

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 17

Дисциплина Функциональное и логическое программирование.

Тема Формирование эффективных программ на Prolog.

Студент Степанов А. О.

Группа ИУ7-63Б

Оценка (баллы)

Преподаватель Толпинская Н.Б.

ЗАДАНИЕ

- 1. Максимум из двух чисел
 - (а) без использования отсечения,
 - (b) с использованием отсечения;
- 2. Максимум из трех чисел

predicates

1

- (а) без использования отсечения,
- (b) с использованием отсечения

Листинг 1: Максимум 2 чисел

```
2
         maxWithCut(integer, integer, integer).
 3
        maxWoutCut(integer, integer, integer).
 4
 5
   clauses
 6
        % Max of two numbers with using cut
 7
         \max \text{WithCut}(A, B, \text{Max}) :- A > B, \text{Max} = A, !.
 8
         \max WithCut( , B, Max) :- Max = B.
 9
10
        % Max of two numbers without using cut
11
        \max \text{WoutCut}(A, B, \text{Max}) : -A > B, \text{Max} = A.
        \max WoutCut(A, B, Max) :- A \le B, Max = B.
12
13
14 goal
         write ( "maxWithCut_{\neg} of _{\neg} (3,_{\neg}2):\ t "),
15
         maxWithCut(3, 2, Max);
16
17
         write ( "maxWithCut_{\neg} of _{\neg} (1,_{\neg}2):\ t "),
18
19
        maxWithCut(1, 2, Max);
20
         write ( "maxWithCut_ of (1, 1): t"),
21
22
        \max WithCut(1, 1, Max);
23
         write ( "maxWoutCut_ of (3, 2): \ t "),
24
25
        maxWoutCut(3, 2, Max);
26
27
         write ( "maxWoutCut_ of (1, 2): \t"),
28
        maxWoutCut(1, 2, Max);
```

```
29
30
          write ( "maxWoutCut_ of (1, 1): t"),
         maxWoutCut(1, 1, Max).
31
                                    Листинг 2: Максимум 3 чисел
 1
    predicates
 2
         maxWithCut(integer, integer, integer, integer).
         maxWoutCut(integer, integer, integer, integer).
 3
 4
 5
    clauses
         % Max of three numbers with using cut
 6
 7
         \max \text{WithCut}(A, B, C, \text{Max}) : -A > B, A > C, \text{Max} = A, !.
 8
         \max \text{WithCut}(\_, B, C, \text{Max}) :- B > C, \text{Max} = B, !.
 9
         \max \text{WithCut}(\underline{\ }, \underline{\ }, C, \text{Max}) :- \text{Max} = C.
10
11
         % Max of three numbers without using cut
12
         \max \text{WoutCut}(A, B, C, \text{Max}) :- A >= B, A >= C, \text{Max} = A.
         \max \text{WoutCut}(A, B, C, \text{Max}) : -B > A, B >= C, \text{Max} = B.
13
         \max \text{WoutCut}(A, B, C, \text{Max}) : -C > A, C > B, \text{Max} = C.
14
15
16
    goal
          write ( "maxWithCut_{\circ} of _{\circ} (1, _{\circ}2, _{\circ}3): \ t "),
17
         \max \text{WithCut}(1, 2, 3, \text{Max});
18
19
          write ( "maxWithCut_{\circ} of _{\circ} (3, _{\circ}2, _{\circ}1):\t"),
20
         maxWithCut(3, 2, 1, Max);
          write ( "maxWithCut_{\circ} of _{\circ} (4, _{\circ}2, _{\circ}4):\t"),
21
         maxWithCut(4, 2, 4, Max);
22
          write ( "maxWithCut_of_(1, 5, 3): \ t "),
23
24
         \max With Cut(1, 5, 3, Max);
25
          write ( "maxWoutCut \circ f (1, 2, 3) : \ t "),
26
         \max \text{WoutCut}(1, 2, 3, \text{Max});
27
28
          write ( "maxWoutCut_ of (3, 2, 1): \t"),
29
         maxWoutCut(3, 2, 1, Max);
          30
         maxWoutCut(4, 2, 4, Max);
31
32
          write ( "maxWoutCut_{\circ} of _{\circ} (1, _{\circ}5, _{\circ}3): \ t "),
33
         \max \text{WoutCut}(1, 5, 3, \text{Max}).
```

РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ

```
[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$00...
                                                  Х
maxWithCut of (3, 2):
                             Max=3
maxWithCut of (1, 2):
                             Max=2
maxWithCut of (1, 1):
                             Max=1
maxWoutCut of (3, 2):
                             Max=3
maxWoutCut of (1, 2):
                             Max=2
maxWoutCut of (1, 1):
                             Max=1
6 Solutions
```

Рис. 1: Максимум 2 чисел

```
[Inactive C:\VIP52\BIN\WIN\32\Obj\goal$000....
                                                    ×
maxWithCut of (1, 2, 3):
                             Max=3
maxWithCut of (3, 2, 1):
                             Max=3
maxWithCut of (4, 2, 4):
                             Max=4
maxWithCut of (1, 5, 3):
                             Max=5
maxWoutCut of (1, 2, 3):
                             Max=3
maxWoutCut of (3, 2, 1):
                             Max=3
maxWoutCut of [4, 2, 4]:
                             Max=4
maxWoutCut of (1, 5, 3):
                             Max=5
8 Solutions
```

Рис. 2: Максимум 3 чисел

ФОРМИРОВАНИЕ ОТВЕТА

Для одного из вариантов ВОПРОСА и каждого варианта задания 2 составить таблицу, отражающую конкретный порядок работы системы: Т.к. резольвента хранится в виде стека, то состояние резольвенты требуется отображать в столбик: вершина – сверху! Новый шаг надо начинать с нового состояния резольвенты!

Таблица 1: maxWithCut(1, 5, 3, Max)

№ ша-	Состояние резоль-	Для каких термов запускается	дальнейшие действия: прямой
га	венты, и вывод:	алгоритм унификации: Т1=Т2	ход или откат (почему и к че-
	дальнейшие дей-	и каков результат (и подстанов-	му приводит?)
	ствия (почему?)	ка)	
1	maxWithCut(1, 5, 3,	Подстановка: $A = 1, B = 5, C =$	Прямой ход
	Max)	3, Max = Max	
		maxWithCut(1, 5, 3, Max)	
		maxWithCut(A, B, C, Max)	
2	A > B	Проверка: $1 > 5$	Обратный ход
	A > C		
	Max = A		
	!		
3	maxWithCut(1, 5, 3,	Подстановка: $B = 5, C = 3, Max$	Прямой ход
	Max)	= Max	
		maxWithCut(1, 5, 3, Max)	
		maxWithCut(_, B, C, Max)	
4	B > C	Проверка: $5 > 3$	Прямой ход
	Max = B		
	!		
5	Max = B	Подстановка: Мах = 5	Прямой ход
	!		
6	!	Результат: Мах = 5	Обратный ход

Таблица 2: maxWoutCut(3, 2, 1, Max)

№ ша-	Состояние резоль-	Для каких термов запускается	дальнейшие действия: прямой
га	венты, и вывод:	алгоритм унификации: T1=T2	ход или откат (почему и к че-
	дальнейшие дей-	и каков результат (и подстанов-	му приводит?)
	ствия (почему?)	ка)	
1	maxWoutCut(3, 2, 1,	Подстановка: $A = 3, B = 2, C =$	Прямой ход
	Max)	$1,\mathrm{Max}=\mathrm{Max}$	
		maxWoutCut(3, 2, 1, Max)	

		maxWoutCut(A, B, C, Max)	
2	A >= B	Проверка: $3 >= 2$	Прямой ход
	A >= C		
	Max = A		
3	A >= C	Проверка: $3 >= 1$	Прямой ход
	Max = A		
4	Пусто	Подстановка: Мах = 3	Прямой ход
5	Пусто	Результат: Мах = 3	Обратный ход
6	maxWoutCut(3, 2, 1,	Подстановка: $A = 3, B = 2, C =$	Прямой ход
	Max)	$1, \mathrm{Max} = \mathrm{Max}$	
		maxWoutCut(3, 2, 1, Max)	
		maxWoutCut(A, B, C, Max)	
7	B > A	Проверка: $2 > 3$	Обратный ход
	B >= C		
	Max = B		
8	maxWoutCut(3, 2, 1,	Подстановка: $A = 3, B = 2, C =$	Прямой ход
	Max)	$1,\mathrm{Max}=\mathrm{Max}$	
		maxWoutCut(3, 2, 1, Max)	
		maxWoutCut(A, B, C, Max)	
9	C > A	Проверка: $1 > 3$	Обратный ход
	C > B		
	Max = C		

выводы

Эффективность программы может быть достигнута за счет использования отсечения (!), которое останавливает поиск правил и фактов в программе.

ВОПРОСЫ

1. Какое первое состояние резольвенты?

Первое состояние резольвенты – вопрос.

2. В каком случае система запускает алгоритм унификации? (т.е. Как эту необходимость на формальном уровне распознает система?)

Пролог выполняет унификацию в двух случаях:

- когда цель сопоставляется с заголовком предложения;
- когда используется знак равенства, который является инфиксным предикатом (предикатом, который расположен между своими аргументами, а не перед ними).
- 3. Каково назначение использования алгоритма унификации?

Чтобы связать переменные из вопроса со сзначениями, находящимся в правилах и фактах.

4. Каков результат работы алгоритма унификации?

```
1 goal
2          P1 = birthday(person("Ivan", "Petrov"), date("August", 2, 1980)),
3          P1 = birthday(Name, date(_, _, 1980)), write(Name).
```

При согласовании первой подцели переменная Р1 получит значение, указанное справа от знака "=". При согласовании второй подцели Р1 уже связана. Так как термы, находящиеся по обе стороны знака "=" сопоставимы, то переменная Name будет связана со значением person("Ivan", "Petrov"). При согласовании третьей подцели, стандартного предиката write, будет напечатано значение связанной переменной Name.

5. В каких пределах программы переменные уникальны?

Областью действия переменной в Prolog является одно предложение. В разных предложениях может использоваться одно имя перменной для обозначения разных объектов. Исключением является анонимная переменная. Каждая анонимная переменная – это отдельный объект.

6. Как применяется подстановка, полученная с помощью алгоритма унификации?

Если унификация прошла успешно, то применяется подстановка. Переменные связываются со значениями.

7. Как изменяется резольвента?

Преобразование резольвенты выполняется с помощью редукции.

Редукция – замена цели телом того правила, заголовок которого унифицируется с целью. Новая резольвента получается в два этапа:

- (a) В текущей резольвенте выберается одна из целей и для неё выполняется редукция ⇒ получаем новую коньюнкцию целей(новую резольвенту)
- (b) К полученной новой резольвенте применяется подстановка, как наибольший общий унификатор цели и заголовка правила, сопоставимого с этой целью.

8. В каких случаях запускается механизм отката?

В том месте программы, где возможен выбор нескольких вариантов, Пролог сохраняет в специальный стек точку возврата для последующего возвращения в эту позицию. Точка возврата содержит информацию, необходимую для возобновления процедуры при откате. Выбирается один из возможных вариантов, после чего продолжается выполнение программы.

Во всех точках программы, где существуют альтернативы, в стек заносятся указатели. Если впоследствии окажется, что выбранный вариант не приводит к успеху, то осуществляется откат к последней из имеющихся в стеке точек программы, где был выбран один из альтернативных вариантов. Выбирается очередной вариант, программа продолжает свою работу. Если все варианты в точке уже были использованы, то регистрируется неудачное завершение и осуществляется переход на предыдущую точку возврата, если такая есть. При откате все связанные переменные, которые были означены после этой точки, опять освобождаются.