



Fondamentaux du développement Back-end côté serveur avec Symfony



Synthèse de cours

Synthèse de cours

Page 3



Chapitre 1 : Symfony, son utilité, la concurrence, son historique et votre formation

▼ Symfony est :

- ▶ un framework PHP
- ▶ open source
- ▶ optimisé pour le dév.
- ▶ stable et fiable
- ▶ un des leaders de son marché
- ▶ simple à utiliser

Synthèse de cours

Page 4



Chapitre 2 : Les prérequis à l'installation de Symfony

- ▼ Installer PHP et MYSQL
- ▼ Installer Composer

Synthèse de cours

Page 5



Chapitre 3 : Installer Symfony avec la CLI Symfony

- ▼ Installation en ligne de commande
- ▼ Plusieurs possibilités d'installation
- ▼ Automatisé

Synthèse de cours

Page 6



Chapitre 4 : Utiliser GIT avec Symfony

- ▼ Versionner son projet
- ▼ Travailler à plusieurs
- ▼ Faire des branches
- ▼ Sauvegarde dans le cloud avec Github

Synthèse de cours

Page 7



Chapitre 5 : Le MVC Symfony 6

- ▼ Système MVC clair
- ▼ Arborescence précise à respecter

Synthèse de cours

Page 8



Chapitre 6 : Lancer le serveur interne de Symfony

- ▼ Serveur web interne
- ▼ Ne lance pas de système de base de données
- ▼ En développement, uniquement

Synthèse de cours

Page 9



Chapitre 7 : Notre premier controller

- ▼ Commande make : controller
- ▼ Système de routing intuitif
- ▼ Configuration de la home page dans config/routes.yaml
- ▼ Création automatique d'une vue

Synthèse de cours

Page 10



Chapitre 8 : Le système de template

- ▼ Héritage de template avec `{% extends %}`
- ▼ Système de `{% block %}` pour définir des zones customisables dans un template
- ▼ `{% include %}` pour du code qui se répète

Synthèse de cours

Page 11



Chapitre 9 : Gestion des assets CSS et JS avec WebPack

- ▼ Webpack Encore permet d'utiliser facilement Webpack pour gérer nos fichiers
- ▼ Notre CSS et JS s'écrit dans assets
- ▼ Twig charge nos fichiers facilement
- ▼ Le fichier webpack.config.js gère tous nos styles existants

Synthèse de cours

Page 12



Chapitre 10 : Mettre en place et utiliser SASS

- ▼ Utilisation de sass très simple grâce à WebPack
- ▼ Compilation des fichiers en CSS automatique

Synthèse de cours

Page 13



Chapitre 11 : Utilisons Bootstrap avec classe

- ▼ Installation de bootstrap via NPM
- ▼ Import de bootstrap facile grâce à WebPack
- ▼ Système de composants
- ▼ Des centaines de classes
- ▼ Un système de grille

Synthèse de cours

Page 14



Chapitre 12 : Création de notre première entité : Jeu

- ▼ Une entité représente une donnée en base de données
- ▼ Utilisation de `make:entity`
- ▼ Entité et repository automatiquement générés

Synthèse de cours

Page 15



Chapitre 13 : Création de notre base de données

- ▼ Le fichier `.env.local` pour configurer son environnement personnel
- ▼ Les commandes doctrine se trouvent dans la doc

Synthèse de cours

Page 16



Chapitre 14 : Comprendre les migrations

- ▼ Les migrations : `make:migration` pour créer une migration et `d:m:m` pour l'exécuter
- ▼ Dès que je modifie une entité, je fais une migration

Synthèse de cours

Page 17



Chapitre 15 : Mise en place des fixtures et de Faker

- ▼ Les fixtures sont des fausses données pour notre programme
- ▼ Tout se place dans DataFixtures
- ▼ Faker permet de générer de fausses données

Synthèse de cours

Page 18



Chapitre 16 : Modifier notre vue pour afficher nos jeux

- ▼ Le repository de l'entité récupère les données en base
- ▼ Le controller passe les données à la vue
- ▼ La vue affiche les données

Synthèse de cours

Page 19



Chapitre 17 : Création de l'entité User

- ▼ Une commande `make:user` pour créer notre entité
- ▼ Toute la logique de sécurité dans un fichier : `security.yaml`
- ▼ Système de protection des routes avec l'`access_control`

Synthèse de cours

Page 20



Chapitre 18 : Rendre possible la connexion à notre site

- ▼ Un contrôleur spécifique
- ▼ Configuration du security.yaml
- ▼ Une vue simple à générer

Synthèse de cours

Page 21



Chapitre 19 : Espace sécurisé : le profil de l'utilisateur

- ▼ Configurer l'access_control pour gérer l'accès à nos routes
- ▼ App.user pour récupérer les données de l'utilisateur connecté

Synthèse de cours

Page 22



Chapitre 20 : Créer et afficher le formulaire d'inscription

- ▼ La logique d'inscription se met dans le controller
- ▼ Le formulaire pour ajouter une entité se met dans le dossier Form et finit par « Type »
- ▼ Un formulaire liste les champs de l'entité que l'on devra renseigner
- ▼ La vue Twig affiche le formulaire

Synthèse de cours

Page 23



Chapitre 21 : Traiter le formulaire d'inscription

- ▼ Le formulaire est traité par le contrôleur
- ▼ L'entité liée au form est renseignée automatiquement
- ▼ L'entity Manager enregistre les données en base