

TÍTULO DEL JUEGO

CONCEPTO DE JUEGO

Descripción

¿En qué consiste el juego (*aspectos de juego*)? ¿Qué papel toma el jugador y cuál será su objetivo? ¿Qué tendrá que hacer para conseguirlo? Enumera las principales características del juego.

Características técnicas

¿Para qué plataforma es? ¿Qué dispositivos utiliza?

Experiencia de juego

¿A qué jugadores está dirigido? ¿En qué consiste la experiencia que ofrece al jugador? ¿Qué sensaciones busca transmitir?

Jugabilidad

¿Qué acciones puede realizar el jugador? ¿Con qué elementos puede interactuar? ¿Qué retos y dificultades tendrá que superar para lograr su objetivo? ¿Qué estrategias podrá seguir para ello?

Flujo de juego

¿Cómo se desarrolla el juego? ¿Cómo evoluciona la jugabilidad? ¿Qué recompensas obtendrá el jugador durante el camino? ¿Cómo se ajusta la dificultad?

Diseño de niveles

¿Cuáles serán los principales rasgos lógicos, espaciales y narrativos del entorno de juego?

Cámara, controles e interfaz

¿Qué punto de vista y tipo de cámara utiliza? ¿Cómo interactuamos con el juego (controles)? ¿Cuáles son los principales elementos de la interfaz y cuál es la función de estos?

Narrativa

¿Cuál es el argumento? ¿Cómo se desarrolla este? ¿Quiénes son los personajes principales?

Ambientación

¿Dónde transcurre el juego? ¿Cuáles son los rasgos más característicos de la ambientación?

Diseño de arte

¿Cuáles serán las principales características artísticas (gráficas, sonoras y literarias) del juego?