

Title:

Problemas y algoritmos

Keyword

- secuencia
- algoritmo
- entrada
- salida
- Precisión

Topic:

Concepto de algoritmo

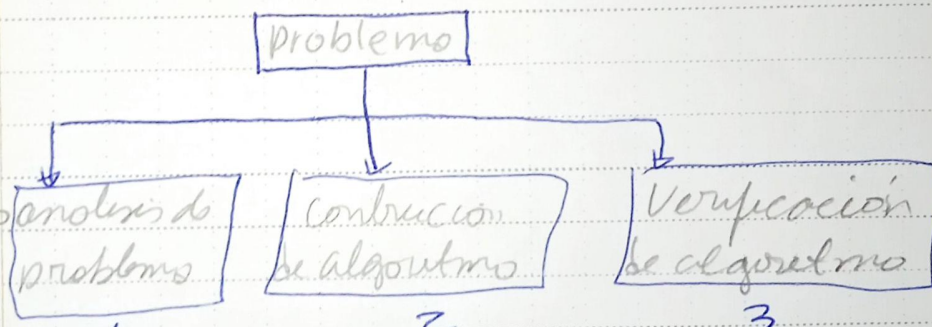
Notes:

• todo el tiempo aplicamos algoritmo sin darnos cuenta

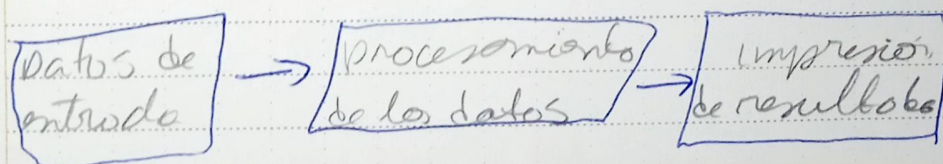
• un algoritmo es una secuencia ordenada finita y definido de pasos que resuelven problemas o realizan tareas

Questions

¿por qué el algoritmo debe ser finito?



• Precisión, Determinación, Finitud



Summary:

Es una secuencia clara ordenada y preciso de ordenes, mandatos y resultados.

NAME

Wdmolis

PAGES

2-7

SPEAKER/CLASS

Richardo

DATE - TIME

20/05/25

Title: Problemas y algoritmo

Keyword

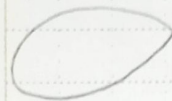
- Inicio
- Fin
- algoritmo
- decisión

Topic:

Diagrama de Flujo

Notes:

este muestra graficamente los pasos.



marca inicio y fin



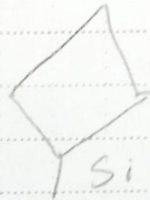
introducir dato de entrada



representa un proceso

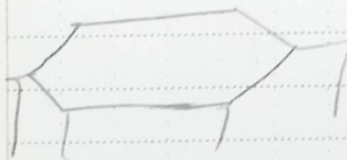
Questions

¿puedo
agregar
otro
símbolos?



no representa lo tanto de una decisión

Si



representa decisión múltiple

Summary:

representa la estructura de un algoritmo

Title: Problemas y algoritmo

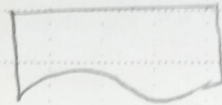
Keyword

- Resultado
- algoritmo
- conexión

Topic:

Diagrama de Flujo Cont.

Notes:



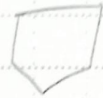
representa impresión de un resultado



dirección del Flujo del diagrama



conexión en una misma página



conexión en páginas diferentes



modulo de problema

Questions

¿puedo agregar otros símbolos?

Summary:

Los símbolos son la guía de un diagrama de flujo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Wilmales	4 - 7	Pichardo	20-03-25

Title: Problemas y algoritmos

Keyword

- enteros
- reales
- caracteres
- datos

Questions

¿Qué sucede si pongo el dato diferente a la información?

Topic: Tipos de Datos

Notes:

• Definen el conjunto de valores que una variable puede almacenar y las operaciones que se pueden realizar

• Entero (int): número en decimal

• Reales (Float, double): número con parte decimal

• caracteres (char): letra, dígitos y símbolos.

Es esencial declarar bien el tipo de dato para evitar errores

Summary:

Saber que tipo de datos necesitamos es como elegir el recipiente exacto para cada ingrediente.

Title: Problemas y algoritmos

Keyword

- aritmético
- lógico
- símbolo
- precedencia

Topic:

Operadores

Notes:

• son símbolos que indican la realización de operaciones sobre uno o más operandos.

• aritméticos: $+$, $-$, $*$, $/$, $\%$

• Relacionales: $=$, $!=$, $<$, $>$, $<=$, $>=$

• lógicos: $\&\&$, $\|\|$, $!$

• De asignación: $=$, $+=$, $-=$, etc.

Questions

¿Cómo afecta la precedencia de operadores el resultado de una expresión?

La precedencia y la asociatividad determinan el orden que se evalúan las expresiones de múltiples operadores.

Summary:

Los operadores permiten comparar, calcular y tomar decisiones.

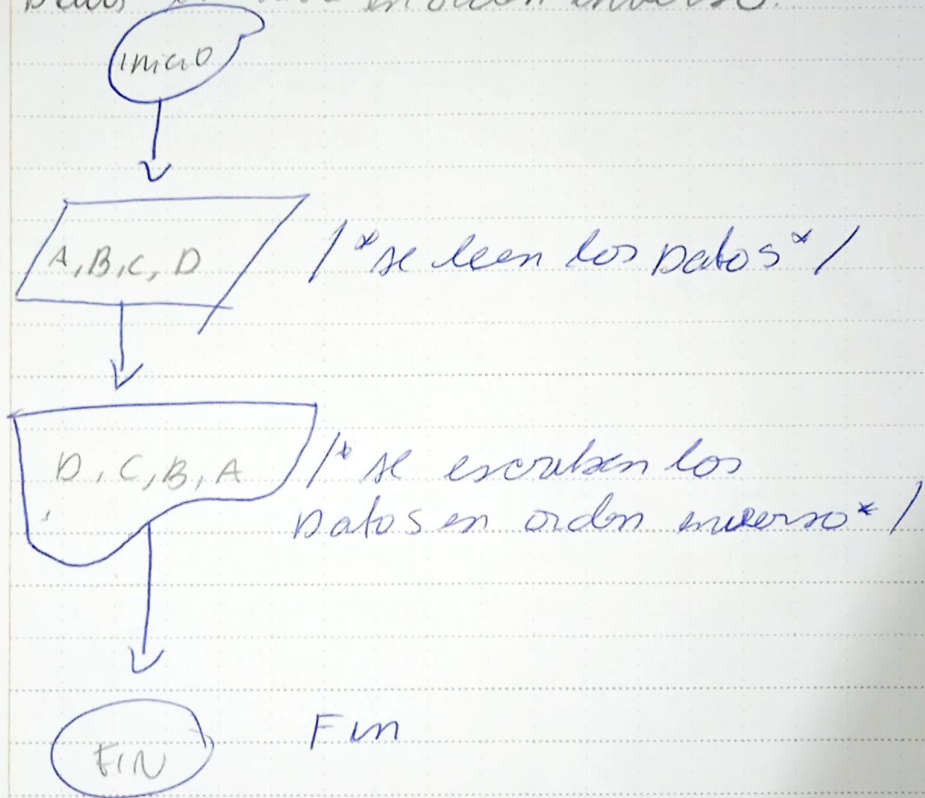
Title: Problemas y algoritmos

Keyword

- Flujo
- decision
- Visual

Topic: construcción de Diagrama de flujo.

Notes: Diagrama que al recibir los datos escritos en orden inverso.



Questions

¿Qué errores se deben evitar?

Summary:

El diagrama de flujo nos permite ver un camino lógico de una solución antes de codificarla.

Title: problemas y algoritmos

Keyword

- progromo
- main
- Entrada
- salida
- C

Topic:

programos

Notes:

un programa es un conjunto de instrucciones para alcanzar un resultado específico.

C es un lenguaje de programación estructurado que implementa soluciones de tipo estructurado

Questions

¿por qué
main()
es el
punto de
partida?

• su estructura básica en C incluye encabezados, función main, variables, instrucciones y salida
ej:

```
printf("mi primer progromo en C");
```

Summary:

el programa es como la voz del algoritmo.