



PLANO DE TESTE

Curso: PROGRAMA DE BOLSAS FRONT END RUBY TESTER QA

Autor: WILLIAM SOARES DA SILVA

2022

1) Objetivo:

Realizar testes exploratórios na área do cliente e verificar se não existe nada que bloqueie de certa forma sua navegação no site Serverest

2) Escopo:

Funcionalidades como login, cadastro e adicionar um produto a lista o cliente não deve ter nenhum impedimento dentro desses objetivos que englobam o acesso do cliente a zona de visualização dos produtos assim como adicionar produtos a lista não devem haver impedimentos

- Funcionalidades oferecidas na Serverest para serem testadas:

Cadastrar

Login

Lista de produtos

- Teste Login

Verificar se o e-mail existe e está sendo escrito corretamente

Verificar se a senha está de acordo com o e-mail informado

Verificar funcionalidade do botão logar

- Teste Cadastro

Verificar se o e-mail existe e está sendo escrito corretamente

Verificar se a senha foi informada

Verificar funcionalidade do botão cadastrar

- Tela Home:

Verificar se os produtos estão sendo apresentados

Verificar se as Imagens dos produtos estão sendo exibidas

Verificar botão “Adicionar a lista” está funcional

4) Estratégia dos Testes:

A Estratégia de Teste apresenta a abordagem recomendada para o teste dos aplicativos de software. A seção anterior dos Requisitos de Teste descrevia o *que* será testado; esta descreve *como* será testado.

- Teste da tela de cadastro

Objetivo do Teste: Cadastrar o Usuário.

A tela de cadastro primeiramente, deve ser testada de forma isolada, pois sem o usuário ter uma conta, ele não conseguirá chegar ao objetivo deste plano.

- Teste da tela de Login

Objetivo do Teste: Logar o usuário.

A tela de login primeiramente, deve ser testada de forma isolada, pois sem o usuário estar devidamente logado, ele não conseguirá chegar ao objetivo deste plano.

- Tela da Home:

Objetivo do Teste: Verificar se todos os objetivos que a home se propõe a oferecer como: lista de produtos, adicionar produto a lista, logout e limpar lista, estão sendo atingidos como nas sessões anteriores

5) Recursos Utilizados:

- Ferramentas/Tecnologias:

Cucumber

Rspec

Siteprism

Ruby

Vs code

Xmind

Git/Github

- Dispositivo:

Desktop.