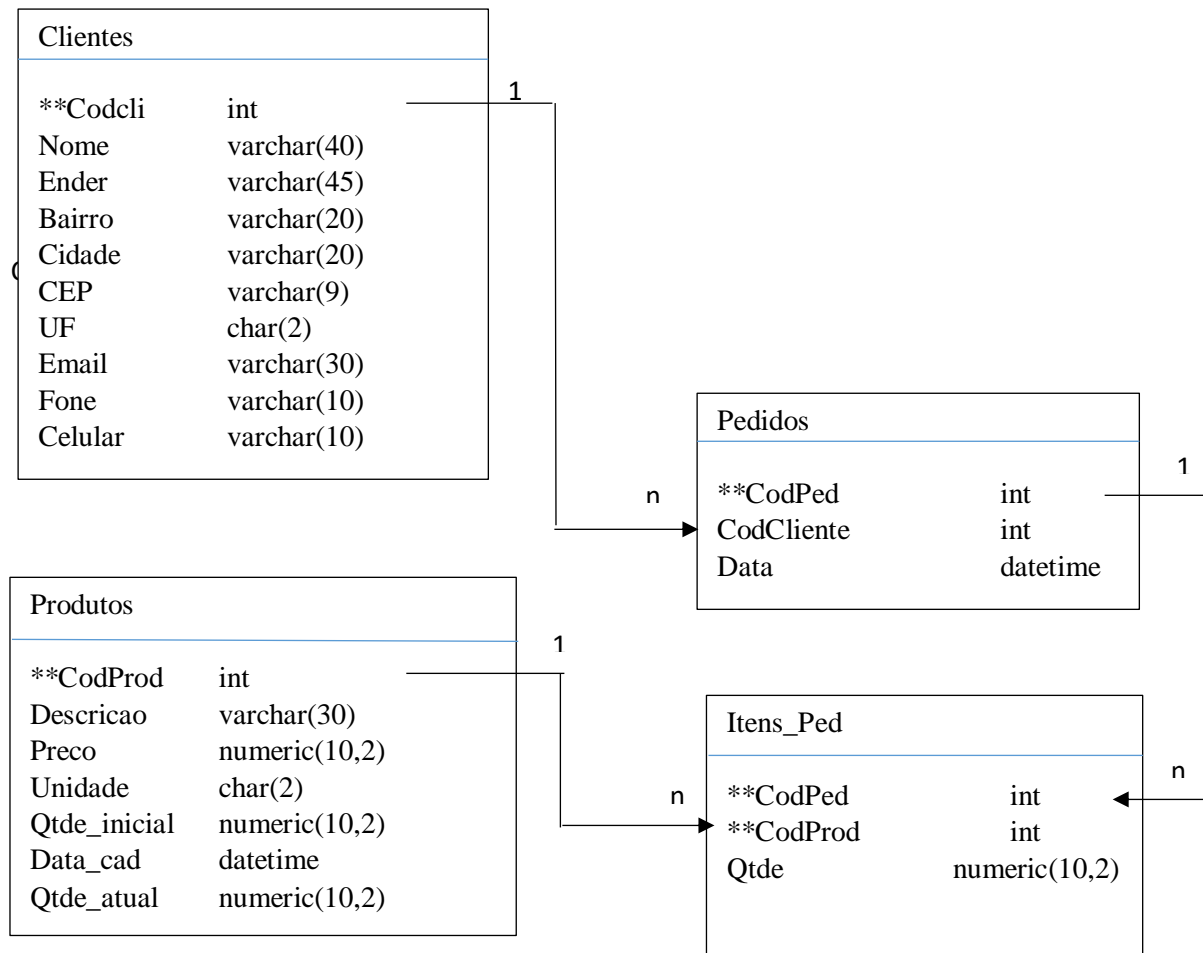


Exercício – Banco de dados – LP- 10

Criar o banco de dados **Vendas**, com as seguintes tabelas:



****** (indicam chave primária)

Criar as telas via código, utilizando a classe JFrame e objetos da classe swing;

Criar botões para incluir, excluir, alterar e localizar registros;

Criar botões para movimentação de registros.

Enviar o projeto compactado.