

# Ejercicios de Programación

Materia: **Introducción a la Programación**

Nombre del estudiante: **Jack Willy Batista Vásquez**

Fecha: **6/10/2025**

## Ejercicios con Tipos de Datos

1. Pide al usuario un número entero y muestra su doble.

### Algoritmo Ejercicio\_1

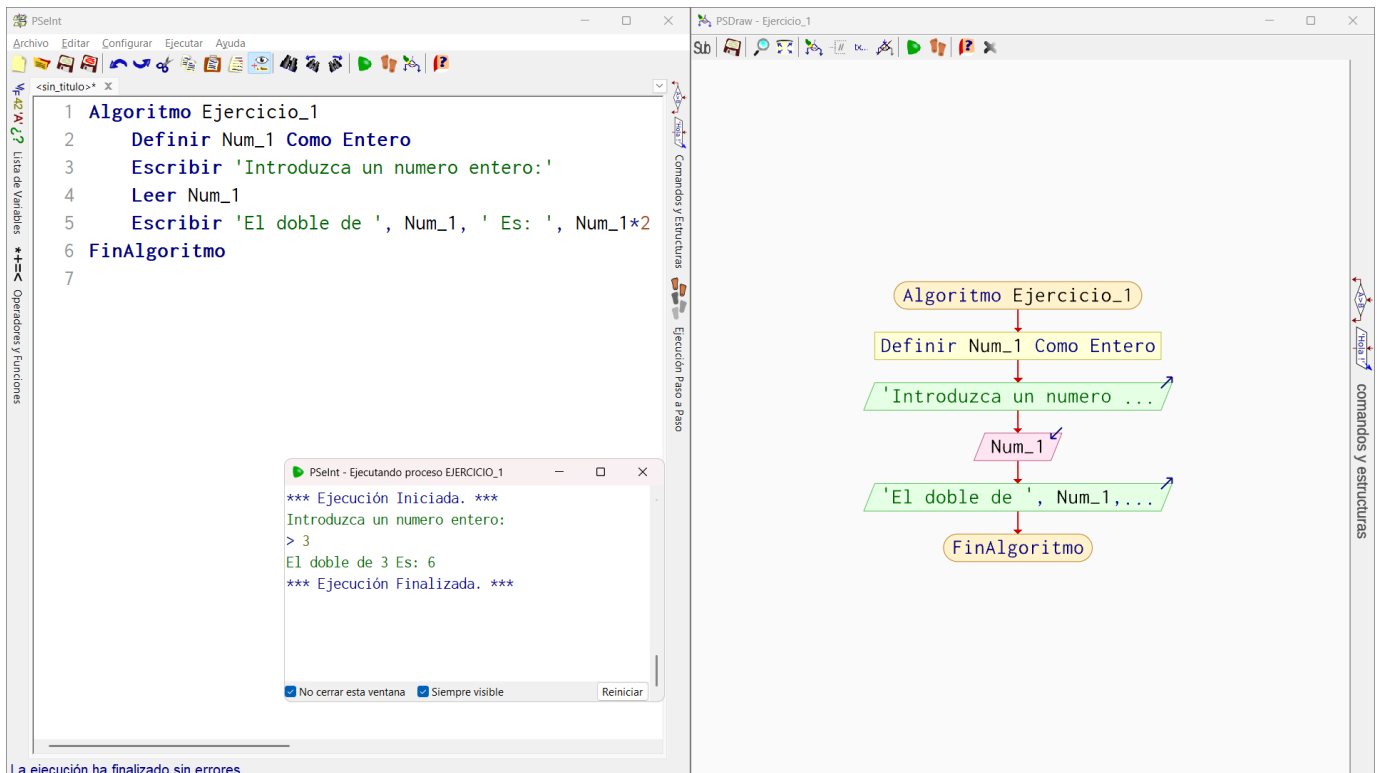
Definir Num\_1 Como Entero

Escribir 'Introduzca un numero entero:'

Leer Num\_1

Escribir 'El doble de ', Num\_1, ' Es: ', Num\_1\*2

### FinAlgoritmo



2. Solicita dos números enteros y muestra la suma.

### Algoritmo Ejercicio\_2

Definir Num\_1, Num\_2 como Real

Escribir "Ingrese el primer numero:"

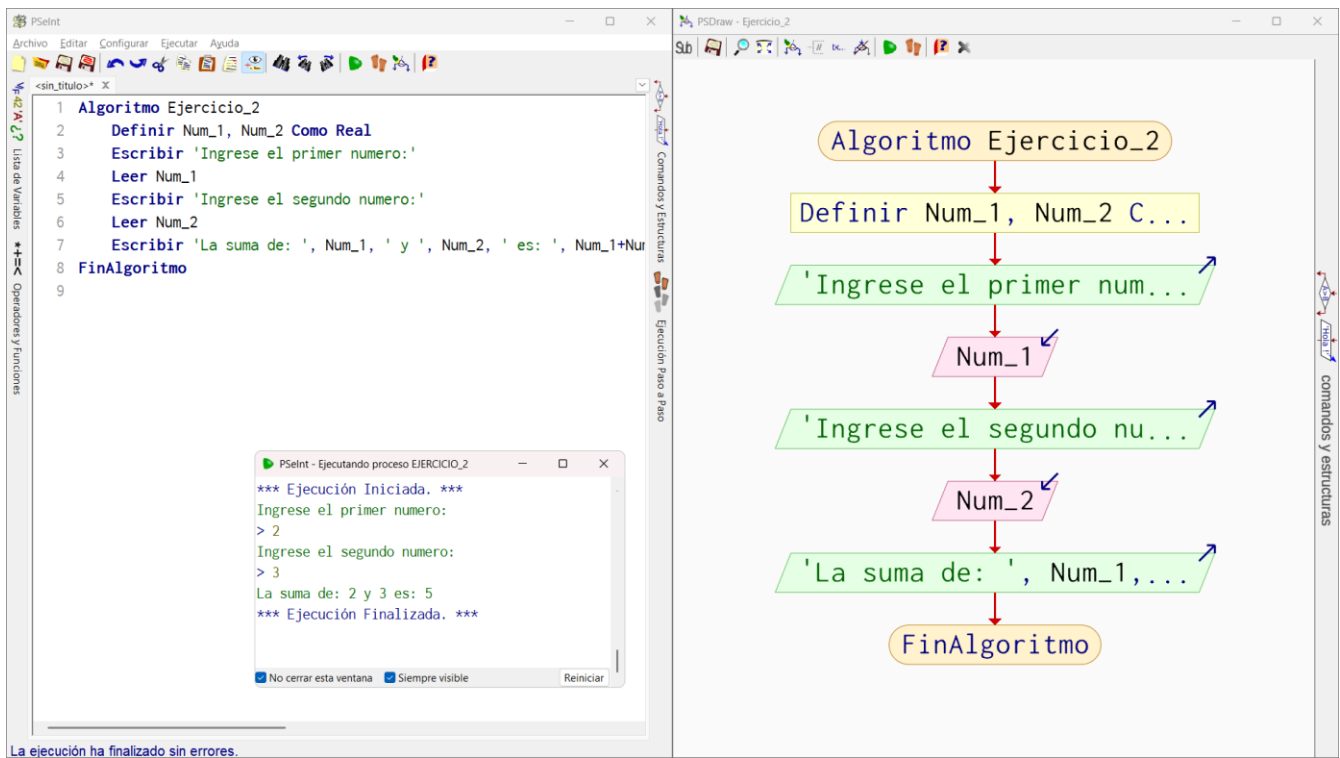
Leer Num\_1

Escribir "Ingrese el segundo numero:"

Leer Num\_2

Escribir "La suma de: " Num\_1 " y " Num\_2 " es: " Num\_1+Num\_2

### FinAlgoritmo



3. Ingresar un número real (decimal) y muestra su mitad.

### Algoritmo Ejercicio\_3

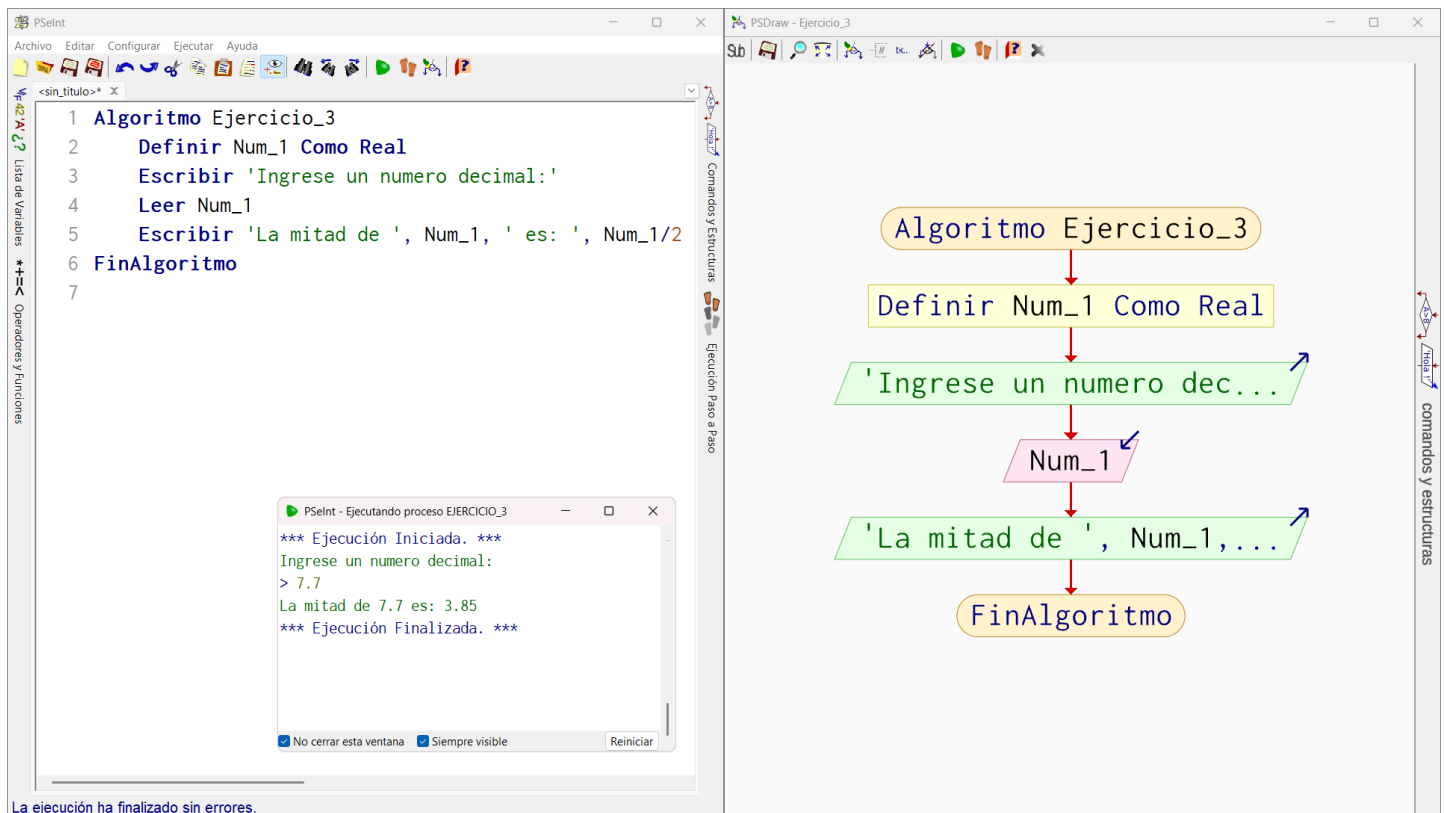
Definir Num\_1 Como Real

Escribir 'Ingrese un numero decimal:'

Leer Num\_1

Escribir 'La mitad de ', Num\_1, ' es: ', Num\_1/2

### FinAlgoritmo



4. Solicita dos números reales y muestra su promedio.

#### Algoritmo Ejercicio\_4

Definir Num\_1, Num\_2, Promedio Como Real

Escribir 'Ingresa el primer numero:'

Leer Num\_1

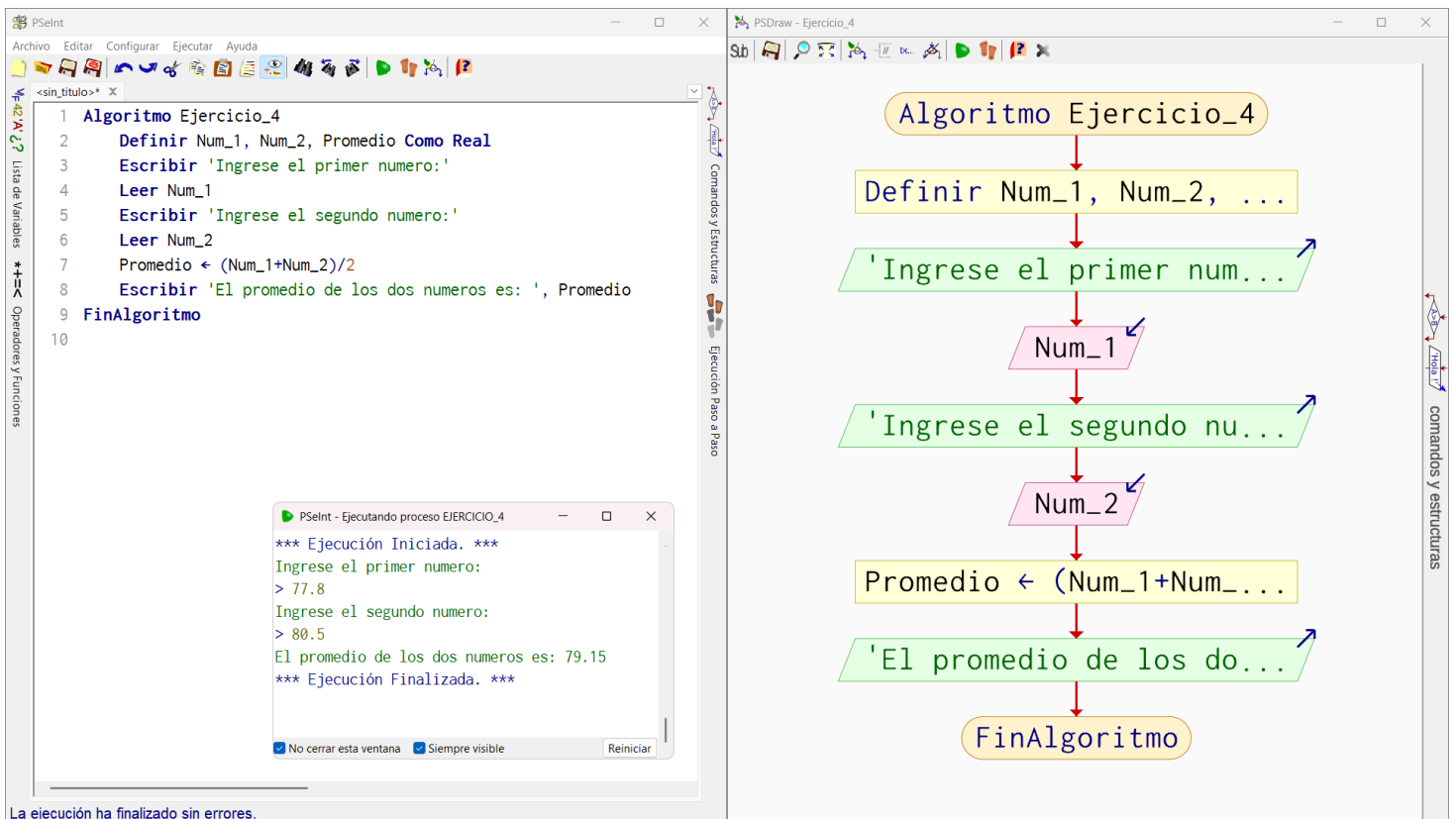
Escribir 'Ingresa el segundo numero:'

Leer Num\_2

Promedio  $\leftarrow$  (Num\_1+Num\_2)/2

Escribir 'El promedio de los dos numeros es: ', Promedio

#### FinAlgoritmo



La ejecución ha finalizado sin errores.

5. Pide al usuario que escriba su edad y muestra Verdadero si es mayor de edad (18+), Falso en caso contrario.

### Algoritmo Ejercicio\_5

Definir Edad Como Entero

Definir Es\_Mayor Como Lógico

Escribir 'Ingresa su edad:'

Leer Edad

Si  $\text{Edad} \geq 18$  Entonces

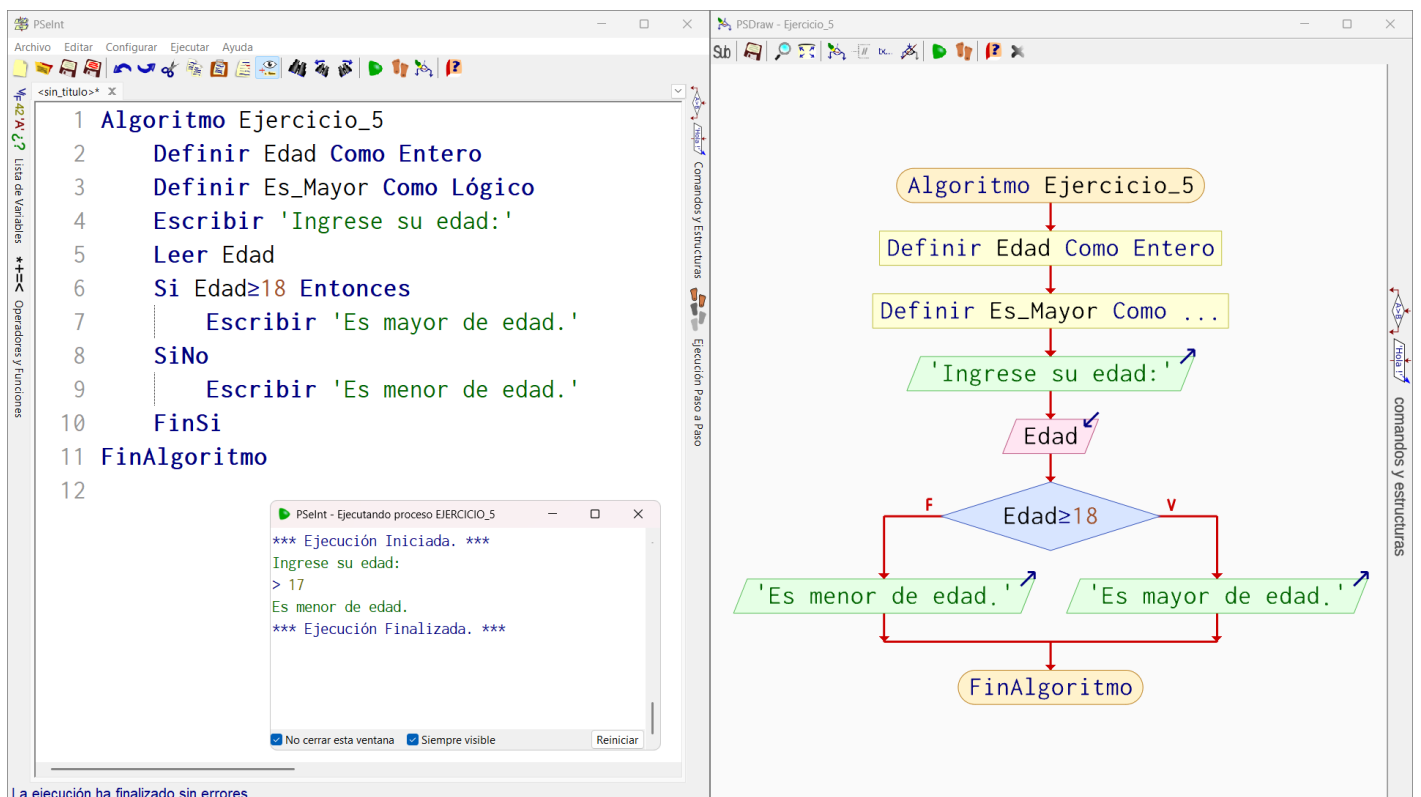
    Escribir 'Es mayor de edad.'

SiNo

    Escribir 'Es menor de edad.'

FinSi

FinAlgoritmo



- Pregunta al usuario si tiene internet en casa (1 = Sí, 0 = No) y guarda la respuesta como lógico.

### Algoritmo Ejercicio\_6

Definir Opciones Como Entero

Definir Estado\_Internet Como Lógico

Escribir 'Para responder el cuestionario escriba 0 o 1 segun corresponda:'

Escribir '¿Tiene internet en casa?'

Escribir '0 = No'

Escribir '1 = Si'

Leer Opciones

Según Opciones Hacer

0:

Estado\_Internet <- Falso

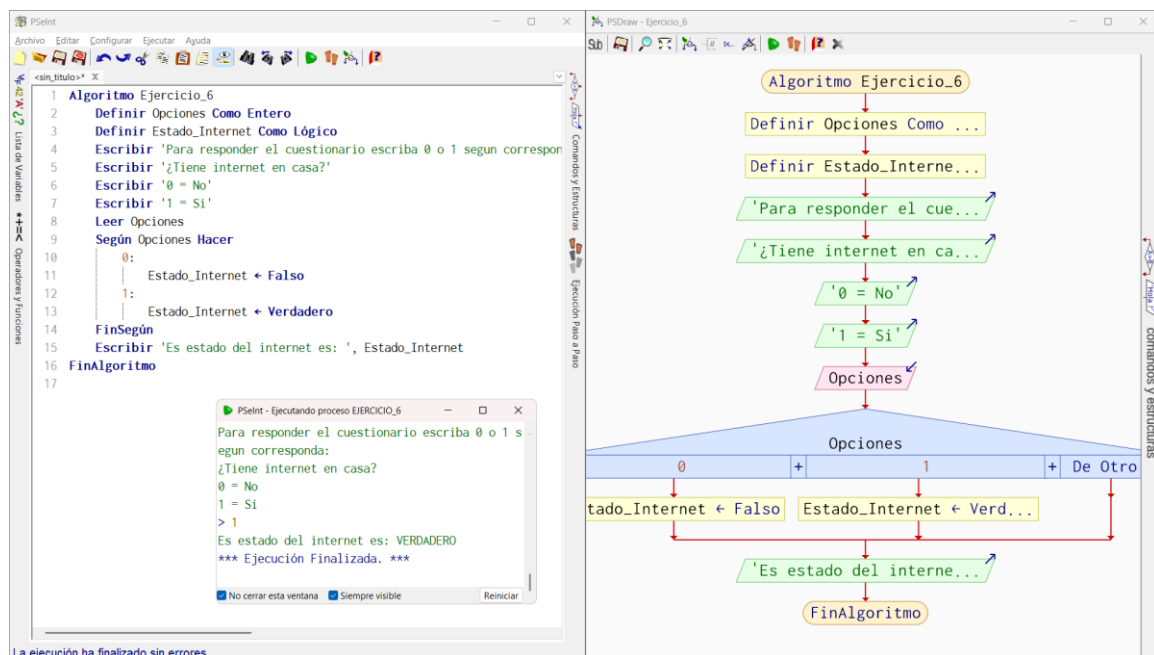
1:

Estado\_Internet <- Verdadero

FinSegún

Escribir 'Es estado del internet es: ', Estado\_Internet

### FinAlgoritmo



7. Pide al usuario que escriba una letra y muéstrala en pantalla.

### Algoritmo Ejercicio\_7

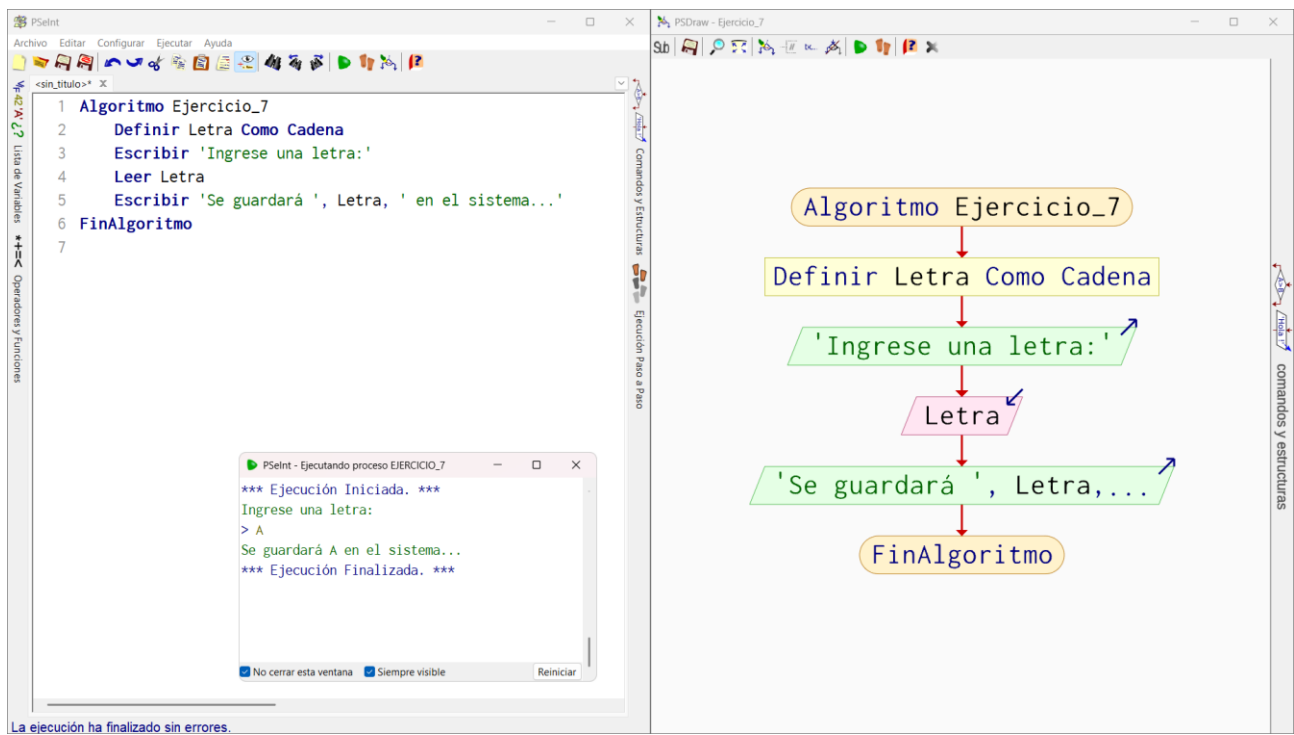
Definir Letra Como Cadena

Escribir 'Ingrese una letra:'

Leer Letra

Escribir 'Se guardará ', Letra, ' en el sistema...'

### FinAlgoritmo



8. Ingresar un carácter y muestra el mensaje 'Correcto' si es la letra 'A'.

### Algoritmo Ejercicio\_8

Definir Letra Como Cadena

Escribir 'Escriba la primera letra del abecedario, en mayuscula:'

Leer Letra

Si Letra=='A' Entonces

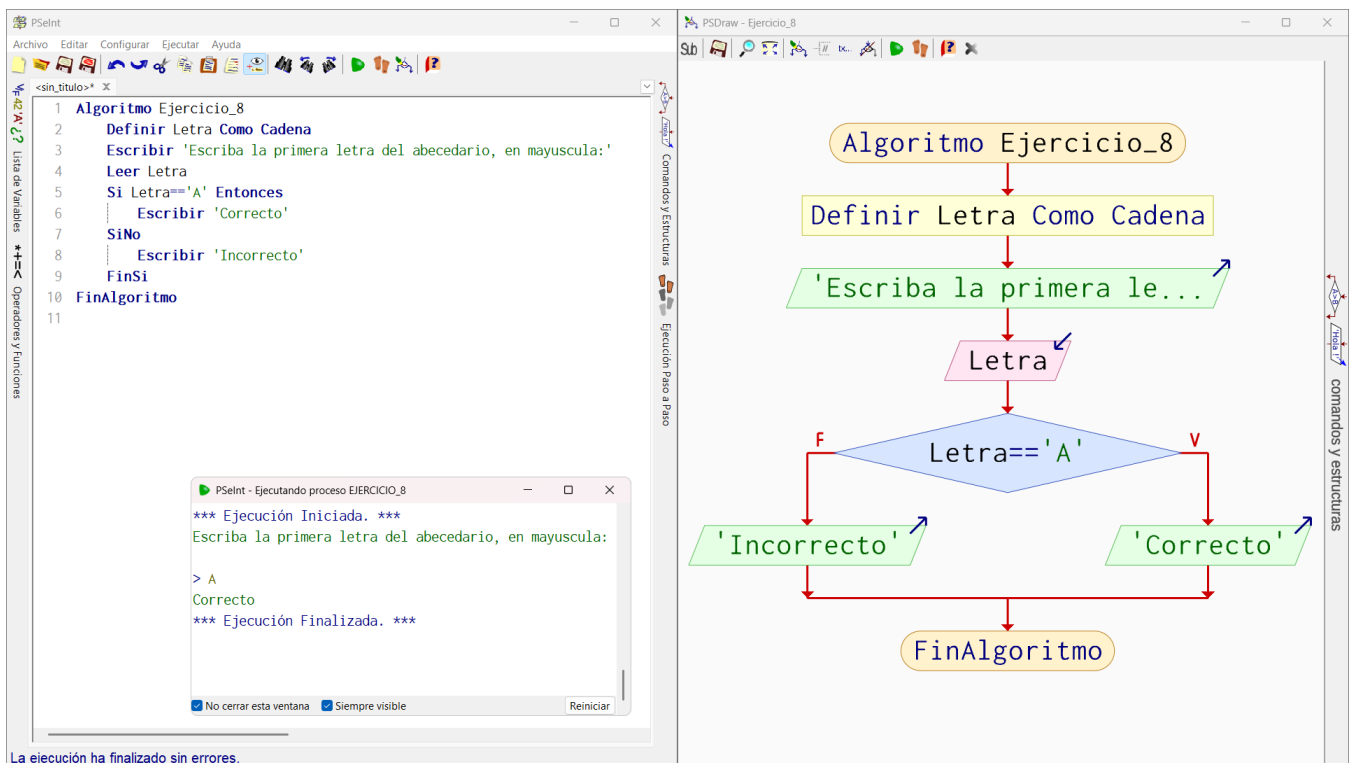
Escribir 'Correcto'

SiNo

Escribir 'Incorrecto'

FinSi

FinAlgoritmo





9. Pide al usuario que escriba su nombre y muéstralo con un saludo.

### Algoritmo Ejercicio\_9

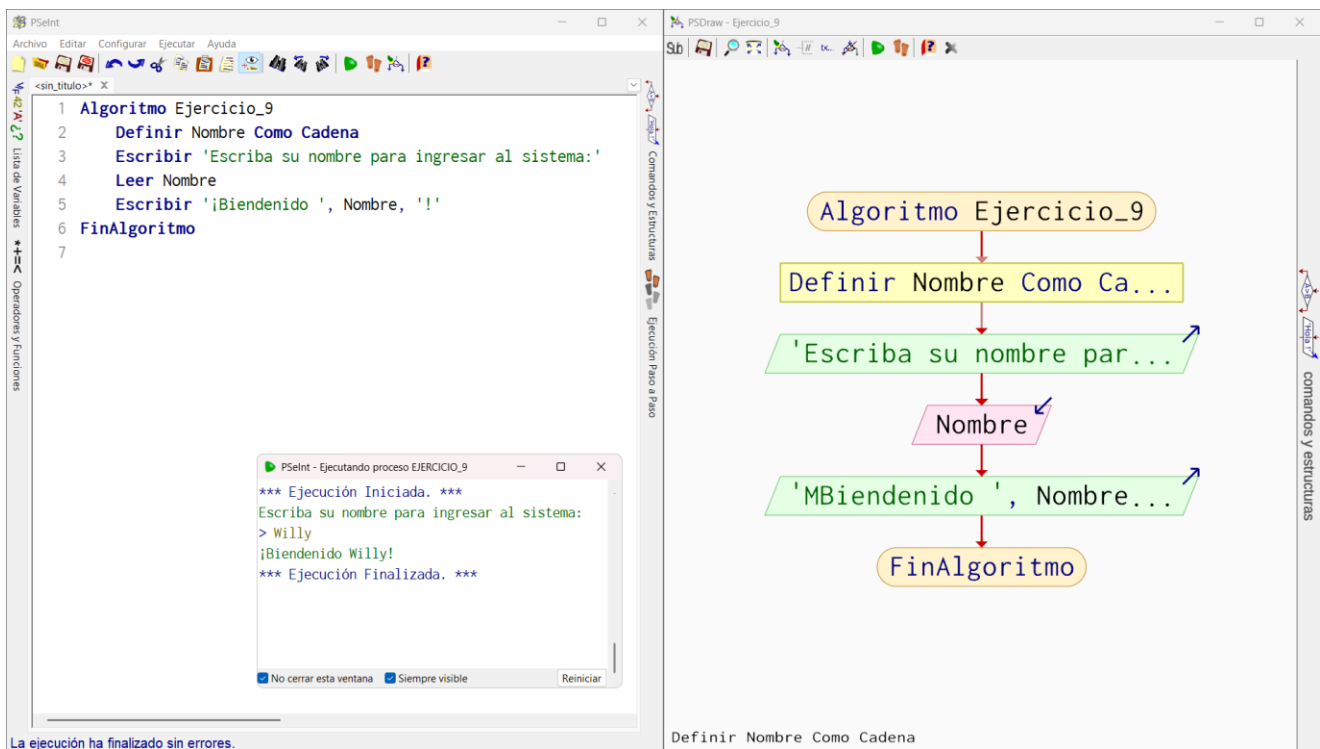
Definir Nombre Como Cadena

Escribir 'Escriba su nombre para ingresar al sistema:'

Leer Nombre

Escribir '¡Bienvenido ', Nombre, '!'

### FinAlgoritmo



10. Solicita una palabra y muestra cuántos caracteres tiene.

### Algoritmo Ejercicio\_10

Definir Palabra Como Cadena

Definir Cantidad\_Caracteres Como Entero

Escribir 'Escriba Una Palabra:'

Leer Palabra

Cantidad\_Caracteres <- Longitud(Palabra)

Escribir 'La palabra ', Palabra, ' tiene ', Cantidad\_Caracteres, ' letras'

### FinAlgoritmo

