

$$F(x_1, x_2) = \int_{-\infty}^{x_1} dt_1 \int_{-\infty}^{x_2} f(t_1, t_2) dt_2$$

По теореме о производной интеграла с переменным верхним пределом:

$$f(x_1, x_2) = \frac{\partial^2 F(x_1, x_2)}{\partial x_1 \partial x_2}$$

для всех (x_1, x_2), в которых f непрерывна

Аналогично, что в случае $n = 2$

5. *Таким образом*

   - *зная f, можно найти F*
   - *зная F, можно найти f*

   Это означает, что функция плотности, как и функция распределения, содержит всю информацию о законе распределения случайного вектора. Для задания закона распределения непрерывного случайного вектора можно использовать любую из этих функций.

Свойства двумерных непрерывных векторов

1. $f(x_1, x_2) \geq 0$

2. $$P\{a_1 \leq X_1 < b_1, a_2 \leq X_2 < b_2\} = \int_{a_1}^{b_1} dx_1 \int_{a_2}^{b_2} f(x_1, x_2) dx_2$$

3. $$P\{X_1, X_2 \in D\} = \iint\limits_{D} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2$$

4. $$\iint\limits_{R^2} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2 = 1$$

   условие нормировки

5. $$P\{x_1 \leq X_1 < x_1 + \Delta x_1, x_2 \leq X_2 < x_2 + \Delta x_2\} \approx f(x_1, x_2) \Delta x_1 \Delta x_2$$

   где $\Delta x_1, \Delta x_2$ малы, а (x_1, x_2) - точка непрерывнисти функции

6. Если (X_1, X_2) - непрерывный случайный вектор, то для любого заданного значения (x_1^o, x_2^o):

   $$P\{X_1, X_2 = (x_1^0, x_2^0)\} = 0$$

7. (a)
   $$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x_1, x_2) dx_2 = f_{X_1}(x_1)$$

   (b)
   $$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x_1, x_2) dx_1 = f_{X_2}(x_2)$$

Доказательство. 1. Свойства 1,2,4,5,6 доказываются аналогично одномерному случаю

2. Свойство 3 является обобщением свойства 2

3. Докажем 7 (а) (7 (б) доказывается аналогично)

$$F_{X_1}(x_1) = \lim_{x_2 \to +\infty} = \int_{-\infty}^{x_1} \int_{-\infty}^{+\infty} f(t_1, t_2) dt_2$$

$$f_{X_1}(x_1) = \frac{d}{dx_1} \left[\int_{-\infty}^{x_1} \int_{-\infty}^{+\infty} f(t_1, t_2) dt_2 \right] =$$

по теореме о производной интеграла с переменным верхним пределом

$$= \int_{-\infty}^{+\infty} f(x_1, t_2) dt_2, t_2 = x_2$$

□

Замечание 3.2.6. *Функция $f(x_1, x_2)$ - плотность распределения случайного вектора (X_1, X_2) также наызвается двумерной плотностью или совметной плотность распределения случайных велечин X_1, X_2. Функции f_{X_1}, f_{X_2} называются одномерными (частными, маргинальными) плотностями*

Пример 3.2.3. *Случайный вектор* (X_1, X_2) *имеет функцию плотности*

$$f(x_1, x_2) = \begin{cases} c \cdot x_1 \cdot x_2, (x_1, x_2) \in K \\ 0, \textit{иначе} \end{cases}$$

где K *- квадрат с вершинами* $(0,0), (0,1), (1,0), (1,1)$ *Найти одномерные пл-ти расширения случайных велечин* X_1, X_2

1. *найдем c*

   Условие нормировки

$$a = \iint\limits_{R^2} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2 =$$

Вне K $f(x_1, x_2) = 0$

$$\iint\limits_K c x_1 x_2 dx_1 dx_2 = c \int_0^1 dx_1 \int_0^1 x_1 x_2 dx_2 = c \int_0^1 x_1 dx_1 \cdot \int_0^1 x_2 dx_2 = c \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{c}{4}$$

2. *Найдем* $f_{X_1}(x_1)$

$$f_{X_1}(x_1) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x_1, x_2) dx_2 = \begin{cases} \int_{-\infty}^{+\infty} 0 dx_2, \ \textit{если } x_1 \notin [0;1] \\ c \int_0^1 x_1 x_2 dx_2, \ \textit{если } x_1 \in [0;1] \end{cases} =$$

$$= \begin{cases} 0, x_1 \notin [0;1] \\ 4x_1 \int_0^1 x_2 dx_2, x_1 \in [0;1] \end{cases} \quad = \begin{cases} 2x_1, x_1 \in [0;1] \\ 0, \ \textit{иначе} \end{cases}$$

Аналогично

$$f_{X_2}(x_2) = \begin{cases} 2x_2, x_2 \in [0;1] \\ 0, \ \textit{иначе} \end{cases}$$

3.2.4 Независимые случайные величины

Определение 3.2.5. *Пусть*

1. (X, Y) *- двумерный дискретный случайный вектор*
2. $X \in \{x_1, ..., x_m\}$, $Y \in \{y_1, ..., y_n\}$

Для такого вектора определение независимых случайных величин логично дать следующим образцом:

Случайные вектора X *и* Y *наываются независимыме, если*

$$\forall i \in \{1, ..., m\} \forall j \in \{1, ..., n\} P\{(X, Y) = (x_i, y_j)\} = P\{X = x_i\} P\{Y = y_j\}$$

Посмотрим, что означают выполнение этого промежуточного определения для функции распределения вектора (X, Y)

$$F(x, y) = P\{X < x, Y < y\} = asd = P\{\{X \in \{x_1, ..., x_k\}\} \cdot \{Y \in \{y_1, ..., y_l\}\} = P\{(X, Y) = \{x_i, y_i\}, i = \overline{1;k}, j = \overline{1;l}\} =$$

$$\sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{l} P\{(X, Y) = (x_i, y_j)\} = \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{l} P\{X = x_i\} P\{Y = y_j\} =$$

$P\{X = x_i\}$ не зависит от j

$$\left(\sum_{i=1}^{k} P\{X = x_i\} \right) \cdot \left(\sum_{j=1}^{l} P\{Y = y_j\} \right) = P\{X < x\} P\{Y < y\} = F_X(x) F_Y(y)$$

Таким образом для произвольного случайного вектора (X, Y) логично сформулировать (полноценное) определение:

Определение 3.2.6. *Случайный вектор X и Y называются независимыми, если*

$$F(x,y) = F_X(x)F_Y(y),$$

где F - функция распределения случайного вектора (X,Y)
F_X, F_Y - частные функции распределения случайных векторов X и Y

Свойства независимых случайных величин

1. Случайные величины X,Y независимы $\Leftrightarrow \forall x \forall y$ события $\{X < x\}$ и $\{Y < y\}$ независимы

2. Случайные величины X и Y независимы $\Leftrightarrow \forall\forall x_1,x_2,y_1,y_2$ события $\{x_1 \le X < x_2\}$ и $\{y_1 \le Y < y_2\}$ независимы

3. Случайные величины X и Y независимы $\Leftrightarrow$ незвсимимые события $\{X \in M_1\}$ и $\{Y \in M_2\}$ независимы для любых M_1 и M_2 - промежутков или объединенных промежутков в R

4. Пусть

   (a) (X,Y) - дискретный случайный вектор
   (b) $p_{ij} = P\{(X,Y) = (x_i,y_j)\}$
   (c) $p_{x_i} = P\{X = x_i\}, i = \overline{1;m}$ $p_{y_j} = P\{Y = y_j\}, j = \overline{1;n}$

   Тогда X и Y независимы $\Rightarrow p_{ij} \equiv p_{x_i}p_{y_j}, i = \overline{1;m}, j = \overline{1;n}$

5. Пусть

   (a) (X,Y) - непрерывный случайный вектор
   (b) $f(x,y)$ - совместная плотность распределения X и Y
   (c) f_X, f_Y - маргинальные плотности

   Тогда
   X,Y - независимые $\Rightarrow f(x,y) \equiv f_X(x)f_Y(y)$

Доказательство. 1. Непосредственно следует из определения независимых случайных величин и определения функции распределения

2. (a) $\Rightarrow$ (необходимость)
   Пусть $F(x,y) = F_X(x)F_Y(y)$
   Тогда

$$P\{x_1 \le X < x_2, y_1 \le Y < y_2\} =$$

по свойству двумерной функции распределения

$$= F(x_2,y_2) - F(x_1,y_2) - F(x_2,y_1) + F(x_1,y_1) ==$$

$$F_X(x_2)F_Y(y_2) - F_X(x_1)F_Y(y_2) - F_X(x_2)F_Y(y_1) + F_X(x_1)F_Y(y_1) =$$

$$F_X(x_2)\Big[F_Y(y_2) - F_Y(y_1)\Big] - F_X(x_1)\Big[F_Y(y_2) - F_Y(y_1)\Big] =$$

$$\underbrace{\Big[F_X(x_2) - F_X(x_1)\Big]}_{P\{x_1 \le X < x_2\}}\underbrace{\Big[F_Y(y_2) - F_Y(y_1)\Big]}_{P\{y_1 \le Y < y_2\}} = P\{x_1 \le X < x_2, y_1 \le Y < y_2\}$$

   X, Y - независимые
   (b) $\Leftarrow$ (достаточность)
   Пусть

$$P\{x_1 \le X < x_2, y_1 \le Y < y_2\} = P\{x_1 \le X < x_2\}P\{y_1 \le Y < y_2\}(*)$$

3. Является обобщением свойств 1 и 2 и доказывается аналгично

4. (a) $\Leftarrow$ достаточность была доказана выше при рассуждениях между предварительным и полноценным определением

   (b) $\Rightarrow$ необходимость доказать самостоятельно

5. (a) $\Rightarrow$ (необходиость)
   Пусть X, Y - независимые, то есть $F(x,y) = F_X(x)F_Y(y)$
   тогда

$$f(x,y) = \frac{\partial^2 F(x,y)}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2}{\partial x \partial y}\Big[F_X(x)F_Y(y)\Big] =$$

$$=$$

□

Пример 3.2.4. *Рассмотрим двумерный дискретный случайный вектор из примера выше*

X\Y	1	2	3	
0	0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2}$
2	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{4}$
	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	1

$$P\{(X,Y) - (0,1)\} = 0 \neq \frac{1}{8} = P\{X = 0\}PY = 1$$

$\Rightarrow X, Y$ *- независимы (свойство 4 $p_{ij} \neq p_i p_j$)*

Определение 3.2.7. *Случайные величины $X_1, ..., X_n$ называются попарно независимыми, если $\forall\forall i, j \in \{1, ..., n\}, i \neq j \Rightarrow X_i$ и X_j - независимы*

- независимы в совокупности, если

$$F(x_1, ..., x_n) \equiv F_{X_1}(x_1) \cdot ... \cdot F_{X_n}(x_n)$$

где F - функция распределения случайного вектора $(X_1, ..., X_n)$, $F_{X_i}, i = \overline{1;n}$ - маргинальные функции распределения его компонент

Замечание 3.2.7. *Можно доказать, что*

1. *если $X_1, ..., X_n$ независимы в совокупности $\Rightarrow X_1, ..., X_n$ - попарно независимы*

2. *для случайных величин $X_1, ..., X_n$ будут справедливы обобщения свойств 4 и 5 на случай независимых в совокупности случайных величин.*

3.2.5 Условные распределения

Пусть

1. (X, Y) - двумерный случайный вектор

2. известно, что случайная велиична Y приняла значение $Y = y_0$

Вопросы:

1. что в этом случае можно сказать о возможных значениях величины X

2. что можно сказать о распределении вероятностей между этими возможными значениями случайной величины X

Случай дискретного случайного вектора

Пусть

1. (X,Y) - дискретный случайный вектор
2. $X \in \{x_1, ..., x_m\}, Y \in \{y_1, ..., y_n\}$
3. $p_{ij} = P\{(X,Y) = (x_i, y_j)\}, i = \overline{1;m}, j = \overline{1;n}$
   $p_{x_i} = P\{X = x_i\}, i = \overline{1;m}$
   $p_{y_j} = P\{Y = y_j\}, j = \overline{1;n}$

$$P\{X = x_i | Y = y_j\} = \text{определение условной вероятности} = \frac{P\{(X,Y) = (x_i, y_j)\}}{P\{Y = y_j\}} = \frac{p_{ij}}{p_{y_j}}$$

Определение 3.2.8. *Условным распределением компоненты X, двумерного дискретного случайного вектора при условии, что случайныя величина $Y = y_j$ называется набор чисел*

$$\pi_{ij} = \frac{p_{ij}}{p_{y_j}}, i = \overline{1;m}$$

(Для каждого значения j будет свое условное распределение случайной величины X, т.к. для каждого j имеет место свое условие $Y = y_i$)

Замечание 3.2.8. *Аналогичным образом опр-ся условное распределение случайной величины Y при условии $X = x_i$:*

$$\tau_{ij} = \frac{p_{ij}}{p_{x_i}}, j = \overline{1;n}$$

(Для каждого $i \in \{1, ..., m\}$ свое условие $\{X = x_i\}$ и свое условное распределение)

Пример 3.2.5. *Рассмотрим двумерный случайный вектор из задачи о подбрасывании монеты*

X\Y	1	2	3	
0	0	0	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$
1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	0	$\frac{1}{2}$
2	$\frac{1}{4}$	0	0	$\frac{1}{4}$
	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	1

1. *Найдем условное распределение случайной величины X:*

$$\pi_{ij} = \frac{p_{ij}}{p_{y_j}}$$

π_{ij}	$Y = 1$	$Y = 2$	$Y = 3$
0	0	0	1
1	$\frac{1}{2}$	1	0
2	$\frac{1}{2}$	0	0
	1	1	1

2. *Найдем условное распределение случайной величины Y*

$$\tau_{ij} = \frac{p_{ij}}{p_{xi}}, j = \overline{1;3}$$

τ_{ij}	1	2	3	
$X = 0$	0	0	1	1
$X = 1$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	1
$X = 2$	1	0	0	1

Определение 3.2.9. *Пусть* (X, Y) *- произвольный (не обязательно дискр. или непрерывный) случайный вектор*

Условной функцией распределения случайной величины X *при условии, что* $Y = y$ *называется отображение*

$$F_X(x|Y = y) = P\{X < x|Y = y\}$$

Замечание 3.2.9. 1. *Условная функция распределения компоненты* Y *определяется аналогично*

$$F_Y(y|X = x) = P\{Y < y|X = x\}$$

2. *Если* (X, Y) *- дискретный случайный вектор из пункта 1, то его условная фукция распределения*

$$F_X(x|Y = y_i) = \frac{P\{X < x|Y = y_j\}}{P\{Y = y_j\}} = \frac{\sum_{i<x_i<x} p_{ij}}{p_{y_j}}$$

Случай непрерывного случайного вектора

Пусть

1. (X, Y) - непрерывный случайный вектор
2. $f(x, y)$ - совместная плотность распределения случайных величин X, Y

В случае непрерывного случайного вектора исользовать формулу (*) в лоб не получится, так как для любого наперед заданного y

$$P\{Y = y\} = 0$$

Рассуждения аналогичные рассуждениям, проведенным в пункте 1, приведет к следующему определению

Определение 3.2.10. *Условной плотностью распределения случайной величины* X *при условии, что* $Y = y$ *называется функция*

$$f_X(x|Y = y) = \frac{f(x, y)}{f_Y(y)},$$

$f_Y(y)$ *- маргинальная функция плотности распределения случайной величины* Y, $f_Y(y) \neq 0$

Замечание 3.2.10. *Условная плотность распределения случайной величины* Y *при условии* $X = x$ *определяется аналогично*

$$f_X(y|X = x) = \frac{f(x, y)}{f_X(x)},$$

Теорема 3.2.1. *Критерии независимости случайных величин в терминах условных распределений*

1. *Пусть* (X, Y) *- двумерный случайный вектор*

   Тогда 3 следующих утверждения эквивалентны

   (a) X *и* Y *независимые*

   (b) $F_X(x) \equiv F_X(x|Y = y)$ *для всех* y*, при которых определена функция* $F_X(x|Y = y)$

   (c) $F_Y(y) \equiv F_Y(y|X = x)$ *для всех* x*, для которых определена функция* $F_Y(y|X = x)$

2. *Пусть* (X, Y) *- дискретный случайный вектор*

   Тогда 3 следующих утверждения эквивалентны

   (a) X, Y *- независимые*

   (b) $P\{X = x_i\} \equiv P\{X = x_i|Y = y_j\}$ *для всех* y_j

(c) $P\{Y = y_j\} \equiv P\{Y = y_j | X = x_i\}$ *для всех* x_i

3. *Пусть* (X, Y) *- непрерывный случайный вектор*

   Тогда 3 следующих утверждения эквивалентны

   (a) X, Y *- независимые*

   (b) $f_X(x) \equiv f_X(x|Y = y)$ *для всех* y*, для которых определена* $f_X(x|Y = y)$

   (c) $f_Y(y) \equiv f_Y(y|X = x)$ *для всех* x*, для которых определена* $f_Y(y|X = x)$

Пример 3.2.6. *Рассмотрим задачу о подбрасывании монеты (см. выше)*

$$\left.\begin{matrix} P\{X = 0\} = \frac{1}{4} \\ P\{X = 0|Y = 3\} = 1 \end{matrix}\right\} \Rightarrow 1 \neq \frac{1}{4} \Rightarrow X, Y - \text{ независимые}$$

3.3 Функции от случайных величин

3.3.1 Функции от одномерных случайных величин

Пусть

1. X - случаная величина
2. $\varphi : R \to R$

Рссмотрим $\varphi(X) = Y$ - тоже случайная величина

Пример 3.3.1. *При изготовлении вала на токарном станке его диаметр* X *является случайной величиной. Тогда* $Y = \pi\frac{X^2}{4}$ *- площадь поперечного вала - тоже случайная величина. В этом примере* $\varphi(x) = \pi\frac{x^2}{4}$

Основной вопрос

Как, зная закон распределения в X и операцию φ, найти значение рспределения случайной величны $Y = \varphi(X)$?

1. Пусть X - дискретная случайная величина, имеющая, ряд расрпделения

X	x_1	...	x_i	...	x_n
P	p_1	...	p_i	...	p_n

$$\sum_{i=1}^{n} p_i = 1$$

Пусть $Y = \varphi(X)$

Случайная величина Y также будет дискретной, так как функция не может принимать значений больше, чем ее аргумент.

Таким образом, случайная величина Y принимает значения из множества $\varphi(x_i), i = \overline{1;n}$

Y	$\varphi(x_1)$	...	$\varphi(x_i)$	...	$\varphi(x_n)$
P	p_1	...	p_i	...	p_n

Если в верхней строке некоторые значения совпадут (то есть $\varphi(x_i) = \varphi(x_j), i \neq j$), то соответствующие столбцы следует объединить, приписав общему значению суммарную вероятность

Пример 3.3.2. X *имеет ряд распределения*

X	-1	0	1
P	0.2	0.7	0.1

Найти ряд распределения случайной величины $Y = X^2 + 1$
В этом примере $\varphi(x) = x^2 + 1$

Y	2	1	2
P	0.2	0.7	0.1

Y	1	2
P	0.7	0.3

X - непрерывная случайная величина

Теорема 3.3.1. *Пусть*

1. *X - непрерывная случайная величина*
2. *$\varphi : R \to R$ - монотонная функция $\Rightarrow \exists \varphi^{-1} = \psi$ - обратная к φ функция*
3. *φ непрерывна и непрерывно дифференцируемая функция*
4. *$\varphi = \varphi(X)$*

Тогда
случайная величина Y также является непрерывной, причем

$$f_Y(y) = f_X(\Psi(y))|\Psi'(y)|,$$

где f_X, f_Y - функция плотности случайной величны X и Y соответственно

Доказательство. 1. $F_Y(y) = P\{Y < y\} = P\{\varphi(X) < y\}$

Рассмотрим два случая

(a) φ - монотонно возрастающая функция $\Rightarrow \varphi(X) < y \Leftrightarrow X < \varphi^{-1}(y) = \Psi(y)$
(b) φ - монотонно убывающая функция $\Rightarrow \varphi(X) < y \Leftrightarrow X > \Psi(y)$

Тогда

(a)
$$F_Y(y) = P(X < \Psi(y)) = F_X(\Psi(y))$$

(b)
$$F_Y(y) = P(X > \Psi(y)) = 1 - P\{X \le \Psi(y)\} = 1 = P\{X < \Psi(y)\} = 1 - F_X(\Psi(y))$$

□

Пример 3.3.3. *Пусть*

1. *X - непрерывная случайная величина*
2. *$F(x)$ - функция распрееления случайной величины X непрерывна*

Найдем закон распрееления случайной величины $Y = F(X)$ (то есть $\varphi = F$)

1. *Очевидно, что $Y \in [0;1]$*
   Это означает, что
   (a) *$F_Y(y) = 0$, если $y \le 0$*
   (b) *$F_Y(y) = 1$, если $y > 1$*
   (c) *$y \in (0;1] \Rightarrow$*

$$F_Y(y) = \underbrace{F}_{F_X}(\underbrace{F^{-1}}_{\varphi^{-1}}(y)) = y$$

Таким образом

$$F_Y(y) = \begin{cases} 0, y \le 0 \\ y, 0 < y \le 1 \\ 1, y > 1 \end{cases}$$

Тогда

$$f_Y(y) = \frac{d}{dy} F_Y(y) = \begin{cases} 1, y \in [0;1] \\ 0, \ \textit{иначе} \end{cases}$$

Таким образом

$$Y \sim R[0;1] \text{ - равномерное распределение на } [0;1] \text{ случайной величины}$$

Замечание 3.3.1. *Из предыдущего примера следует, что если $Y \sim R[0;1]$, то случайная величина $X = F^{-1}(Y)$ будет иметь функцию F своей функцией распределения.*

Этот факт широко используется при моделировании случайных величин: достаточно иметь генератор случайных чисел для $R[0;1]$, тогда для генерирования значений случайной величины X с непрерывной функцией распределения $F(x)$ достаточно подвергнуть выборку из $R[0;1]$ к функциональному преобразованию F^{-1}.

Теорема 3.3.2. *Случай монотонной функции φ*

Пусть

1. *X - непрерывная случайная величина*
2. *f_X - функция плотности непрерывной случайной величины X*
3. *$\varphi : R \to R$ имеет n интервалов монотонности (то есть φ является кусочно-монотонной)*
4. *φ дифференцируема*
5. *для данного $y \in R$*

   $$v_1 = \Psi_1(y), ..., x_k = \Psi_k(y)$$

   все решения уранения $\varphi(x) = y$

   При этом $\Psi_1(t), ..., Y_k(t)$ - функции, обратные к $\varphi(x)$ на интервалах монотонности, которым принадлежат $x_1, ..., x_k$ соответсвенно.
6. *$Y = \varphi(X)$*

Тогда

$$f_Y(y) = \sum_{j=1}^{k} f_X(\Psi_j(y)) |\Psi'_j(y)|$$

Доказательство. Без доказательства □

3.3.2 Скалярная функция от случайного вектора

Пусть

1. $\vec{X} = (X_1, ..., X_n)$ - случайный вектор
2. $\varphi : R^n \to R$

Тогда

$$Y = \varphi(X_1, ..., X_n) \text{ - скалярная случайная величина}$$

Вопрос: как, зная закон распределения вектора $\vec{X}$ и функцию φ, найти закон распределения случайного вектора Y?

Пример 3.3.4. *Пусть $(X_1, X-2)$ - координаты точки попадания пули при стрельбе по плоской мишени*
Тогда

$$Y = \sqrt{X_1^2 + X_2^2} \text{ - расстояние от точки попадания до центра мишени}$$

(здесь $\varphi(x_1, x_2) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$)

Далее ограничимся $n = 2$

I Если (X_1, X_2) - дискретный случайный вектор, закон распределения которого задан таблицей

$X_1 \backslash X_2$	...	$x_{2,j}$	...
$\vdots$	...	...	...
$x_{1,i}$	...	p_{ij}	...
$\vdots$	...	...	...

Тогда

$Y = \varphi(X_1, X_2)$ - дискретная случайная величина, принимающая значения $\varphi(x_{1,i}, x_{2,j}), i = \overline{1;m}, j = \overline{1;n}$

Пример 3.3.5.

II Если (X_1, X_2) - непрерывный случайный вектор, а $\varphi : R^2 \to R$ - непрерывная функция
Тогда случайная величина

$$Y = \varphi(X_1, X_2)$$

также будет непрерывной, причем значение функции распределения случайной величины Y можно найти по формуле:

$$F_Y(y_0) = \iint\limits_{D(y_0)} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2,$$

где f - функция плотности распределения вектора (X_1, X_2), $D(y_0) = \{(x_1, x_2) : \varphi(x_1, x_2) < y\}$
Обоснование формулы

$$F_Y(y_0) = P\{Y < y_0\} = P\{\varphi(X_1, X_2) < y_0\} =$$

события $\varphi(X_1, X_2) < y_0$ и $(X_1, X_2) \in D(y_0)$ эквивалентны, поэтому

$$= P\{(X_1, X_2) \in D(y_0)\} = \iint\limits_{D(y_0)} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2$$

Пример 3.3.6. *Пусть*

1. *(X_1, X_2) - координаты точки попадания пули при стрельбе по полной мишени*
2. *$(X_1, X_2) simR(K)$, где (K - круг радиуса r)*
3. *$Y = \sqrt{X_1^2 + X_2^2}$ - расстояние от точки попадания до центра мишени*

Найти закон распределения вектора Y
Решение:

1.

$$f(x_1, x_2) = \begin{Bmatrix} c, (x_1, x_2) \in K \\ 0, \textit{иначе} \end{Bmatrix}$$

$$1 = \iint\limits_{R_2} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2 = \iint\limits_{K} c dx_1 dx_2 = c \cdot \pi r^2$$

$$f(x_1, x_2) = \begin{cases} \frac{1}{\pi r^2}, (x_1, x_2) \in K \\ 0, \ \textit{иначе} \end{cases}$$

2.

$$\varphi(x_1, x_2) = \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$$

3.

$$F_Y(y_0) = \iint\limits_{D(y_0)} f(x_1, x_2) dx_2 dx_2$$

3.3.3 Формула свертки

рассмотрим частный случай функции преобразования случайного вектора (X_1, X_2)

Теорема 3.3.3. *Пусть*

1. X_1, X_2 *- непреывные случайные величины*
2. X_1, X_2 *- независимы*
3. $Y = X_1 + X_2$

Тогда

$$f_Y(y) = \int_{-\infty}^{+\infty} f_{X_1}(y - x) f_{X_2}(x) dx_1$$

Доказательство. 1.

$$F_Y(y) = \iint\limits_{D(y)} f(x_1, x_2) dx_1 dx_2 =$$

$$D(y) = \{(x_1, x_2) : \underbrace{x_1 + x_2}_{\varphi(x_1, x_2)} < y\}$$

$$= \int_{-\infty}^{+\infty} dx_2 \int_{-\infty}^{y - x_2} f(x_1, x_2) dx_1$$

□

Замечание 3.3.2.
Пусть $f, g : R \to R$

Определение 3.3.1. *Сверточной функцией* f *и* g *называется функция*

$$(f * g)(y) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(y - x) g(x0 dx, y \in R$$

Очевидно, что свертка коммутативна, то есть

$$f * g = g * f$$