110 計算機程式設計 (Computer Programming 1279)

上機作業、考試繳交方式:

每次上課都會有上機作業,必須在課堂上完成,有 1~2 小時可用,在下課前上傳到 I-learning,上傳時只需要上傳. C 檔。除非有事先請假,否則不接受課後補交!

上機作業與考試的格式:

1. 依照下列格式命名:學號_p#.c(# => 題號) 例:

> 作業 01 第一題 => 4109056099_p1.c 加分題 01 第一題 => 4109056099 b1.c

由於 ilearning 評分上限為 100 分,為能順利評筆,請同學依照以下方式上傳作業:

將作業題上傳到[hw_xx 課堂作業(基本題)]項目。 將加分題上傳到[hw xx 課堂作業(加分題)]項目。

- 2. 上傳後可以上傳修改版本(在下課以前),如果想要上傳更新的版本, 檔案名稱維持一樣直接上傳,助教只會對最新的版本評分。
- 3. 程式內開頭第1行到第4行,以註解的方式寫下列資訊:

/*

- * 系級:
- * 學號:
- * 姓名:
- * 聯絡電子郵件:

*/

4. 程式輸入輸出部分有底線的為 input 沒有的 output

例: <u>100</u> (100 為輸入) 212.00 (212.00 為輸出)

- 5. 請注意 不要使用下列兩個 function 用了作業會錯 System("pause") fflush()
- 6. 每筆測資限制執行時間為8秒

hw08 題目:

1. 請設計一個程式, 讀取矩陣 $X_{d\times m}$, 並輸出 X 的轉置矩陣 X^T 。(25%)

題目規定:

(1). 轉置矩陣定義為:

$$\boldsymbol{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{d1} & x_{d2} & \cdots & x_{dm} \end{bmatrix}, \ \boldsymbol{X}^{\mathrm{T}} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{21} & \cdots & x_{d1} \\ x_{12} & x_{22} & \cdots & x_{d2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{1m} & x_{2m} & \cdots & x_{dm} \end{bmatrix}$$

- (2). $1 \le d \le 50$ $1 \le m \le 50$
- (3). 矩陣中所有數字皆為整數。(int 即可)
- (4). 輸入輸出矩陣中數字皆以一個空白相隔。 (底下範例為方便閱讀,故空白較大)
- (5). 輸入格式: d m 矩陣 X

程式輸入輸出範例1:

程式輸入輸出範例 2:

2. 寫一個程式做矩陣 $A_{M\times N}$ 與矩陣 $B_{N\times P}$ 相乘計算,將結果存到第三個矩陣 $C_{M\times P}$,並列印結果。(25%)

題目規定:

- (1). 請使用全域變數先宣告變數 M = 4、N = 3和P = 5。
- (2). 請在主程式內賦予矩陣 A 與 B 之數值。

矩陣 A 之數值請利用 srand(200) 指令,隨機產生 $M \times N$ 個整數,其範圍介於 $-5 \sim 10$ 之間。

矩陣 B 之數值,請利用 $\operatorname{srand}(300)$ 指令,隨機產生 $\operatorname{N} \times \operatorname{P}$ 個整數,其範圍介於 $-10 \sim 10$ 之間。

矩陣 C 請初始化其數值都為 0。

- (3). 請寫一個函數,專門計算矩陣相乘。
- (4). 請在主程式列印矩陣 C。矩陣相乘的觀念如下。

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} x \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a*x+b*y \\ c*x+d*y \end{bmatrix}$$

(5). 輸出矩陣 (中數字皆以一個空白相隔。

程式輸出範例:

- -15 -3 -40 44 -12
- -28 49 -80 118 61
- -59 -77 -40 56 22
- 39 124 -36 48 13

3. 請設計一個程式, 讀取兩數列 A 和 B, 其長度分別為 X 和 Y, 請將 A 和 B 一 起從小到大排列, 並找出中位數(Median)。(25%)

題目規定:

(1). 本題中位數定義為:

如果總數是奇數,則中位數為正中間的數字;如果總數是偶數,則中位 數為中間那2個數字的平均值。

- (2). $1 \le X \le 100$ $1 \le Y \le 100$
- (3). A和B中所有數字皆為正整數。(int 即可)
- (4). 中位數若有小數,請印至小數點後一位
- (5). 輸入格式為:

X

數列 A

Y

數列 B

程式輸入輸出範例1:

5

2 4 6 8 10

<u>5</u>

1 3 5 7 9

5. 5

程式輸入輸出範例 2:

4

 $\frac{-}{2}$ 4 6 8

5

1 3 5 7 9

5

4. 輸入一連串的字元,長度為 \mathbb{N} ,請判斷輸入的內容是否是一個回文。(25%)

題目規定:

- (1). $1 \le N \le 100$
- (2). 字串 S 僅包含小寫字母。

程式輸入輸出範例1:

<u>reer</u>

yes

程式輸入輸出範例 2:

reper

yes

程式輸入輸出範例3:

<u>reeeebr</u>

no

程式輸入輸出範例 4:

<u>r</u>

yes

hw08 加分題:

1. 輸入 N 個整數 $\operatorname{num}_1, \operatorname{num}_2, ..., \operatorname{num}_N$,計算並輸出 $\operatorname{num}_1 * \operatorname{num}_2 * \operatorname{num}_3 * ... * \operatorname{num}_N$ 。 但是如果計算結果超過 10^{18} ,則輸出 -1

題目規定:

- $(1). 2 \le N \le 10^5$
- (2). $0 \le \text{num}_{i} \le 10^{18}$

程式輸入輸出範例1:

2

1000000000 1000000000

10000000000000000000

程式輸入輸出範例2:

3

101 9901 999999000001

-1

程式輸入輸出範例3:

31

 $\frac{4\ 1\ 5\ 9\ 2\ 6\ 5\ 3\ 5\ 8\ 9\ 7\ 9\ 3\ 2\ 3\ 8\ 4\ 6\ 2\ 6\ 4\ 3\ 3\ 8\ 3\ 2\ 7\ 9\ 5\ 0}{0}$

2. 隨機輸入 N 個不同的數字,僅包含 1~N,以N = 9舉例來說,

 $4 \quad 1 \quad 5 \quad 9 \quad 8 \quad 7 \quad 3 \quad 6 \quad 2$

即是一組合法的輸入。

現在,從第一個位置的數字開始,也就是 4,這表示我們下一個要拜訪的就是第四個位置的數字,也就是 9,再下一步,我們會拜訪第九個位置的數字,得到 2,繼續這個過程,我們會停在第二個位置的數字,也就是 1,當我們要再接續時,發現第一個位置的數字 4 已經在之前被我們找過,因此我們不繼續找下去,最後,加總我們在過程中所得到的數字,

4 9 2 1,

其總和為 4+9+2+1=16,因此輸出答案為 $16 \cdot (25\%)$

題目規定:

- (1). 開始位置皆為第一個位置的數字
- (2), 輸出過程中拜訪過的數字總和
- $(3). 1 \le N \le 100$
- (4). 輸入格式:

N

N個數字

程式輸入輸出範例1:

9

4 1 5 9 8 7 3 6 2

16

程式輸入輸出範例 2:

15

7 3 2 11 1 6 10 15 4 14 13 12 8 5 9

37