

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ESTRUCTURAS DE DATOS



FASE 3

MANUAL DE USUARIO

WILFRED ALEJANDRO BARRIOS OLA
201602734
GUATEMALA, MAYO DE 2022

CONTENIDO

Objetivos	2
Requerimientos del sistema	2
Uso de la fase 3	3
Registro e Iniciar sesión	3
Dashboard administrativo	4
Reportes de administrador	5
Dashboard del cliente	5
Reportes del cliente	6
Cerrar sesión	6

1. Objetivos

La fase 3 del proyecto del curso de estructuras de datos permitirá la lectura de un archivo json que contiene información sobre mensajeros, rutas y municipios.

La fase se encarga de gestionar los envíos de las imágenes previamente impresas en la fase 2.

2. Requerimientos del sistema

Para poder hacer uso del sistema, es necesario que la computadora cuente con lo siguiente:

1. JDK y JRE 13+
2. JavaFX SDK
3. Graphviz

3. Uso de la fase 3

La fase 3 del curso de estructuras de datos está compuesto por un sistema de inicio de sesión y registro de clientes. Al ingresar se muestran diferentes opciones de navegación para los 2 roles existentes (administrador y cliente), y así poder realizar cada una de las acciones del sistema.

1. Registro e Iniciar sesión

The image displays two screenshots of the UDrawingPage application interface. The left screenshot shows the 'Iniciar sesion' (Login) form, which includes a text input field for the username, a password input field labeled 'Contraseña', an 'Ingresar' (Login) button, and a 'Crear Cuenta' (Create Account) link. The right screenshot shows the 'Registro' (Registration) form, which includes input fields for 'Nombre', 'DPI', 'Nombre de usuario', 'Correo electrónico', 'Teléfono', and 'Dirección'. It also features a 'Municipio' dropdown menu, a 'Contraseña' (Password) input field, a 'Confirmar contraseña' (Confirm password) input field, a 'Registrar' button, and a 'Regresar' link.

2. Dashboard administrativo

Tiene las opciones de la fase 2 para registrar un nuevo usuario, editar un usuario existente, ver el árbol de clientes y realizar una carga masiva de usuarios.

Y también la carga masiva de municipios, mensajeros y rutas; ver el hashtable de mensajeros, un grafo de las rutas y la lista de adyacencia de las mismas

UDrawingPage

Alejandro Archivo Reportes Cerrar sesión

Cargar municipios...
Cargar mensajeros...
Cargar rutas...
Cargar clientes...

Árbol HashT Grafo de rutas Lista de adyacencia de rutas

Registrar cliente

Nombre
Nombre de usuario
Correo electrónico
Teléfono
Dirección
DPI
Municipio
Contraseña
Crear cliente

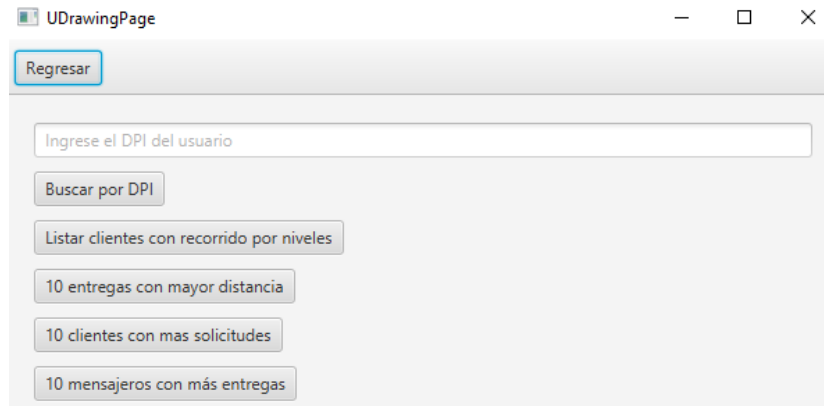
Clientes

Alejandro

3. Reportes de administrador

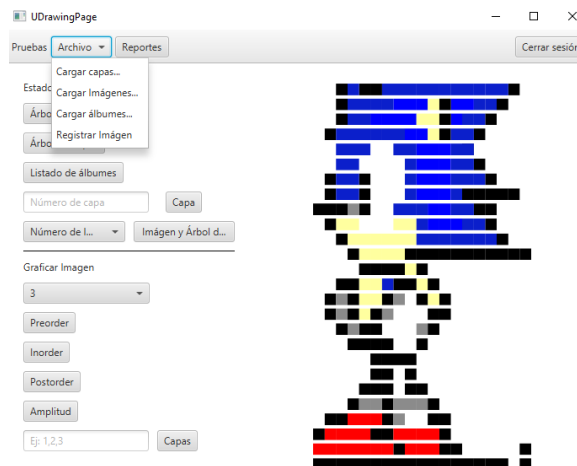
Permite buscar un usuario por DPI o listar los clientes utilizando un recorrido por niveles en el árbol B.

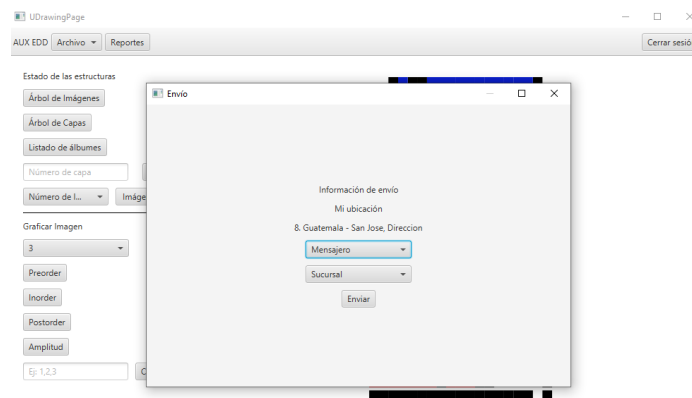
También lista las 10 entregas con mayor distancia, los 10 clientes con más solicitudes y 10 mensajeros con más entregas.



4. Dashboard del cliente

Tiene las opciones para graficar cada una de las estructuras utilizadas e imágenes en diferente orden de recorrido y cargar de manera masiva datos a las diferentes estructuras. Y al terminar de procesar la imagen solicitará la información para gestionar el envío.

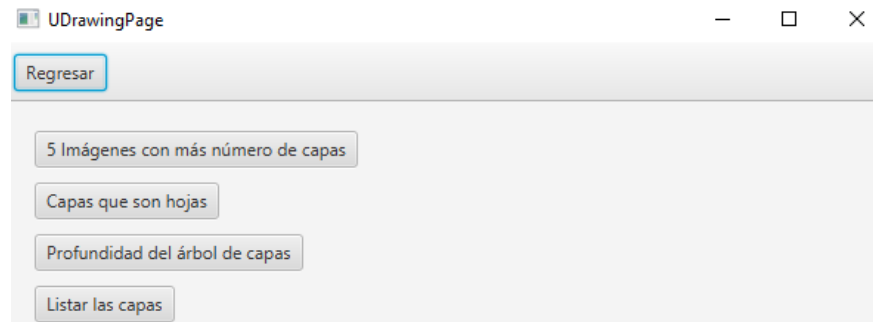




5. Reportes del cliente

Permite reportar en un alert la información requerida.

1. Top 5 imágenes con más número de capas
2. Capas que son hojas
3. Profundidad del árbol de capas
4. Listar las capas



6. Cerrar sesión

Cierra la sesión de un usuario logueado y vuelve al apartado de inicio de sesión.