

110計算機程式設計 (Computer Programming 1279)

上機作業、考試繳交方式：

每次上課都會有上機作業，必須在課堂上完成，有1~2小時可用，在下課前上傳到I-learning，上傳時只需要上傳 **.c檔**。除非有事先請假，否則不接受課後補交！

上機作業與考試的格式：

1. 依照下列格式命名：學號_p#.c (# => 題號)

例：

作業01 第一題 => 4109056099_p1.c

加分題01 第一題 => 4109056099_b1.c

2. 上傳後可以上傳修改版本(在下課以前)，如果想要上傳更新的版本，檔案名稱維持一樣直接上傳，助教只會對最新的版本評分。

3. 程式內開頭第1行到第4行，以註解的方式寫下列資訊：

```
/*
```

```
* 系級：
```

```
* 學號：
```

```
* 姓名：
```

```
* 聯絡電子郵件：
```

```
*/
```

4. 程式輸入輸出部分有底線的為input沒有的output

第三題為例: 100 (100為輸入)

212.00 (212.00為輸出)

5.請注意 不要使用下列兩個function 用了作業會錯

System("pause")

fflush()

hw02 題目：

1. 利用鍵盤輸入世界人口數(7865795400), 並於螢幕上秀出世界人口數。(25%)
本題請使用 **long long int** 宣告, 並使用 **%lld** 做輸入輸出。
請勿使用 **printf** 來直接印出答案。
程式輸入輸出範例:
7865795400
7865795400
2. 利用鍵盤輸入國慶日的日期(MM/DD/YYYY), 並於螢幕上重新印出日期(YYYYMMDD)。(25%)
程式輸入輸出範例:
10/10/2021
20211010
3. 設計一個程式將從鍵盤輸入的華氏溫度轉換成攝氏溫度, 並將結果顯示在螢幕上。(25%)
註: 華氏溫度 = 攝氏溫度 * 9 / 5 + 32
註: 答案請印至小數點後兩位
程式輸入輸出範例:
100
212.00
4. 設計一程式用來分裝糖果, 當我們從鍵盤上輸入所要分裝的糖果的總量時, 程式會告訴我們要分裝成幾包(每包100顆), 散裝的部分還有幾顆(25%)
程式輸入輸出範例:
19876
198 76

下頁尚有兩題加分題, 提早完成的同學可以嘗試做做看。

hw02 加分題:

1. 將下列數學運算式轉換成C語言的運算格式(25%)

- i. $\text{Result} = y^2 + 5y + 8$
- ii. $\text{Result} = x^2 + 5xy + y$
- iii. $\text{Result} = x^2y + 5y - 4 / (x + y + 1)$

設計一個程式從鍵盤輸入x與y, 並計算出上述三式之Result。x、y為浮點數, Result請印到小數點後兩位。

程式輸入輸出範例:

6.0

1.0

14.00

67.00

40.50

2. 設計一個程式從鍵盤輸入n與m, 雞和兔的總數量為n, 總腿數為m, 則依次輸出雞的數目和兔的數目。(25%)

註:輸入之n和m保證雞兔數量有解。

程式輸入輸出範例:

14 32 (14空格32)

2

12