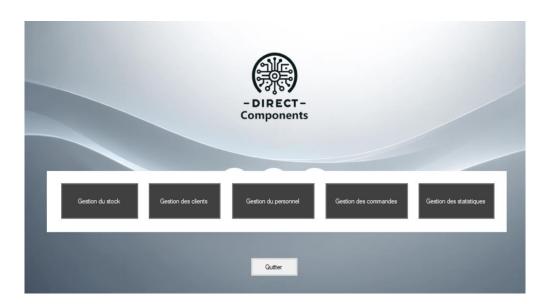
# SPECIFICATIONS FONCTIONNELLES (SOLUTION INFORMATIQUE):

## CHOIX DE GESTION:

Il nous était demandé de concevoir une interface permettant de gérer différents éléments dans une base de données.

Nous avons commencé par l'élaboration de la **page principal** où nous donnons la possibilité à l'utilisateur entre :

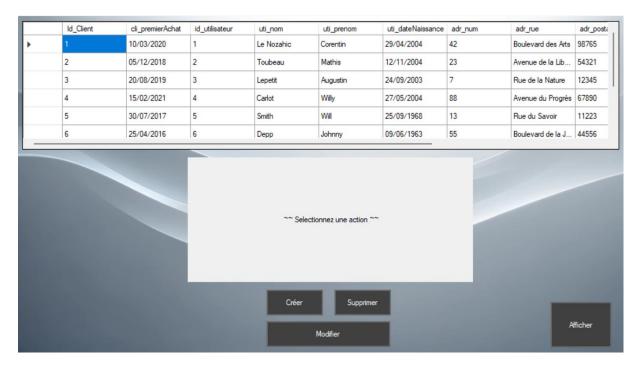
- La gestion du stock
- La gestion des clients
- La gestion du personnel
- La gestion des commandes
- La gestion des statistiques.
- Quitter



<u>Le bouton « Quitter » permet simplement de fermer l'application</u>

## **GESTION DES CLIENTS:**

Lorsque le bouton « gestion des clients » est cliqué sur la page principale, une nouvelle fenêtre s'ouvre :



# Grace à cette fenêtre il est possible de consulter la base de données du client :

- Son ID
- La date du premier achat réalisé
- Son Id utilisateur
- Son nom
- Son prénom
- Sa date de naissance
- Son numéro de téléphone
- Son adresse avec le numéro et le nom de sa rue, son code postal, sa ville, sa région, son pays

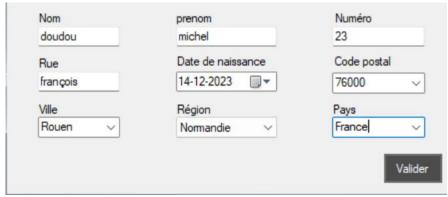
- Créer une fiche client
- Modifier une fiche client
- Supprimer une fiche client
- Afficher une fiche client



#### Id\_Client cli\_premierAchat id\_utilisateur uti\_dateNaissance adr\_num adr\_rue 10/03/2020 Le Nozahic 29/04/2004 Corentin Boulevard des Arts 98765 05/12/2018 2 Toubeau Mathis 12/11/2004 23 Avenue de la Lib. 54321 20/08/2019 3 Lepetit Augustin 24/09/2003 Rue de la Nature 12345 4 15/02/2021 Willy 27/05/2004 Avenue du Progrès 67890 Carlot 88 30/07/2017 5 Smith Will 25/09/1968 13 Rue du Savoir 11223 25/04/2016 6 09/06/1963 Boulevard de la J... 44556 Depp Johnny Rue Date de naissance Code postal 14-12-2023 Pays

POUR CREER UN CLIENT, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « CREER » :

Le panel révèle des TextBoxs qui devront être complétées par l'utilisateur. Ensuite celui-ci doit cliquer sur le bouton « Valider » pour confirmer ses choix de création et lancer l'exécution de la création :

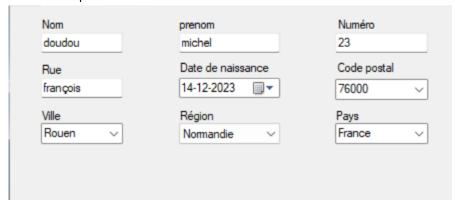


L'interface propose un menu déroulant pour le code postal, la ville, la région et le pays afin d'éviter les erreurs de saisie, l'utilisateur doit simplement cliquer sur le choix souhaité :

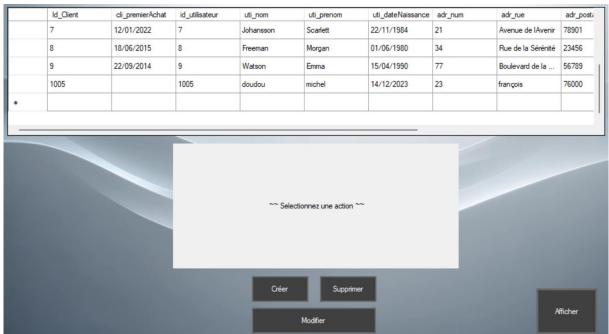
Exemple avec le TextBox Région :



Une fois que le bouton « Valider » est cliqué, l'ajout du client dans la base de données s'exécute puis le bouton disparait :

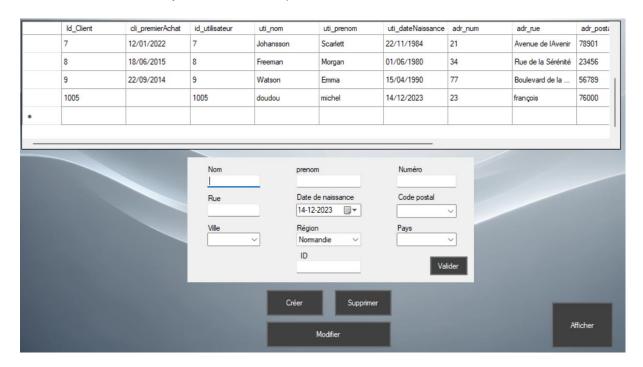


Ensuite l'utilisateur doit cliquer sur le bouton « Afficher » afin d'actualiser la base de données dans l'interface et d'afficher les modifications :



Ici, nous pouvons voir sur la dernière ligne notre client qui a été créé.

## POUR MODIFIER UN CLIENT, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « MODIFIER » :

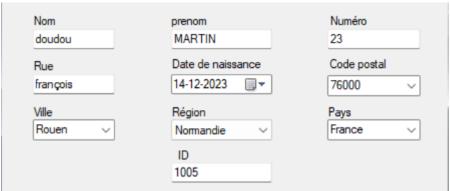


Le panel révèle des TextBoxs qui devront être complétées par l'utilisateur. Ensuite celui-ci doit cliquer sur le bouton « Valider » pour confirmer ses choix de Modification et lancer l'exécution :



Ici, modifions notre client créé précédemment, on remplace « michel » par « MARTIN » dans le prenom,

Puis on clique sur « Valider »:



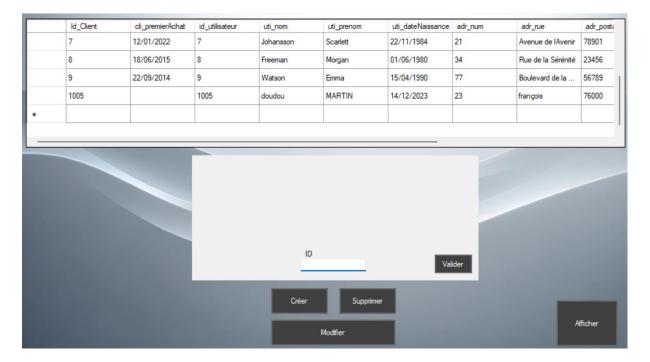
Le bouton « Valider »

disparait, ce qui signifie que la modification a fonctionné. On clique ensuite sur « Afficher » pour actualiser :

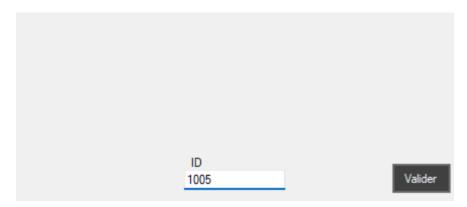


On peut alors, voir sur la base de données les modifications effectuées.

#### POUR SUPPRIMER UN CLIENT, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « SUPPRIMER » :



Le panel révèle une TextBox qui devra être complété par l'utilisateur. Ensuite celui-ci doit cliquer sur le bouton « Valider » pour confirmer son choix de Suppression et lancer l'exécution :

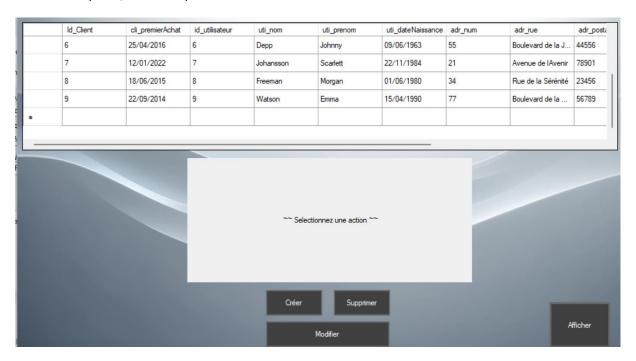


Ici, nous allons supprimer le client précédemment, qui a pour ID: 1005



On clique sur « Valider » :

Le bouton disparait, Puis on clique sur « Afficher » :



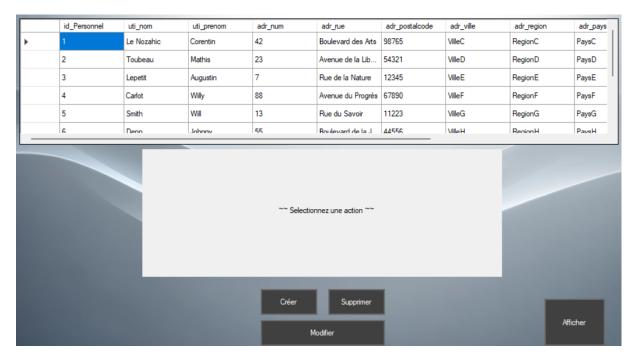
On remarque que notre client a bien été supprimé.

# POUR AFFICHER UN CLIENT, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « AFFICHER » :

Se bouton actualise la base de données dans la datagridview de l'interface et l'affiche.

# **GESTION DES PERSONNELS:**

Lorsque le bouton « gestion du personnel » est cliqué sur la page principale, une nouvelle fenêtre s'ouvre :



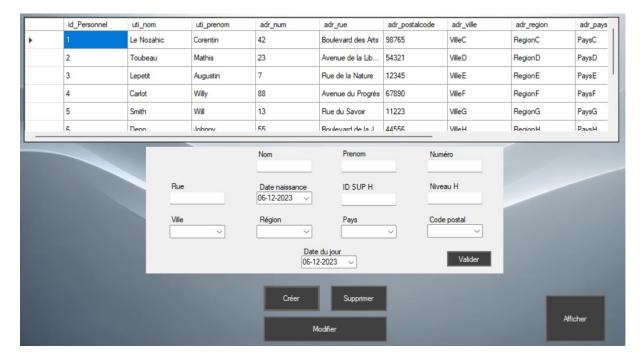
## Grace à cette fenêtre il est possible de consulter la base de données du personnel :

- Son ID
- Son nom
- Son prénom
- Son adresse avec le numéro et le nom de sa rue, son code postal, sa ville, sa région, son pays
- L'ID du supérieur hiérarchique
- Sa date d'embauche
- Son niveau hiérarchique

- Créer un personnel
- Modifier un personnel
- Supprimer un personnel
- Afficher un personnel



# POUR CREER UN PERSONNEL, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « CREER » :



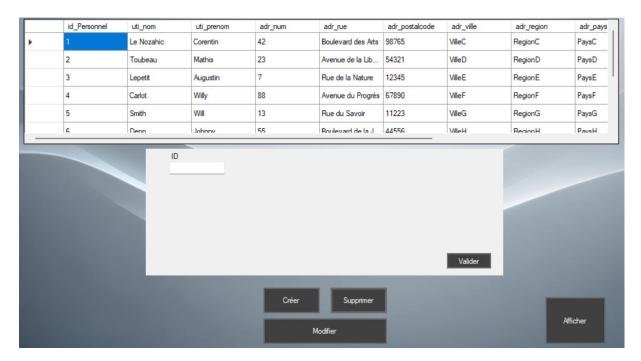
L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR MODIFIER UN PERSONNEL, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « MODIFIER » :



L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR SUPPRIMER UN PERSONNEL, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « SUPPRIMER » :



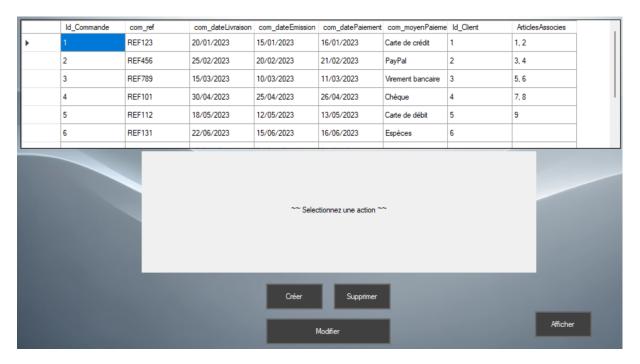
L'utilisateur doit compléter la TextBox, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR AFFICHER UN PERSONNEL, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « AFFICHER » :

Se bouton actualise la base de données dans la datagridview de l'interface et l'affiche.

# **GESTION DES COMMANDES:**

Lorsque le bouton « gestion des commandes » est cliqué sur la page principale, une nouvelle fenêtre s'ouvre :



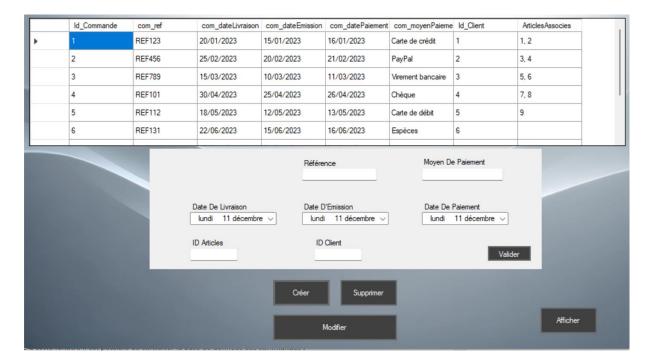
## Grace à cette fenêtre il est possible de consulter la base de données des commandes :

- ID commande
- Référence
- Date de livraison
- Date d'émission
- Date de paiement
- Moyen de paiement
- Id client
- Articles associés

- Créer une commande
- Modifier une commande
- Supprimer une commande
- Afficher une commande

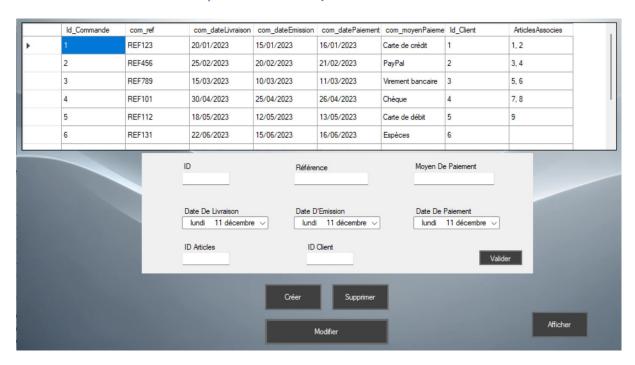


## POUR CREER UNE COMMANDE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « CREER » :



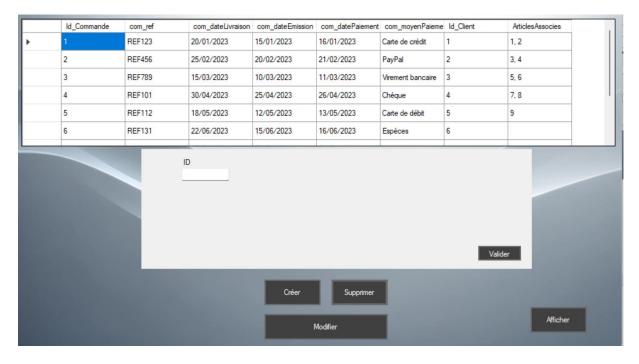
L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR MODIFIER UNE COMMANDE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « MODIFIER » :



L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR SUPPRIMER UNE COMMANDE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « SUPPRIMER » :



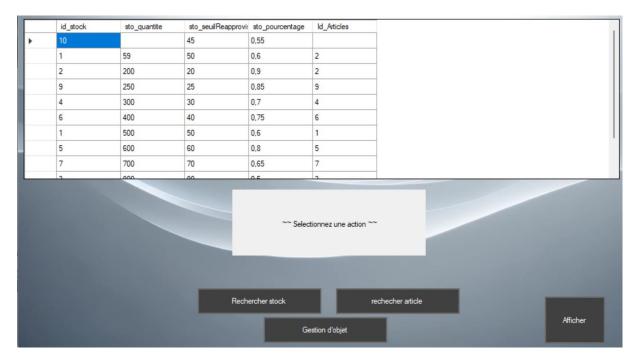
L'utilisateur doit compléter la TextBox, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR AFFICHER UNE COMMANDE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « AFFICHER » :

Se bouton actualise la base de données dans la datagridview de l'interface et l'affiche.

# **GESTION DES STOCKS:**

Lorsque le bouton « gestion des stocks » est cliqué sur la page principale, une nouvelle fenêtre s'ouvre :



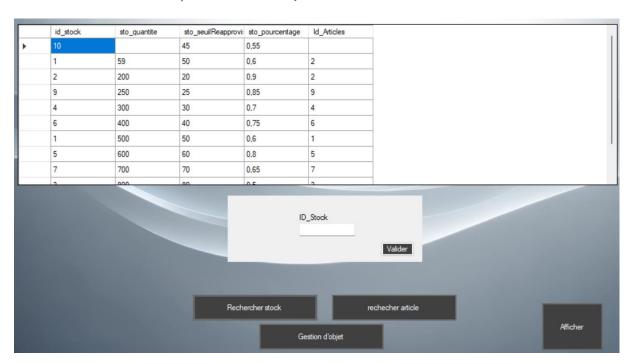
Grace à cette fenêtre il est possible de consulter la base de données des stocks :

- Id stock
- <u>Quantité</u>
- Seuil de réapprovisionnement
- <u>Pourcentage</u>
- <u>Id article</u>

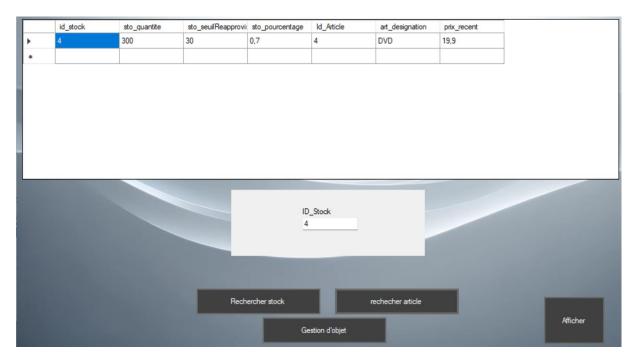
- Rechercher un stock
- Rechercher un article
- Gestion d'objet
- Afficher



# POUR RECHERCHER UN STOCK, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « RECHERCHER STOCK » :



L'utilisateur doit compléter la TextBox avec l'ID souhaité et cliquer sur « Valider » :



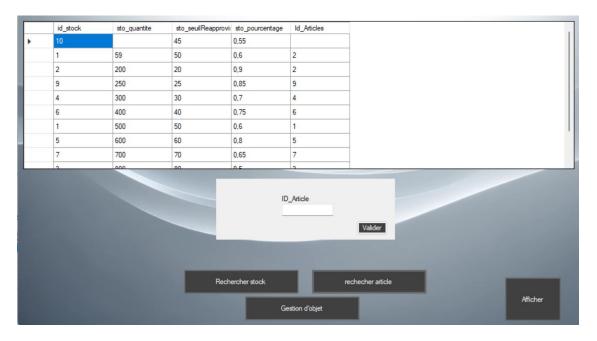
Ici, nous avons les données du stock d'ID 4.

# POUR REVENIR A LA BASE DE DONNEES COMPLETES :

L'utilisateur doit cliquer sur le bouton « afficher » :



# POUR RECHERCHER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « RECHERCHER ARTICLE » :



L'utilisateur doit compléter la TextBox avec l'ID souhaité et cliquer sur « Valider » :



Ici nous obtenons donc les données sur l'article d'ID numéro 7.

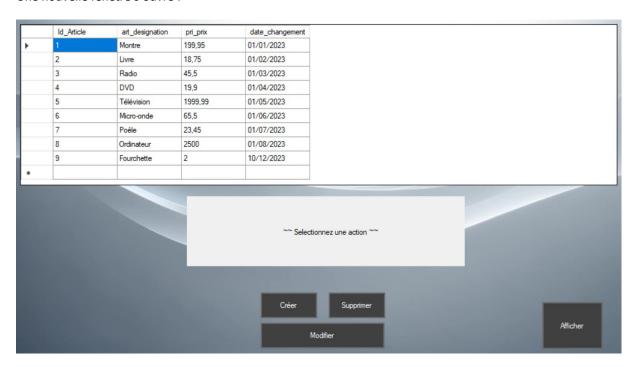
# POUR REVENIR A LA BASE DE DONNEES COMPLETES :

L'utilisateur doit cliquer sur le bouton « afficher » :



## POUR GERER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « GESTION D'OBJET » :

## Une nouvelle fenêtre s'ouvre :

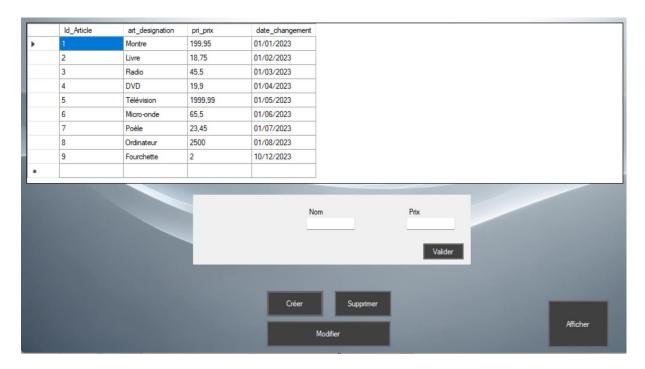


## Grace à cette fenêtre il est possible de consulter la base de données des articles :

- Id article
- Désignation
- Prix
- Date de changement du prix

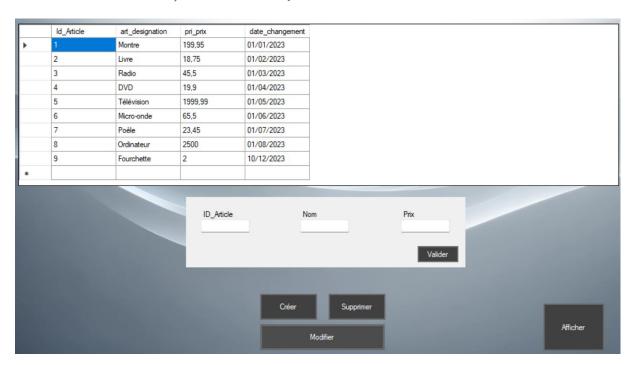
- Créer un article
- Modifier un article
- Supprimer un article
- Afficher un article

# POUR CREER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « CREER » :



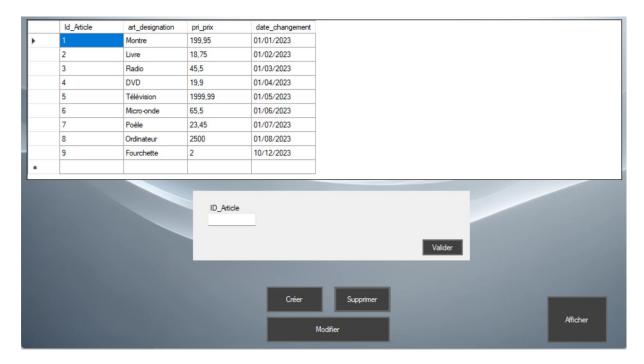
L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR MODIFIER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « MODIFIER » :



L'utilisateur doit compléter les TextBoxs, cliquer sur **« Valider »,** puis cliquer sur Afficher.

# POUR SUPPRIMER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « SUPPRIMER » :



L'utilisateur doit compléter la TextBox, cliquer sur « Valider », puis cliquer sur Afficher.

# POUR AFFICHER UN ARTICLE, L'UTILISATEUR CLIQUE SUR LE BOUTON « AFFICHER » :

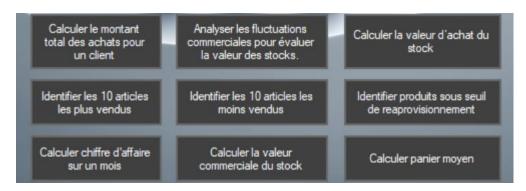
Se bouton actualise la base de données dans la datagridview de l'interface et l'affiche.

## **GESTION DES STATISTIQUES:**

Lorsque le bouton « gestion des stocks » est cliqué sur la page principale, une nouvelle fenêtre s'ouvre :



Depuis cette fenêtre il est possible de réaliser différentes tâches, tel que :



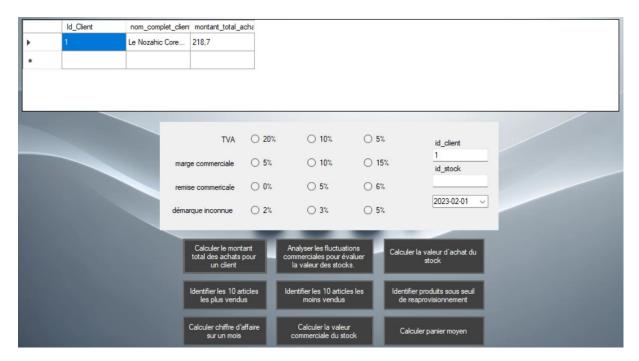
L'utilisateur doit compléter les différents éléments sur l'interface, puis il clique sur 1 des 9 boutons afin de lancer l'exécution.

Prenons un exemple :

Pour calculer le montant total des achats pour un client, il est nécessaire de compléter la textBox « Id client »



Puis on clique sur le bouton correspondant sur l'interface :

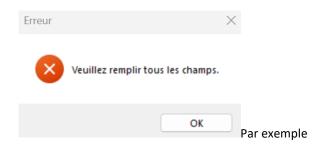


On obtient ensuite les données recherchées afficher sur la datagridview.

# **GESTION DES ERREURS:**

Il est possible que le code affiche un message d'erreur si :

- L'utilisateur ne renseigne pas certaines TextBoxs



- L'utilisateur complète avec des nombres à la place de lettres, et inversement

