

COLÉGIO ESTADUAL PEDRO BOARETTO NETO - CEEP

DESENVOLVIMENTO DE UMA REDE SOCIAL - FRIEND CIRCLE
WILLIAN CARLOS BERGAMASCO DA SILVA

CASCADEL 2024

Sumário

1. INTRODUÇÃO	3
2.1 Objetivo Geral	4
2.2 Objetivos Específicos	4
3. JUSTIFICATIVA	5
4. METODOLOGIA	6
5. CRONOGRAMA	8
6. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	9
6.1 Ciclo de vida	9
6.2 Requisitos Funcionais e Não-Funcionais	9
6.2.1 Requisitos Funcionais	9
6.2.2 Requisitos Não-Funcionais	10
6.3 Diagrama de Entidade de Relacionamento	1
6.4 Dicionário de Dados	2
6.5 Diagramas	5
6.6 Diagrama de Classes	5
6.7 Diagram de Sequência	10
7. TELAS	Error! Indicador Não Definido .
8. CONCLUSÃO	16
9. BIBLIOGRAFIA	22

1. INTRODUÇÃO

Atualmente, as redes sociais desempenha um papel fundamental na maneira como interagimos e nos relacionamos uns com os outros. No entanto, com o crescente volume de informações e o alcance global das redes sociais existentes, muitas as vezes nos dificultam encontrar conexões com pessoas que compartilham nossos interesses particulares.

Nesse contexto, surge a necessidade de plataformas mais especializadas e segmentadas, capazes de aproximar indivíduos com afinidades específicas e promover uma interação mais significativa. Essas plataformas, conhecidas como redes sociais, vêm ganhando destaque ao oferecerem espaços dedicados a comunidades mais restritas, onde é possível compartilhar experiências, interesses e conhecimentos de forma mais aprofundada e personalizada.

Além disso, as redes sociais de nicho têm se mostrado uma alternativa promissora para aqueles que buscam escapar do excesso de informações e da superficialidade muitas vezes presentes nas grandes redes sociais convencionais. Ao se concentrarem em temas específicos, essas plataformas permitem aos usuários explorar assuntos de seu interesse com maior profundidade, conectando-se com pessoas que compartilham paixões e objetivos similares, e assim construindo relacionamentos mais autênticos e enriquecedores.

1. OBJETIVOS

2.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma plataforma de rede social que permita aos usuários se conectar com outras pessoas baseadas em interesses compartilhados, promovendo a criação e engajamento em comunidades, onde os usuários possam descobrir, compartilhar e interagir com conteúdo relevante para seus interesses específicos, facilitando assim a formação de laços sociais mais fortes e comunidades virtuais mais unidas.

2.2 Objetivos Específicos

Identificar Interesses dos Usuários:

Realizar pesquisas e análises para identificar os interesses mais comuns entre os usuários potenciais da plataforma, a fim de orientar a criação de grupos e comunidades temáticas.

Desenvolver Funcionalidades de Conexão:

Implementar recursos que permitam aos usuários encontrar e se conectar facilmente com outros membros que compartilham seus interesses específicos, incluindo ferramentas de busca e sugestões de conexão.

Criar Espaços para Compartilhamento de Conteúdo:

Desenvolver espaços dedicados para os usuários compartilharem conteúdo relevante para seus interesses, como fóruns de discussão, áreas de postagem e seções de compartilhamento de mídia.

Promover a Interação e Engajamento:

Implementar funcionalidades que incentivem a interação entre os membros da comunidade, como comentários, curtidas, visando aumentar o engajamento e a participação ativa na plataforma.

2. JUSTIFICATIVA

Para resolver essa lacuna, proponhamos a criação de uma rede social dedicada exclusivamente à conexão por interesses. Nossa plataforma oferecerá aos usuários a oportunidade não apenas de se conectar com amigos e familiares, mas também de encontrar e se envolver com indivíduos que compartilham suas paixões, hobbies e áreas de interesse específicas.

A nossa hipótese baseia-se na ideia de que as redes sociais tradicionais não fornecem uma experiência satisfatória para os usuários que desejam se conectar com pessoas que compartilham seus interesses específicos. As limitações dessas plataformas incluem a falta de foco, a sobrecarga de informações e a dificuldade em encontrar conteúdo relevante para os interesses individuais.

Para resolver isto será desenvolvida uma rede social que prioriza a conexão entre usuários com base em interesses comuns. Ao se inscreverem, os usuários serão guiados através de um processo de login, após o qual selecionarão seus interesses de uma lista, permitindo que o sistema recomende grupos relevantes para se juntarem. Cada usuário terá a liberdade de postar conteúdos específicos para os grupos de seus interesses ou para seu perfil pessoal, possibilitando a partilha de ideias e informações com comunidades específicas ou com todos os seus seguidores. Essa abordagem facilita a formação de comunidades virtuais engajadas e coesas, onde as interações são mais significativas e alinhadas com as paixões individuais dos usuários.

Concluindo, nossa solução visa preencher uma lacuna no mercado de redes sociais, proporcionando aos usuários uma maneira mais eficaz e simples de se conectar com pessoas que compartilham seus interesses específicos. Acreditamos que isso resultará em uma experiência online mais enriquecedora e significativa para todos os envolvidos.

4. METODOLOGIA

4.1 Descrição Geral da Metodologia

Para o desenvolvimento desta rede social, utilizamos uma abordagem baseada na metodologia **ágil**, que permite maior flexibilidade e adaptação ao longo do processo de desenvolvimento. A escolha da metodologia ágil se deu pela necessidade de iterar rapidamente sobre as funcionalidades e melhorar o sistema a partir de feedbacks frequentes. Esse processo envolveu ciclos de planejamento, desenvolvimento, testes e revisões contínuas, garantindo um avanço gradual e controlado.

4.2 Planejamento e Levantamento de Requisitos

O levantamento de requisitos foi realizado com o objetivo de entender as principais funcionalidades de uma rede social. As seguintes funcionalidades foram identificadas como essenciais para o sistema:

- Cadastro e autenticação de usuários.
- Publicação e visualização de postagens.
- Sistema de seguidores e interações (curtidas, comentários).
- Configurações de perfil e privacidade.
- Notificações para atualizações relevantes.

Além disso, foi feita uma análise de redes sociais semelhantes, para identificar funcionalidades e boas práticas comuns no mercado, adaptando-as para o escopo deste projeto.

4.3 Arquitetura MVC

Para organizar o código de forma eficiente e facilitar a manutenção, a arquitetura **MVC (Model-View-Controller)** foi escolhida. Esta abordagem divide o sistema em três camadas principais:

- **Model (Modelo):** Responsável por gerenciar os dados do sistema, incluindo a manipulação de bancos de dados e a aplicação de regras de negócios. Nesta camada, foram criadas as tabelas para armazenar informações sobre usuários, postagens, seguidores, curtidas e comentários.
- **View (Visão):** Encapsula a interface do usuário, apresentando dados e interações de forma amigável. Foram utilizadas tecnologias como HTML, CSS e JavaScript para criar uma interface intuitiva e responsiva.
- **Controller (Controlador):** Intermedia as requisições entre o usuário e o sistema. Recebe as ações do usuário, processa os dados necessários a partir do Model e determina o que será exibido na View.

4. Ferramentas e Tecnologias Utilizadas

Para o desenvolvimento desta rede social, foram utilizadas as seguintes ferramentas e tecnologias:

- **Linguagem de Programação:** PHP, por ser adequada para o desenvolvimento web e integrar-se bem ao servidor.
- **Banco de Dados:** MySQL, para armazenamento de dados estruturados, com tabelas otimizadas para garantir o desempenho nas operações de leitura e escrita.
- **Frontend:** HTML, CSS e JavaScript para a criação de uma interface interativa.
- **Servidor Web:** Apache, com a utilização do servidor local XAMPP para desenvolvimento e testes.

5. CRONOGRAMA

MES/ETAPAS	Jan/2018	Fev	Mar	Abril	Maio	Junho	Julho
Escolha do tema	X						
Levantamento bibliográfico	x	X	X	X			
Elaboração do projeto			X				
Coleta de dados					X		
Análise dos dados			X	X	X	X	
Organização do roteiro/partes					X	X	X
Revisão e redação final							X
Entrega da monografia							X
Defesa do projeto							X
Apresentação do projeto							X

6. DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

6.1 Ciclo de vida

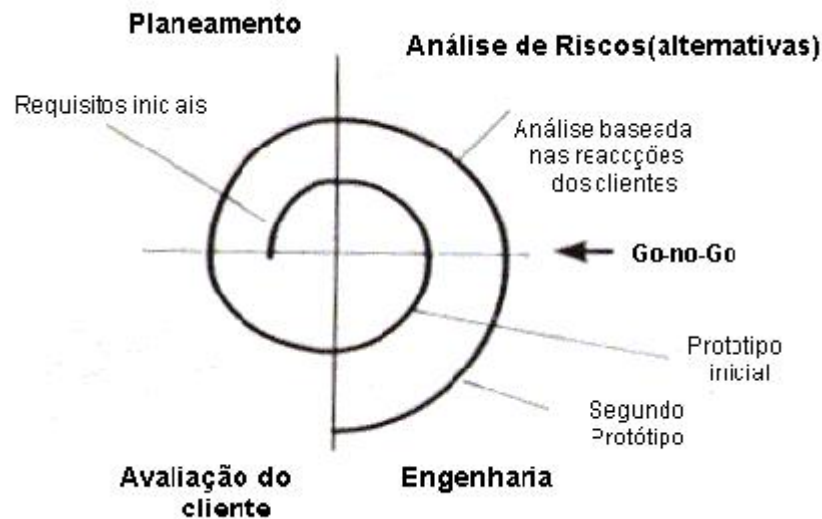


Figura 1: Ciclo de Vida Espiral

6.2 Requisitos Funcionais e Não-Funcionais

Em geral, um requisito funcional é uma funcionalidade específica que o sistema legado deve ter, ou seja, uma ação que precisa ser capaz de realizar. Já um requisito não funcional refere-se a características ou qualidades do sistema, como desempenho, segurança, facilidade de uso, confiabilidade, e assim por diante.

6.2.1 Requisitos Funcionais

Um requisito funcional é uma funcionalidade específica que o sistema legado deve ter, ou seja, uma ação que precisa ser capaz de realizar.

RF1 - Informações da rede social

RF2 - Tela de Cadastro do usuário

RF3 - Tela de Autenticação do usuário

RF4 - Menu superior da tela

RF5 - Seção de informações do usuário

RF6 - Seção mostrando os grupos que o usuário segue

RF7 - Seção para o usuário criar uma nova postagem

RF8 - Seção para exibir as postagens que serão lidas pelo usuário

RF9 - postagem

6.2.2 Requisitos Não-Funcionais

não-funcionais são os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenibilidade e tecnologias envolvidas.

RF1 - Informações da rede social			
Requisito não funcional	Restrição/Descrição	Usabilidade /Seguranca	Temporario/Permanente
RNF 1.1 Titulo do site	Paragrafo onde está escrito o nome do site	Usabilidade	Permanente
RNF 1.2 - Descrição do site	Uma mensagem chamativa para motivar a pessoa a criar uma conta em nossa rede	Usabilidade	Permanente
RNF 1.3 Lista das funcionalidades do site	Listando as principais funcionalidades da nossa rede	Usabilidade	Permanente

RF2 - Tela de Cadastro do usuario			
Requisito não funcional	Restrição/Descrição	Usabilidade /Seguranca	Temporario/Permanente
RNF 2.1 - Texto crie sua conta	Paragrafo indicando o campo de cadastro da rede	Usabilidade	Permanente
RNF 2.2 - nome do usuario	Campo para o usuario digitar seu nome aceita um número máximo de 50 caracteres	Seguranca	Temporario

RNF 2.3 - Digite seu email	Campo para digitar o email do usuario aceita um máximo	Seguranca	Temporario
	de 100 caracteres		
RNF 2.4 - Digite sua senha	Campo para o usuario digitar sua senha aceita um número de no máximo 32 caracteres	Seguranca	Temporario
RNF 2.5 - Confirme sua senha	Campo para o usuario digitar sua senha aceita um número de no máximo 32 caracteres A senha deve ser igual ao campo anterior	Seguranca	Temporario
RNF 2.6 - Botao de cadastrar	Botão para cadastrar o usuario	Usuabilidade	Permanente
RNF 2.7 - Link para autenticar	Link para acessar o campo de autenticação	Usuabilidade	Permanente

RF3 - Tela de Autenticação do usuario			
RNF 3.1 - Texto acesse sua conta	Titulo escrito acesse sua conta	Usuabilidade	Permanente
RNF 3.2 - Campo nome do usuario	Campo para digitar o nome de usuario só aceita no máximo 50 caracteres	Seguranca	Temporario
RNF 3.3 - Campo senha do usuario	Campo para digitar a senha do usuario aceita no máximo 32 caracteres	Seguranca	Temporario
RNF 3.4 - Botão para autenticar	Botão para confirmar e iniciar a autenticação do usuario	Usuabilidade	Permanente
RNF 3.5 - Link para acessar o campo de cadastro de usuario	Link para acessar o campo de cadastro de usuario	Usuabilidade	Permanente

RF4 - Menu superior da tela			
RNF 4.1 Titulo da rede	Titulo da rede social	Usuabilidade	Permanente
RNF 4.2 Botao do inicio	Botao para ser redirecionado a timeline	Usuabilidade	Permanente
RNF 4.3 Botao do perfil	Botao para ser redirecionado a pagina de perfil	Usuabilidade	Permanente
RNF 4.4 Botao minha rede	Botao para ser redirecionado para a pagina de minha rede	Usuabilidade	Permanente

RNF 4.5 - Campo de pesquisa	Campo para pesquisar postagens da página/nomes de usuario	Usuabilidade	Temporario
RNF 4.6 - Botao de pesquisa	Botao para confirmar a pesquisa	Usuabilidade	Permanente

RF5 - Seção de informações do usuario			
RNF 5.1 - Logo foto de perfil do usuario	Campo onde vai ser colocado a imagem de perfil do usuario	Usuabilidade	Permanente
RNF 5.2 - Nome do usuario	Campo onde esta escrito o nome do usuario	Usuabilidade	Temporario
RNF 5.3 - Descricao do usuario	Campo onde esta escrito a descricao do perfil do usuario	Usuabilidade	Temporario
RNF 5.4 - Conexoes do usuario	Campo mostrando a quantidade de seguidores do usuario	Usuabilidade	Temporario
RNF 5.5 Postagens do usuario	Campo mostrando a quantidade de postagens criadas do usuario	Usuabilidade	Temporario
RNF 5.6 Curtidas do usuario	Campo mostrando a quantidade de curtidas do usuario	Usuabilidade	Temporario

RF6 - Seção mostrando os grupos que o usuario segue
--

RNF 6.1 - título grupos seguindo	Titulo escrito grupos seguindo	Usuabilidade	Permanente
RNF 6.2 - Listagem dos grupos que o usuario segue	Exibição dos grupos que o usuario segue	Segurança	Temporario

RF7- Seção para o usuario criar uma nova postagem			
RNF 7.1 - campo mostrando o icone do usuario	Campo mostrando a foto de perfil do usuario	Usuabilidade	Temporario

RNF 7.3 - anexar imagem da postagem	Campo para anexar a imagem da postagem só aceita arquivos com extensão png, jpge	Segurança	Temporario
RNF 7.4 - Publico alvo	Botão para escolher o publico alvo que vai receber a postagem	Usuabilidade	Temporario
RNF 7.5 - botão de postar	botão para confirmar a postagem	Usuabilidade	Permanente
RNF 7.2 - Assunto da postagen	campo para escrever o assunto da postagem aceita no máximo 200	Segurança	Temporario

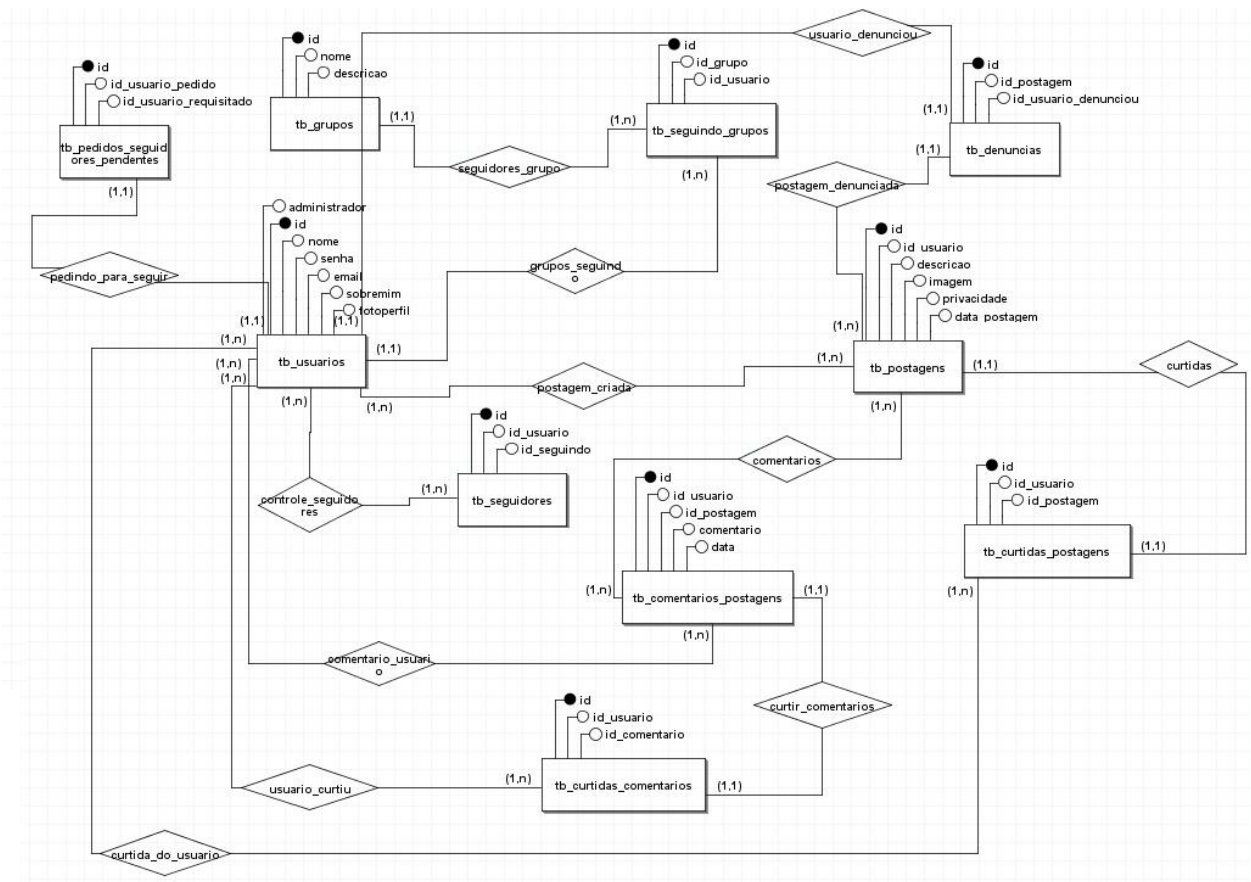
RF8 - Seção para exibir as postagens que serem lidas pelo usuario			
RNF 8.1 - Classificador de postagens	Botão para classificar oque vai aparecer na timeline do usuario	Usabilidade	Temporario
Rnf 8.2 - Campo para listar todas as postagens	Campo onde vai ser listadas todas as postagens seguindo a classificação acima	Usabilidade	Temporario

RF9 - postagem			
RNF 9.1 - Logo de perfil do usuario	Campo para mostrar a foto de perfil do usuario	Usabilidade	Temporario
RNF 9.2 - Nome do usuario	campo para mostrar o nome do usuario	Usabilidade	Temporario
RNF 9.3 - Descricao do perfil do usuario	Texto escrito a descrição do perfil do usuario	Usabilidade	Temporario
RNF 9.4 - Assunto da postagem	Campo onde vai estar escrito o assunto da postagem do usuario	Usabilidade	Temporario
RNF 9.5 - Botão de curtida	Botão para curtir a postagem	Usabilidade	Permanente
RNF 9.6 - Botão de comentário	Botão para escrever um comentário na postagem	Usabilidade	Permanente

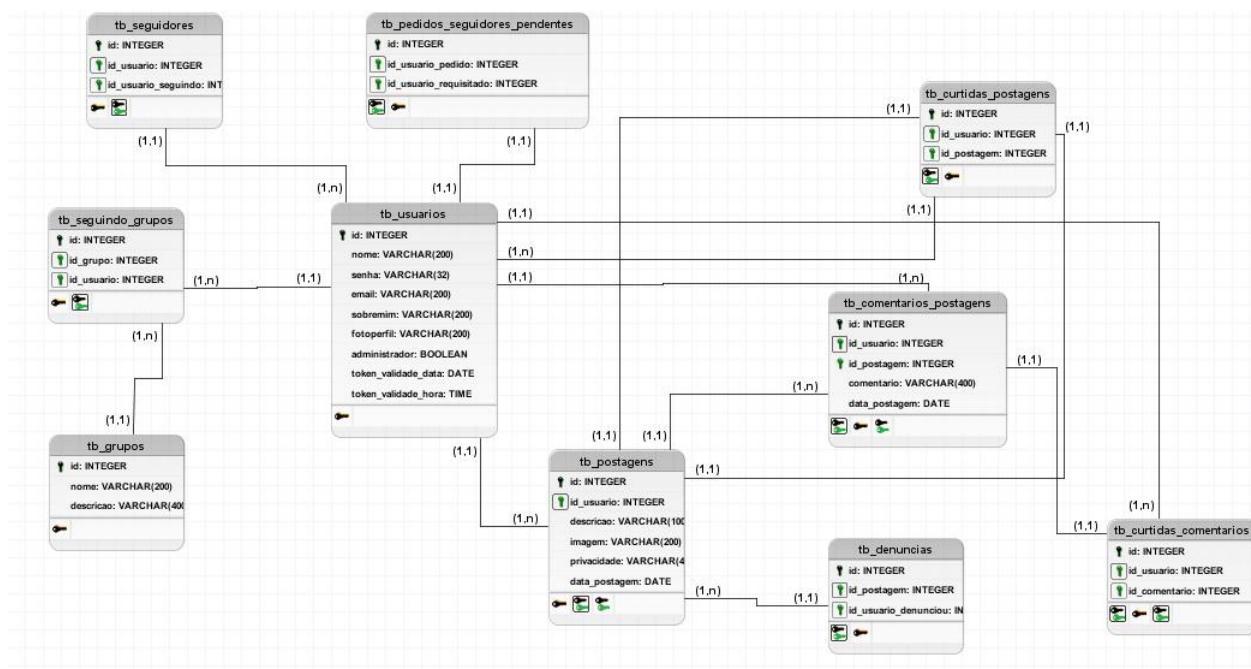
6.3 Diagrama de Entidade de Relacionamento

Um diagrama de entidade e relacionamento (também conhecido como diagrama ER ou simplesmente DER) mostra como as entidades (pessoas, objetos e conceitos) interagem. Estes modelos de dados conceituais ajudam desenvolvedores e designers a visualizar as relações entre os elementos-chave do software.

CONCEITUAL



LÓGICO



6.4 Dicionário de Dados

Junto com o modelo de entidade e relacionamento, é necessário que se mantenha um documento com a explicação de todos os objetos nele criados. Este documento, que pode ser chamado de dicionário de dados, permite que os analistas obtenham informações sobre todos os objetos do modelo de forma textual, contendo explicações por vezes difíceis de incluir no diagrama.

tb_usuarios

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Númérico	-	Identificador único do usuário
nome	Simple	Texto	100	Nome do usuário
senha	Simple	Texto	32	Senha do usuário (hash de 32 caracteres)
email	Simple	Texto	200	Email do usuário
sobremim	Simple	Texto	200	Descrição do usuário
fotoperfil	Simple	Texto	200	URL da foto de perfil do usuário
administrador	Simple	Booleano	-	Indica se o usuário é administrador

token	Simples	Texto	200	Indica o token para redefinir a senha
token_validade	Simples	Texto	200	Indica o tempo que o token é valido para redefinir a senha
ativo	Simples	Booleano		Define se o usuario esta ativo ou não

tb_seguidores

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único do seguidor
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que segue
id_usuario_seguindo	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário seguido

tb_postagens

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único da postagem
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do autor da postagem
descricao	Simples	Texto	1000	Descrição da postagem
imagem	Simples	Texto	200	URL da imagem da postagem
privacidade	Simples	Texto	40	Nível de privacidade da postagem
data_postagem	Simples	Data	-	Data de criação da postagem

tb_curtidas_postagens

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único da curtida
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que curtiu

id_postagem	Simples	Numérico	-	Identificador da postagem curtida
-------------	---------	----------	---	-----------------------------------

tb_comentarios_postagens

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único do comentário
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do autor do comentário
id_postagem	Simples	Numérico	-	Identificador da postagem comentada
comentario	Simples	Texto	400	Texto do comentário
data_postagem	Simples	Data	-	Data de criação do comentário

tb_curtidas_comentarios

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único da curtida
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que curtiu
id_comentario	Simples	Numérico	-	Identificador do comentário curtido

tb_denuncias

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único da denúncia
id_postagem	Simples	Numérico	-	Identificador da postagem denunciada
id_usuario_denunciou	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que denunciou

tb_grupos

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único do grupo

nome	Simples	Texto	200	Nome do grupo
descricao	Simples	Texto	400	Descrição do grupo

tb_pedidos_seguidores_pendentes

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único do pedido
id_usuario_pedido	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que pediu para seguir
id_usuario_requisitado	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário que foi pedido para ser seguido

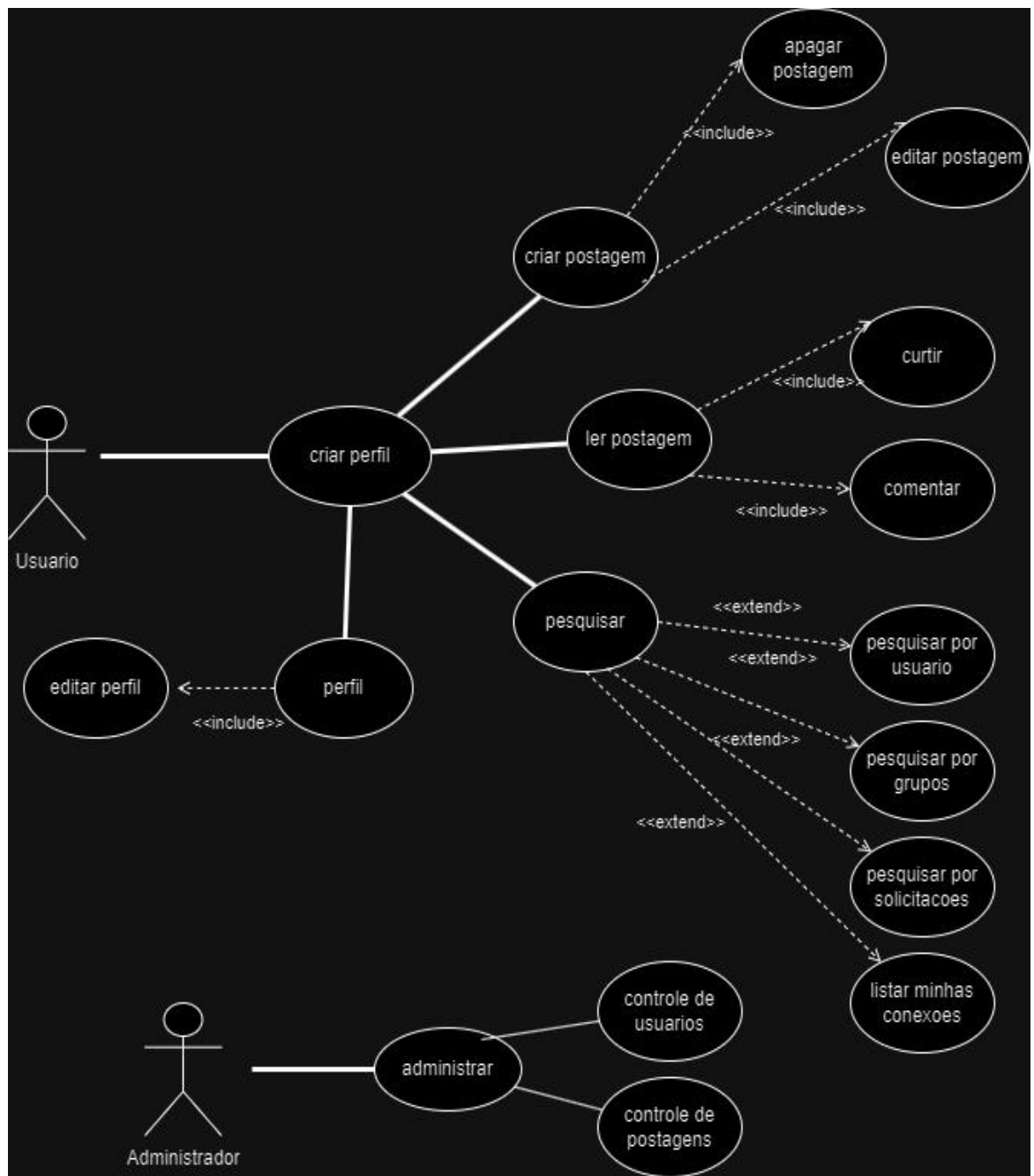
tb_seguindo_grupos

Atributo	Classe	Domínio	Tamanho	Descrição
id	Determinante	Numérico	-	Identificador único
id_grupo	Simples	Numérico	-	Identificador do grupo seguido
id_usuario	Simples	Numérico	-	Identificador do usuário seguidor

6.5 Diagramas

6.5.1 Diagrama de Caso de Uso

o diagrama de caso de uso resume os detalhes dos usuários do seu sistema (também conhecidos como atores) e as interações deles com o sistema.



DESCRIÇÃO CASOS DE USO

Caso de uso Criar Perfil

Nome

Criar Perfil

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Criar Perfil" permite que o usuário registre suas informações pessoais para criar um perfil na plataforma. A partir desse perfil, o usuário pode interagir com outras funcionalidades, como criar e ler postagens, e pesquisar por usuários, grupos e solicitações.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o usuário já possui um perfil, o sistema informa que não é possível criar um novo perfil.
 2. Se os dados fornecidos estiverem incompletos ou incorretos, o sistema exibe uma mensagem de erro e solicita correção.

Caso de uso Editar Perfil

- **Nome:** Editar Perfil
- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Editar Perfil" permite que o usuário altere suas informações pessoais e configurações do perfil, como nome, foto, e preferências de privacidade.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Ter um perfil existente e estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**

1. Se o usuário tenta editar informações restritas, o sistema exibe uma mensagem de permissão negada.
2. Se houver erro no envio de dados, o sistema solicita correção.

Caso de uso Criar Postagem

Nome

Criar Postagem

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Criar Postagem" permite que o usuário compartilhe conteúdo em sua página ou em grupos. O usuário pode incluir texto, imagens e marcar outras pessoas na postagem.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Ter um perfil criado e estar autenticado
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o conteúdo da postagem for considerado inadequado, o sistema bloqueia a publicação e exibe uma mensagem de aviso.
 2. Se o usuário não possui permissão para postar em um grupo específico, o sistema notifica o usuário.

Caso de uso Ler Postagem

Nome

Ler Postagem

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Ler Postagem" permite que o usuário visualize o conteúdo das postagens disponíveis em seu feed, incluindo curtidas e comentários.

- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se a postagem foi removida, o sistema exibe uma mensagem informando que a postagem não está disponível.
 2. Se o usuário não possui permissão para ver a postagem, o sistema bloqueia o acesso.

Caso de uso Pesquisar

Nome

Pesquisar

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Pesquisar" permite que o usuário realize buscas por outros usuários, grupos, ou solicitações na plataforma. O usuário pode filtrar os resultados conforme o tipo de pesquisa.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se não há resultados para a pesquisa, o sistema informa que nenhum item foi encontrado.
 2. Se o usuário não possui permissão para ver alguns resultados, eles são omitidos.

Caso de uso Administrar

Nome

Administrar

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Administrar" permite que um administrador gerencie o controle de usuários e de postagens, incluindo aprovar ou bloquear contas e postagens consideradas inadequadas.
- **Atores:** Administrador
- **Pré-Condições:** Estar autenticado como administrador
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o administrador tenta realizar uma ação sem permissão, o sistema exibe uma mensagem de permissão negada.
 2. Se há um erro na execução de uma ação, o sistema solicita uma nova tentativa.

Caso de uso Curtir

Nome

Curtir

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Curtir" permite que o usuário interaja com uma postagem, indicando que gostou do conteúdo publicado.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Ter um perfil e estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se a postagem foi removida, o sistema exibe uma mensagem de que a ação não pode ser realizada.
 2. Se o usuário já curtiu a postagem, o sistema desabilita a ação de curtir novamente.

Caso de uso Comentar

Nome

Comentar

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Comentar" permite que o usuário faça comentários em uma postagem, interagindo com o conteúdo e outros usuários.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Ter um perfil e estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se a postagem foi removida, o sistema exibe uma mensagem de que a ação não pode ser realizada.
 2. Se o conteúdo do comentário é considerado inadequado, o sistema bloqueia o comentário e exibe um aviso.

Caso de uso Apagar Postagem

Nome

Apagar Postagem

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Apagar Postagem" permite que o usuário exclua uma postagem feita anteriormente. Após a exclusão, o conteúdo não fica mais visível para outros usuários.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado e ser o autor da postagem
- **Fluxo Alternativo:**

1. Se o usuário tenta excluir uma postagem que não é dele, o sistema bloqueia a ação e exibe uma mensagem de permissão negada.
2. Se ocorre um erro na exclusão, o sistema exibe uma mensagem e solicita uma nova tentativa.

Caso de uso Editar Postagem

Nome

Editar Postagem

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Editar Postagem" permite que o usuário altere o conteúdo de uma postagem criada anteriormente.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado e ser o autor da postagem
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o usuário tenta editar uma postagem que não é dele, o sistema bloqueia a ação e exibe uma mensagem de permissão negada.
 2. Se ocorre um erro na edição, o sistema exibe uma mensagem e solicita uma nova tentativa.

Caso de uso Pesquisar por Usuário

Nome

Pesquisar por Usuário

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Pesquisar por Usuário" permite que o usuário procure por outros usuários específicos na plataforma.
- **Atores:** Usuário

- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o usuário não possui permissão para ver alguns perfis, esses são omitidos nos resultados.
 2. Se nenhum usuário correspondente é encontrado, o sistema informa que não houve resultados.

Caso de uso Pesquisar por Grupos

Nome

Pesquisar por Grupos

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Pesquisar por Grupos" permite que o usuário busque grupos dentro da plataforma para visualização ou participação.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o usuário não possui permissão para ver alguns grupos, esses são omitidos nos resultados.
 2. Se nenhum grupo correspondente é encontrado, o sistema informa que não houve resultados.

Caso de uso Pesquisar por Solicitações

Nome

Pesquisar por Solicitações

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Pesquisar por Solicitações" permite que o usuário veja as solicitações de conexão ou amizade pendentes.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se não há solicitações pendentes, o sistema informa que não há novas solicitações.
 2. Se ocorre um erro na busca, o sistema exibe uma mensagem e solicita nova tentativa.

Caso de uso Listar Minhas Conexões

Nome

Listar Minhas Conexões

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Listar Minhas Conexões" permite que o usuário veja a lista de conexões ou amizades estabelecidas em sua conta.
- **Atores:** Usuário
- **Pré-Condições:** Estar autenticado no sistema
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se não há conexões na lista, o sistema exibe uma mensagem informando que não há conexões.

2. Se ocorre um erro na listagem, o sistema exibe uma mensagem e solicita nova tentativa.

Caso de uso Controle de Usuários

Nome

Controle de Usuários

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Controle de Usuários" permite que o administrador gerencie contas de usuários, incluindo aprovações, bloqueios e ajustes de permissões.
- **Atores:** Administrador
- **Pré-Condições:** Estar autenticado como administrador
- **Fluxo Alternativo:**
 1. Se o administrador tenta realizar uma ação sem permissão, o sistema exibe uma mensagem de permissão negada.
 2. Se ocorre um erro na ação, o sistema solicita uma nova tentativa.

Caso de uso Controle de Postagens

Nome

Controle de Postagens

- **Descrição Sucinta:** O caso de uso "Controle de Postagens" permite que o administrador monitore e modere postagens, excluindo ou bloqueando conteúdo inadequado.
- **Atores:** Administrador
- **Pré-Condições:** Estar autenticado como administrador

- **Fluxo Alternativo:**

1. Se o administrador tenta excluir uma postagem sem permissão, o sistema exibe uma mensagem de permissão negada.
2. Se ocorre um erro na moderação, o sistema solicita nova tentativa.

6.6 Diagrama de Classe

Os diagramas de classe são fundamentais para o processo de modelagem de objetos e modelam a estrutura estática de um sistema. Dependendo da complexidade de um sistema, é possível utilizar um único diagrama de classe para modelar um sistema inteiro ou vários diagramas de classe para modelar os componentes de um sistema.



6.7 Diagrama de Sequência

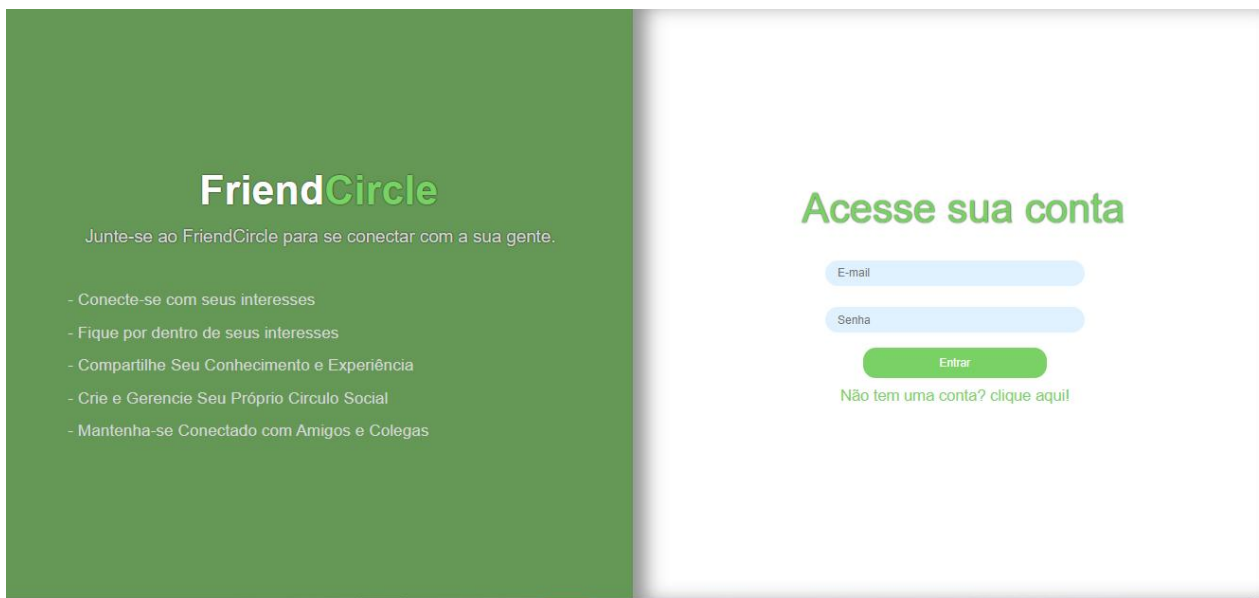
Um diagrama de seqüência consiste em um grupo de objetos representados por linhas de vida e as mensagens que eles trocam durante a interação. Um diagrama de seqüência mostra a seqüência de mensagens transmitidas entre objetos. Diagramas de seqüência também mostram as estruturas de controle entre objetos..

7. TELAS



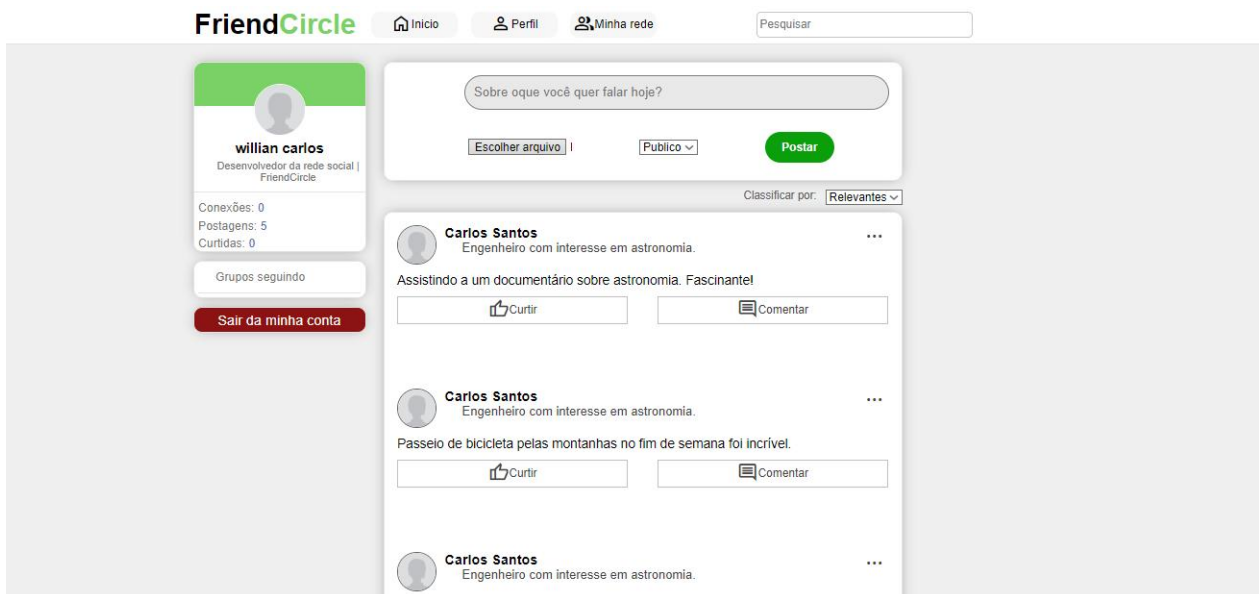
DESCRIÇÃO DA TELA DE CADASTRO

Permite que novos usuários se registrem na plataforma, inserindo dados como nome, e-mail e senha. Após o preenchimento, o usuário cria sua conta para acessar as funcionalidades do sistema.



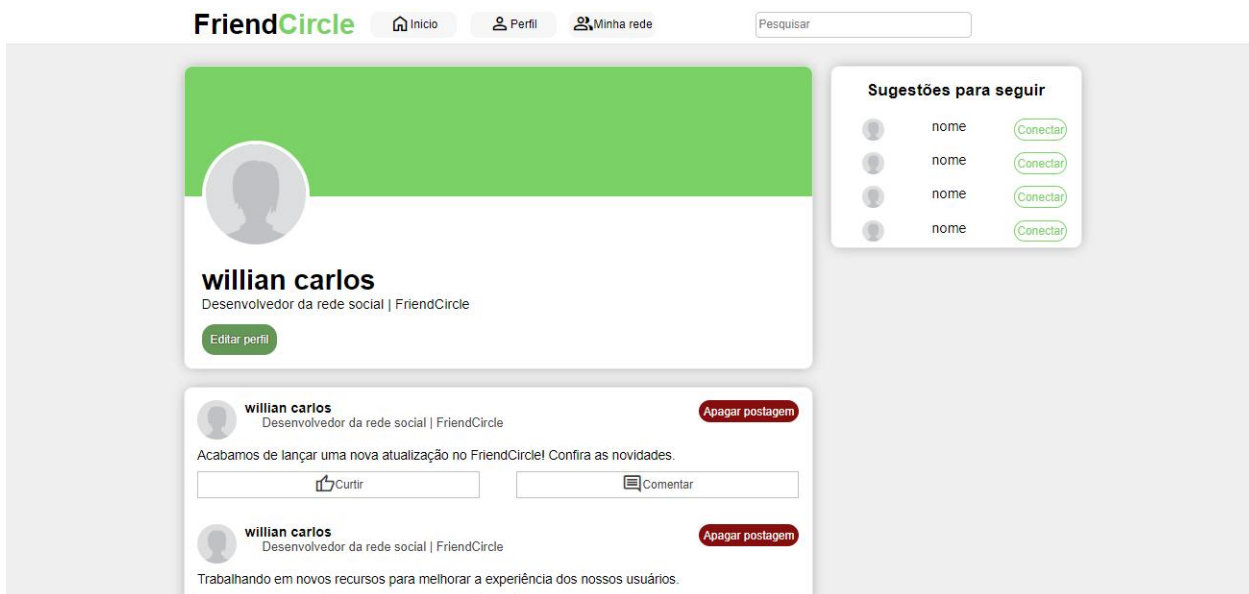
DESCRIÇÃO DA TELA DE LOGIN

Tela onde o usuário existente insere seu e-mail e senha para acessar sua conta. Se autenticado com sucesso, é redirecionado para a tela principal.



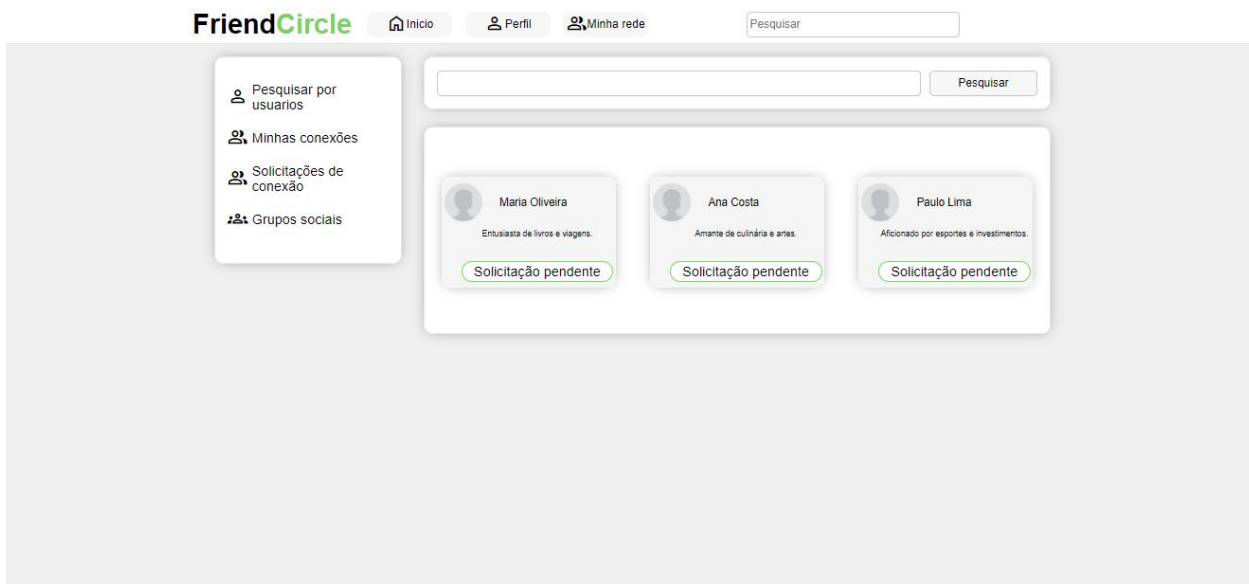
DESCRIÇÃO DA TELA DE CRIAR POSTAGENS

Permite que o usuário crie novas postagens, com opção de adicionar texto, imagens. Após publicar, o conteúdo é exibido na tela de perfil.



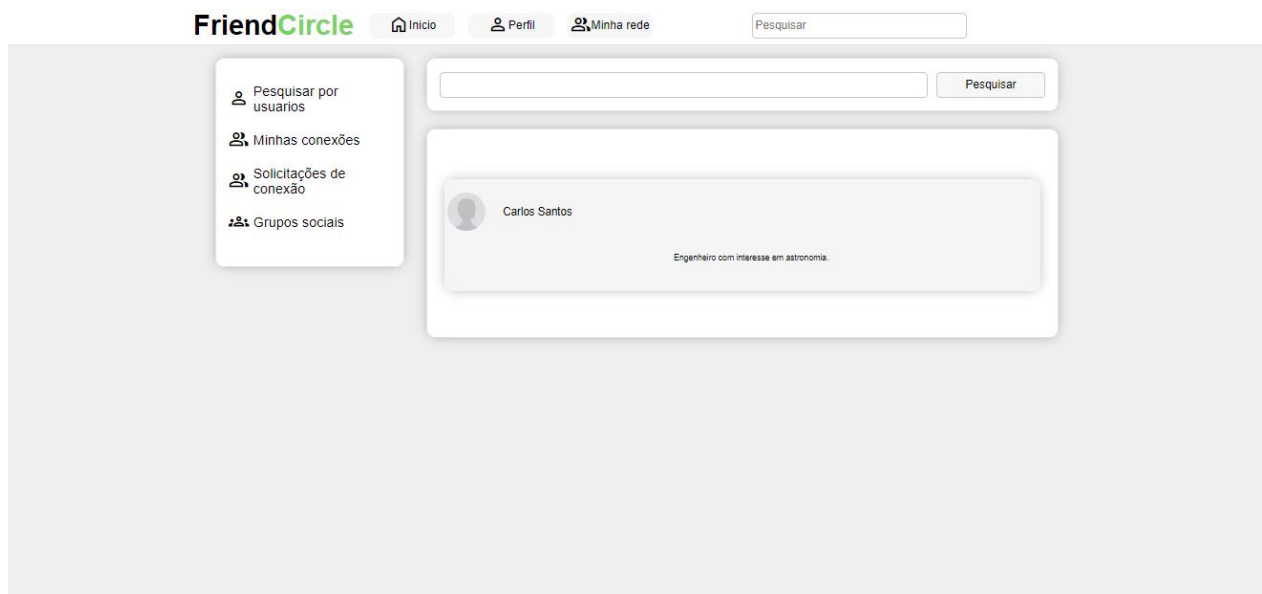
DESCRIÇÃO DA TELA DE PERFIL

Exibe as informações pessoais e configurações do usuário. O usuário pode visualizar e editar seu perfil, incluindo dados como nome, foto e preferências.



DESCRIÇÃO DA TELA DE MINHA REDE - PESQUISAR USUARIOS

Permite que o usuário busque por outros membros na plataforma, visualizando sugestões de conexão e acessando perfis encontrados.



DESCRIÇÃO DA TELA DE MINHA REDE - MINHAS CONEXÕES

Lista as conexões ou amizades estabelecidas pelo usuário. Ele pode visualizar suas conexões e acessar o perfil de cada um.

TELA DE CONTROLE DO ADMINISTRADOR



DESCRIÇÃO TELA DE ADMINISTRADOR

Oferece ao administrador ferramentas de gerenciamento, como controle de usuários e postagens. Permite ações de moderação, como bloquear ou aprovar conteúdo.

8. CONCLUSÃO

O projeto *My Friend Circle* oferece uma plataforma acessível e intuitiva para conectar pessoas e facilitar a interação social. Com funcionalidades de criação de perfil, postagens, busca por conexões e grupos, a plataforma proporciona um espaço de interação simples e eficaz.

Para a equipe de desenvolvimento, o projeto foi uma oportunidade de aprendizado em diversas tecnologias e no design de sistemas de rede social. Esse conhecimento fortalece as habilidades da equipe para futuros projetos. Com melhorias planejadas, *My Friend Circle* continuará evoluindo para tornar a experiência de seus usuários ainda mais envolvente e satisfatória.

9. BIBLIOGRAFIA

Banco de dados

- “Introdução a sistemas de bancos de dados” - Christopher J. Date.
- “Introdução à Linguagem SQL” - Thomas Nield.
- “MySQL” - Vinícius Carvalho

Internet e programação Web

- “Front-End: Curso Completo de HTML” - CSS e JavaScript”, P. A. Gabriel
- “Construindo Aplicações web com PHP e MySQL” - André Milani
- “PHP COM MYSQL(PDO)” - por André Luis de Souza Silva

Análise de Projeto

- “Gestão Ágil de Projetos: Guia para o Gerenciamento de Projetos Ágeis” - Vitor L. Massari
- “Análise de Projetos” - José Alfredo Pareja Gomez de La torre