

高等人工智慧-期中報告

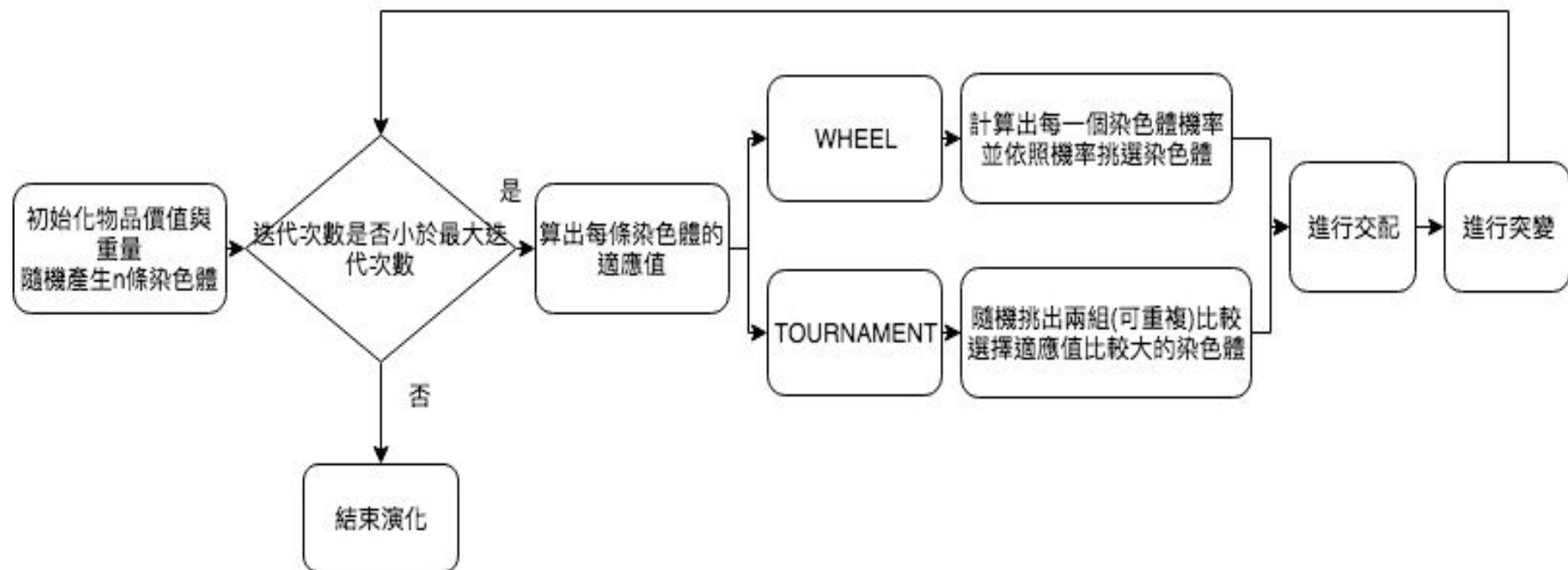
Genetic Algorithm(Knapsack Problem)

5105056013 吳嘉偉

Outline

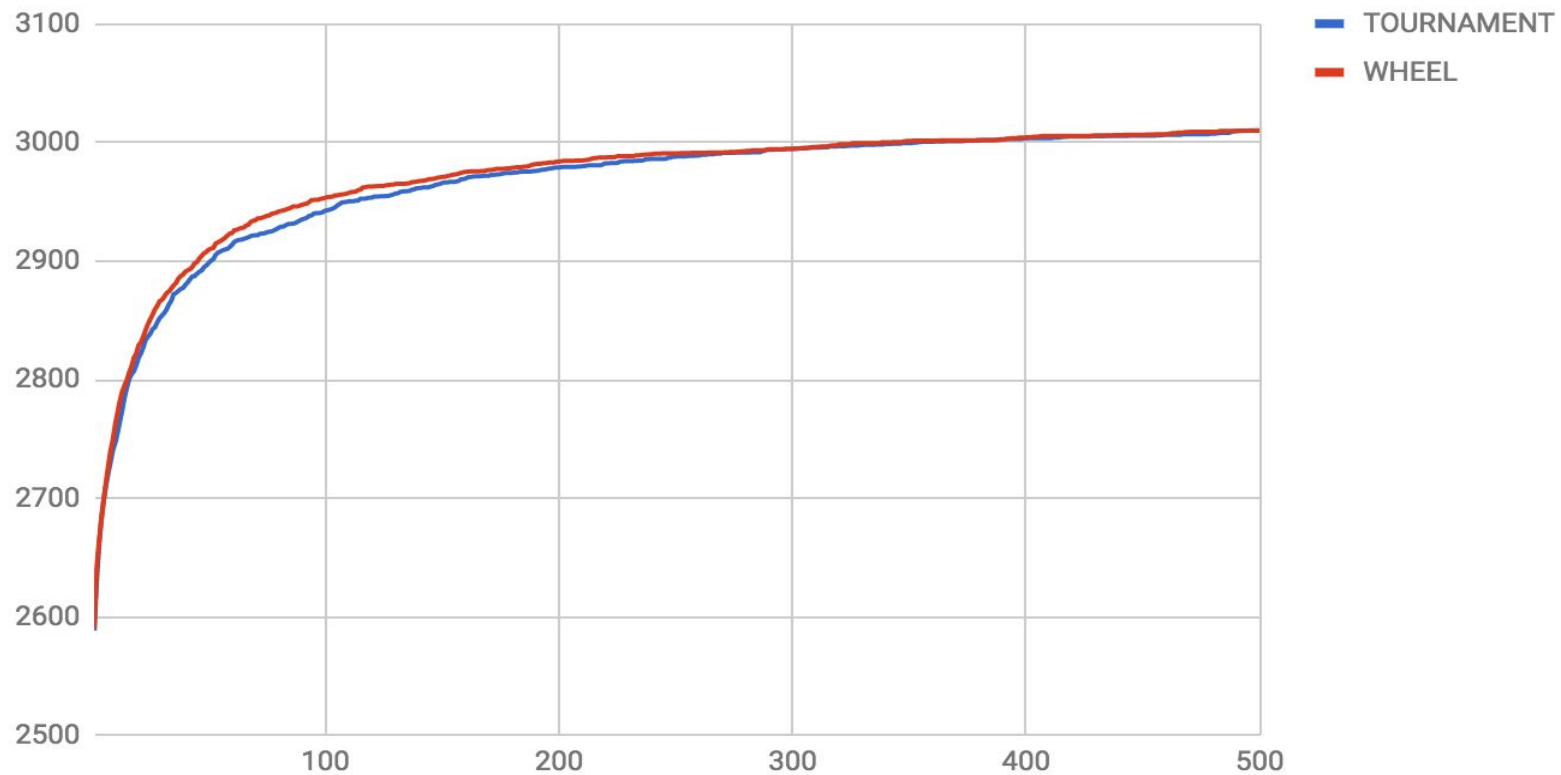
1. Flow
2. Trend
3. Conclusion

Flow



Trend

TOURNAMENT和WHEEL



Conclusion

1. 雖然在趨勢圖上WHEEL比TOURNAMENT比較快到最佳解，但因為間距只有一些，所以可能背包問題比較難區分哪個選擇方式是比較好的。
2. 執行速度上，TOURNAMENT就真的比WHEEL快些，如果再更複雜的問題上，差距可能會更加明顯。
 - a. TOURNAMENT spend time = 1133ms
 - b. WHEEL spend time = 1320ms