# Supermaket Manager: Manual d'Uusari

### Subrgrup 11.3

Guillem Cabré Farré, @guillem.cabre Marc Peñalver Guilera, @marc.penalver Àlex Rodríguez Rodríguez, @alex.rodriguez.r Marc Teixidó Sala, @marc.teixido

Versió del lliurament 3.0 PROP - Quadrimestre de tardor 2024 Data: December 17, 2024

# Continguts

1	Introducció1.1 Objectiu del manual	4
2	Requeriments	2
3	Interfície d'usuari	•
	3.1 Log In	•
	3.2 Main Screen	4
	3.3 Edit Distribution	ļ
	3.4 Edit Shelving Unit	
	3.5 Catalog	•
4	Funcionalitats del programa	8

## 1 Introducció

#### 1.1 Objectiu del manual

Aquest manual té com a finalitat guiar l'usuari en l'ús del programa **Supermarket Manager**, desenvolupat pel subgrup 11.3 en el marc del projecte PROP del quadrimestre de tardor del 2024. Proporciona instruccions detallades per configurar, operar i treure el màxim profit de l'aplicació.

### 1.2 Descripció general del programa

El **Supermarket Manager** és una aplicació dissenyada per optimitzar la gestió dels productes en un supermercat. El programa permet:

- Administrar el catàleg de productes, incloent-hi la seva importació i exportació des de fitxers JSON.
- Organitzar els productes a les prestatgeries de forma manual o mitjançant algorismes especialitzats.
- Visualitzar i gestionar la distribució dels productes, tenint en compte les seves restriccions de temperatura.

Aquest manual està dirigit a administradors i empleats del supermercat, amb o sense experiència prèvia en gestió informàtica.

## 2 Requeriments

### 3 Interfície d'usuari

El programa informàtic té un total de 5 pantalles que permeten a l'usuari navegar entre diferents funcionalitats i modes d'operació. A continuació detallarem cada una d'elles.

Aquí tens una versió millorada i més ben estructurada del teu text:

#### 3.1 Log In

Aquesta finestra permet iniciar sessió tant a l'empleat com a l'administrador. Per defecte, la contrasenya d'ambdós perfils és la següent:

- Administrador: nom d'usuari admin, contrasenya admin.
- Empleat: nom d'usuari employee, contrasenya employee.

A la figura següent es pot observar la interfície de l'inici de sessió. Tot seguit, es detallen les funcionalitats disponibles.

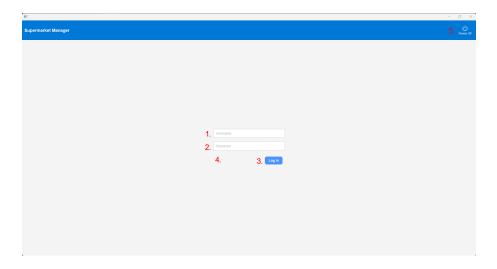


Figura 1: Interfície de Log In

- 1. Camp d'entrada per introduir el nom d'usuari.
- 2. Camp d'entrada per introduir la contrasenya.
- 3. Botó de confirmació per validar les dades introduïdes. Navegarem a *Main Screen* (3.2).
- 4. Quadre de missatges per mostrar errors, com ara usuari inexistent o contrasenya incorrecta.
- 5. Botó de tancament per sortir de l'aplicació o finalitzar la sessió activa.

#### 3.2 Main Screen

#### TODO: falta navegació cap a catàleg.

Aquesta és la vista arrel, des de la que arribarem a totes les demès. La seva principal funcionalitat és mostrar la distribució del supermercat, a més d'oferir-nos les navegabilitats cap a les següents vistes. Hi ha funcionalitats d'aquestes vista que només li apareixeran a l'administrador. Quan enumerem les funcionalitats, mencionarem quines son només de l'administrador amb el símbol (ADMIN).

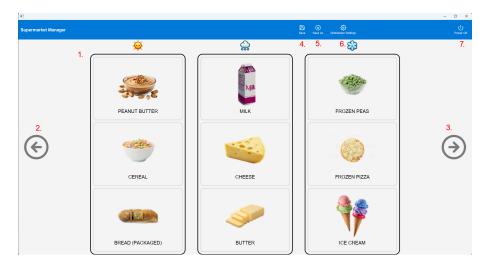


Figura 2: Interfície de Main Screen

- 1. Distribució dels productes en 3 prestatgeries contingents.
- 2. Navegar cap a la següent prestatgeria cap a l'esquerra.
- 3. Navegar cap a la següent prestatgeria cap a la dreta.
- 4. (ADMIN) Botó que permet guardar la configuració en local.
- 5. (ADMIN) Botó per guardar la configuració en un fitxer extern.
- 6. (**ADMIN**) Botó per configurar la distribució del supermercat, navegarem a Edit Ditribution (3.3).
- 7. Botó per o bé tancar la app o bé per tancar sessió, que ens farà navegar a Log In (3.1).

#### 3.3 Edit Distribution

La vista Edit Distribution, tal i com indica el seu nom ens permetrà modificar la distribució de productes en el supermercat. Les operacions que pot fer seran detallades a continuació.

Tenir en compte que aquesta vista només podrà ser accedida per l'**administrador** del sistema.

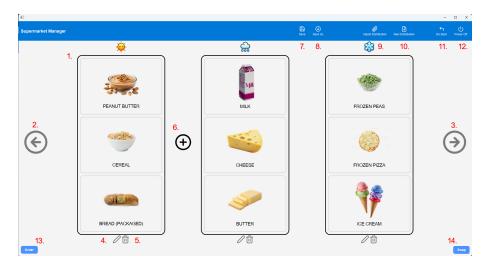


Figura 3: Interfície de Edit Distribution

- 1. Distribució dels productes en 3 prestatgeries contingents.
- 2. Navegar cap a la següent prestatgeria cap a l'esquerra.
- 3. Navegar cap a la següent prestatgeria cap a la dreta.
- 4. Editar la prestatgeria, això ens portarà a Edit Shelving Unit (3.4).
- 5. Esborrar la prestatgeria.
- 6. Afegir una prestatgeria en aquella posició. Aquest botó apareix dinàmicament al apropar el cursor. Està situat entre totes les prestatgeries, tot i que a la imatge només es veu una sola vegada.
- 7. Botó que permet guardar la configuració en local.
- 8. Botó per guardar la configuració en un fitxer extern.
- 9. Botó per importar una configuració externa.
- 10. Botó per crear des de zero una nova configuració.
- 11. Botó per anar a Main Screen (3.2).
- 12. Botó per o bé tancar la app o bé per tancar sessió, que ens farà navegar a Log In (3.1).
- 13. Botó per ordenar els productes, amb un dels tres mètodes disponibles (GREEDY, APROXIMATION i BACKTRACKING).
- 14. Botó per intercanviar la posició de dos productes o de dos prestatgeries.

### 3.4 Edit Shelving Unit

De la anterior visita naveguem a aquesta. La vista Edit Shelving Unit és la encarregada de facilitar la edició d'una prestatgeria. Com la anterior, aquesta vista només serà accesible per l'**administrador**.

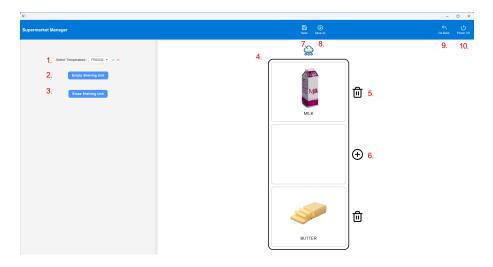


Figura 4: Interfície de Edit Shelving Unit

- 1. Permet modificar el tipus de temperatura, per acceptar els canvis, premer el tick; per cancelar-los, la creu.
- 2. Botó per buidar la prestatgeria.
- 3. Botó per eliminar la prestatgeria, a continuació navegarem a Edit

# 3.5 Catalog

4 Funcionalitats del programa