

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ESTRUCTURAS DE DATOS



FASE 2

MANUAL DE USUARIO

WILFRED ALEJANDRO BARRIOS OLA
201602734
GUATEMALA, ABRIL DE 2022

CONTENIDO

Objetivos	2
Requerimientos del sistema	2
Uso de la fase 2	3
Registro e Iniciar sesión	3
Dashboard administrativo	4
Reportes de administrador	4
Dashboard del cliente	5
Reportes del cliente	5
Cerrar sesión	6

1. Objetivos

La fase 2 del proyecto del curso de estructuras de datos permitirá la lectura de un archivo json que contiene información sobre clientes, capas, imágenes y álbumes.

La fase se encarga de procesar las imágenes a través de una serie de estructuras de datos y graficarlas utilizando graphviz, esto con la finalidad de visualizar las estructuras de datos utilizadas a lo largo del proyecto.

2. Requerimientos del sistema

Para poder hacer uso del sistema, es necesario que la computadora cuente con lo siguiente:

1. JDK y JRE 13+
2. JavaFX SDK
3. Graphviz

3. Uso de la fase 2

La fase 2 del curso de estructuras de datos está compuesto por un sistema de inicio de sesión y registro de clientes. Al ingresar se muestran diferentes opciones de navegación para los 2 roles existentes (administrador y cliente), y así poder realizar cada una de las acciones del sistema.

1. Registro e Iniciar sesión

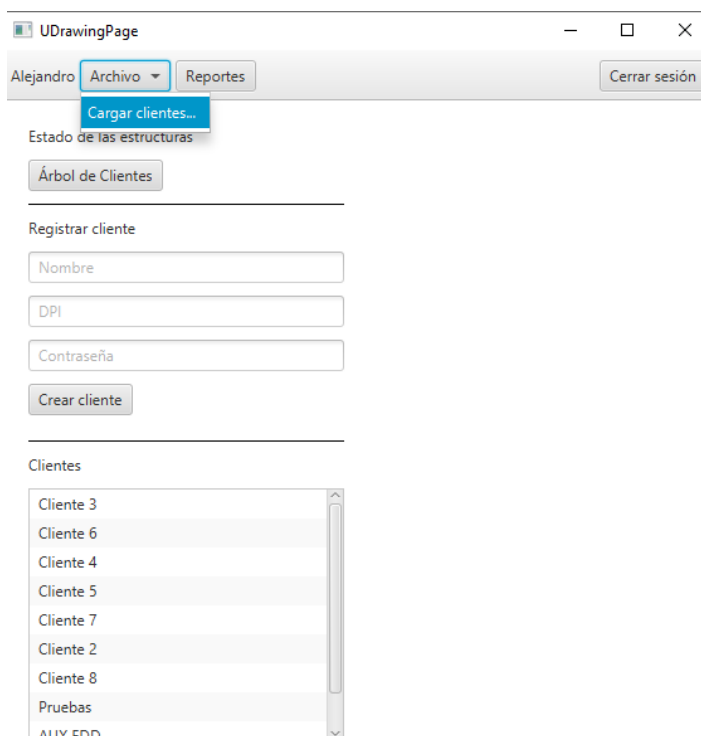
The image displays two screenshots of a web application window titled "UDrawingPage".

The top screenshot shows the "Iniciar sesion" (Login) form. It features a text input field for the username, a password input field labeled "Contraseña", and an "Ingresar" (Login) button. Below the login form is a link labeled "Crear Cuenta" (Create Account).

The bottom screenshot shows the "Registro" (Registration) form. It includes a text input field for the username, a "DPI" input field, a "Contraseña" (Password) input field, and a "Confirmar contraseña" (Confirm password) input field. A "Registrar" (Register) button is positioned below these fields. At the bottom of the form is a link labeled "Regresar" (Return).

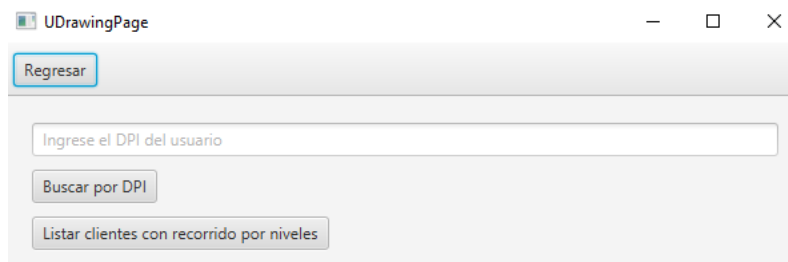
2. Dashboard administrativo

Tiene las opciones para registrar un nuevo usuario, editar un usuario existente, ver el árbol de clientes y realizar una carga masiva de usuarios.



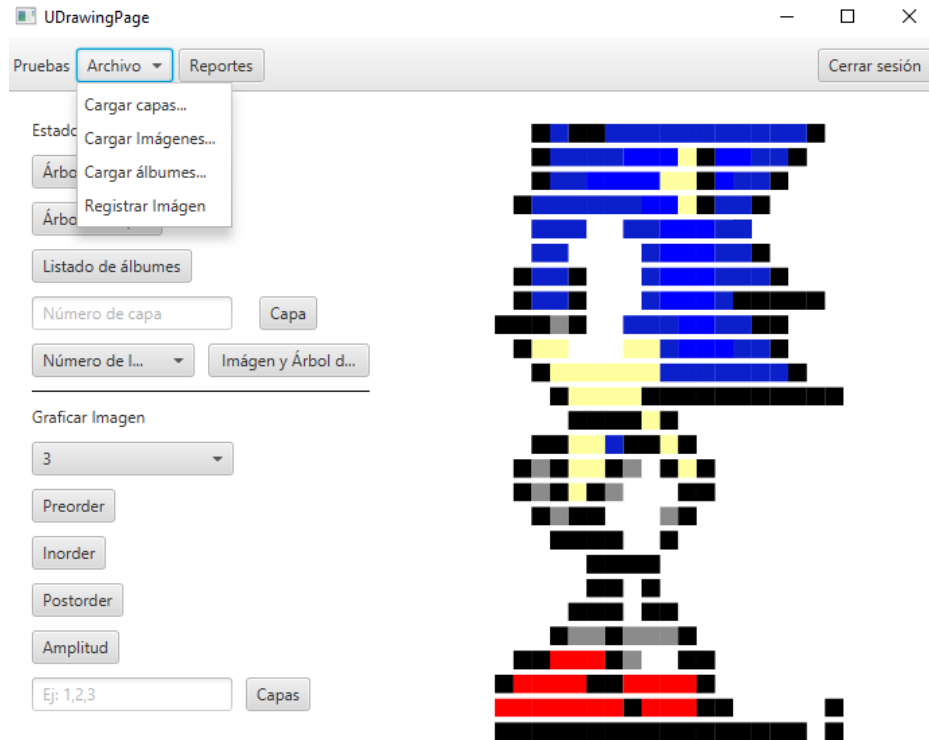
3. Reportes de adminstrador

Permite buscar un usuario por DPI o listar los clientes utilizando un recorrido por niveles en el árbol B.



4. Dashboard del cliente

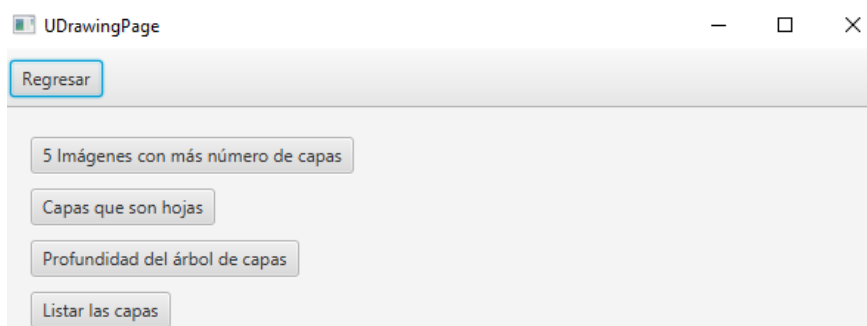
Tiene las opciones para graficar cada una de las estructuras utilizadas e imágenes en diferente orden de recorrido y cargar de manera masiva datos a las diferentes estructuras.



5. Reportes del cliente

Permite reportar en un alert la información requerida.

1. Top 5 imágenes con más número de capas
2. Capas que son hojas
3. Profundidad del árbol de capas
4. Listar las capas



6. Cerrar sesión

Cierra la sesión de un usuario logueado y vuelve al apartado de inicio de sesión.