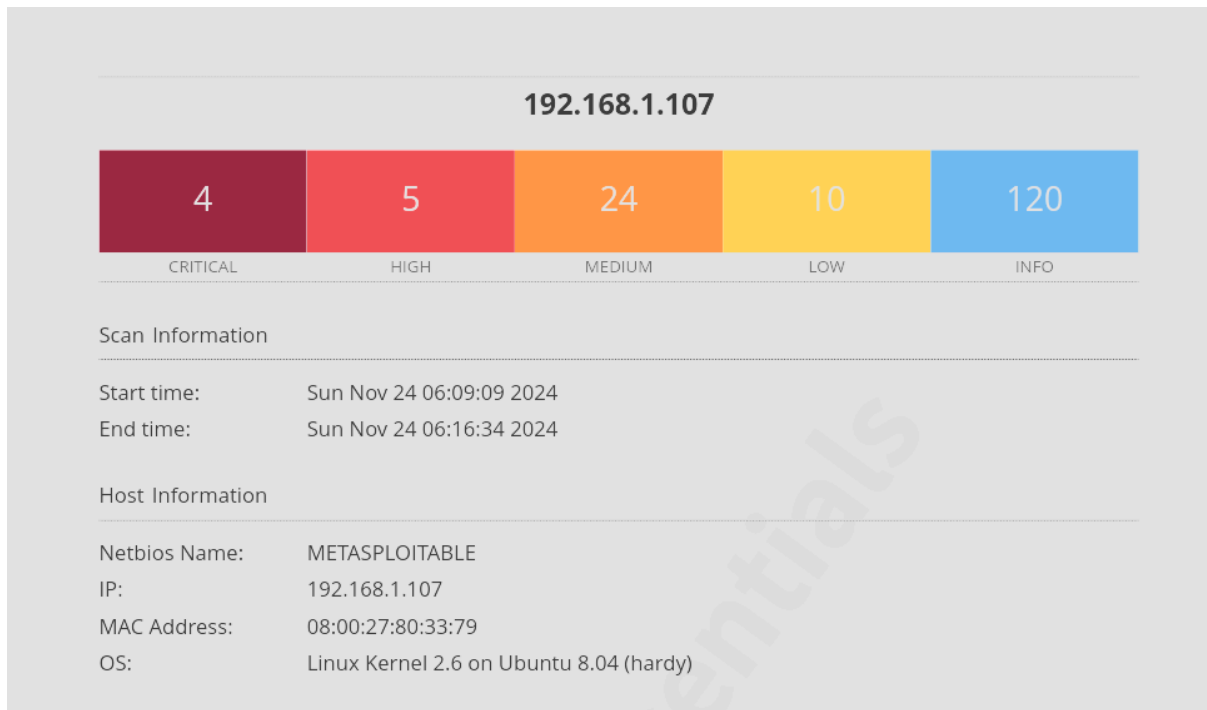


Scansione Fine



Il grafico sopra segnala la risoluzione delle quattro vulnerabilità scelte.

- È stata resa più complessa la password per la connessione tramite server VNC rendendo le condivisioni più sicure. La password iniziale corrispondeva a "password" ed è stata modificata in "P@55w0rd".
- È stata implementata una regola firewall sulla porta 1524 dove era presente una backdoor. Adesso non è più possibile la connessione alla porta se non attraverso un policy firewall.
- Sono state cancellate e successivamente rigenerate nuove chiavi sicure della Secure Shell (SSH). Rendendo la gestione delle comunicazioni di rete, in particolare per l'accesso remoto al computer e server più sicure.
- È stata risolta la vulnerabilità della versione 3.2.8.1 di UnrealIRCd che presentava una backdoor inclusa nel codice. L'unica possibilità avuta come scritto nel file RemediationMeta è stata quella di rimuovere UnrealIRCd. Questa scelta è stata necessaria in quanto l'ultima versione disponibile, la 6.1.9.1, presenta degli errori durante l'installazione in Meta. Questi errori sono dovuti ad una incompatibilità

del sistema Metasploitable con l'ultima versione e sul sito di UnrealIRCd non sono presenti versioni precedenti scaricabili. Per queste ragioni ho deciso di rimuovere interamente UnrealIRCd per risolvere una vulnerabilità molto pericolosa come quella della presenza di una backdoor.